DOCUMENTO DE REQUISITOS

App "I'm Here"

Índice

Historico de revisoes	3	
Visão geral	4	
1.1 Proposito	4	
1.2 Escopo	5	
1.3 Aplicabilidade	5	
Requisitos	6	
2.1 Requisitos funcionais	6	
2.2 Reguisitos não-funcionais	7	

Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
16/09/2019	0.0	Criação do	Team I'm
		documento	Here
		de requisitos	

Visão Geral

Nosso aplicativo, I'm Here, tem o objetivo de acabar com as listas de chamadas utilizadas atualmente tanto nas instituições de ensino quanto em eventos. Esse projeto foi criado devido à realidade dos desenvolvedores, os quais perceberam a incomodidade das atuais atas de presença que consomem tempo desnecessário que poderiam ser melhor aproveitado. Vale salientar que as atas de presença são configuradas como documento oficial de presença mas mesmo assim não são respeitadas (falsidade ideológica).

1.1 PROPÓSITO

O propósito do nosso App é facilitar tanto a vida do aluno quanto do professor (leia-se também Cliente e Organizador) utilizando-se da praticidade dos aparelhos móveis. Como as listas de chamadas são diárias (no contexto de aula), o projeto tende a diminuir o tempo gasto para a verificação de presença já que os próprios alunos podem dar check-in na aula ao invés de uma figura central, o professor. Com a utilização da geolocalização como fator de verificação, reduziremos o número de nomes 'falsos' nas atas, gerando mais um fator de confiança.

1.2 ESCOPO

Criar sistemas de "Turmas" de fácil utilização; Integrar "Professores" com os "Alunos"; Facilitar a comunicação entre Professores-Alunos; Cadastro e login via e-mail; Design minimalista e de fácil compreensão; Tempo estimado de entrega: X semanas;

1.3 APLICABILIDADE

O *I'm Here* têm como público-alvo inicial Professores e Alunos, podendo ser expandido para um conceito mais geral de Organizador e Cliente. Público esse que necessitam de agilidade na hora de conferir às pessoas presentes. O sistema de Geolocalização dá uma garantia maior para o professor, enquanto para o aluno traz a praticidade de apenas apertar um botão para garantir sua presença.

Requisitos

2.1 Requisitos funcionais

Utilizaremos um sistema de prioridades para os requisitos e separamos em três partes:

Essencial:

Tela de Login;

Tela de Cadastro;

Integração com Geolocalização;

Compartilhamento (divulgação de eventos);

Feed:

Tela confirmação de presença.

Importantes:

Chat Professor-Aluno;

Sistema de amizade;

Sistema de identificação por @;

Lembretes;

Upload de arquivos/posts.

Desejável:

Suporte à venda de ingressos (Workshops, eventos);

Favoritos;

Comentários via Threads.

2.2 Requisitos não-funcionais

Desempenho:

Tempo de resposta: mínimo (15ms);

Conexões simultâneas permitida: Máxima (no começo, entre 10000 e 50000);

Segurança: Conexão P2P, Criptografia ponta-a-ponta(alo marcelo gamaaaaaaa).

Especificações:

Linguagem utilizada: Java;

Programa de desenvolvimento mobile: Android Studios.