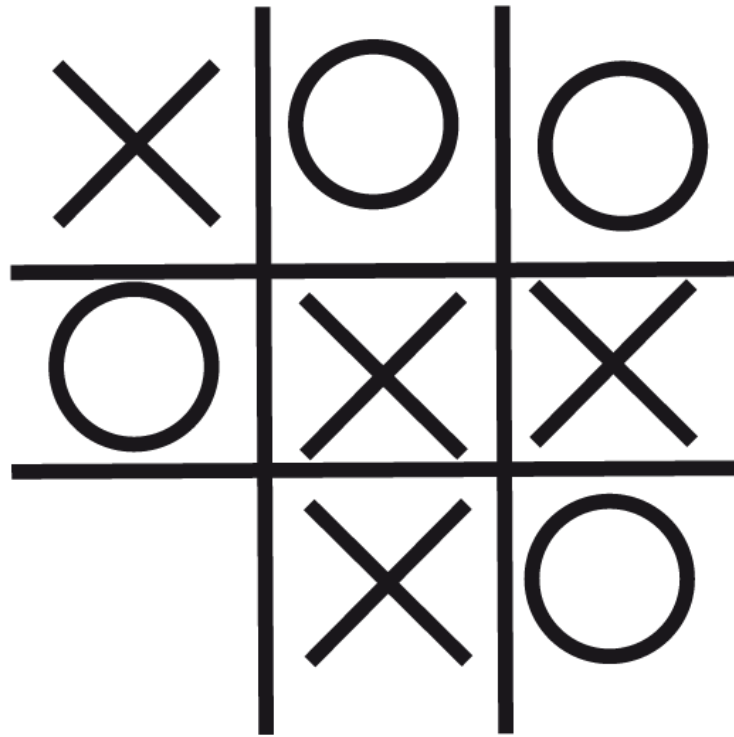


Electiva de Programación



Trabajo Práctico #4: JQUERY

"The further you get into technology, the further you go into gaming. That's the general rule."

- Nick Johnson

Objetivo

Construir el juego “Tres en raya”, mediante JQuery, Javascript y HTML 5.

Requisitos de funcionalidad

Tres en raya es un juego de lápiz y papel entre dos jugadores: O y X, que marcan los espacios de un tablero de 3×3 alternadamente.

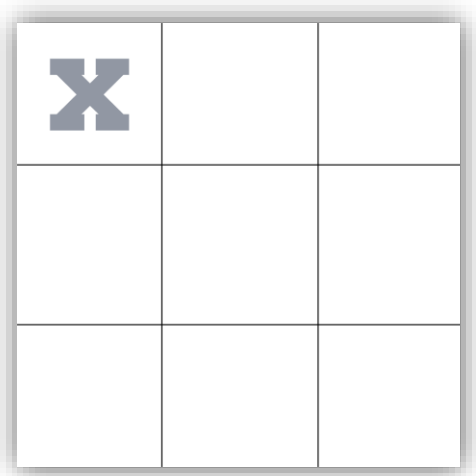
El tablero debe construirse mediante un conjunto de elementos `<a>`, para poder recibir el click del usuario.

<code><a></code>	<code><a></code>	<code><a></code>
<code><a></code>	<code><a></code>	<code><a></code>
<code><a></code>	<code><a></code>	<code><a></code>

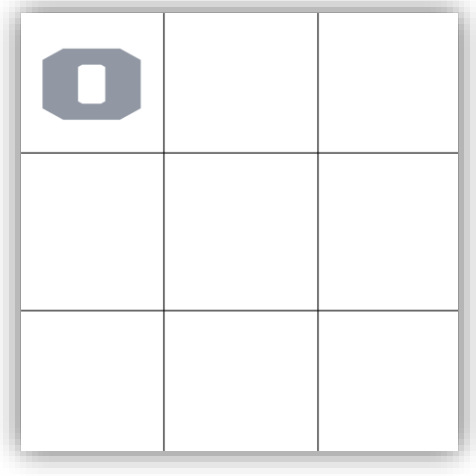
Pero debe verse de esta forma:

Al hacer click sobre uno de los cuadrados debe recibirse el evento `on('click')` de JQuery, y marcarse con la figura dependiendo del jugador que esté jugando actualmente.

Al hacer click en el turno del jugador X debería marcarse el tablero con una X:



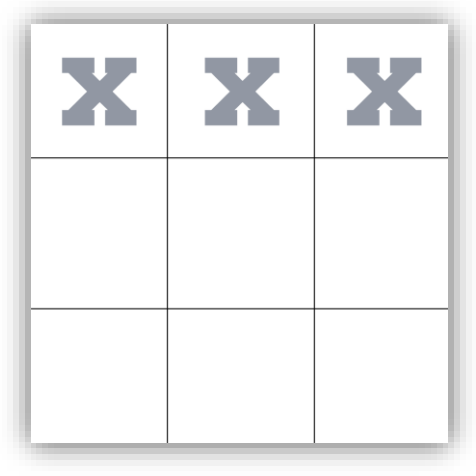
Al hacer click en el turno del jugador O debería marcarse el tablero con una O:



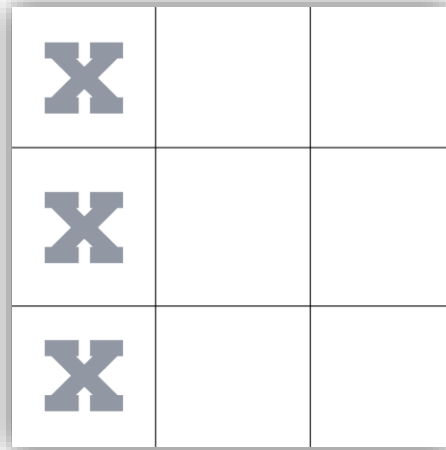
Los turnos deben alternarse, primero jugador X después jugador O, después jugador X y así sucesivamente.

Las condiciones para ganar el juego son 3:

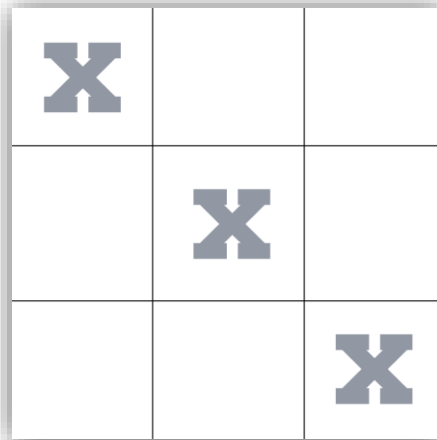
Tener una línea horizontal llena:



Tener una línea vertical llena:



O tener una línea diagonal llena:



Si es que no se llega a una victoria en ninguno de los 9 turnos, el juego es considerado un empate.

El jugador que empieza siempre será el jugador X.

Al finalizar el juego debe salir una alerta de javascript con el jugador que salió victorioso.

Si el juego termina en empate debería salir una alerta indicando que el juego está empatado.

El juego es de humano contra humano (no CPU).

Hacer una aplicación web que haga eso con JQuery, Javascript y HTML 5.

La tarea debe presentarse publicada en un servidor Apache.

Conceptos que se refuerzan

Manipulación de objetos de Javascript, Uso del DOM, conceptos básicos de JQuery, manipulación de eventos con JQuery, y javascript, animaciones de JQuery.

Valor de la tarea

La tarea se califica sobre 100 puntos; Esto promedia sobre el 8% de la nota final de la materia.

Fecha de Presentación

Fecha única de Entrega: 25 de junio del 2015