

Variables y Tipos de datos

Operaciones con cadenas de caracteres

Usar el Operador in

- ▶ La expresión **in** sirve para comprobar si una subcadena está dentro (**in**) de otra
- ▶ **in** es un operador lógico que devuelve True (verdadero) o False (falso) y que puede usarse en una instrucción if

```
>>> fruit = 'banana'
>>> 'n' in fruit
True
>>> 'm' in fruit
False
>>> 'nan' in fruit
True
>>>
```

Buscar y reemplazar

- ▶ La función `.replace()` es como la operación «**buscar y reemplazar**» de un procesador de textos.
- ▶ Reemplaza todas las coincidencias de la secuencia de búsqueda con la secuencia de reemplazo

```
>>> saludo = 'Hello Bob'
>>> cad = saludo.replace('Bob', 'Jane')
>>> print(cad)
Hello Jane
>>> nstr = saludo.replace('o', 'X')
>>> print(nstr)
HellX Bxb
>>>
```

Eliminar los espacios

- ▶ Si se desea seleccionar una secuencia y eliminar los espacios en blanco del principio y/o final
- ▶ `.lstrip()` y `.rstrip()` eliminan el espacio en blanco de la izquierda o derecha.
- ▶ `.strip()` elimina tanto el espacio en blanco del final como del principio

```
>>> greet = '    Hello Bob    '  
>>> greet.lstrip()  
'Hello Bob    '  
>>> greet.rstrip()  
'    Hello Bob'  
>>> greet.strip()  
'Hello Bob'  
>>>
```

Prefijos y Sufijos

- ▶ La función `.startswith()` se usa para verificar si una subcadena se encuentra al principio de otra
- ▶ La función `.endswith()` se usa para verificar si una subcadena se encuentra al final de otra

```
>>> line = 'Please have a nice day'
>>> line.startswith('Please')
True
>>> line.startswith('p')
False
>>> line.endswith('day')
True
```

21 31
↓ ↓
From stephen.marquard@uct.ac.za Sat Jan 5 09:14:16 2008

```
>>> data = 'From stephen.marquard@uct.ac.za Sat Jan 5 09:14:16
2008'
>>> pos1 = data.find('@')
>>> print(pos1)
21
>>> pos2 = data.find(' ', pos1)
>>> print(pos2)
31
>>> host = data[pos1 + 1 : pos2]
>>> print(host)
uct.ac.za
```

Números aleatorios

Módulo random

- ▶ Un módulo es una librería que añade un conjunto de funciones que se pueden invocar.
- ▶ El módulo `random` contiene un conjunto de funciones para `generar números aleatorios`
- ▶ `Se debe importar el módulo antes de usarlo` con la instrucción `import`

```
>>> import random
>>> random.randint(1, 6)
5
>>> random.random()
0.37444887175646646
>>> from random import *
>>> x = randint(2, 8)
>>> print(x)
8
```


Funciones random

- ▶ La función `randint(a,b)` retorna un número entero al azar entre a y b incluídos.
- ▶ La función `random()` , retorna un número flotante aleatorio entre 0 y 1
- ▶ La función `randrange(a,b)` , similar a `randint()` pero no está incluído b

```
>>> import random
>>> random.randint(1, 6)
5
>>> random.random()
0.37444887175646646
>>> from random import *
>>> x = randint(2, 8)
>>> print(x)
8
```