



Formación

Curso Patrones de Diseño Java y Principios Solid

*logi*RAIL



Formador

Javier Martín



CONSULTOR / FORMADOR TÉCNICO en el área de PROGRAMACIÓN, DESARROLLO y CALIDAD DE SOFTWARE, cuenta con + de 25 años de experiencia tanto en la gestión y desarrollo de proyectos de software como en la formación técnica de esta área.

Especialista FULLSTACK, imparte formación tanto del BACKEND (Java, .Net, Node JS, Python y Bases de Datos, como del FRONTEND (Angular, React, TypeScript, JavaScript; HTML, CSS3, LESS, SASS, XML, Accesibilidad...), DEVOPS y Herramientas de TESTING, entre otras tecnologías.



training@iconotc.com

☐ **Duración:** 24 horas

☐ **Modalidad:** Presencial / Remoto

☐ **Fechas/Horario:**

- Días y horario

Modalidad presencial: 27,28,29 y 30 de mayo 2024/ Horario 15:00 – 18:00 hs

Modalidad online: 3,4,5 y 6 junio / Horario 15:00 – 18:00 hs

☐ **Contenidos:**

- Introducción

Qué es un patrón de diseño

Propiedades y casos de uso

Estructura de los patrones

Categorización

- Principios SOLID

S: Principio de responsabilidad única (Single responsibility principle)

O: Principio de abierto/cerrado (Open/closed principle)

L: Principio de sustitución de Liskov (Liskov substitution principle)

I: Principio de segregación de la interfaz (Interface segregation principle)

D: Principio de inversión de la dependencia (Dependency inversion principle)

- Patrones Fundamentales

- Delegate

- Doble Herencia

- Ejemplos y ejercicios prácticos

- Patrones creacionales

- Abstract Factory (Fábrica abstracta)

- Builder (Constructor virtual)

- Factory Method (Método de fabricación)

- Prototype (Prototipo)

- Singleton (Instancia única)

- Ejemplos y ejercicios prácticos

- Patrones estructurales

- Adapter (Adaptador)

- Bridge (Puente)

- Composite (Objeto compuesto)

- Decorator (Envoltorio)

- Facade (Fachada)

- Flyweight (Peso ligero)

- Proxy

- Ejemplos y ejercicios prácticos

Patrones de Diseño Java y Principios

Solid



GRACIAS

*logi*RAIL

Completa nuestra encuesta
de satisfacción a través del QR

