

## **PROYECTO FINAL**

**Tipo actividad:** Grupal (Máximo 3 integrantes).

Buscar un contexto/problema en donde puede diseñar y aplicar una solución mediante el desarrollo de una aplicación Java. La solución se debe componer de los diversos tópicos vistos a lo largo del curso de manera correcta.

La solución debe contener al menos:

- 1 Clase de herencia
- 1 Clase Abstracta
- 1 Interface
- 1 Relación de Agregación
- 1 Relación de Composición
- 1 Relación de Dependencia

Adicionalmente debe contener los siguientes contenidos:

- Pruebas Unitarias para al menos 2 funcionalidades
- Programación funcional cada vez que se requiera trabajar con listas.
- Implementar en su solución al menos 2 excepciones.

No hay un límite de clases.

### **Evaluación**

La evaluación tendrá una nota (grupal) que se compondrá de los siguientes ítems.

- Diagrama de Clases los más detallado posible. **20%**
- Desarrollo aplicación contemplando las exigencias expuestas anteriormente. **60%.**
- Presentación **20%**

### **Detalle Presentación**

**Tiempo por grupo** 12 min + 3 para preguntas.

La presentación se deberán abordar los siguientes temas como mínimo

- Presentación de integrantes y nombre aplicación
- Contexto/Problema en que se desenvuelve la aplicación
- Nombrar funcionalidades que su solución implementó.
- Diagrama de Clases
- Mostrar pruebas unitarias, Excepciones y algoritmos “funcionales” implementados.
- Demostración de la aplicación.

*Programación Orientada a Objetos*  
*Prof. Marcelo Esperguel S.*  
Universidad de La Frontera.

### **Fecha**

**Presentación:** 08 Octubre en horario de clases.

**Entregables:** Subir entregables el día anterior a la fecha de presentación a las 23:55