

Viikkoraportti 2

Tällä viikolla rakensin ohjelman rungon ja suurimman osan koodista, mutta palaset ei vielä sovi yhteen niin että ohjelma toimisi. Ongelmia tuottaa lähinnä minimax-algoritmi + sen käyttö ohjelmassa.. Myös käyttöliittymä puuttuu vielä.

Tein javadoc dokumentoinnin ja päivitin sinne tähän astisen tilanteen. Vielä ei ole ihan varmaa, pidänpö ohjelman rakenteen juuri tällaisena, koska en saa tätä nyt vielä toimimaan. Ehkä joku pieni muutos luokkien välillä tai oma luokkansa minimax:lle voisi auttaa.

Tämä palautuskin myöhästyi, ei ollut edes käsi irti, vaan ihan omaa huolimattomuuttani olin ajatellut deadlineksi sunnuntain. Pahoittelut mahdollisesta ylimääräisestä harmista.

Aikaa käytin vähintään 20 tuntia, mahdollisesti enemmänkin. Oli niin raivostuttavia pikku-bugeja joka paikassa, ja pelin logiikka vaatii aika paljon if-else if-else if -lauseita, koska pelissä viimeisen kiven sijainti, sisältö sekä vastapäisen kipun tilanne vaikuttaa pelin jatkuon. Myös kummankin pelaajan vuorolla pitää huomioida, että vastustajan mancalaan ei saa lisätä kiveä.

Ensi viikolla parempi drive ja toivottavasti projektikin selkeytyy ja palaset napsahtavat kohdilleen. Ja laitan kalenteriin deadlineksi perjantain.