

Saa syötteenä pelaajan ja pelilaudan.
Pelaajan vuorolle lasketaan pisteet annetun
laudan tilanteesta.

Palauttaa pistelistan, jonka paikkojen arvot
kuvaavat pistetilannetta kunkin siirron jälkeen.

Jos pistetilanne on <0, tietokone häviää
kyseisellä siirrolla, jos >0, tietokone voittaa

14-paikkainen lista, jonka
indeksit kuvaavat laudan
paikkoja, 6 ja 13 ovat pelaajien
mancalat

Käytetään Board-olion
väliaikaisen tilanteen
kuvaamiseen ja siirron simulointiin

palauttaa listan
pelilaudan mahdollisista
siirroista

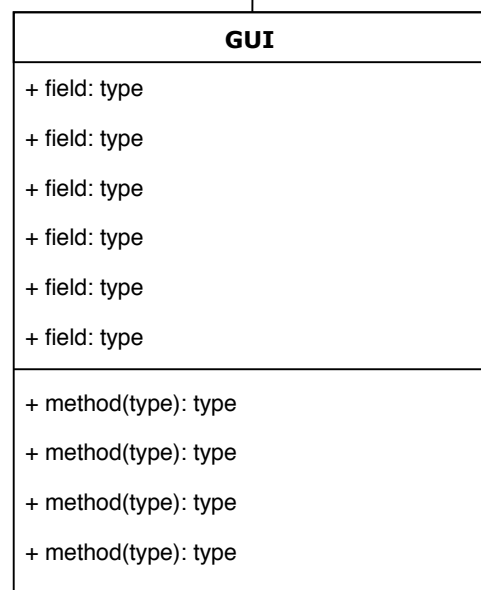
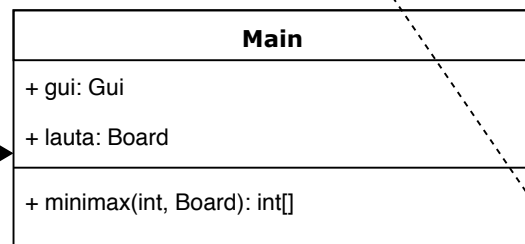
asettaa laudalle
aloitustilanteen

päivittää Board-olion temp-
Boardia ja muuttaa sen
uusiVuoro parametria

päivittää laudan ja
muuttaa sen uusiVuoro
parametria

hakee annetun kipun
vastapuolella olevan kipun
indeksin

Päivittää Board-olion viimeinenKiviInd-
arvoksi viimeisen kiven indeksin. Saa
syötteenä ikipun indeksin ja sen
sisältämien kivien määrän



Konstruktio pelin graafisen
käyttöliittymän.

Pelin pelaamiseen tarvitaan yksi
syötekenttä, yksi nappi, sekä
näyttökenttä, missä kunkin hetken
pelitilanne näkyy.

Myös infokenttä tarvitaan, missä
lukee ohjeita tai muuta pelitilanteen
infoa.