

Muistilista -ohjelman dokumentaatio

Johdanto

Muistilista on ohjelma, johon voi listata tehtäviään ylös. Näin tärkeät, kiireelliset, sekä kauan listalla olleet tehtävät saa helposti esiin. Muistilista on henkilökohtainen ja jokainen käyttäjä kirjautuu ohjelmaan salasanalla ja käyttäjätunnuksella.

Tehtävällä on nimi, määräpäivä, luomispäivä, tärkeys, luokka, sekä kuvaus. Ainut pakollinen tieto on nimi. Samannimisiä tehtäviä ei voi laatia.

Luokalla on nimi, luomispäivä, laajempi kuvaus, mahdollisesti yliluokka ja/tai aliluokkia. Ts. käyttäjä pystyy luomaan luokkia myös sisäkkäin. Kahta samannimistä luokkaa ei voi olla. Tehtäviä ja ryhmiä pystyy myös muokata luomisen jälkeen, sekä poistaa.

Työ toteutetaan Tietojenkäsittelytieteen laitoksen users -palvelimella Apache-palvelinohjelmiston alla. Ohjelmointikielenä käytetään PHP:ta ja tietokantana PostgreSQL:ää. Selaimella tulee olla JavaScript tuki.

Asennusohje

Sovelluksen voi asentaa laitoksen users-palvelimen tyyliseen ympäristöön muuttamalla config -kansion Environment.sh:n username ja project_folder, sekä muuttamalla shell scriptien osoitteet kuntoon. Deploy.sh ajaa tiedostot tämän jälkeen sille asetetulle palvelimelle Environment.sh:n asetusten perusteella.

Käynnistys-/ käyttöohje

<http://jenninen.users.cs.helsinki.fi/tsoha/>

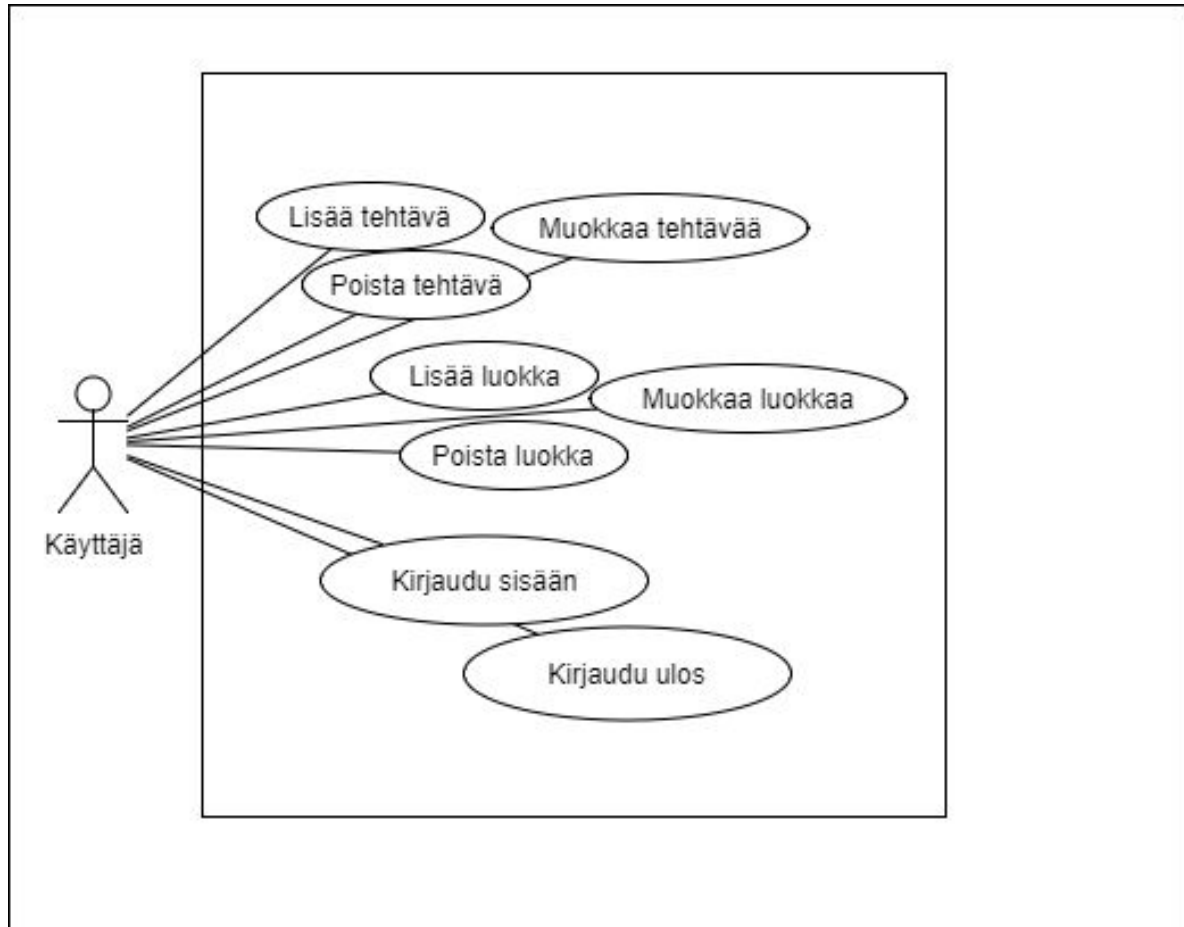
Sovellus toimii tunnuksilla:

käyttäjätunnus = **jenni**

salasana = **penninenn**

Käyttötapaukset

Käyttötapauskaavio:



Käyttötapauskuvaukset:

Tehtävän luonti:

käyttäjä lisää tehtävälle nimen, sekä mahdollisesti selityksen, ryhmän, tärkeyden ja määräpäivän

Tehtävän muokkaus:

käyttäjä saa muutettua tallennetun tehtävän kaikkia tietoja (paitsi luomispäivää) jälkikäteen

Tehtävän poisto:

tehtävän saa poistettua

Luokan luonti:

käyttäjä saa luotua luokan, sekä määrättyä luokalle luokan. Luokalle annetaan vähintään nimi. Kahta samannimistä luokkaa ei voi olla.

Luokan muokkaus:

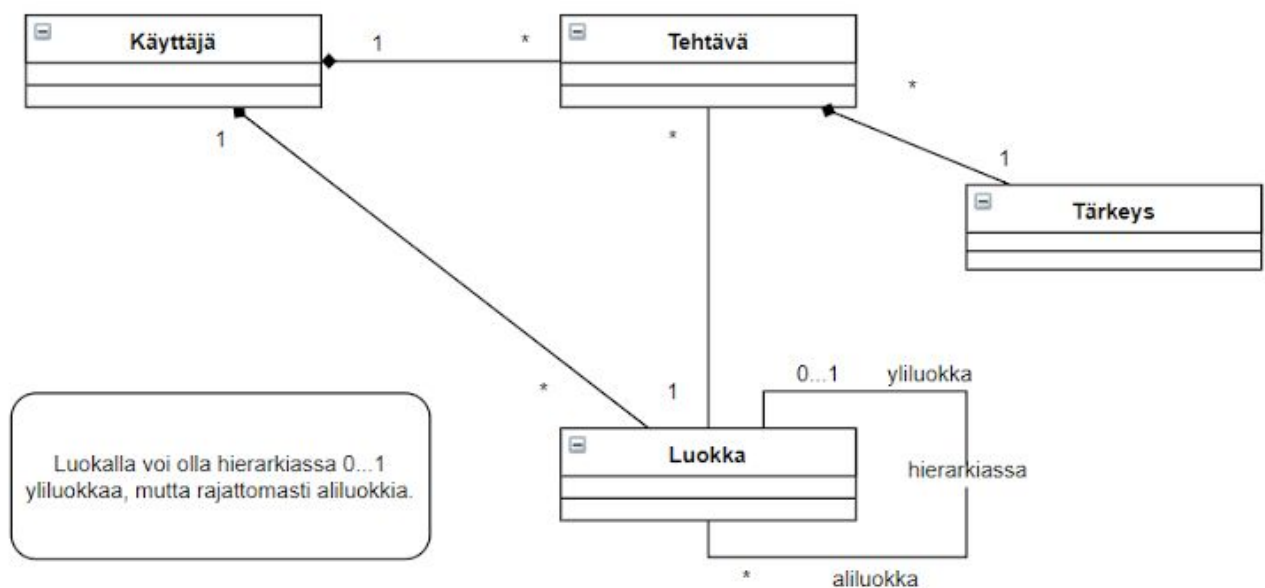
käyttäjä saa muutettua luokan nimeä, kuvausta sekä ylliluokkaa ryhmän luonnin jälkeen

Luokan poisto:

käyttäjä poistaa luokan. Jos se ei sisällä muita ryhmiä, eikä tehtäviä, poistaminen onnistuu.

Muut: Kirjautuminen.

Tietosisältö



Tietokohde: Käyttäjä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Käyttäjätunnus	merkkijono, max. 15 merkkiä	
Salasana	merkkijono, väh.8 merkkiä	

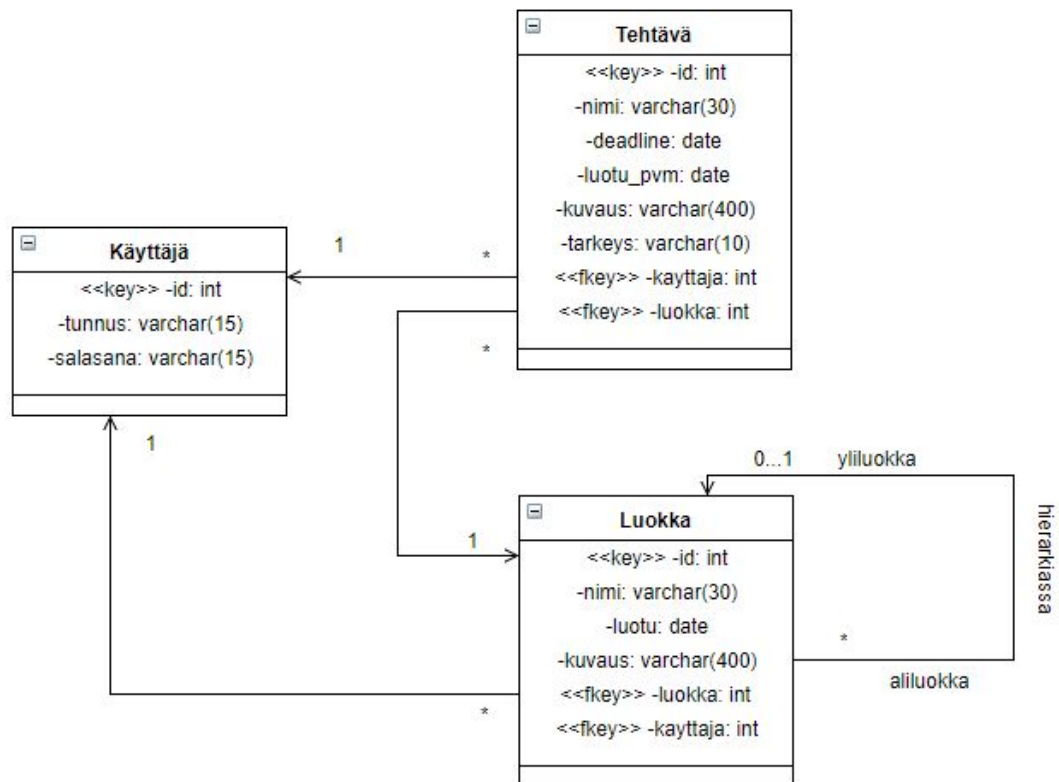
Tietokohde: Tehtävä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	merkkijono, max. 15 merkkiä	
Määräpäivä	päivämäärä	päivämäärä muodossa pp.kk.vvvv (esim. 9.11.2017)
Kuvaus	merkkijono, max. 400 merkkiä	
Tärkeys	merkkijono, max. 10 merkkiä	'Korkea', 'Normaali', 'Matala'

Tietokohde: Luokka

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	merkkijono, max. 15 merkkiä	
Kuvaus	merkkijono, max. 400 merkkiä	

Relaatiokaavio

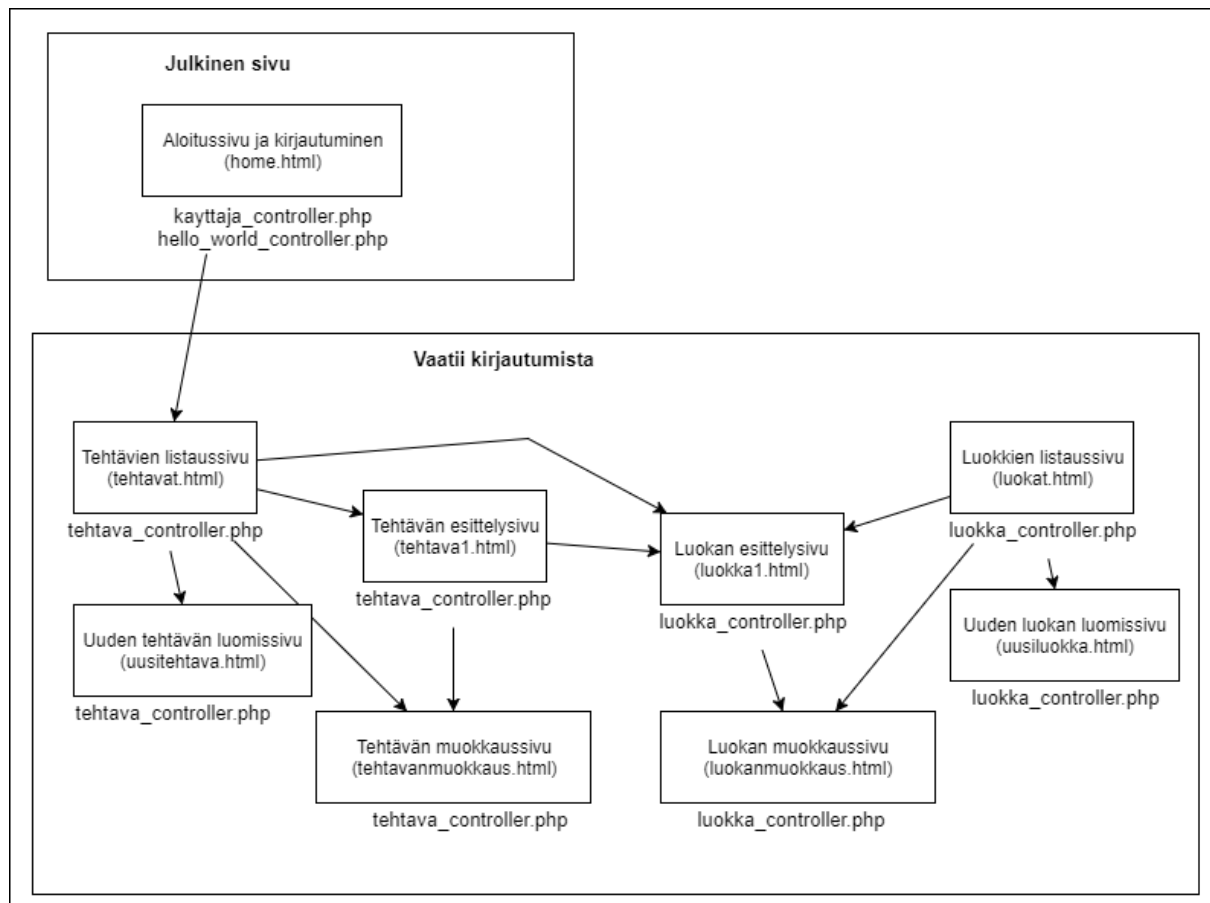


Järjestelmän yleisrakenne

Sovellus on toteutettu MVC-mallin mukaisesti. Näkymät sijaitsevat kansiossa views, mallit kansiossa models ja kontrollerit kansiossa controllers. Tietokantataulujen luontilauseet löytyy sql-kansiosta, tiedosto "create_tables.sql".

Koodi on pyritty rakentamaan nimeämällä attribuutit kuvaavasti ja yhdenmukaisesti, sekä lisäämällä kommentteja vain tarpeellisiin/hyödyllisiin kohtiin.

Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit



Joka sivun yläaidassa on navigaatiopalkit: Tehtävät, Luokat, sekä Kirjaudu ulos, joten miltä tahansa sivulta pääsee tehtävien ja luokkien listausnäkyymiin, sekä pystyy kirjautumaan ulos.