

Stage de développement Android natif / web backend

Résumé

Djehuty alias Thot par son nom grec est souvent représenté par un ibis ou un babouin. Pour les Égyptiens antiques, c'était le dieu de la sagesse, de l'écriture, des hiéroglyphes, de la science, et des arts. Dans notre cas il s'agit d'un jeu sur mobile pour apprendre l'écriture aux enfants en bas âge. En effet apprendre à lire et à écrire est un droit fondamental et une compétence nécessaire pour le développement personnel, culturel et économique des personnes et de leurs sociétés.

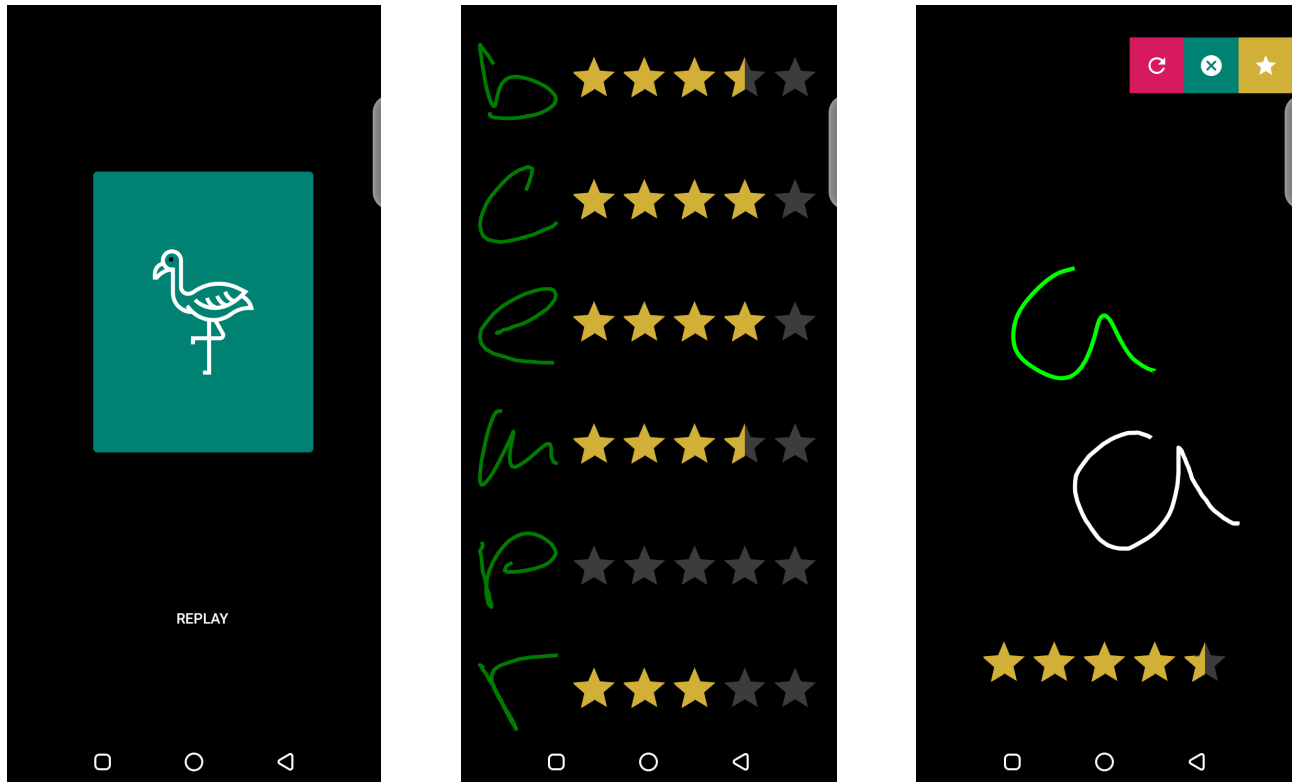


Figure 1: Capture d'écran du jeu. (Gauche) menu principal. (Milieu) choix de la lettre à travailler. (Droite) interface de jeu. Le bouton refresh en rouge permet de tirer une nouvelle version de la lettre à dessiner en vert grâce à un réseau de neurones. Le joueur peut essayer de répliquer en blanc. En cliquant sur l'étoile jaune, il peut obtenir un score. Une démo est disponible sur <https://github.com/jmamath/Demo-Djehuty>.

Culture, mission et vision

Nous croyons que la prochaine révolution qui arrivera en Afrique ne sera pas industrielle, elle sera digitale. Nous croyons que l'intelligence artificielle et l'ingénierie logicielle permettront de créer des produits qui changeront profondément la société au XXI^e siècle. Notre mission est de faciliter l'accès à l'écriture par la ludification, car nous croyons au potentiel de l'apprentissage par le jeu. Nous croyons à la formation constante, le moment où vous cessez d'apprendre vous perdez votre avantage compétitif et vous devenez obsolète. Nous croyons que l'excellence est un état d'esprit, c'est l'apanage des esprits curieux et persévérants, des personnes qui s'engagent sur le chemin de l'amélioration permanente de leurs compétences et qualités.

Candidat recherché

Nous recherchons un profil d'ingénieur logiciel polyvalent aussi bien capable de développer sur mobile que de développer pour le web. Le candidat aura la responsabilité d'être le contributeur principal au développement de Djehuty. Il est nécessaire d'être flexible et de s'adapter aux changements qui font parti de la vie d'une startup. Le candidat aura beaucoup de libertés dans sa manière de travailler, il devra donc être capable de s'organiser dans un environnement non structuré. Le candidat consacrera une partie de son temps à faire de la veille technologique, et être capable de présenter les technologies concurrentes et d'argumenter par oral et/ou par écrit de façon rigoureuse en faveur d'un choix en se basant sur le contexte en main.

Avantages

- Travaillez depuis chez vous.
- Développez un produit innovant.
- Impactez la trajectoire du produit
- Apprenez à faire face à des responsabilités.
- Ajoutez une application à votre portfolio.
- Travaillez dans une startup.

Expériences attendues

- Développement natif, spécifiquement Android.
- Développement web backend.
- Collaboration avec Github

Compétences attendues

- Kotlin/Java
- technologies web backend

Connaissances attendues

- Ingénierie logicielle

Qualités humaines

ouverture d'esprit, rigueur, capacité d'analyse, flexibilité, capacité à collaborer, optimisme, organisation personnelle, ambition.

Considérations pratiques

- Durée: 6 mois rémunération: 65 000 FCFA / mois.
- Envoyez un CV par mail à jmas902010@gmail.com en justifiant vos motivations.