**один**

**(бегининг)**

О́дин - верховный бог в германо-скандинавской мифологии, отец и предводитель асов. Один предстаёт как бог войны и победы, описывается как обладающий великой мудростью, тайными знаниями и поэтическим искусством, покровительствующий воинам и военной аристократии. Является хозяином Вальгаллы и повелителем валькирий.

А́сы - в германо-скандинавской мифологии основная группа богов. Верховным богом и вождём асов является Один. Согласно легендам, асы живут в Асгарде — городе богов-асов, находящемся на небе.

Асы противопоставляются ётунам (великанам), ванам (богам плодородия), двергам (гномам), дисам, норнам и валькириям.

**(род)**

Один, а также его братья Вили и Ве, были сыновьями Бора и Бестлы.   
Бор был сыном Бури, которого вылизала языком изо льда корова Аудумла, в свою очередь, возникшая от смешения пламени Муспельхейма и холода Нифльхейма.  
Бестла, мать Одина, была дочерью Бёльторна, предположительно сына Имира, который возник таким же образом, каким и Аудумла.

Сыновьями Одина от его жены Фригг были Бальдр, Хёд, Хермод.

Однко у Одина имеется множество детей-богов от разных матерей.

К ним относятся:  
От Ёрд (Фьёргюн): Тор.  
От Ринд: Вали (Бой).  
От Грид: Видар.  
От «девяти матерей»: Хеймдалль.  
От Гуннхольд: Браги.  
От сестры Гимира: Тюр.

У Одина были также и сыновья, которые считаются родоначальниками разных династий. Большая их часть — люди.

**(хар-ка)**

О́дин одноглазый — оди́н свой глаз он отдал Мимиру, чтобы испить из источника мудрости. Подобное самопожертвование во имя мудрости — не редкость для Одина.

"Отправился тогда Один к хранителю источника мудрости великану Мимиру, но тот не подпустил его к чудной воде.

— Даром ничего не дается, — сказал он. — Что дашь взамен? — Бери все, что хочешь, — ответил Один, ибо понимал, что нет ничего дороже, чем мудрость. — Отдай мне правый глаз, — потребовал великан. Жалко было глаза молодому и красивому Одину, но он рассудил, что «Мудрый одним глазом увидит больше, чем дурак - двумя», и отдал Один глаз Мимиру."

В частности, чтобы постичь силу рун, он, принеся самого себя в жертву, девять суток провисел на стволе ясеня Иггдрасиля, прибитый к нему своим же копьём Гунгнир.

Будучи мастером перевоплощений, Один часто является людям в различных образах. Чаще всего — в образе старца в синем плаще и войлочной шапке, в сопровождении двух воронов или двух волков, вооружённый копьём. Считалось, что под видом бедного странника или уродливого карлика он бродит по свету, и плохо будет тому, кто, забыв законы гостеприимства, оттолкнёт его от своего порога. Жители Скандинавии верили, что он часто объезжает на своём коне землю или, невидимый для людей, принимает участие в их сражениях, помогая достойнейшим одержать победу.

**(атрибуты и символы)**  
Верные спутники Одина - ворон Хугин, думающий, и Мунин, помнящий, а также волк Гери, жадный, и Фреки, прожорливый. Ездит Один на восьминогом коне Слейпнире. Один также имеет всегда попадающее в цель копье Гунгир и самый быстрый корабль мира, вмещающий любое количество воинов, который, однако, можно при надобности сложить и спрятать в карман - Скидбладнир.