2º curso / 2º cuatr. Grado en Ing. Informática

Arquitectura de Computadores Tema 2

Programación paralela

Material elaborado por los profesores responsables de la asignatura: Mancia Anguita - Julio Ortega











Lecciones

AC A PIC

- Lección 4. Herramientas, estilos y estructuras en programación paralela
- Lección 5. Proceso de paralelización
- Lección 6. Evaluación de prestaciones en procesamiento paralelo
 - > Ganancia en prestaciones y escalabilidad
 - > Ley de Amdahl
 - > Ganancia escalable

Bibliografía

AC A PIC

> Fundamental

> Secc. 7.5. J. Ortega, M. Anguita, A. Prieto. "Arquitectura de Computadores". ESII/C.1 ORT arq

Contenido Lección 6

- > Ganancia en prestaciones y escalabilidad
- Ley de Amdahl
- > Ganancia escalable

Evaluación de prestaciones

AC A PIC

- Medidas usuales
 - > Tiempo de respuesta
 - Real (wall-clock time, elapsed time) (/usr/bin/time)
 - Usuario, sistema, CPU time = user + sys
 - > Productividad
- Escalabilidad
- Eficiencia
 - Relación prestaciones/prestaciones máximas
 - ➤ Rendimiento = prestaciones/nº_recursos
 - Otras: Prestaciones/consumo_potencia, prestaciones/área_ocupada

Ganancia en prestaciones. Escalabilidad



Ganancia en prestaciones:

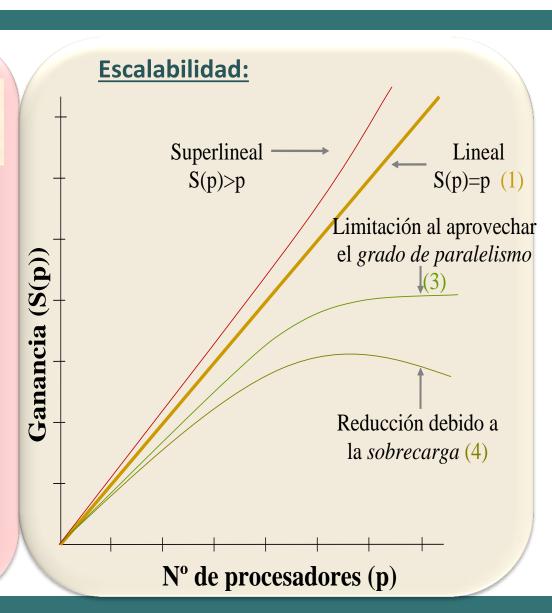
$$S(p) = \frac{Prestaciones(p)}{Prestaciones(1)} = \frac{T_S}{T_P(p)}$$

Ganancia en velocidad (Speedup)

$$T_{P}(p) = T_{C}(p) + T_{O}(p)$$

Sobrecarga (Overhead):

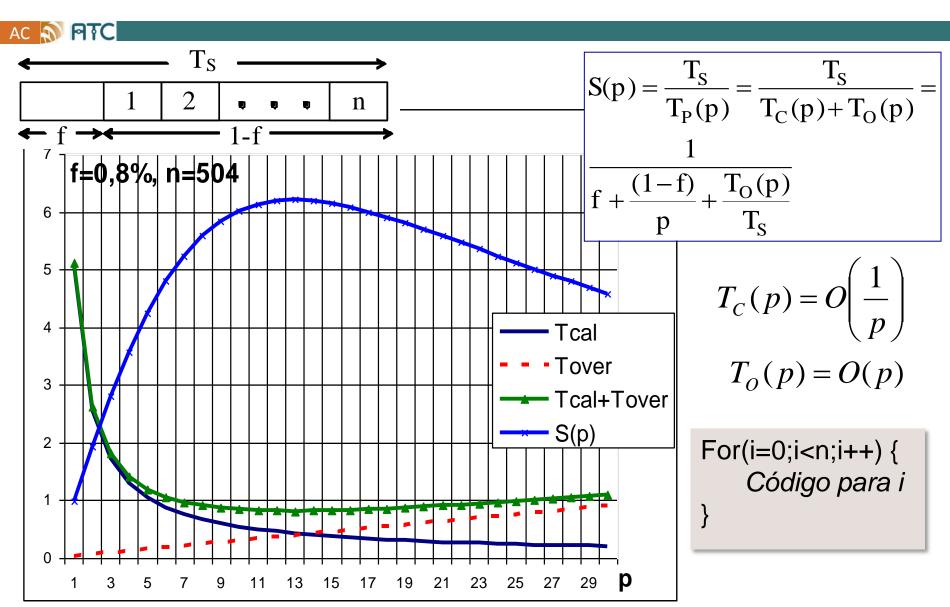
- Comunicación/sincronización.
- Crear/terminar procesos/threads.
- Cálculos o funciones no presentes en versión secuencial.
- Falta de equilibrado.



Ganancia en prestaciones. Ganancia máxima

ΠΙαλιτια				
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				
Modelo código	Fracción no paral. en T _S	Grado paralelismo	Overhead	Ganancia en función del número de procesadores <i>p</i> con T _S constante
(a)	0	ilimitado	0	$S(p) = \frac{T_S}{T_P(p)} = p$ Ganancia lineal (1)
(b)	f	ilimitado	0	$S(p) = \frac{1}{f + \frac{(1-f)}{p}} \xrightarrow{p \to \infty} \frac{1}{f} $ (2)
(c)	f	n	0	$S(p) = \frac{1}{f + \frac{(1-f)}{p}} \xrightarrow{p=n} \frac{1}{f + \frac{(1-f)}{n}} $ (3)
(b)	f	ilimitado	Incrementa linealmente con p	$S(p) = \frac{1}{f + \frac{(1-f)}{p} + \frac{T_O(p)}{T_S}} \xrightarrow{p \to \infty} 0 $ (4)

Número de procesadores óptimo



Contenido Lección 6

- Ganancia en prestaciones y escalabilidad
- > Ley de Amdahl
- > Ganancia escalable

Ley de Amdahl

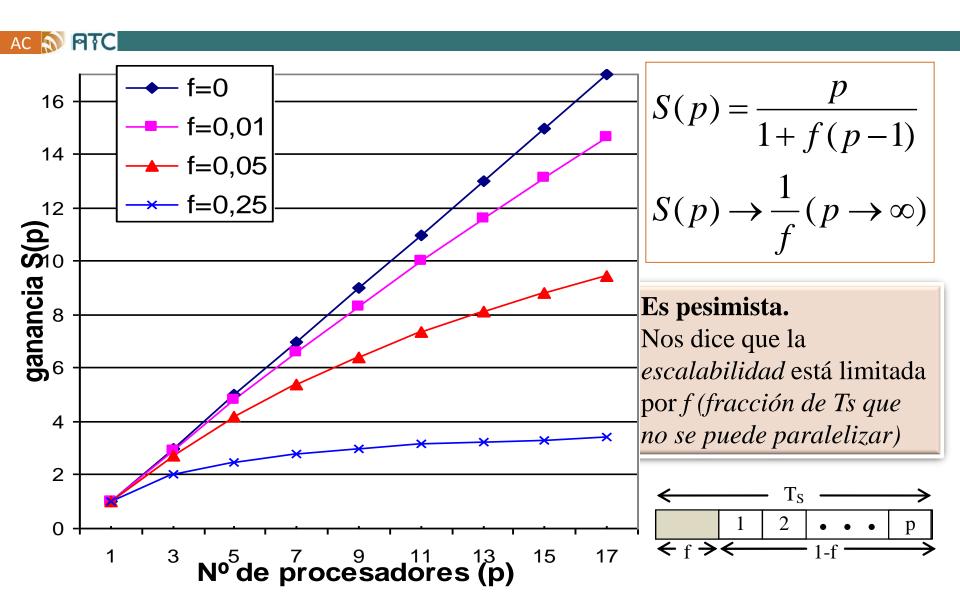
AC A PIC

Ley de Amdahl: la ganancia en prestaciones utilizando p procesadores está limitada por la fracción de código que no se puede paralelizar (2):

$$S(p) = \frac{T_S}{T_P(p)} \le \frac{T_S}{f \cdot T_S + \frac{(1-f) \cdot T_S}{p}} \xrightarrow{p} \frac{1}{1+f(p-1)} \xrightarrow{f} (p \to \infty)$$

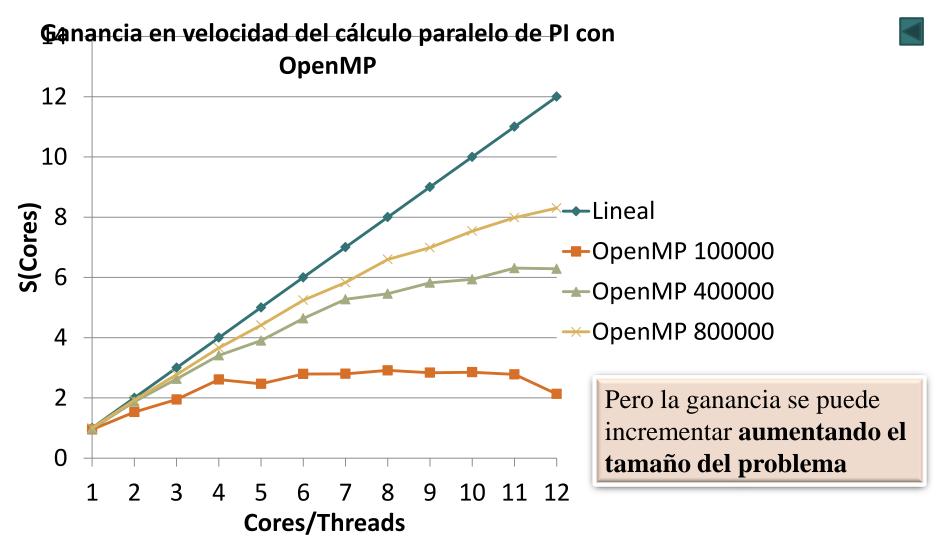
- > S : Incremento en velocidad que se consigue al aplicar una mejora. (paralelismo)
- > p : Incremento en velocidad máximo que se puede conseguir si se aplica la mejora todo el tiempo. (número de procesadores)
- > f : fracción de tiempo en el que no se puede aplicar la mejora. (fracción de t. no paralelizable)

Ley de Amdahl



Ganancia escalable

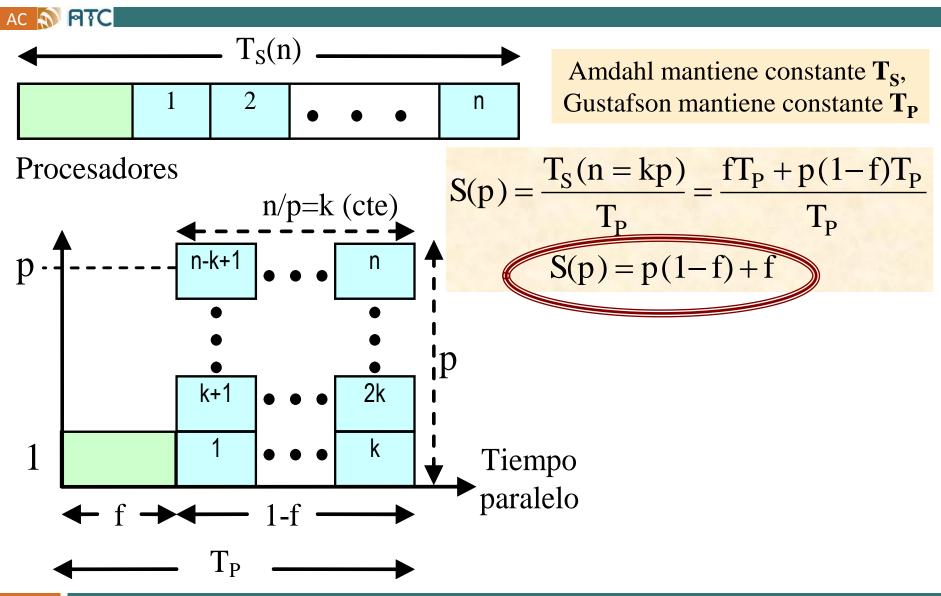




Contenido Lección 6

- Ganancia en prestaciones y escalabilidad
- Ley de Amdahl
- > Ganancia escalable

Ganancia escalable o Ley de Gustafson



Para ampliar ...

- Páginas Web:
 - http://en.wikipedia.org/wiki/Parallel computing
- Artículos en revistas
 - ➢ Gene M. Amdahl. 1967. Validity of the single processor approach to achieving large scale computing capabilities. In Proceedings of the April 18-20, 1967, spring joint computer conference (AFIPS '67 (Spring)). ACM, New York, NY, USA. Disponible en línea (biblioteca UGR): http://doi.acm.org/10.1145/1465482.1465560
 - ▶ John L. Gustafson. 1988. Reevaluating Amdahl's law. Commun. ACM 31, 5 (May 1988), 532-533. Disponible en línea (biblioteca UGR):
 - http://doi.acm.org/10.1145/42411.42415