



Cloud Computing: Servicios y Aplicaciones

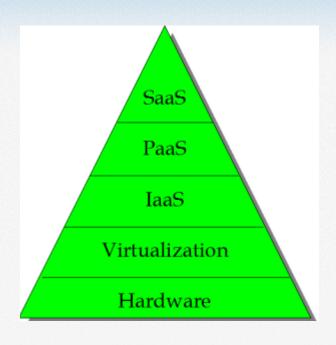
Infraestructura como Servicio

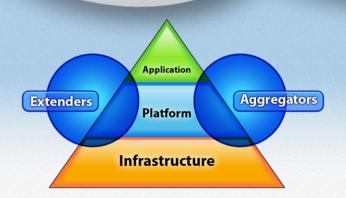
Tema 2

Contenido

- Virtualización
- laaS: Infraestructura física
- laaS OpenSource: OpenNebula
- laaS comerciales
- PaaS
- DaaS

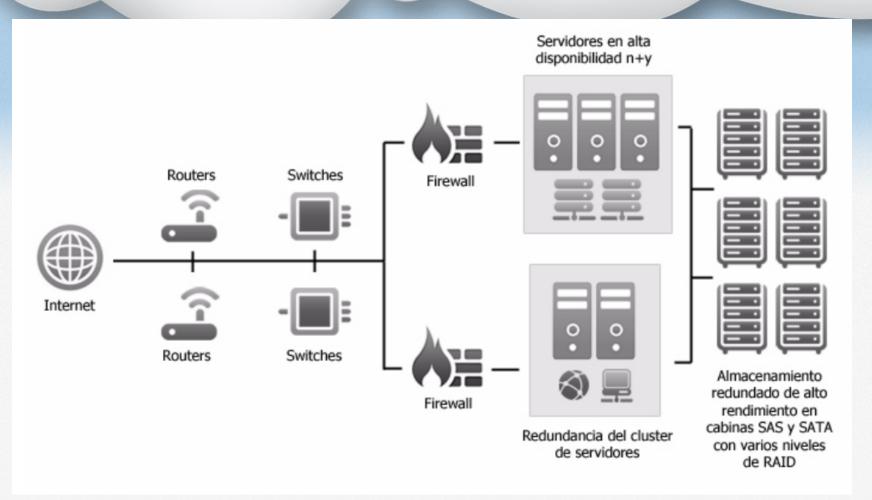
Arquitectura de Servicios



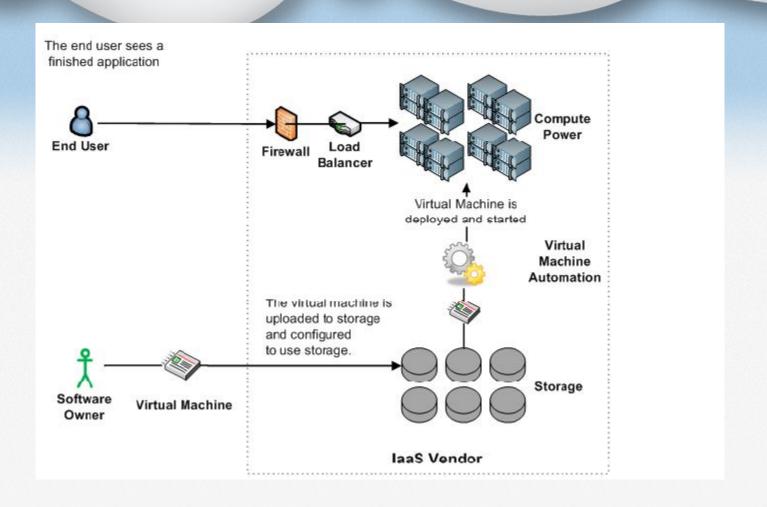


- Computación
- Almacenamiento
- Comunicación

¿Qué compone la infraestructura?



Escenario de uso



¿Dónde se ubica?

- Formados por "granjas" o "datacenters" de ordenadores interconectados
- Dispersión geográfica (mundial)
- Ejemplo:
 AWS DataCenters



Características esperadas

- Alta disponibilidad
- Capacidades ilimitadas
- Sin problemas reales (no se rompen, no se "caen", ...)
- Robustez y redundancia

Máquina Virtual

- Software que simula una computador y puede ejecutar programas como si fuese una computadora real
- "With this technique you can 'partition' a single computer to act as if it were several independent computers, allowing the system to run several operating systems at the same time"

Máquina Virtual (2)

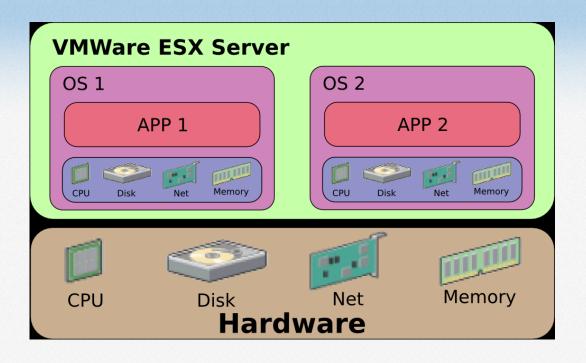
- Abstracción de los recursos de una máquina, de modo transparente al usuario, ocultando los detalles técnicos, mediante la encapsulación de los recursos
- La simulación no suele ser al 100% y hay ciertas limitaciones asociadas a los recursos disponibles y abstracciones proporcionadas

Conceptos básicos

- Host: máquina física que alberga todos los procesos
- Guest(s): sistema operativo virtualizado
- Hipervisor: abstracción del hardware y de los S.O.

Hardware							
Hardware VM	Hardware VM	Hardware VM					
SO Guest	SO Guest	SO Guest	•••				
Aplicaciones	Aplicaciones	Aplicaciones					

VMWare



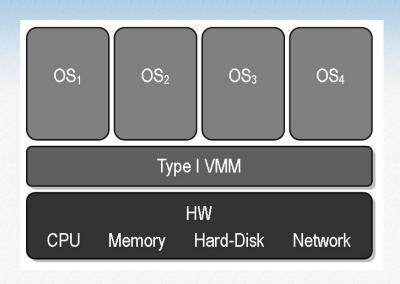
Máquina virtual de proceso

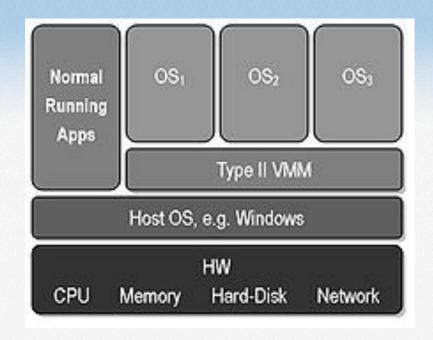
- Es un proceso normal y soporta sólo un proceso. No hay soporte para S.O., ni otros procesos
- Ej. Máquina virtual de Java
 - Procesador
 - Registros virtuales
 - Gestión de memoria (física, virtual)

Hipervisor

 Monitor de máquina virtual: explota distintas técnicas de virtualización para utilizar, al mismo tiempo, distintos S.O. en un mismo ordenador

Hipervisores nativos y alojados





Desacoplamiento entre hardware y software

- Particionamiento: Separación de los recursos físicos, compartidos entre diversos S.O. y aplicaciones
- Individual: cada MV es independiente del host físico. Si cae una MV, no afecta al resto
- Encapsulamiento: Una MV se gestiona como un único fichero.

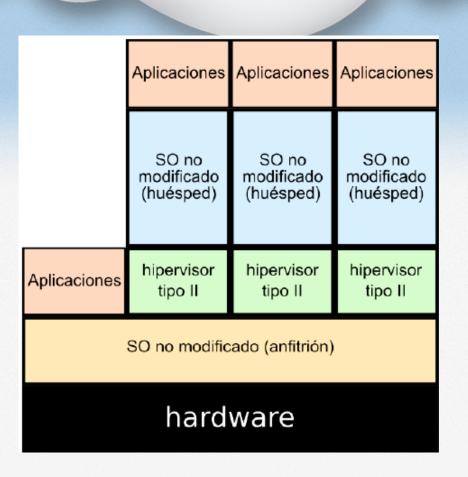
Principales hipervisores

- Xen
- Qemu
- VirtualBox
- VMWare
- Virtual PC
- Oracle VM

Tipos de virtualización

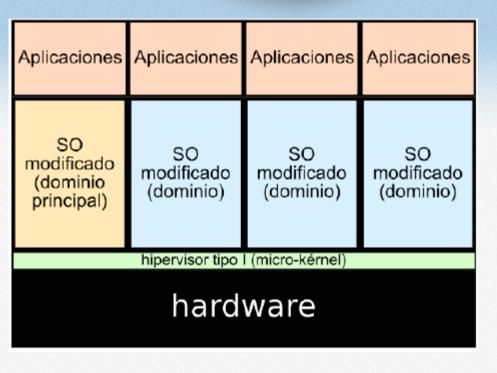
- Completa
- Paravirtualización
- A nivel de S.O.

Virtualización completa



- Ventajas:
 - No modifica el S.O. huesped
- Inconveniente:
 - Peor rendimiento
- Ejmplos:
 - VMWare Server
 - VirtualBox
 - Qemu

Paravirtualización



- Ventajas:
 - Mejor rendimiento
 - Facilita la migración
- Inconvenientes:
 - S.O. modificados
- Ejemplos:
 - Xen
 - Hyper V
 - VMWare ESX

Emulación del hardware

	Hardw	are	
Hardware VM	Hardware VM	Hardware VM	
SO Guest	SO Guest	SO Guest	•••
Aplicaciones	Aplicaciones	Aplicaciones	

Ventajas:

Emular distintas
 plataformas hardware:
 p.ej. X86 sobre
 SPARC

Incoveniente:

 Alto coste de traducción de cada una de las operaciones

Virtualización a nivel de S.O.



Ventajas:

- Separación de los procesos de usuario sin pérdida de rendimiento (apenas)
- Inconvenientes:
 - Comparten todos el mismo kernel: No se virtualiza el hardware
- Ejemplos:
 - OpenVZ
 - Virtuozzo

Comparativa de software

Nombre	¿Quién?	Virtualización				Licencia
		С	Р	HW	SO	
Qemu	Comunidad	√	X	X	X	GPL
Xen	Citrix?	X	1	✓	X	GPL
VirtualBox	Sun	1	X	X	X	GPL*
OpenVZ	Comunidad	X	X	X	✓	GPL
KVM	Red Hat	X	X	✓	X	GPL
Workstation	VMware	1	X	X	X	Privativa
ESX	VMware	X	1	X	X	Privativa
Hyper-V	Microsoft	X	1	X	X	Privativa
XenServer	Citrix	X	1	√	X	Privativa
Virtuozzo	Parallels	X	X	X	✓	Privativa

Almacenamiento en la nube

- Debemos distinguir dos tipos:
 - Servicios puros de almacenamiento de datos
 P.ej: partición virtual
 - Datos generados dentro de un sistema cloud

Seguridad sobre almacenamiento

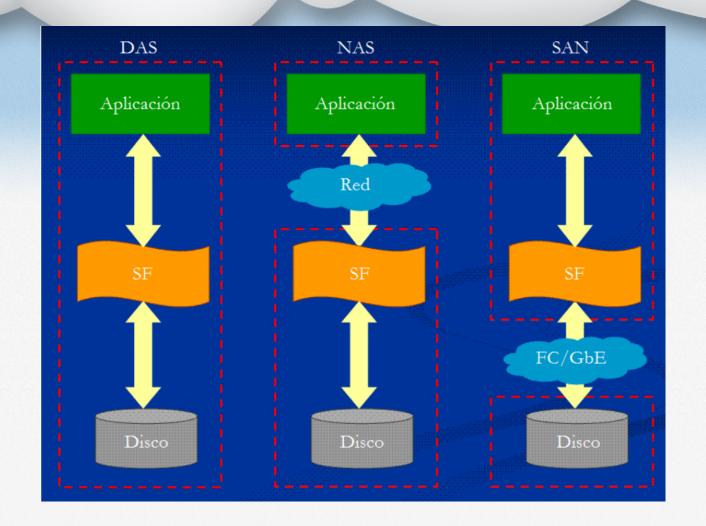
- · Se centra en:
 - Localización
 - Control
 - Transferencia
- Los proveedores debe garantizar la seguridad y privacidad, aunque el responsible último es el usuario

Tipo de almacenamiento

- A. por volúmenes: grupo de bloques asignados.
- A. por objetos: Se estructura como un sistema híbrido de base de datos/archivo
- En ambos casos el cliente final trabaja de forma transparente como si se tratase de un HDD normal

Tecnologías para almacenamiento en la nube

- Network Attached Storage (NAS): Almacenamiento a nivel de archivo compartido mediante un servidor dedicado que está conectado a una red. Acceso vía NFS, Samba, AFP
- Storage Area Network (SAN): Almacenamiento a nivel de bloque, el dispositivo está directamente compartido en la red. P.ej. FS lustre
- Direct Attached Storage (DAS): HDD conectado directamente al ordenador, sin mediar red. Peticiones a nivel de bloque y permite acceso concurrente



Servidores y micros para cloud

- Servidores estándar: ordenador completo con factor de forma rack
- Servidores blade: Servidores diseñados para aprovechar espacio, reducir el consumo y simplificar explotación. Elementos hardware compartidos. Suelen ter sólo microprocesador, memoria y buses

Cluster de servidores estándar

Ventajas:

- Los fallos hardware sólo afecta al servidor en cuestión
- Mayor flexibilidad
- Inconvenientes:
 - Amplio cableado
 - Mayor coste económico



Servidores blade



Ventajas:

- Más barato
- Menor espacio y menor cableado
- Inconvenientes:
 - Los errores afectan a todos los blades
 - Menor flexibilidad

Microprocesadores

- Los fabricantes aportan esfuerzos para el diseño orientado a cloud computing
- Consumo energético minimizado
- Soporte en hardware para la virtualización

Tipos de micros

- Intel: La familia Xeon regula el consumo y soporta VT FlexMigration
- AMD: La familia Opteron contiene tecnología AMD-P y AMD-V
- Tilera: La serie TILE-Gx 3100 es de bajo consumo y baja frecuencia
- En linux, buscar xvm o svm en /proc/cpuinfo

Proveedores de laaS

- Amazon Elastic Computer Cloud (EC2)
- Google Compute Engine
- Azure
- RackSpace





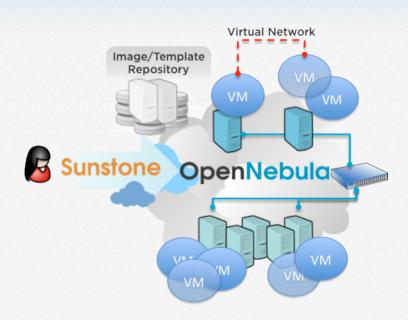




OpenNebula

 Software open-source para proporcionar un servicio de laaS





OpenStack



- Software para construir clouds privados y públicos
- Pretende ofrecer soluciones para todo tipo de clouds siendo sencillo de implementar, masivamente escalable y con muchas características
- Respaldado por más de 200 compañías: RackSpace, Dell, AMD, Intel, HP, Cisco, RedHat, Yahoo!, Nasa, Fujitsu, ...

Soporte para OpenStack

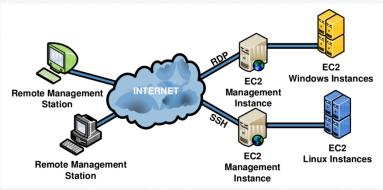
- Plataformas que soportan OpenStack:
 - Ubuntu
 - Red Hat (Linux Enterprise)
 - Fedora
 - Oracle Linux
 - Oracle Solaris
 - SuSE
 - VMWare
 - Rackspace

Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2)

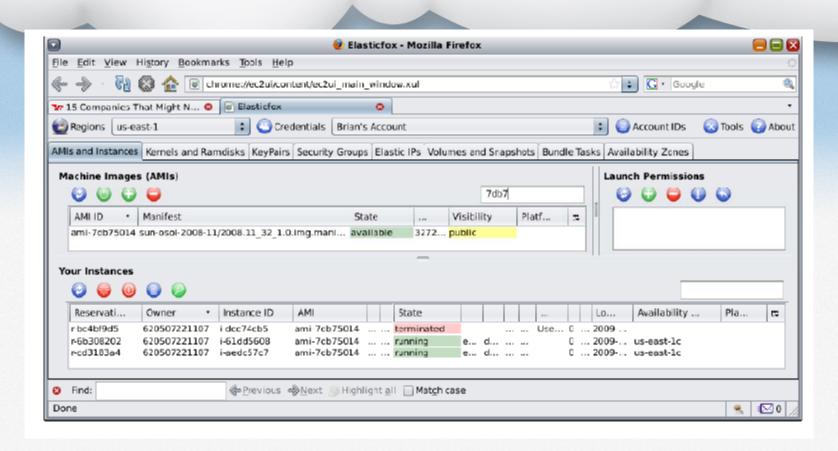
- Amazon EC2 se presenta como un servicio web que ofrece:
 - Virtualización bajo demanda
 - Escalabilidad
- Su infraestructura distribuida geográficamente
- Factura por hora de uso y ancho de banda consumido
- Permite VMs basadas en Linux, OpenSolarios, Windows, ...
- Caso de uso: aws.amazon.com
 - Arquitectura
 - Tarifas

Amazon EC2

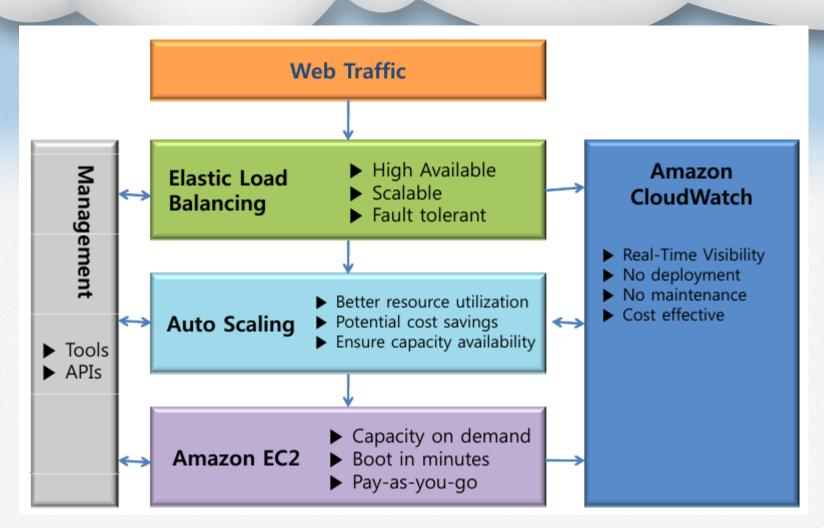
- Usa paravirtualización con Xen
- Dispone de MVs preconfiguradas llamadas Amazon Machine Images, accesibles por ssh o escritorio remoto
- Se conecta con Amazon S3 para acceso a grandes volúmenes de datos

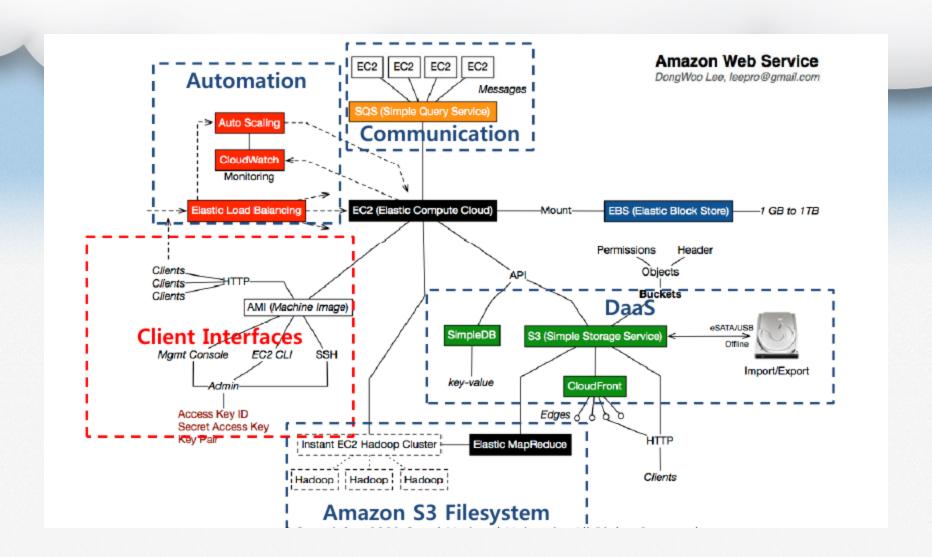


Interfaz de usuario



Esquema de gestión







https://cloud.google.com/free-trial/

MicroSoft Azure

 http://azure.microsoft.com/es-es/pricing/ free-trial/