

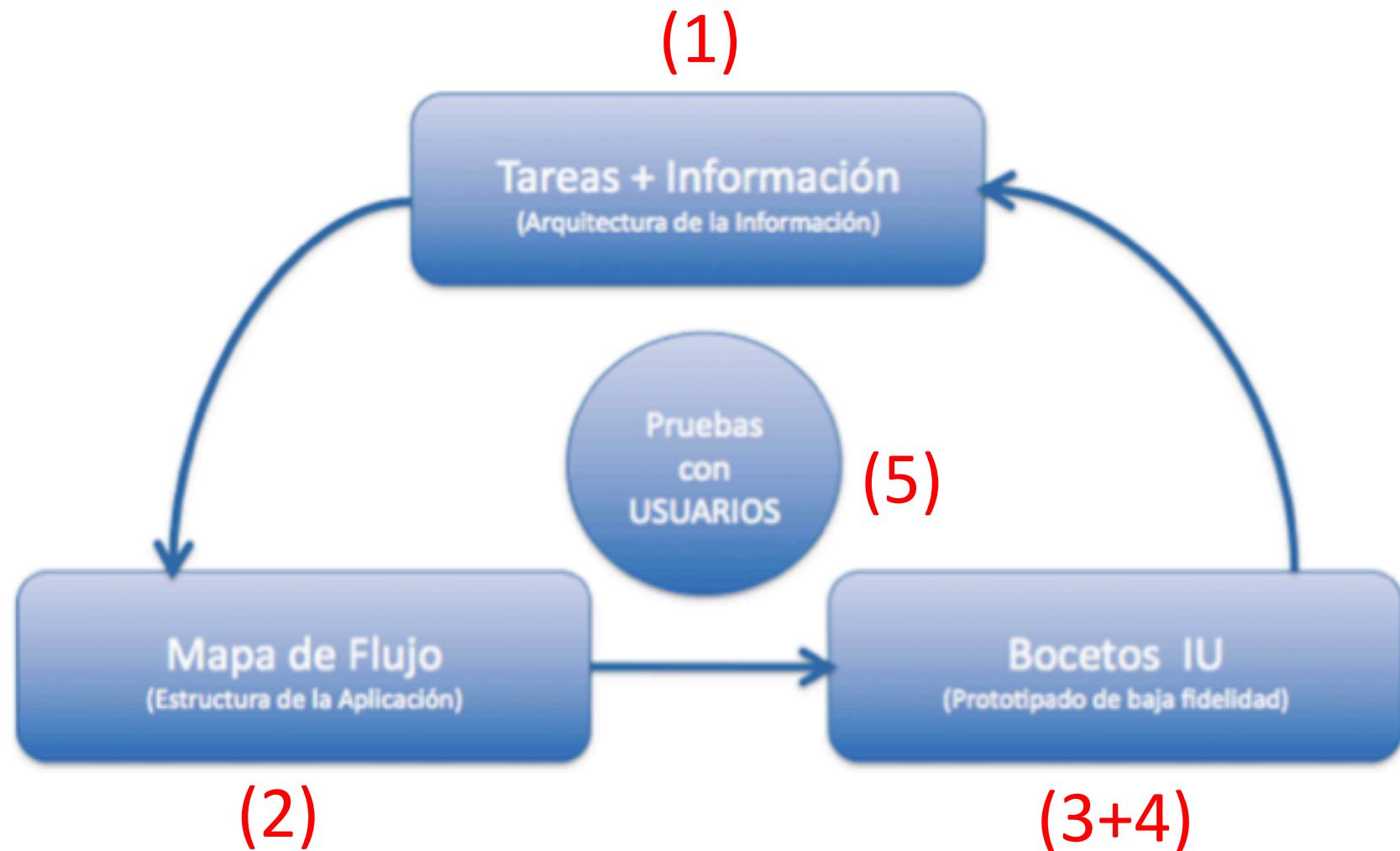
# Práctica 3 y 3b

## Diseño Conceptual - Iteraciones de Desarrollo

DESSI

Ejemplos de las prácticas realizadas por los alumnos del curso 2015/16

# Iteraciones



# Plan de Iteraciones



Entrega	Objetivo	Fecha de la entrega						
1	Tener un sitio web que pueda gestionar las compras de nuestros usuarios.	18 de Nov del 2013						
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Iteración</th><th>Objetivo</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>Tener un sitio web con la funcionalidad necesaria para que un usuario básico pueda hacer toda la gestión asociada con la compra de un libro.</td></tr> <tr> <td>2</td><td>Añadir la funcionalidad de un usuario experto (búsquedas avanzadas, cuentas de usuarios y historia de compras).</td></tr> </tbody> </table>	Iteración	Objetivo	1	Tener un sitio web con la funcionalidad necesaria para que un usuario básico pueda hacer toda la gestión asociada con la compra de un libro.	2	Añadir la funcionalidad de un usuario experto (búsquedas avanzadas, cuentas de usuarios y historia de compras).	
Iteración	Objetivo							
1	Tener un sitio web con la funcionalidad necesaria para que un usuario básico pueda hacer toda la gestión asociada con la compra de un libro.							
2	Añadir la funcionalidad de un usuario experto (búsquedas avanzadas, cuentas de usuarios y historia de compras).							
2	Incluir labores de administración, tarjetas de regalo y listas de deseos al sitio web.	2 de Dic del 2013						
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Iteración</th><th>Objetivo</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>Poder administrar el sitio web.</td></tr> <tr> <td>2</td><td>Añadir la funcionalidad asociada a las tarjetas de regalo, las listas de deseos y recomendaciones de libros.</td></tr> </tbody> </table>	Iteración	Objetivo	1	Poder administrar el sitio web.	2	Añadir la funcionalidad asociada a las tarjetas de regalo, las listas de deseos y recomendaciones de libros.	
Iteración	Objetivo							
1	Poder administrar el sitio web.							
2	Añadir la funcionalidad asociada a las tarjetas de regalo, las listas de deseos y recomendaciones de libros.							

Plan basado en objetivos

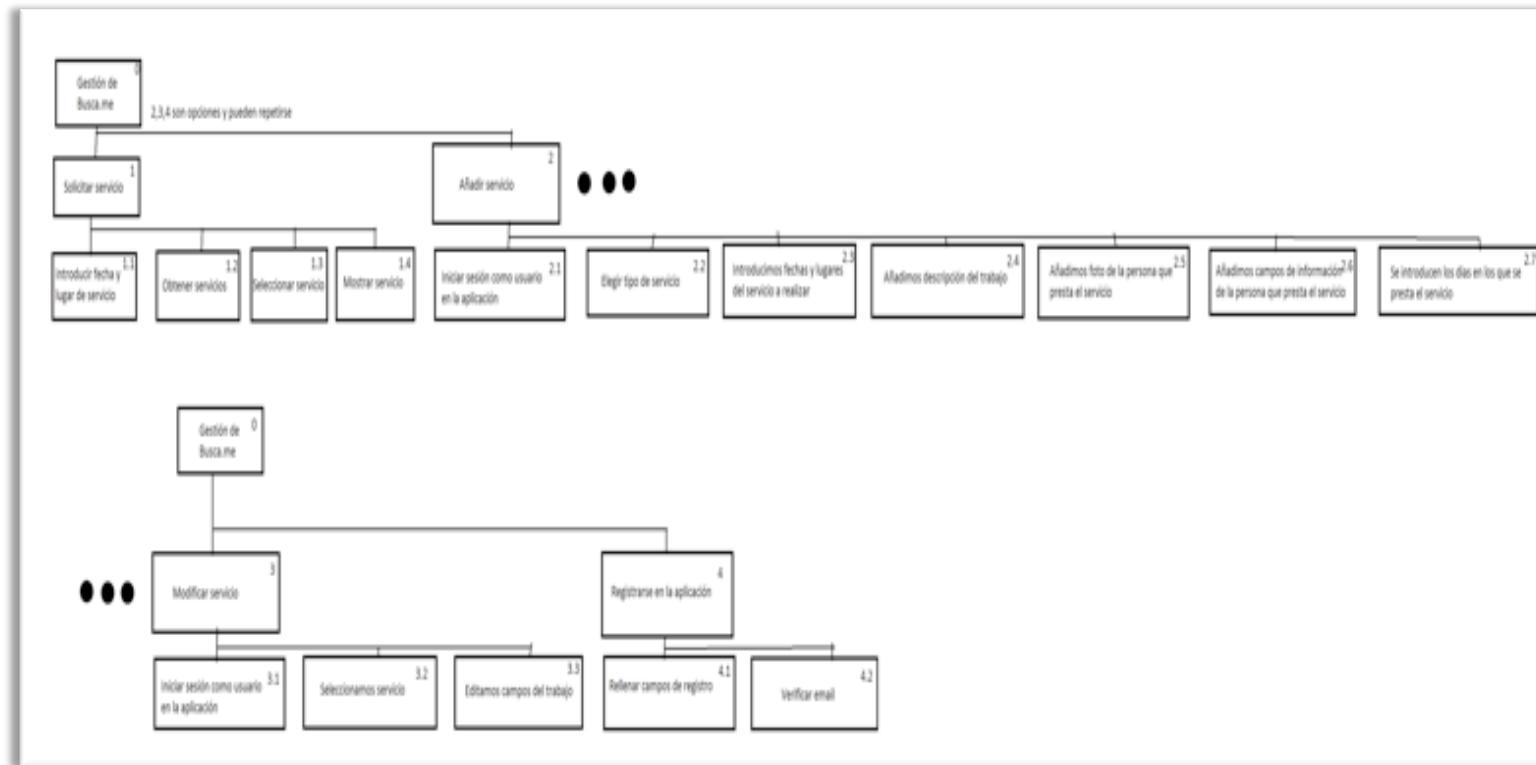
# Plan de Iteraciones



Entrega	Objetivo		Fecha de la entrega
1	Realizar todo el diseño conceptual de la app, arquitectura de la información, estructura de la app y prototipado de baja fidelidad.		26 de Noviembre 2015
	Iteración	Objetivo	
	1	Realizar diagrama de tareas HTA, diagrama de conceptos, mapa de flujo y bocetos IU de baja fidelidad.	
2	Realizar todo el diseño detallado de la app. Se hará análisis, especificación y pruebas en las dos iteraciones.		24 de Diciembre 2015
	Iteración	Objetivo	
	1	Realizar los diagramas de wireflows, los bocetos de las pantallas (digitalizados y en papel) y el documento de análisis de test.	
	2	Realizar los mismos objetivos de la iteración 1 hasta cumplir los con los requisitos tanto funcionales como de calidad.	

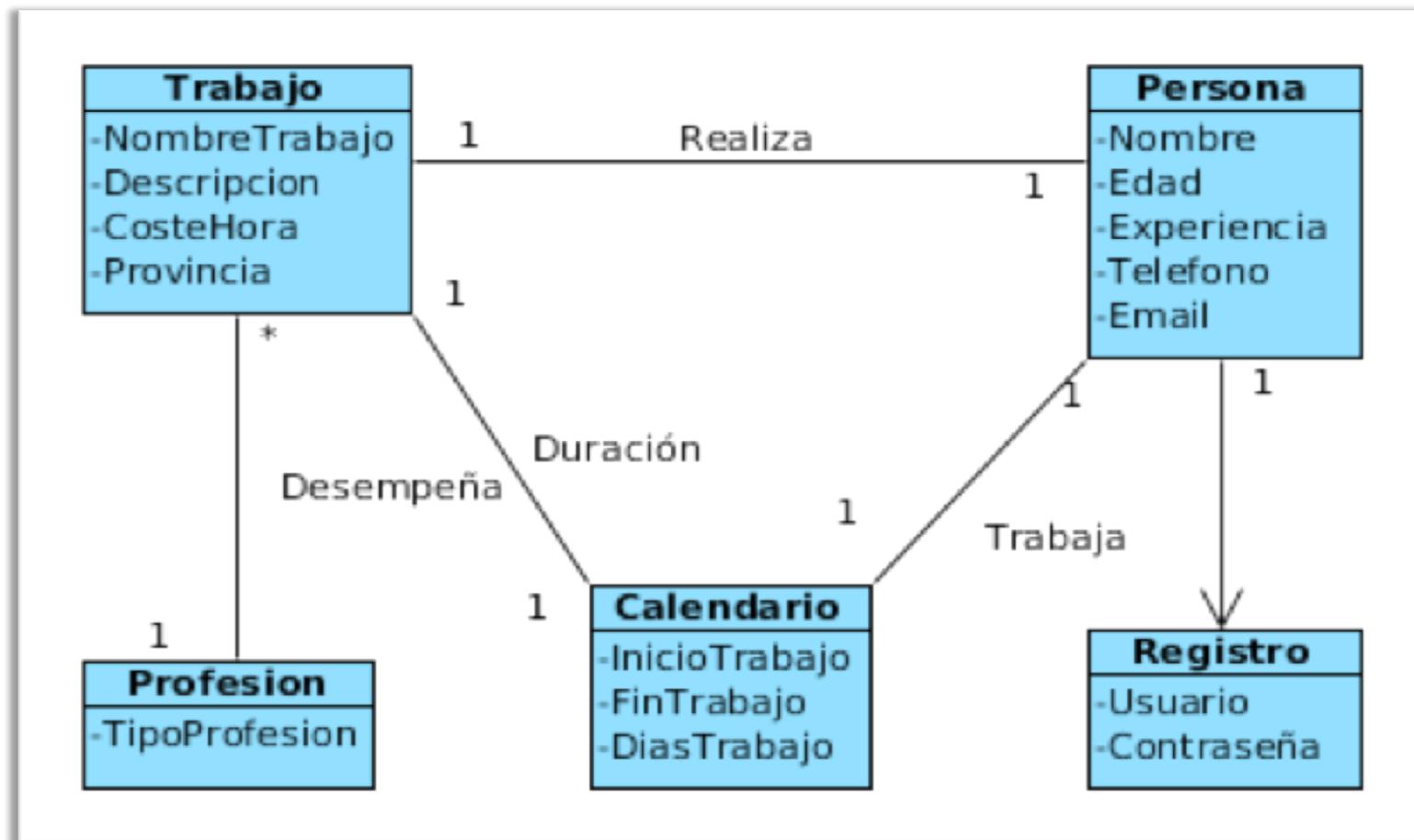
Plan basado en tareas de diseño del IU

# (1) AI – Tareas + Información



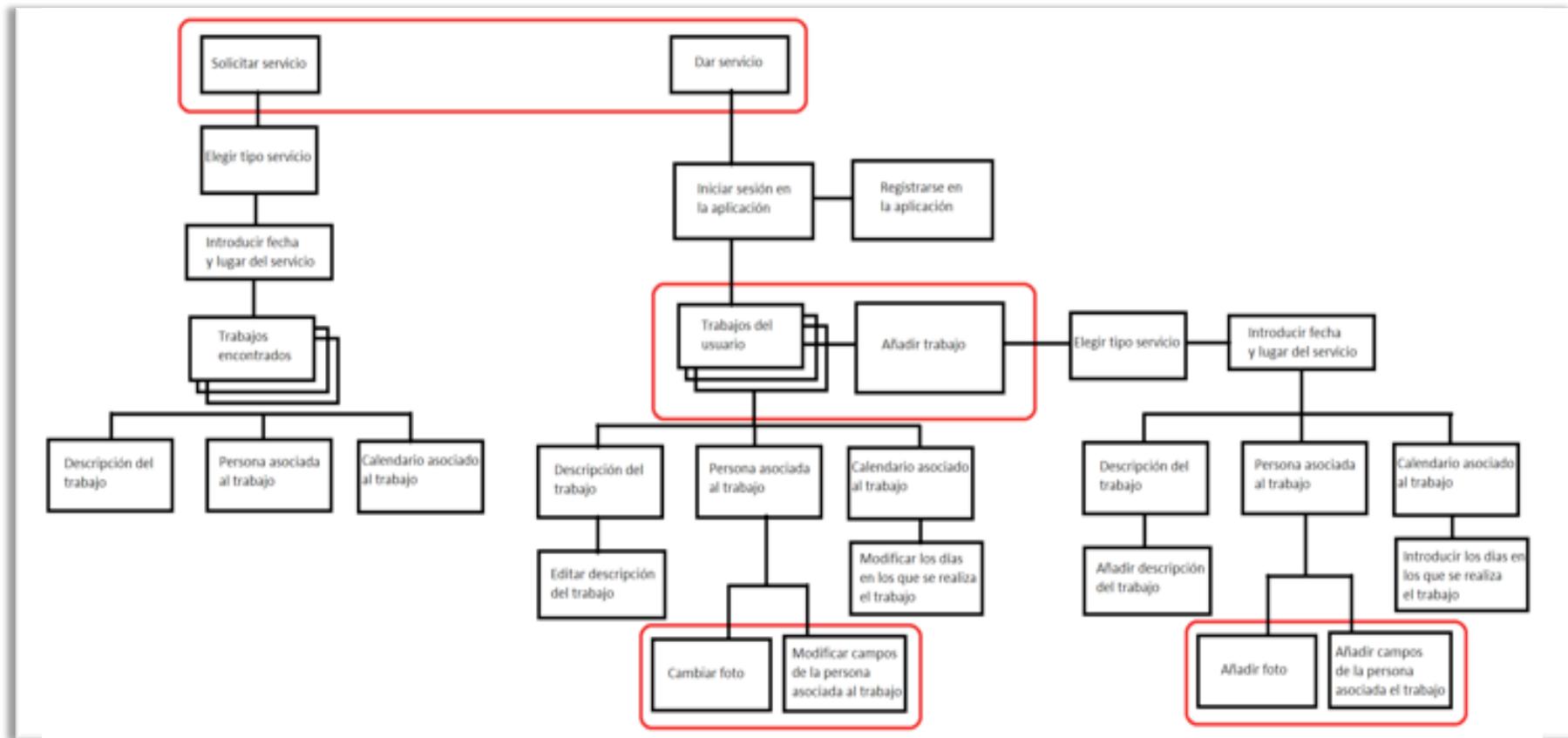
Modelo de tareas (Diagramas HTA)

# (1) Al – Tareas + Información



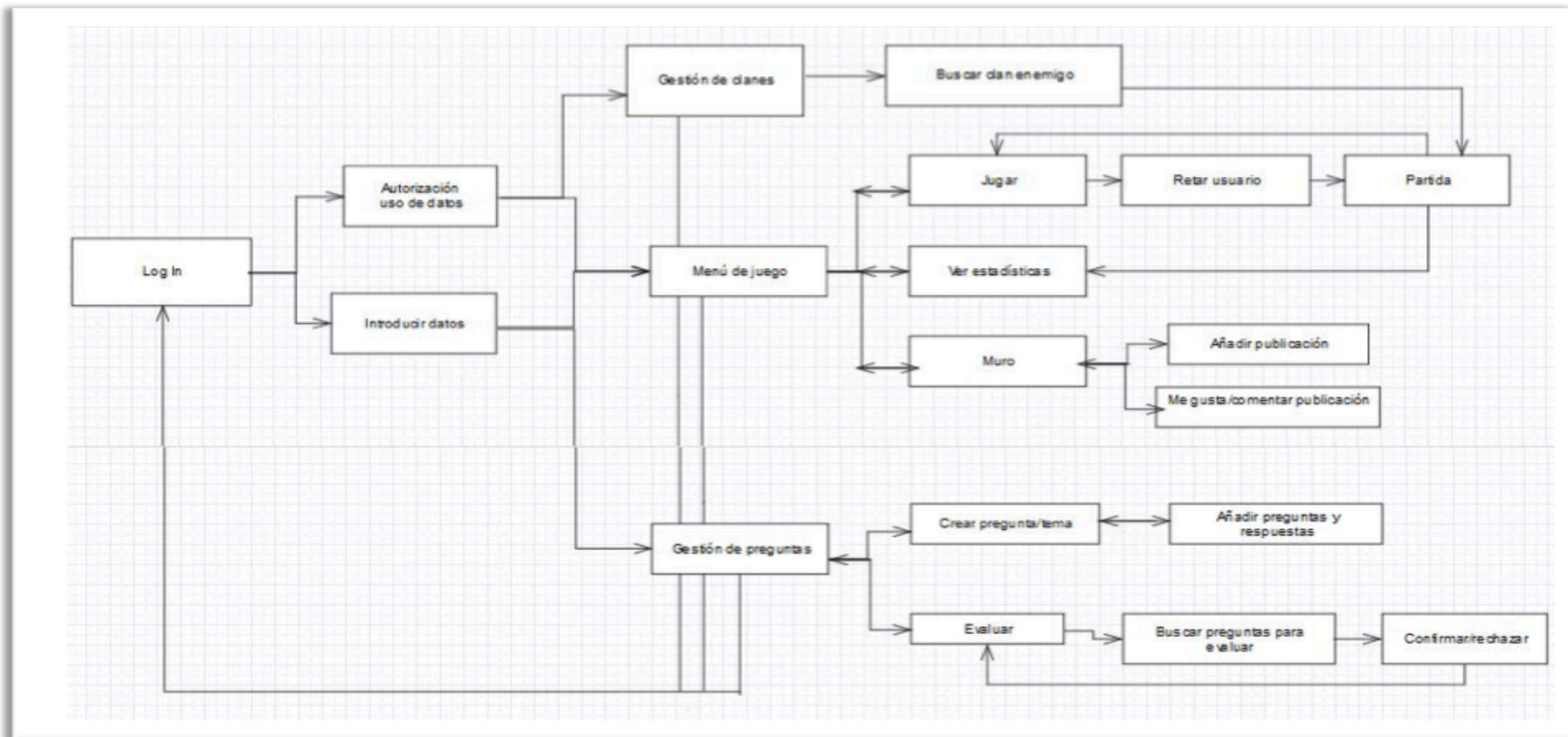
Organización de la información (Diagrama Conceptual)  
Tipo de esquemas usados + Tipo de estructuras usados

# (2) Estructura de la App (Mapa de Flujo)



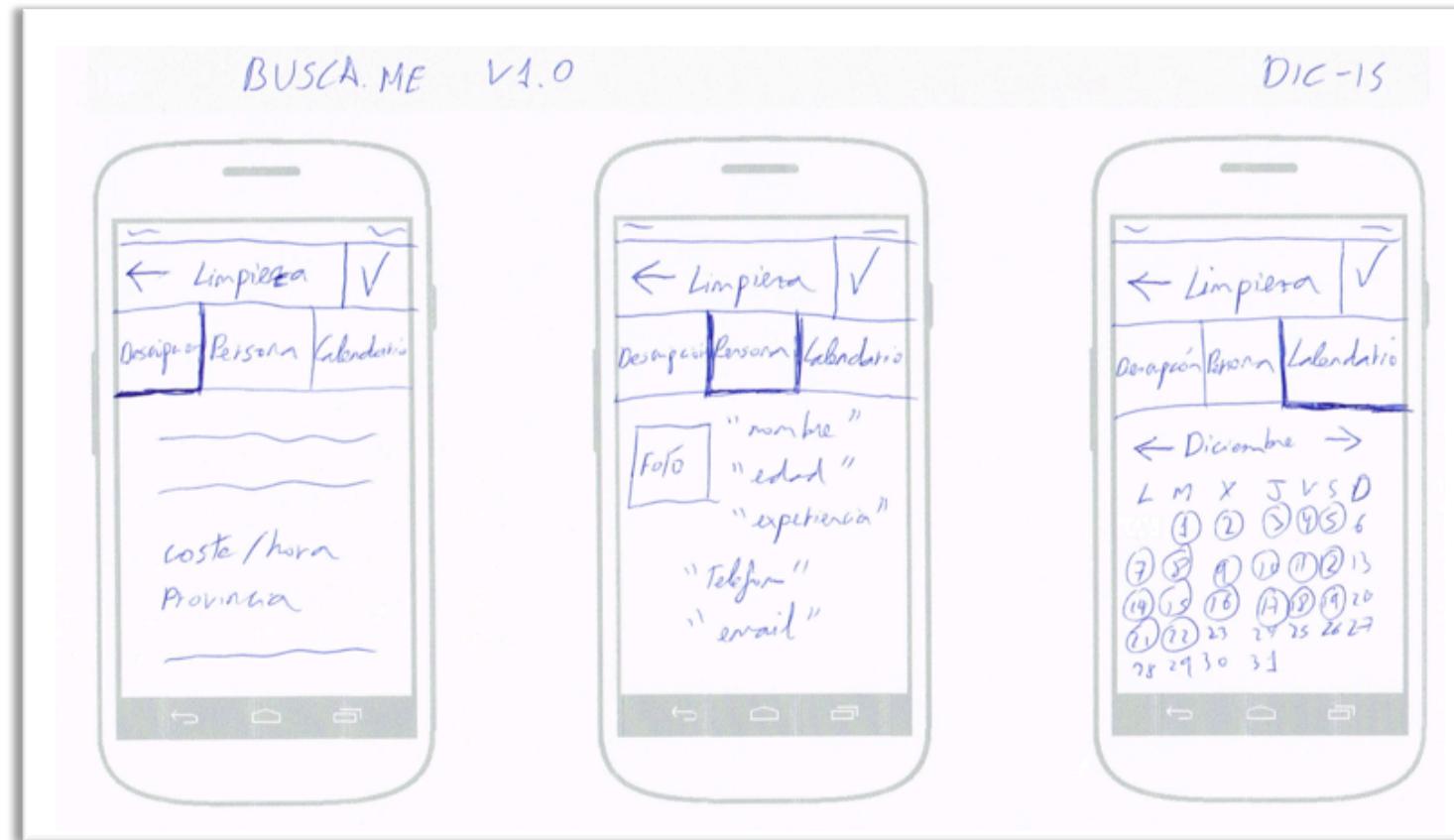
Mapa de Flujo/Navegación (Diagrama de Wireflow)  
+Estructuras y herramientas de Navegación y búsqueda

# (2) Estructura de la App (Mapa de Flujo)



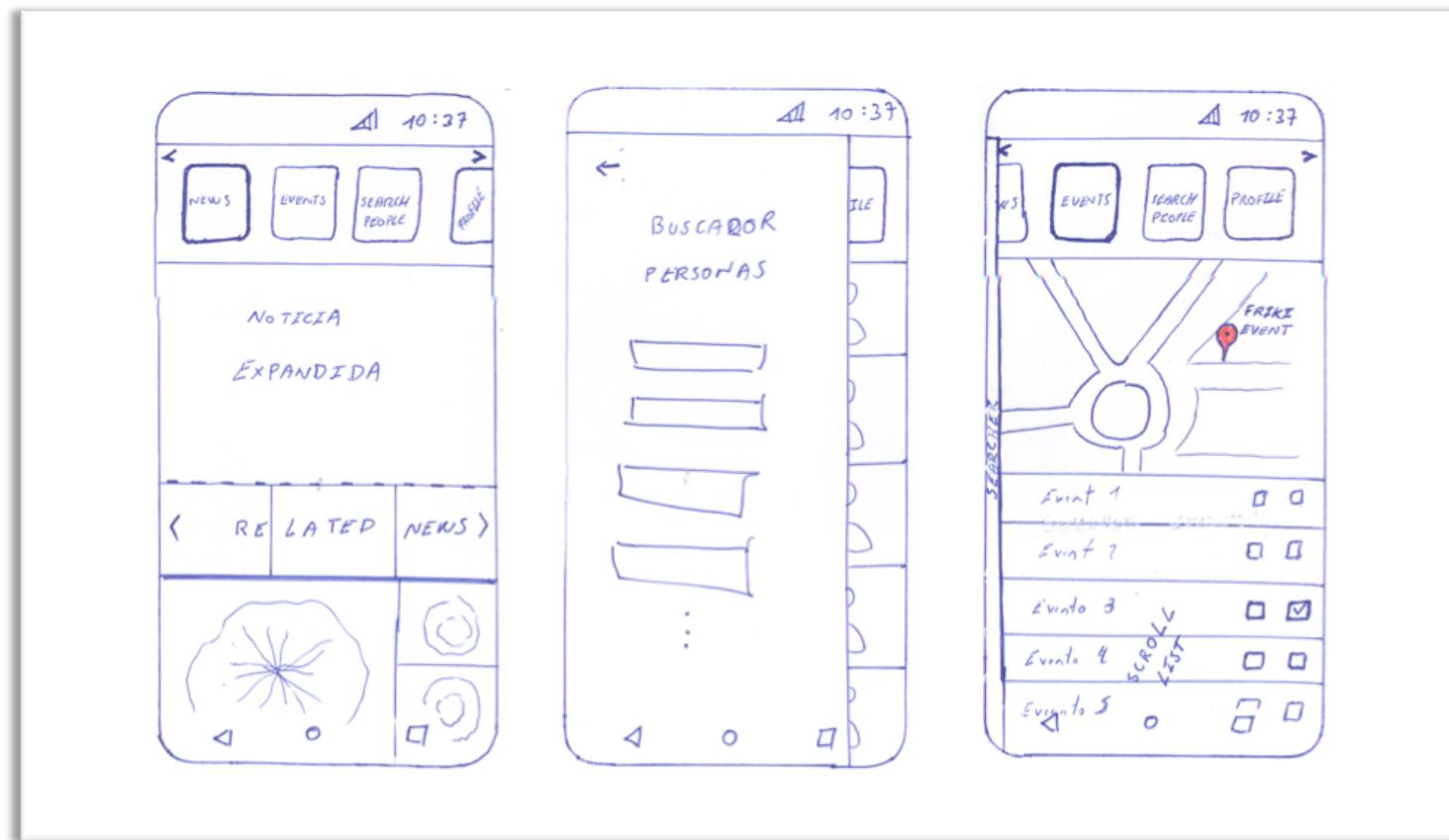
Mapa de Flujo/Navegación (Diagrama de Wireflow)  
+Estructuras y herramientas de Navegación y búsqueda

# (3) Bocetos + Prototipos



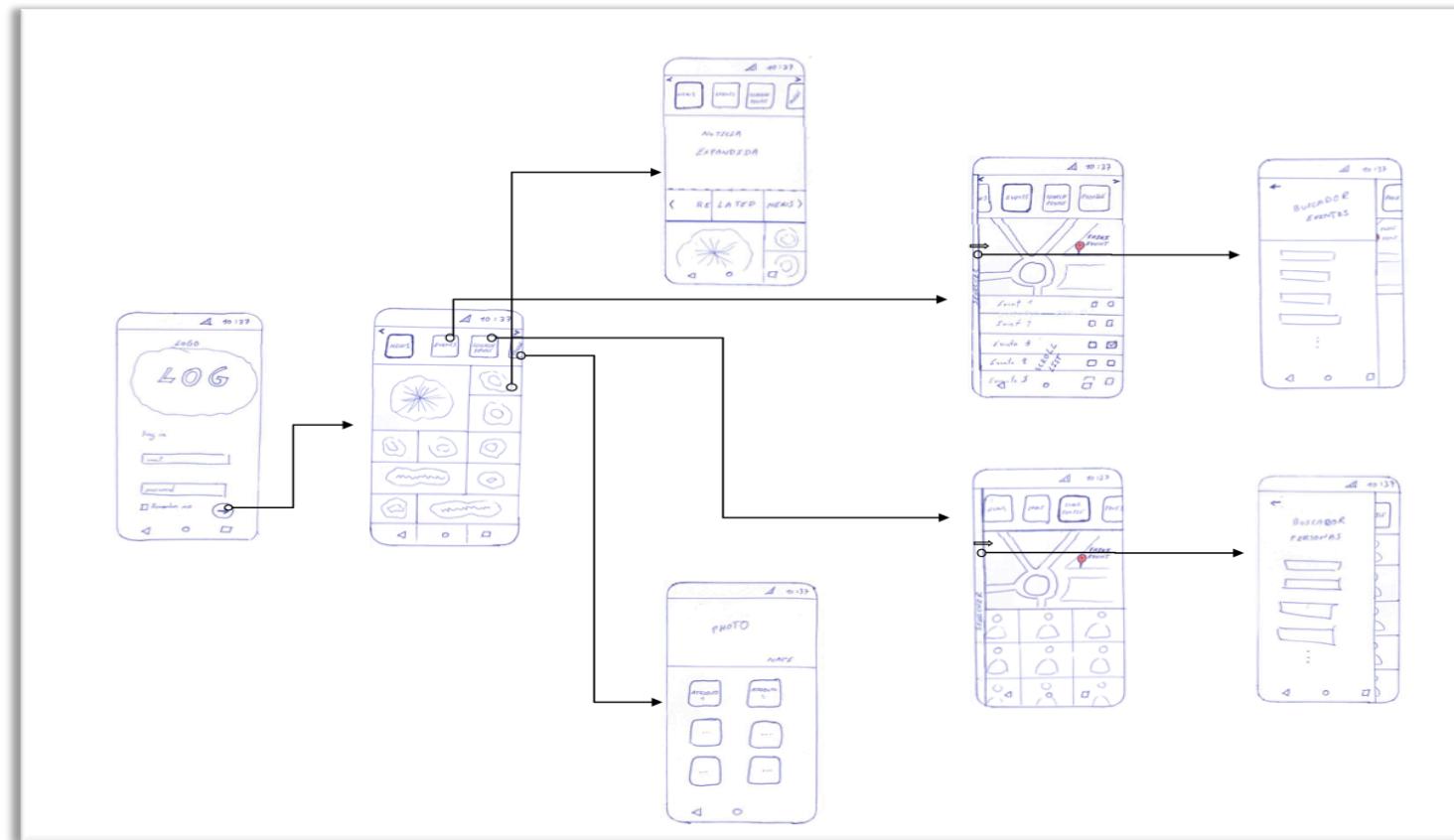
Bocetos de pantallas en Papel

# (3) Bocetos + Prototipos



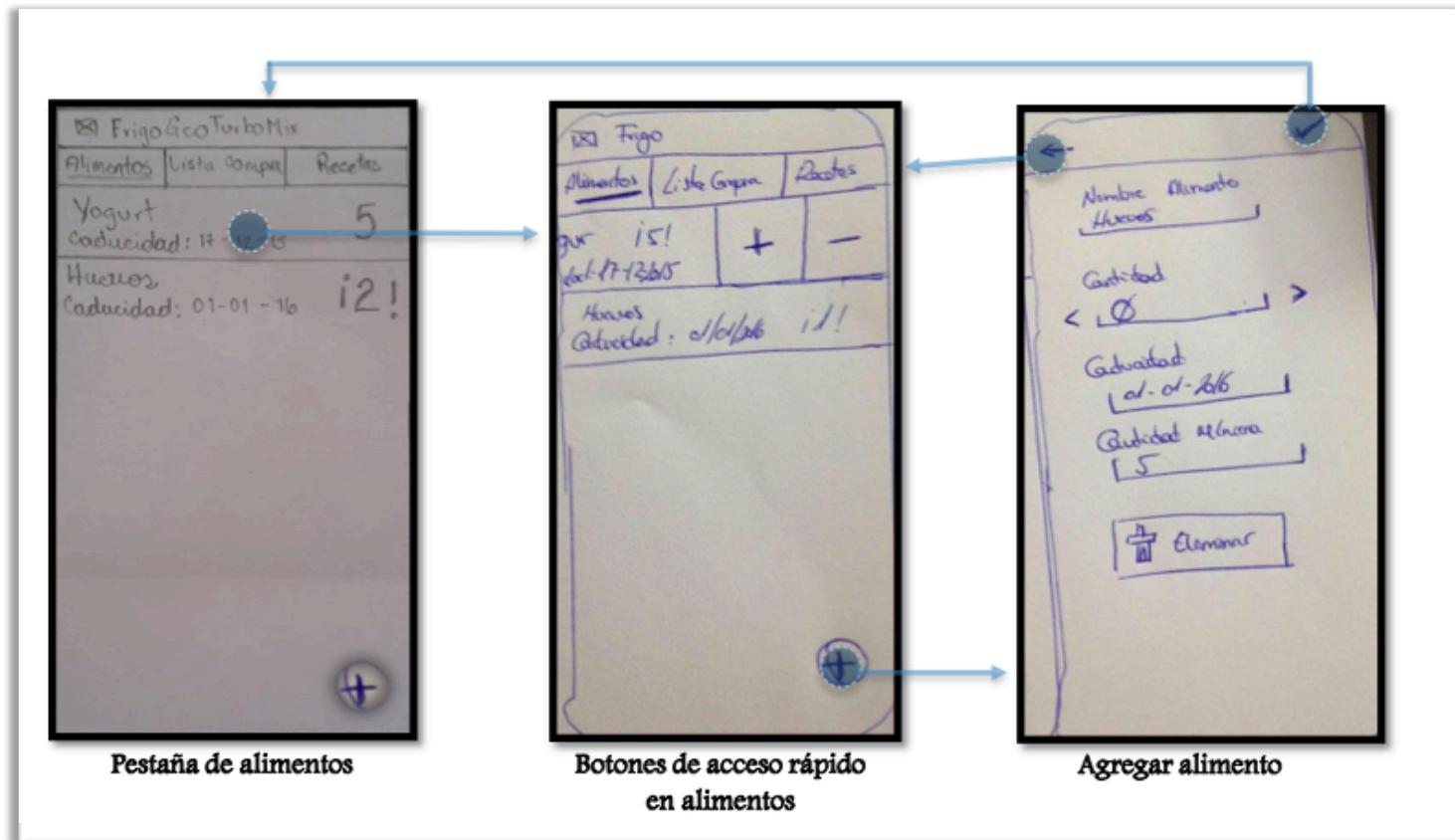
Bocetos de pantallas en Papel

# (3) Bocetos + Prototipos



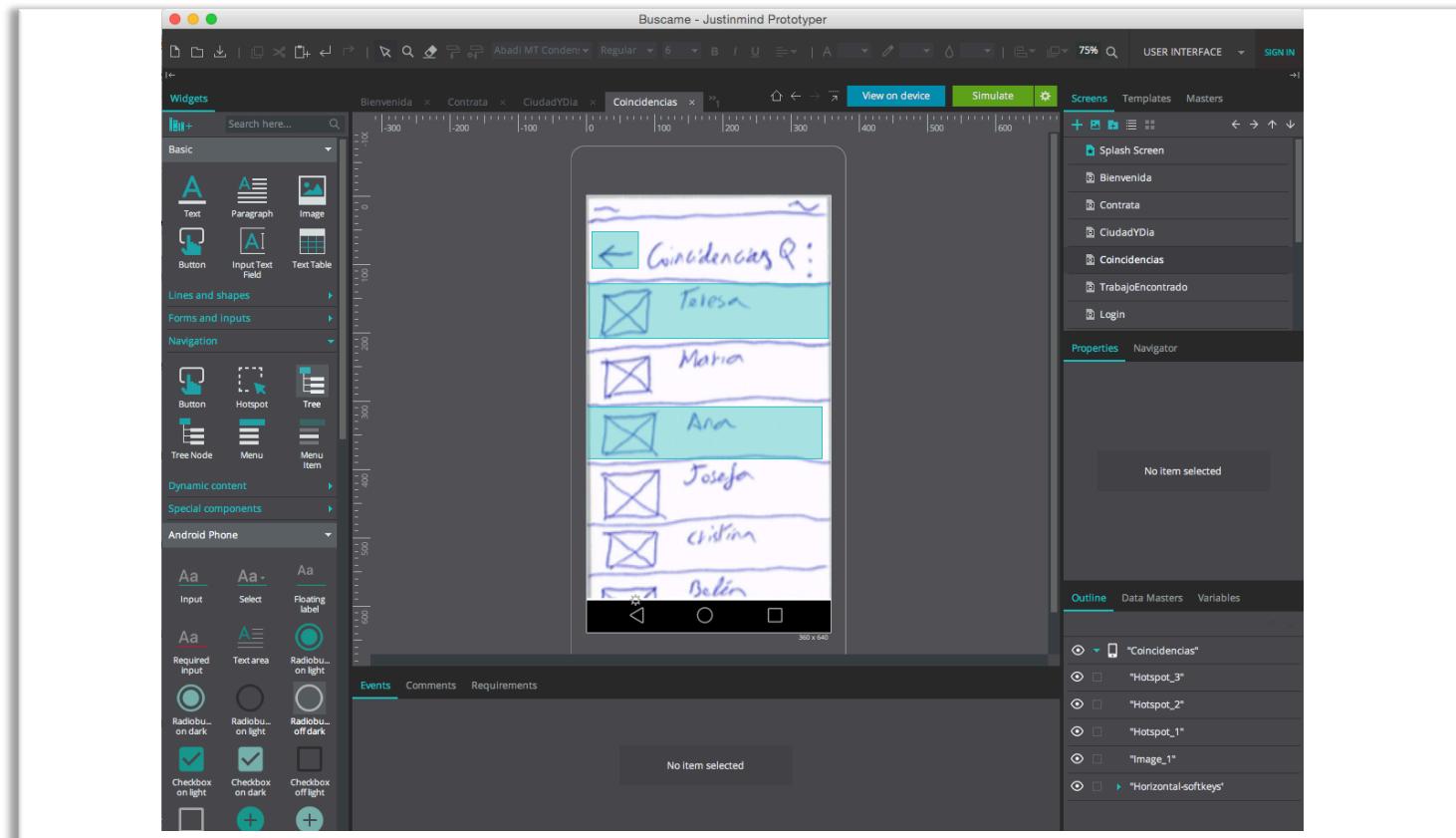
Storyboard en papel  
Navegación

# (3) Bocetos + Prototipos



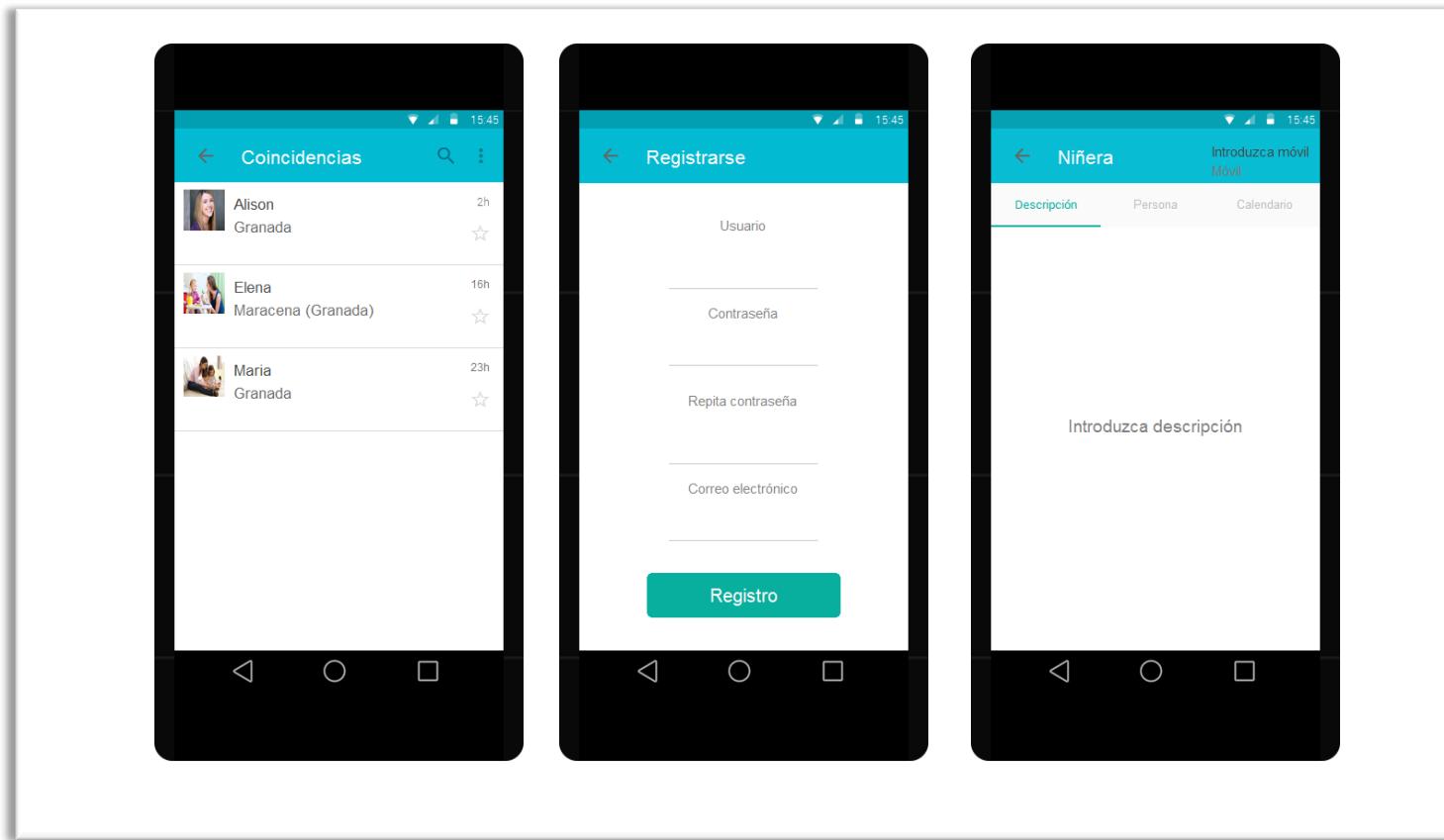
Storyboard en papel  
Navegación

# (3) Bocetos + Prototipos



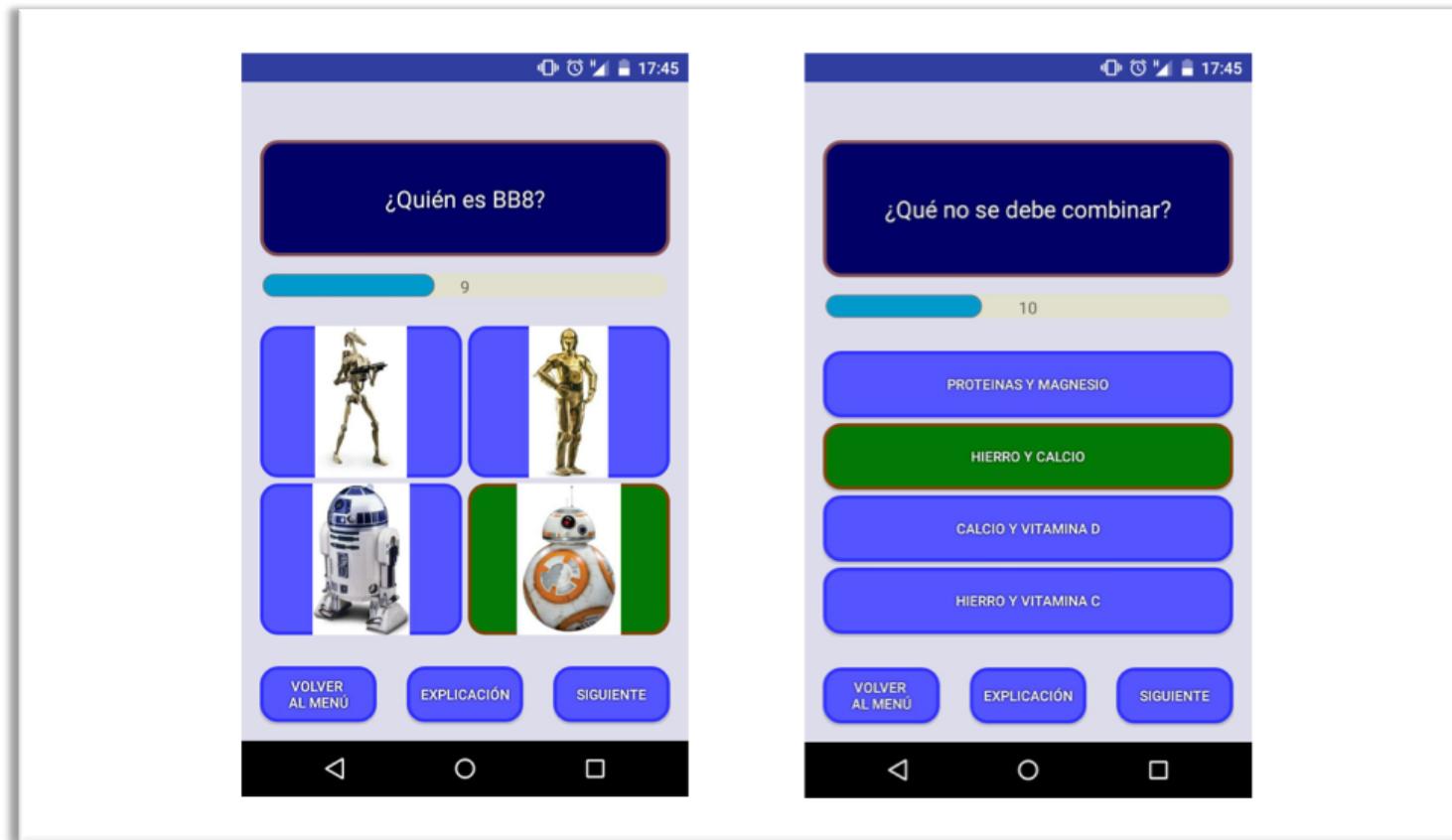
Prototipo funcional de Baja Fidelidad (**Justinmind**)

# (3) Bocetos + Prototipos



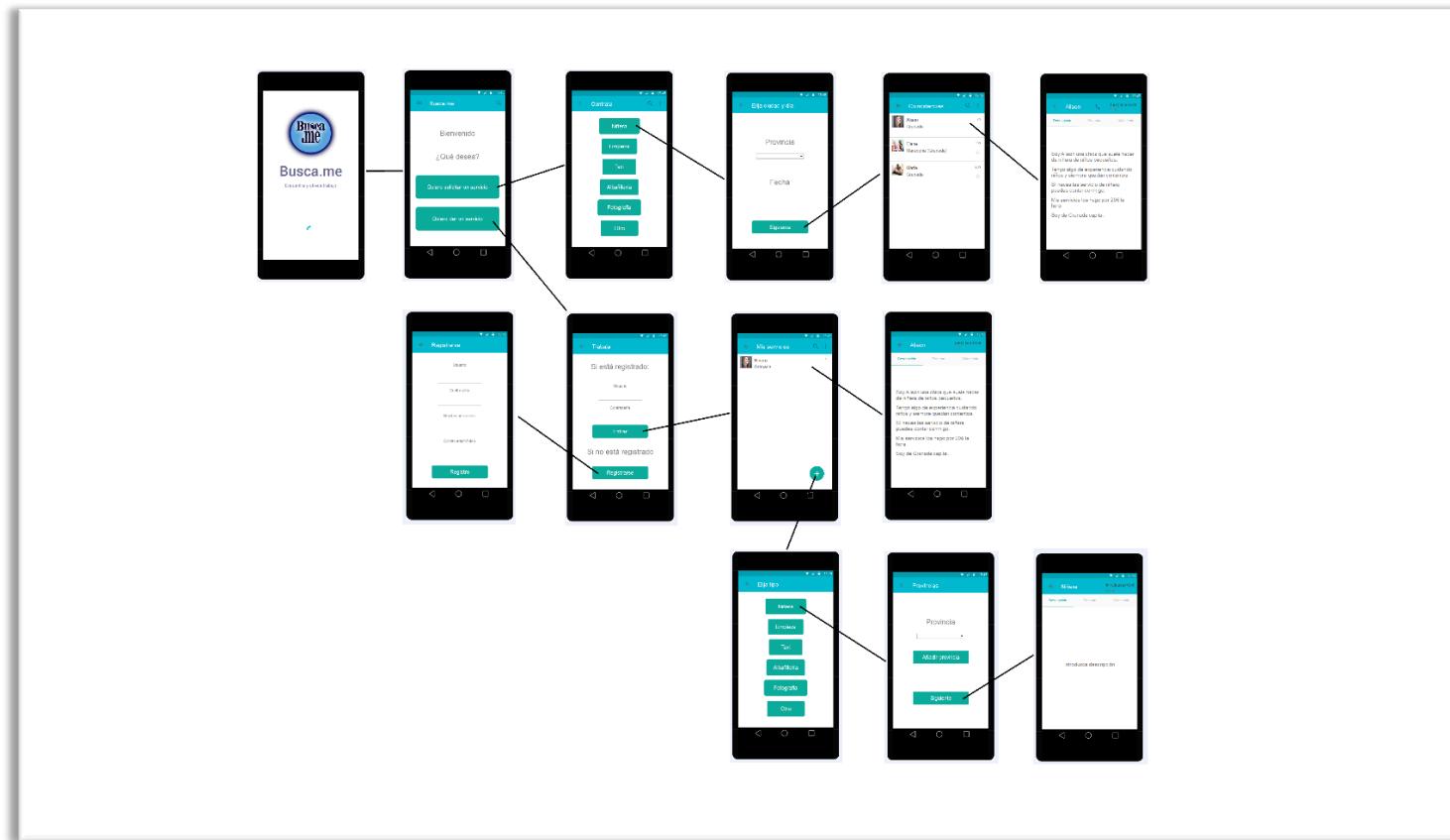
Bocetos alta Fidelidad

# (3) Bocetos + Prototipos



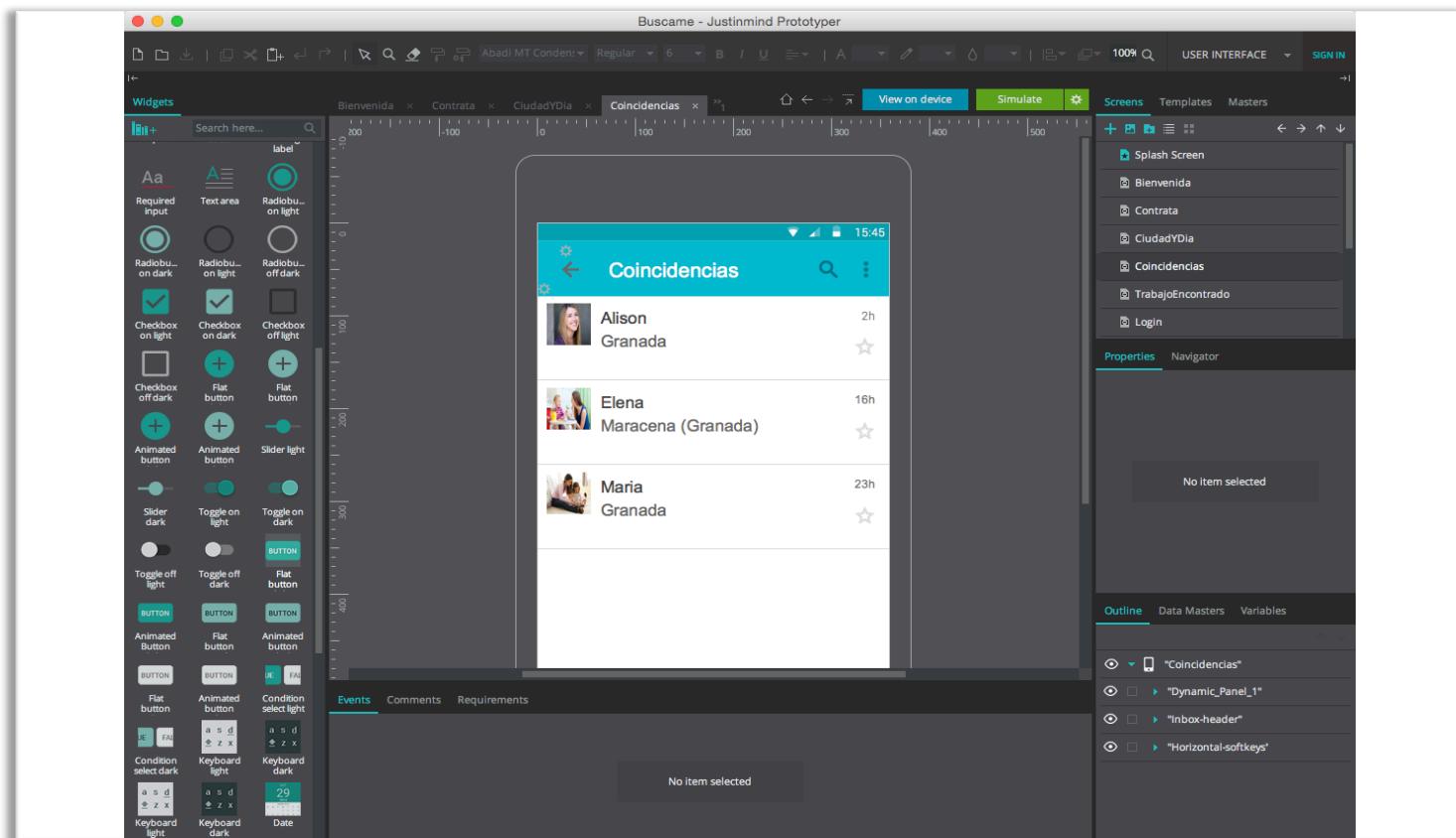
Bocetos alta Fidelidad

# (3) Bocetos + Prototipos



Storyboard alta Fidelidad

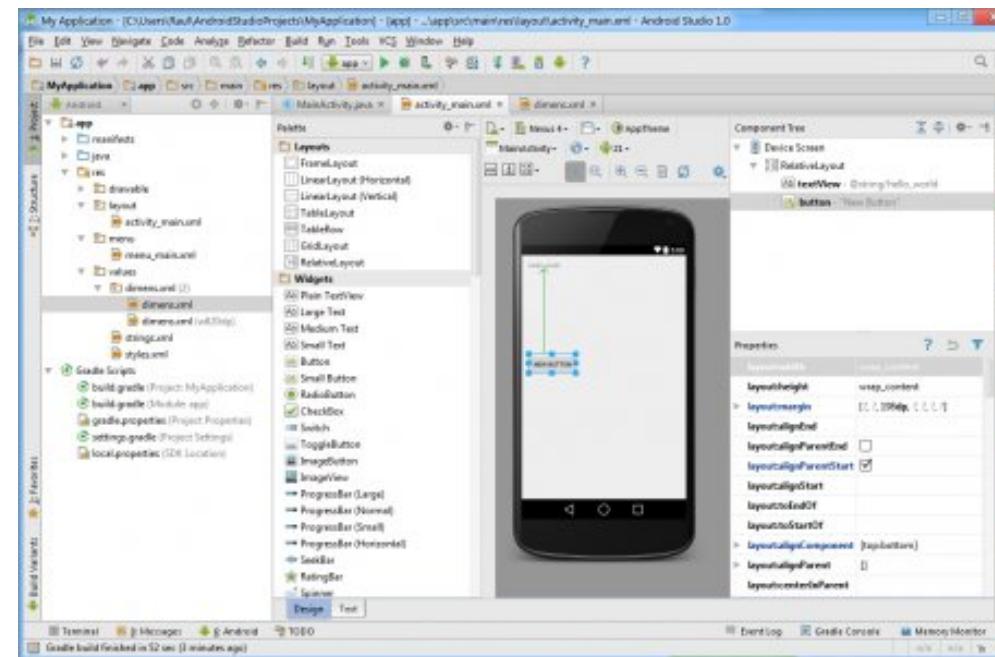
# (3) Bocetos + Prototipos



Prototipo funcional de Alta Fidelidad (**Justinmind**)

# (4) Desarrollo

- Prototipo funcional (App Nativa o SitioWeb)
- + Base de datos
- + Servidores Web
- + ....



# (5) Evaluación - Usabilidad

- Evaluación sin usuarios (Evaluación Heurística)
- Evaluación con usuarios (Recorridos cognitivos)

- (1) Sesiones de evaluación
- (2) Informe de evaluación
- (3) Cambios para la siguiente iteración

(descripción en el guión de prácticas 3b)