

## Plantea una aplicación concreta de Realidad Virtual o Aumentada. Haz una descripción general de la aplicación e indica que tecnologías usarías para implementarla (visualización, interacción, tracking, etc.).

La aplicación planteada para este supuesto será destinada a la venta y alquiler de inmuebles para la que se utilizará realidad virtual. Con esta aplicación lo que se pretende es hacerle sentir al usuario que se encuentra inmerso dentro de la vivienda o local que desea alquilar o comprar. Para ello se hará uso de unos cascos que anulen completamente la visión del entorno real al usuario y que tenga la sensación de encontrarse dentro el inmueble.

Con esta aplicación se agilizaría mucho el proceso que se tiene que realizar cada vez que un usuario desea visitar una vivienda o local, teniendo que acordar fechas con el vendedor y desplazarse hasta el lugar in situ para conocer el inmueble por el que está interesado. La aplicación que se plantea ahorraría en tiempo todo este entramado ya que el usuario no tendría que concertar ni ajustar fechas con el vendedor de zona para visitar el inmueble, sino que en la misma cita en la oficina podría introducirse en la vivienda o local por medio de la realidad virtual experimentado las sensaciones y viendo el estado de la misma como si estuviese presente físicamente.

De este modo se agilizaría tanto el proceso de enseñar un inmueble a un usuario que en una misma tarde podría realizar el número de visitas que siguiendo el método tradicional emplearían mas de 15 días.

El sistema se iría actualizando con las nuevas viviendas o locales que se vayan adquiriendo, así como con el estado de los mismos para que los usuarios sientan la mayor realidad posible y tengan la información actual del estado.

La aplicación contaría con unos cascos de realidad virtual que se colocarían tanto los interesados en la compra o alquiler como el vendedor, los cuales daría un paseo virtual por las instalaciones del inmueble sin salir de la oficina.