



B. La Arquitectura de la Información



Arquitectura de la información (AI)

- × Disciplina (arte y ciencia) encargada de **estructurar, organizar y etiquetar** los elementos que conforman los entornos informacionales para facilitar de esta manera la localización (o el acceso intuitivo) de la información contenida en ellos y mejorar, así, su utilidad y su aprovechamiento por parte de los usuarios

(Pérez-Montoro 2010).



Arquitecto de Información

- ✗ "... personas que organizan los patrones inherentes en los datos, que hacen claro lo complejo...".
- ✗ "... una persona que crea el mapa o la estructura de información que permite a otros encontrar su camino personal al conocimiento..."

(Richard Wurman – 1997)



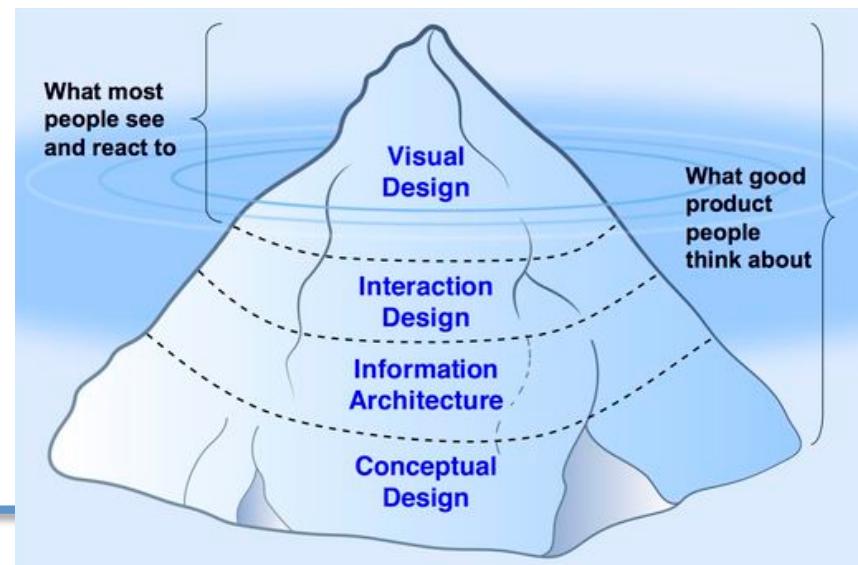
Arquitecto de Información

- ✖ Identificar los objetivos y expectativa de los usuarios.
 - ✖ Determinar contenidos y funcionalidades necesarias.
 - ✖ Facilitar el acceso mediante sistemas de organización, etiquetado, navegación y búsqueda.
 - ✖ Planificar posibles modificaciones y crecimiento.
-



Importancia de la AI

- ✗ La usabilidad de una aplicación depende no sólo del diseño del interfaz, sino también de su arquitectura.
- ✗ Es la parte del IU que esta oculta al usuario





Componentes de la AI

- × **Sistema de Organización:** forma de estructurar y presentar la información a los tipos de usuarios.
- × **Sistema de Navegación.** Ayuda a movernos por la información.
- × **Sistema de Búsqueda.** Elementos y estructuras para buscar información.
- × **Sistema de Etiquetado.** Descripción de categorías, opciones y enlaces en un lenguaje entendible por los usuarios.

[Peter Morville-2006]



Componentes de la AI

Organization systems

The screenshot shows the Gustavus Adolphus College website. Key features highlighted by labels include:

- Search system:** Located at the top right of the header.
- Navigation system:** Located at the top right of the header.
- Organization systems:** A vertical sidebar on the left side of the page.

The website content includes:

- A banner at the top with the college's name and a photo of students.
- A sidebar on the left with sections for "I am a..." (Prospective Student, Current Student, Faculty Member, Parent), "Information About" (Admission, Academics, Faith & Learning, Nobel Conference), and "Resources" (Calendar, News, Featured Blogs).
- A main content area with "Featured News & Events" and articles like "The 'eyes and ears' of the chapel" and "Honky" Author to Speak Sept. 20.
- Footer links for Home, Prospective Students, On-Campus Community, Alumni, Parents, Visitors, and various academic and administrative departments.
- Copyright information at the bottom: © Copyright 2006, Gustavus Adolphus College. All Rights Reserved. Contact Us || Privacy Policy.

The screenshot shows the Google Play store interface. Key features highlighted by labels include:

- Google Play**: The main title at the top.
- APPs**: Category for mobile applications.
- GAMES**: Category for mobile games.
- MOVIES & TV**: Category for digital media content.
- MUSIC**: Category for digital music content.
- BOOKS**: Category for digital books.
- MAGAZINES**: Category for digital magazines.

The store also displays a section for "Photography Apps" from the Shutterbug Collection, featuring three apps: Camera 2, 500px, and Otaku Camera, each with a price of \$2.99 or FREE.

[Peter Morville-2006]



(A) Organización de la información

- × **Esquemas**: estructuras para facilitar el acceso a la información.
- × **Estructuras**: caminos primarios sobre los que los usuarios navegan hacia la información.

Esquemas		Estructuras
Exactos	Ambiguos	
Alfabético	Tema	Estructura jerárquica
Cronológico	Tarea	Basada en registros
Geográfico	Audiencia	Estructura hipertextual (o en red)
	Metáfora	Estructura secuencial
	Híbrido	Estructura en tabla (o matriz)

(Pérez-Montoro-2010)



(B) Sistemas de Navegación

Estructuras arquitectónicas que ordenan y agrupan los contenidos de una página web o una aplicación bajo unas categorías que forman una clasificación.

- ✗ Globales, Locales, Contextuales, Jerárquicos, Específicos (mapas, índices, guías,...)



(C) Etiquetado

flying hoy means **vueling**

Check-in Online Ciudades Vueling Productos y Servicios
Cambios e Itinerario Información útil Programa Punto

COMPRING CLICKAIR TAMBIÉN AQUÍ.

NOW MORE VUELINGS QUE NUNCA!

Ofertas Vueling

Madrid - Tenerife **49€** por trayecto

Madrid - Gran Canaria **49€** por trayecto

Más ofertas Atención al Cliente

Residente / Familia Numerosa

Buscar

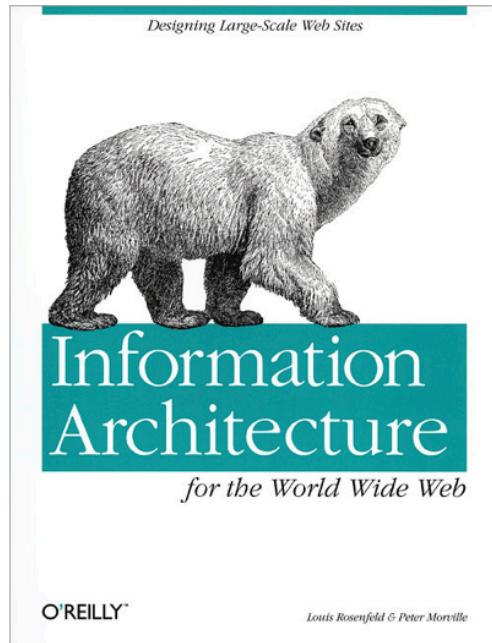
Idioma > Español

Acerca de Vueling | Grupos | Empresas | Agencias | Horarios de Vuelos | **Contáctanos**

© 2009 Vueling Airlines SA | Política de privacidad | Accionistas e inversores | Mapa web



Bibliografía



Peter Morville, Louis Rosenfeld. "***Information Architecture for the World Wide Web: Designing Large-Scale Web Sites***", 4ed. (2015)

<http://proquest.safaribooksonline.com/0596527349?uicode=goliat>

Mario Pérez-Montoro,
“Arquitectura de la información en
entornos web”, (2010)





Ejercicio (ejeS4_AnalisisAI)

- ✖ Realizar un análisis de la AI de un sitio web (biblioteca.ugr.es)
 - Organización y estructuración de la información
 - Sistemas de navegación (globales, locales, contextuales)
 - Sistemas de búsqueda
 - Etiquetado





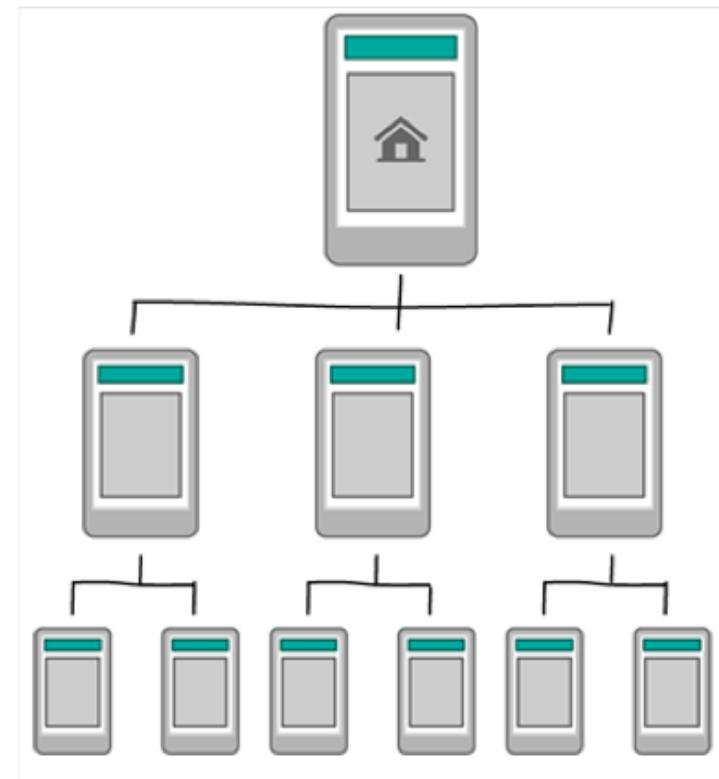
Diseño de la estructura de la APP

- ✗ Definir el **esquema de organización, funcionamiento y navegación** del sitio Web o aplicación sin entrar en la apariencia final que tendrá.
 - (1) La "**estructura**" son las conexiones y relaciones entre páginas, la topología de la red de páginas, así como la granularidad de los elementos de información contenidos en cada páginas.
 - (2) La "**navegación**" son las posibilidades y forma en que cada página presenta las opciones de desplazamiento hacia otras páginas.



Estructura Jerárquica

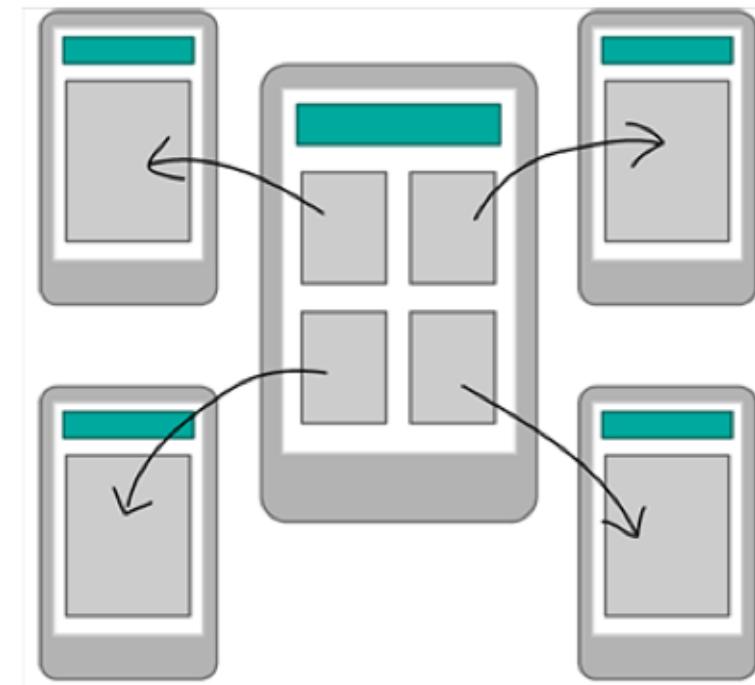
- ✗ Estructura jerárquica con una pantalla de entrada a la Aplicación y una serie de menús que permiten navegar a la información y a las funciones más importantes.
- ✗ Propia de los sitios Web.





Estructura Radial (Hub & Spoke)

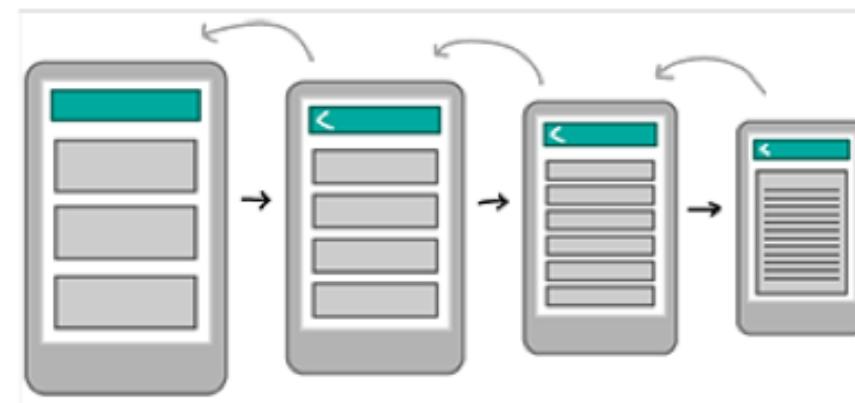
- ✗ Entrada a la Aplicación con un índice central que permite navegar al resto de funciones.
- ✗ Herramientas multifunción con navegación interna.
- ✗ Usada tradicionalmente en **Aplicaciones de escritorio**.





Estructura lineal

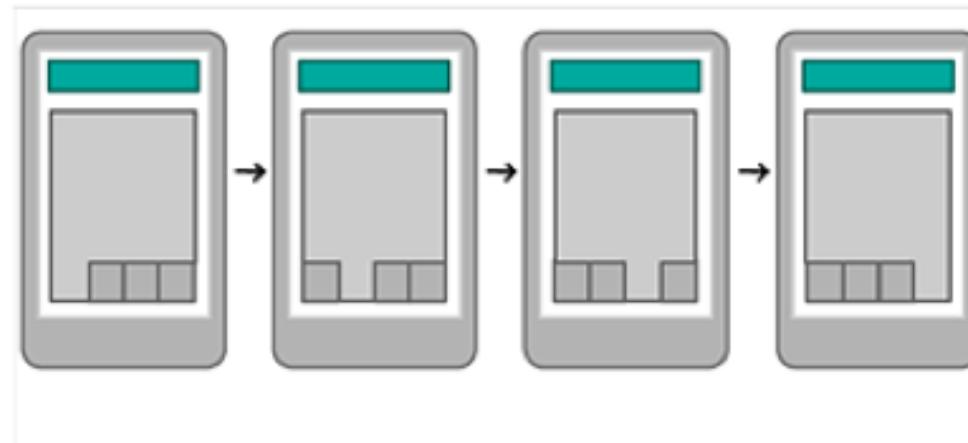
- ✗ Navegar de forma lineal desde la información general al detalle del contenido.
- ✗ Sencillo de entender.
- ✗ Dar sentido de estar en la estructura de la información.
- ✗ Usado junto con otros patrones.
- ✗ Lento para cambiar entre contenido.





Estructura por secciones

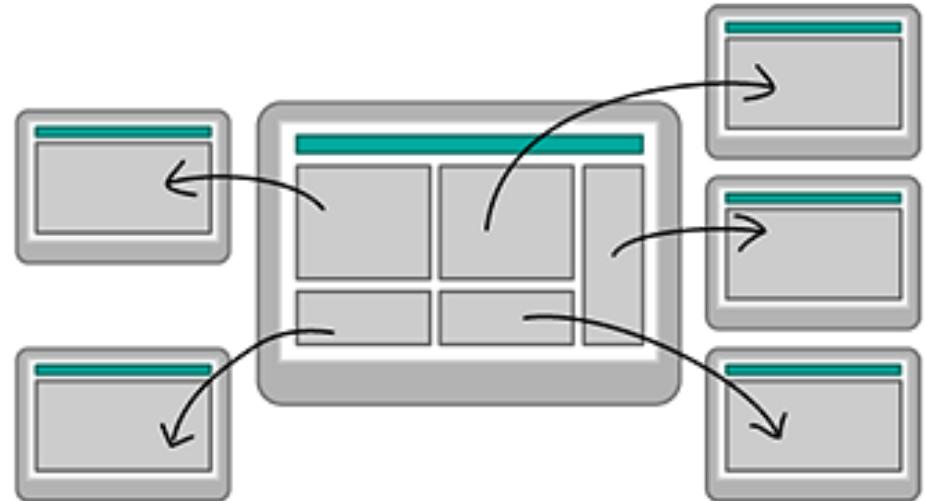
- ✗ Uso de pestañas en Apps.
- ✗ Permite conocer de un solo vistazo la funcionalidad de la App.
- ✗ Muy habitual en App móviles (iOS).
- ✗ Usado junto con otros patrones.





Tablero / Dashboard

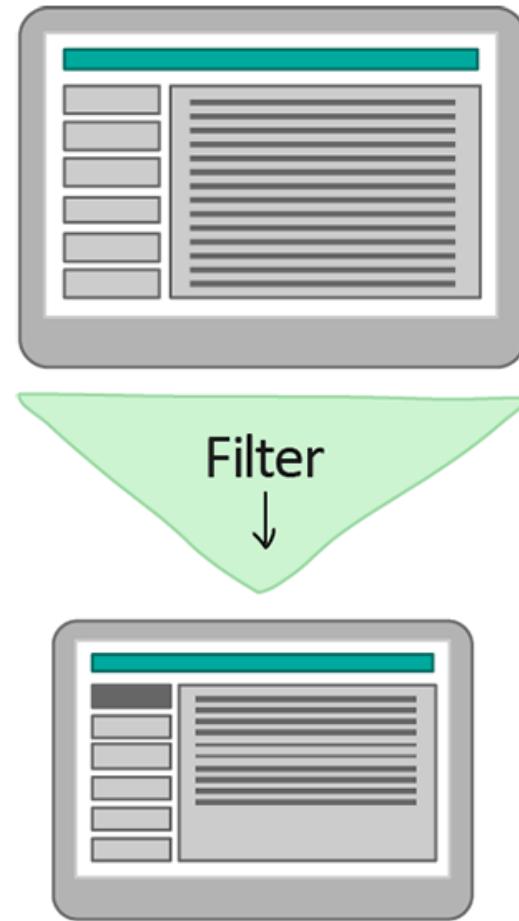
- ✗ Mostrar una porción de la información y enlaces para ver el resto.
- ✗ Aplicación con múltiples funcionalidades





Estructura Vista Filtrada

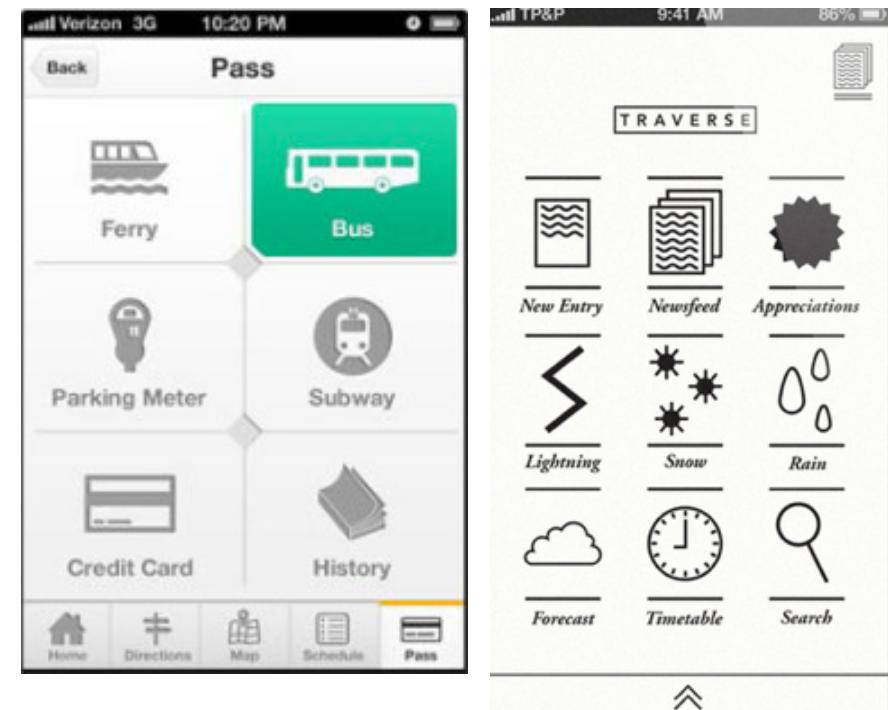
- ✗ Navegamos a un subconjunto de la información partiendo de un filtro inicial.
- ✗ Para Apps con un gran volumen de información.





Navegación por menú

- ✗ Navegación global.
- ✗ Puede contener una jerarquía de menús.





Barra de navegación

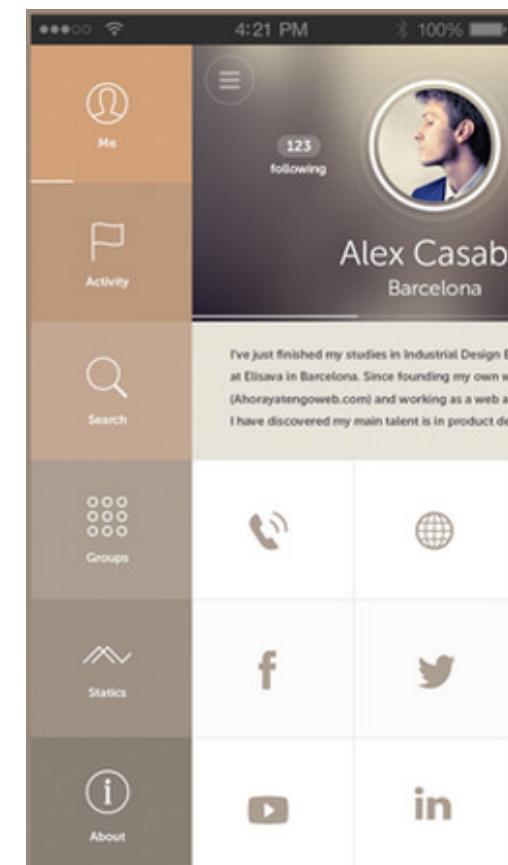
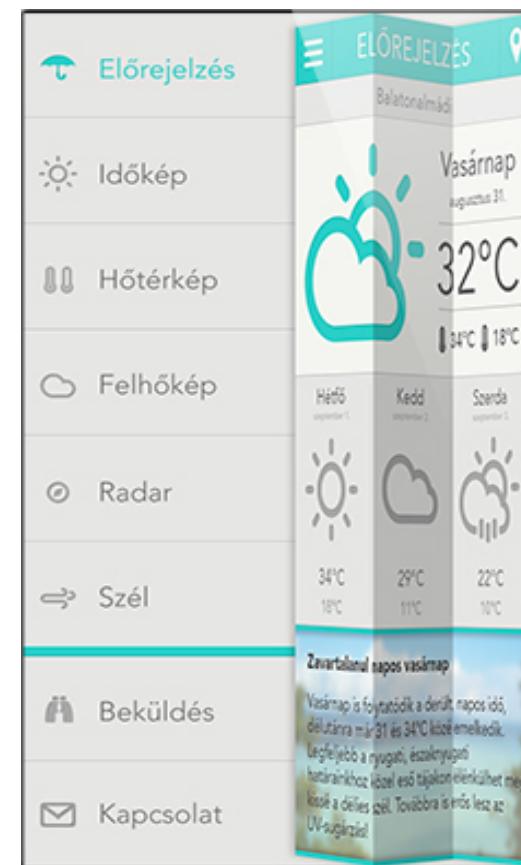
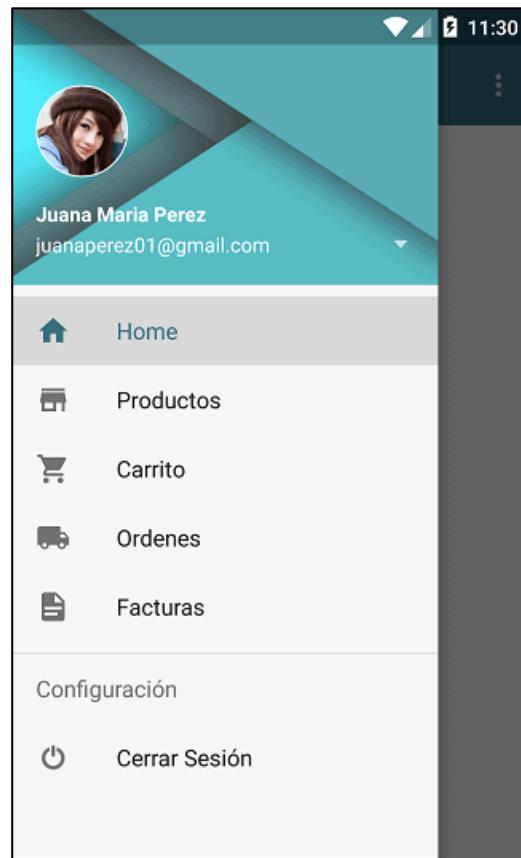
- ✗ Global o Local
- ✗ Siempre visible y fácil de acceder.
- ✗ Reconocible por los usuarios.
- ✗ Integrada en los SO.



Tab Bars (iOS)



Menú expandido

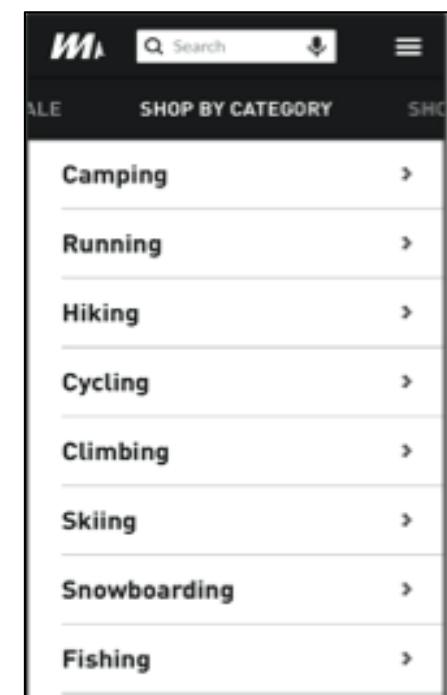
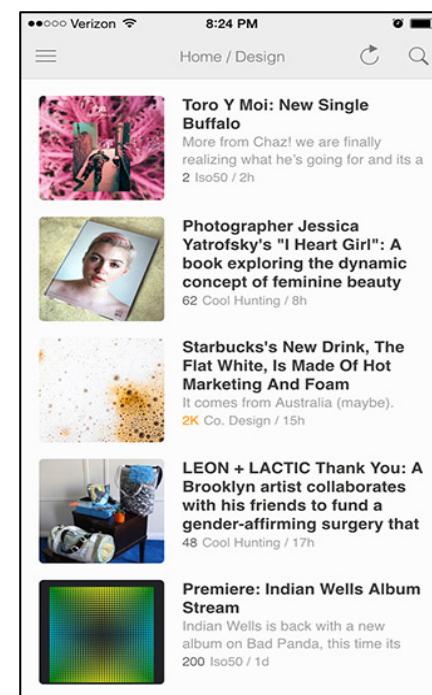


Drawer, Navegación lateral



Navegación Basada en Listas

- ✗ Pantalla dinámica con enlaces a otras pantallas.
- ✗ Navegación adelanta/atrás.
- ✗ Usualmente usada en navegación local y contextual.
- ✗ Navegación jerárquica.





Navigation Hub

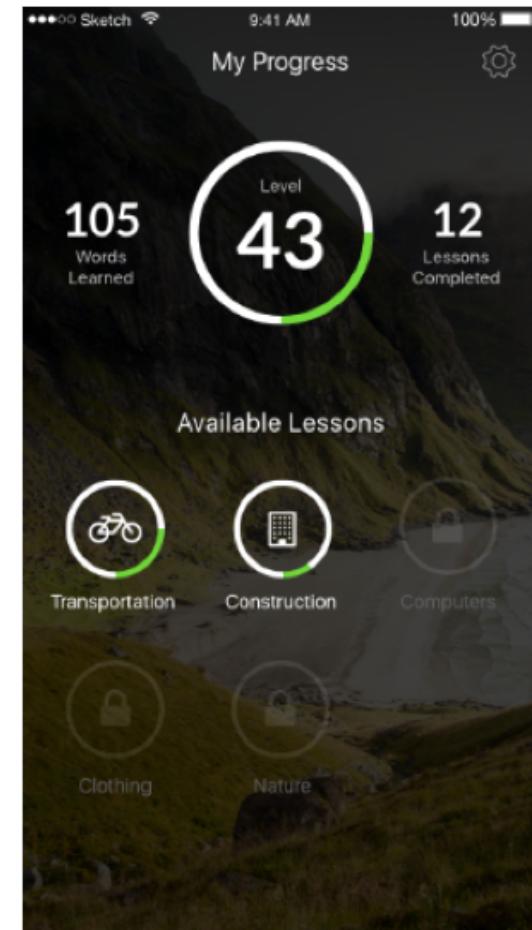
✗ Centro de navegación.

The image displays two examples of navigation hubs. On the left, a screenshot of the United Airlines mobile website (<https://mobile.united.com>) shows a central navigation bar with links for Book Flight, Check In, Flight Status, My Account, United Clubs, and More. On the right, a screenshot of the HabitClock app shows a list of five daily rituals: 1. Stretch Your Body, 2. Take A Cold Shower, 3. Eat An Apple, 4. Brush Your Teeth, and 5. Work On Your Blog. Each ritual is accompanied by a small icon and a green 'next' arrow.



Navigation Hub

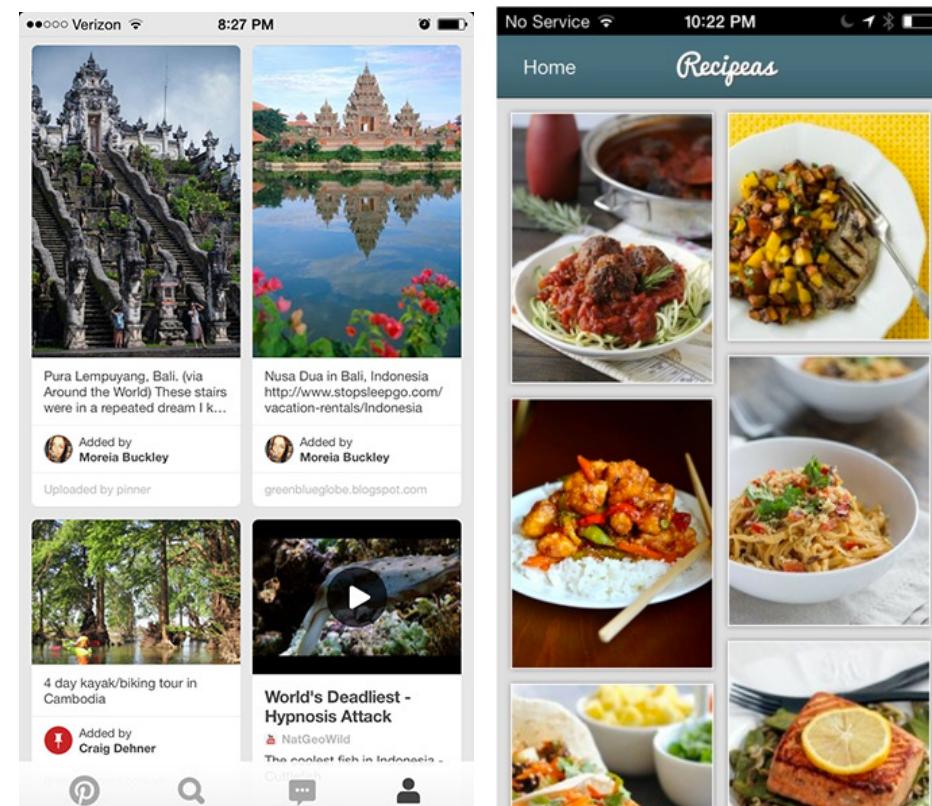
✗ Cuadro de mandos





Navegación Basada en Grid

- ✗ Lista de iconos o elementos del mismo tipo.
- ✗ Vertical Scroll Navigation.



Tarjetas (android)



Navegación por Gestos

- ✗ Scroll horizontal.
- ✗ Uso de pestañas.

The image consists of two side-by-side screenshots from mobile devices. The left screenshot shows a shopping application interface on an iPod. At the top, there's a navigation bar with icons for airplane mode, Wi-Fi, location, volume, and brightness. Below it, the screen displays a 'GILT' logo and a menu with tabs for CITY, WOMEN, MEN, HOME, and BABY. A search bar at the top says 'Search pants, shoes, or watches'. Below the search bar are two horizontal scrollable cards. The top card features a man in a suit and is labeled 'Brooks Brothers Ends in 2 days'. The bottom card features a yellow boot and is labeled 'Fred Perry Footwear Ends in 2 days'. A message at the bottom of the screen says 'Sign in or join to view'. The right screenshot shows a Google Play Store interface on an Android device. At the top, there's a navigation bar with various icons. Below it, the screen displays a green header with the word 'Apps'. Underneath are categories: GAMES, FAMILY, AT&T TOP PICKS, and EDITORS' CHOICE. A section titled 'New + Updated Apps' shows three app icons: Genius (Song Lyrics & More), LastPass (Password Manager), and Disney Movies Anywhere. Each icon includes a star rating and a 'FREE' label. Below this is a section titled 'Recommended for You' which shows two more app icons: McKinsey Insights and Oxford A-Z of Grammar & Punctuation.



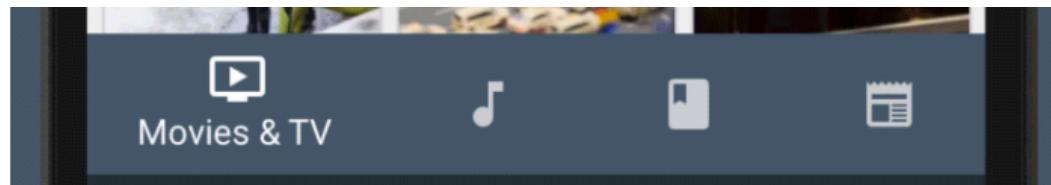
Sistemas de búsqueda

- ✗ Reducir la navegación
- ✗ Uso de filtros

The image consists of two side-by-side screenshots. The left screenshot shows a mobile application interface with a grid of three items. Each item has a small thumbnail image, the title ('The Flight', 'Room of Plates', 'The Sleek Boot'), the author ('By Scott Masterson', 'By Ali Conners', 'By Sandra Adams'), and two buttons: 'FREE SAMPLE' and 'REVIEW'. The right screenshot shows a 'Filter' modal window. It has sections for 'SORT BY' (set to 'Best Match'), 'CATEGORY' (set to 'All'), 'SIZE' (checkboxes for XS, S, M, L, XL, with M checked), 'COLOR' (radio buttons for black, white, red, orange, green, yellow, blue, with black checked), and 'PRICE' (a slider set between \$10 and \$120). At the bottom of the filter window are 'Clear Filters' and 'Apply Filters' buttons.



¿Donde estoy?



Carrier

4:29 AM



Collections

Moments



Select

News | Sport | Comment | Culture | Business | Money | Life & style | Tra
Business > Bank of England > Interest rates | Quantitative easing | Ec

Bank of England

Shop Mac

MacBook

Configure

NEW MacBook Just \$999

MacBook Pro From \$1199

MacBook Air From \$1499

NEW Mac mini From \$599

Add Zone

Step 2 - Select Mood

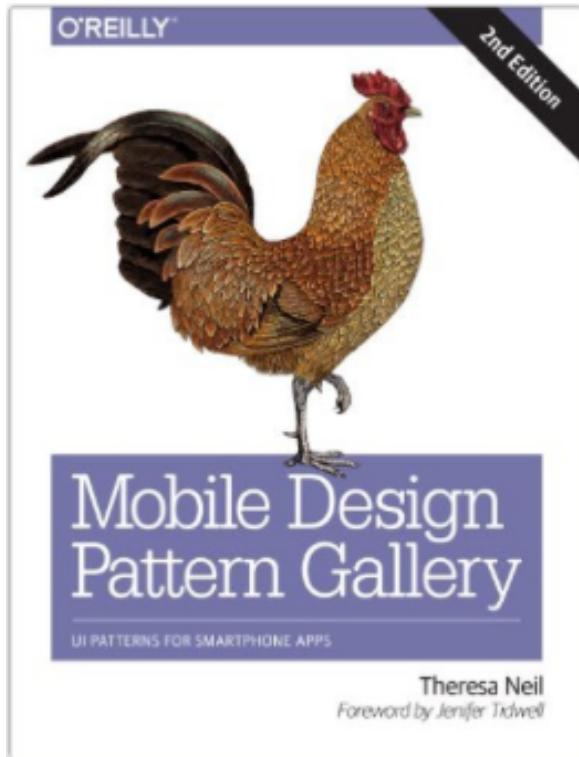


Diseño de la Navegación

- ✗ Identificar los potenciales usuarios de la APP, sus roles y objetivos.
 - ✗ Identificar las **tareas comunes** que van a realizar.
 - ✗ Priorizar las **tareas** por importancia, frecuencia de uso, ...
 - ✗ Analizar las **secuencias de acciones** necesarias para realizar esas tareas.
-



Lectura recomendada



Mobile Design Pattern Gallery: UI Patterns for Smartphone Apps, Theresa Neil, (2014)

<http://proquest.safaribooksonline.com/9781449368586>
SWAD/PatronesNavegacion.pdf



La AI es diferente en móviles?

- ✗ ¿Qué es importante para el usuario en el contexto en el que esta usando la App?
- ✗ Contenido simple y pequeño.
- ✗ Sistemas de navegación rápidos, simples y evidentes.
- ✗ Múltiples accesos a la App a lo largo del tiempo. Interrupciones continuas.
- ✗ Actitud, comportamiento y prioridades de los usuarios diferentes. “Primera impresión”.



Es diferente en móviles?

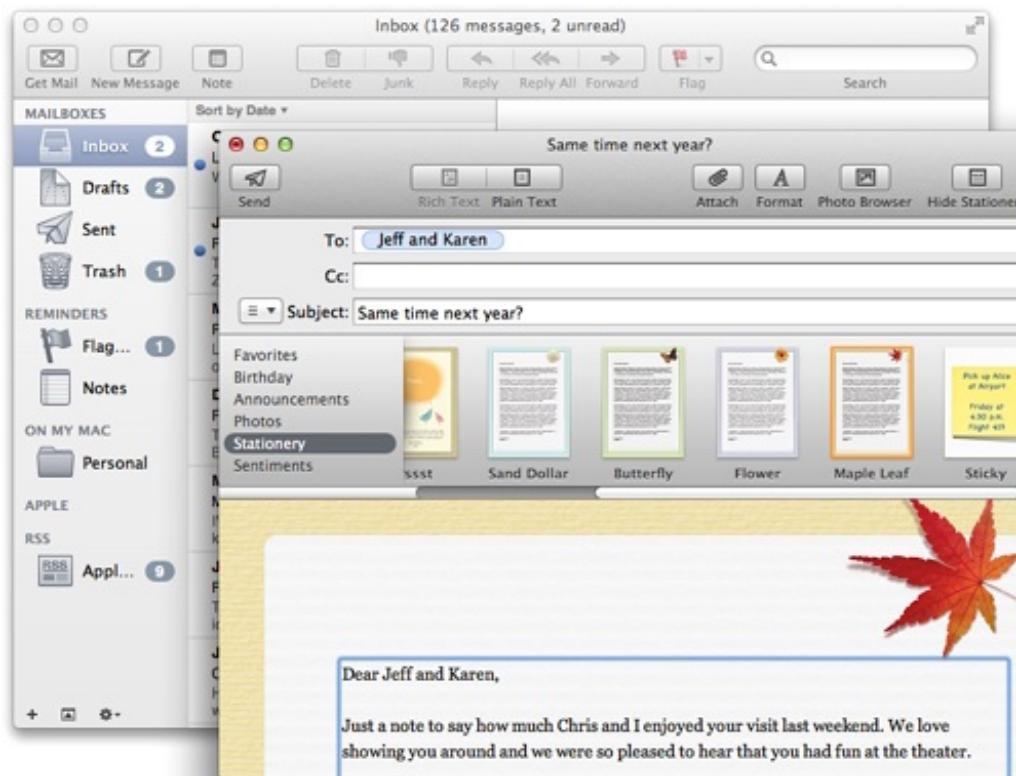
- ✗ “Imaginemos a nuestros usuarios en una situación de máximo estrés, apurado, que camina por la calle, sin la mejor conexión a Internet y con múltiples distracciones en su entorno ... y diseñemos para él!”





Ejemplo

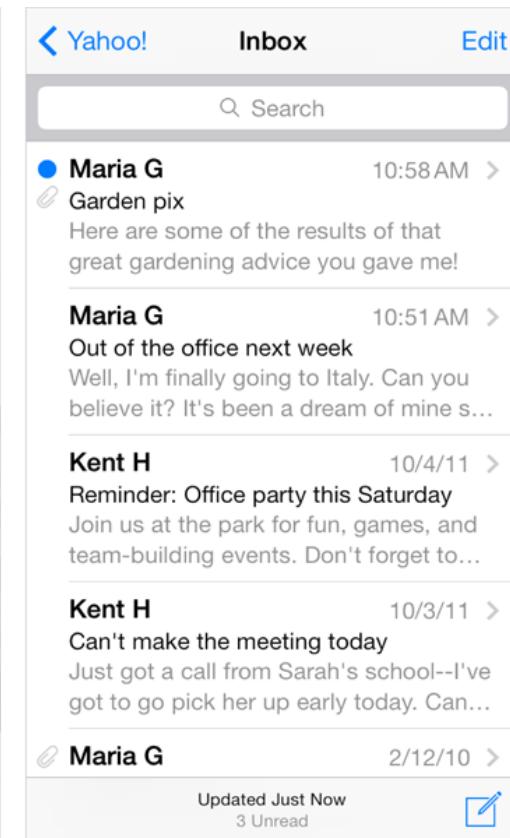
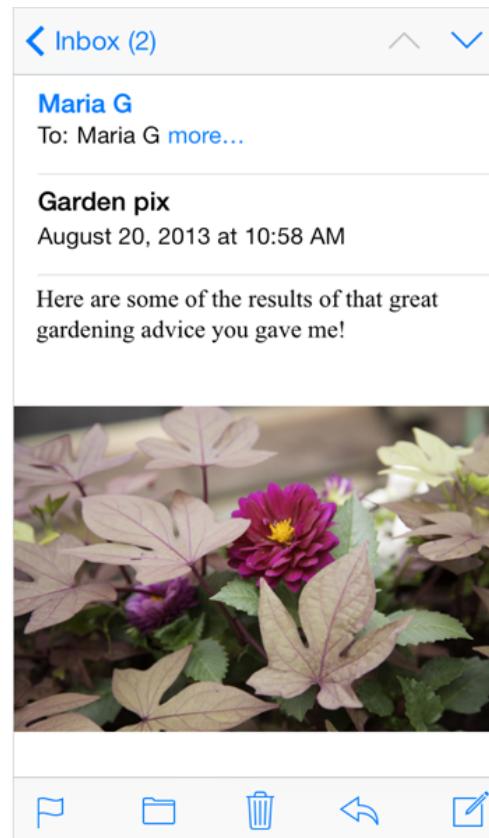
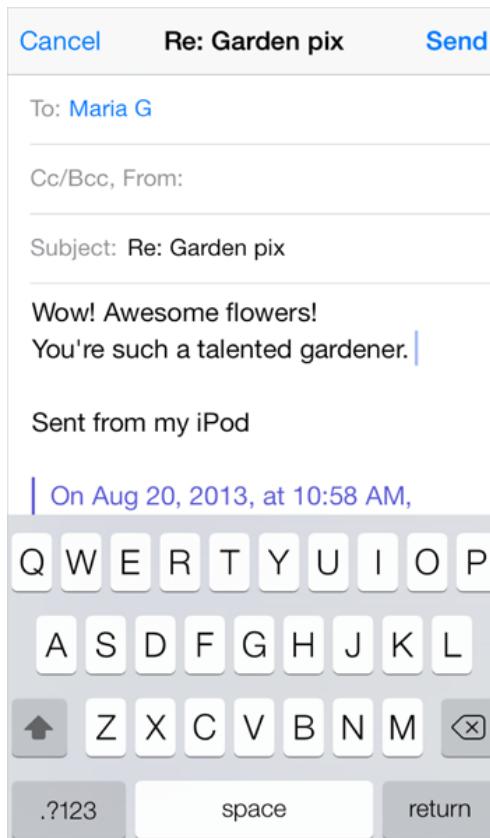
✗ Aplicación de mail en escritorio





Ejemplo

Aplicación de mail en una App móvil





Ejercicio (ejeS4_AppMovil)

- × Vamos a desarrollar un sistema para gestionar el proceso de **realizar un viaje con una compañía aérea**. Hemos decidido diseñar dos aplicaciones una vía web y otra para móviles.
 - × ¿Qué diferencias propondrías entre las dos aplicaciones?
-



C. Herramientas y técnicas de diseño



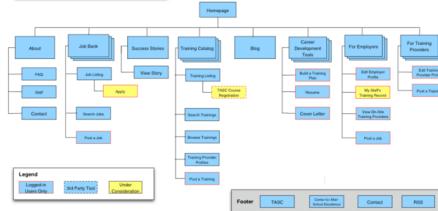
Herramientas

AI

- Diagramas conceptuales
- Diagramas de tareas

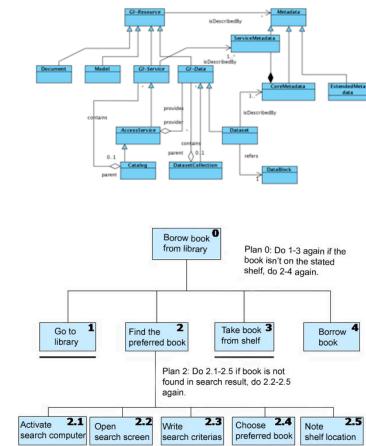
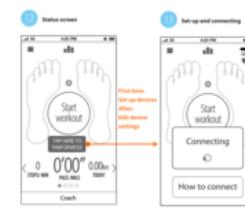
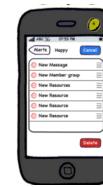
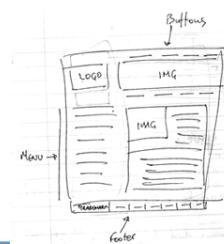
Diagramas
Arquitectónicos

- Wireflows, Blueprints
- Mapas de Navegación



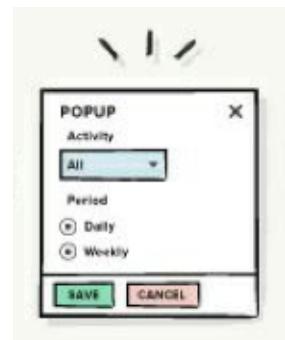
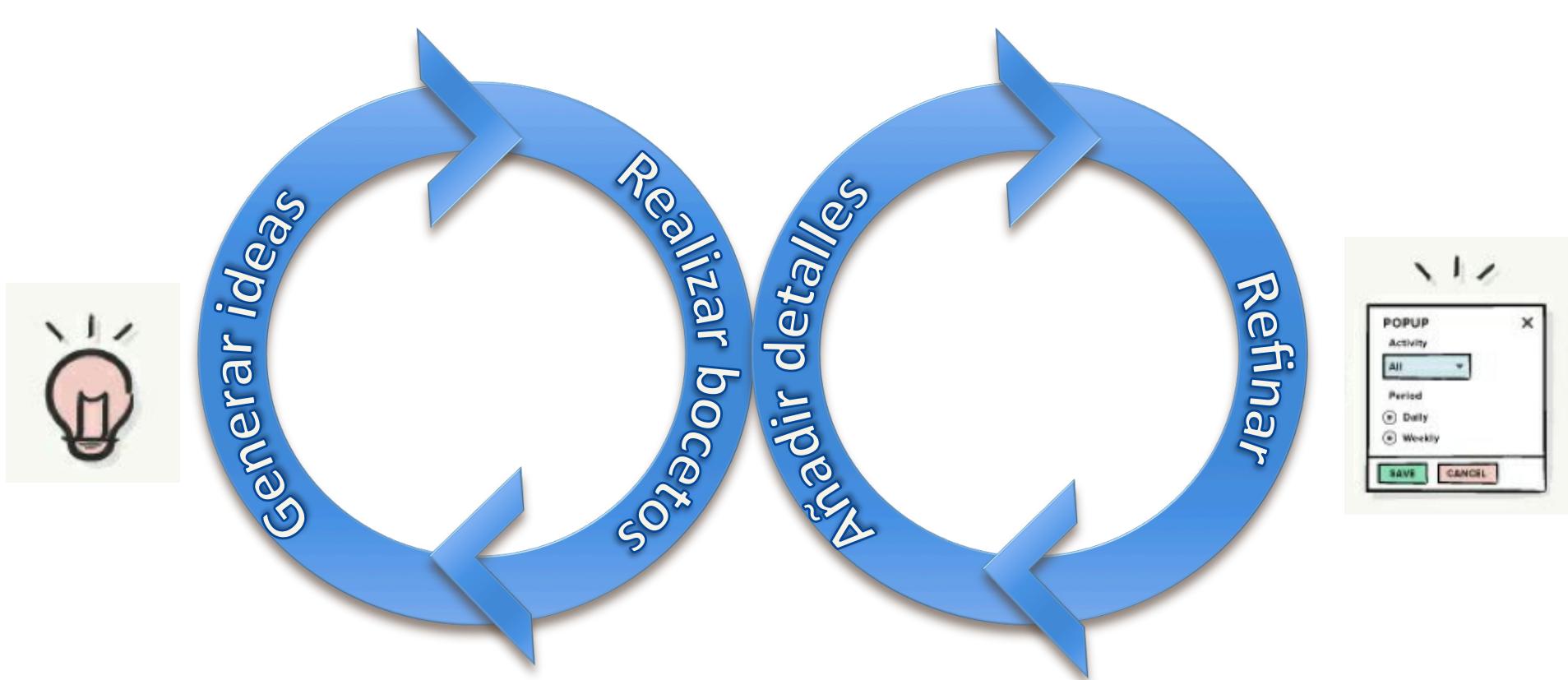
Maquetas y
Bocetos

- Wireframes
- Mockups





El proceso ...





Herramienta. Wireflows (Mapas de navegación)

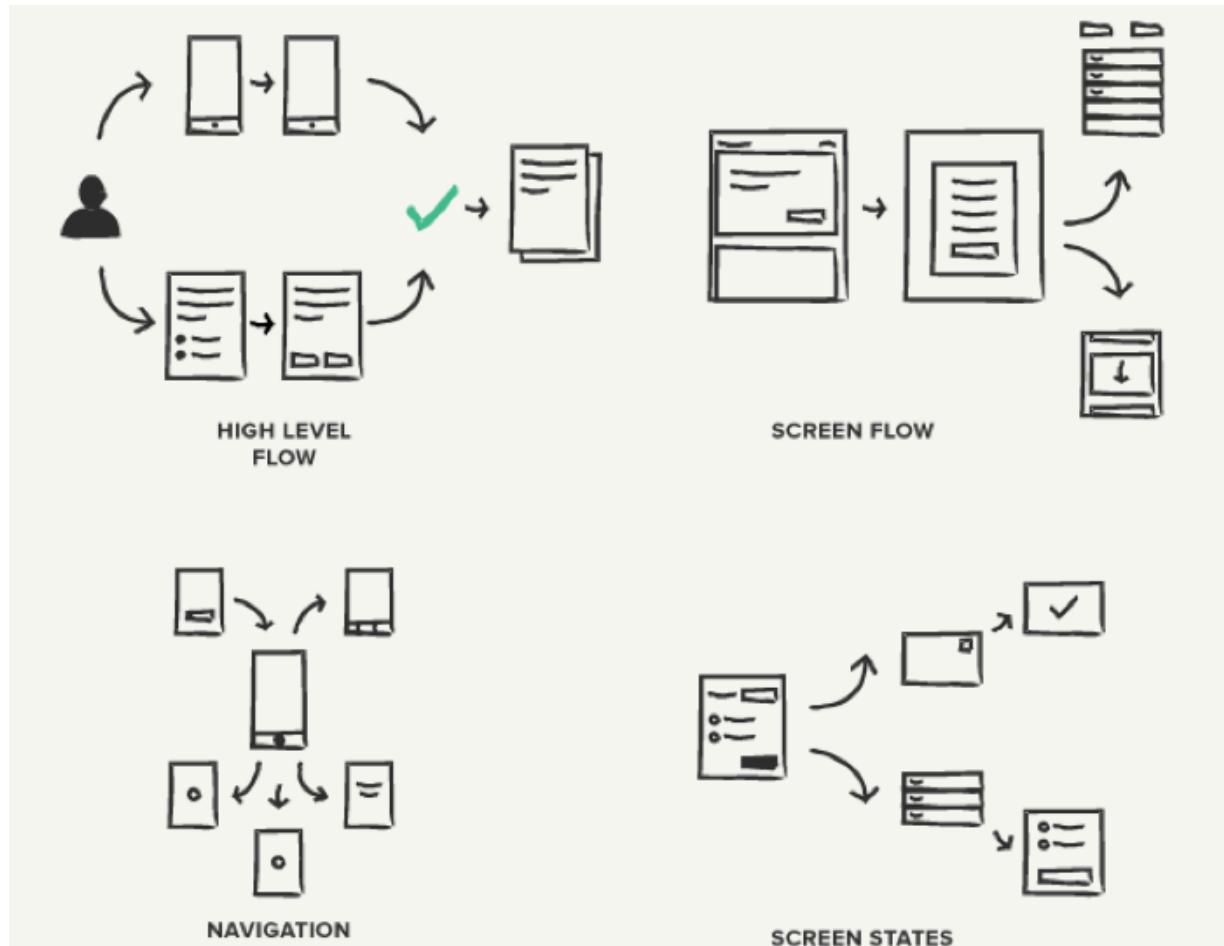
Diagramas que *muestra el flujo y los diferentes caminos que puede tomar el usuario para la realización de una tarea.*

Usado para:

- Mostrar o analizar la forma de trabajar con un producto (comportamiento del usuario).
 - Diseñar la navegación y/o estructura de las App.
 - Comprobar la funcionalidad (usabilidad) de los diseños.
 - Reuniones de diseño (diseño participativo).
 - Pruebas con usuarios.
-



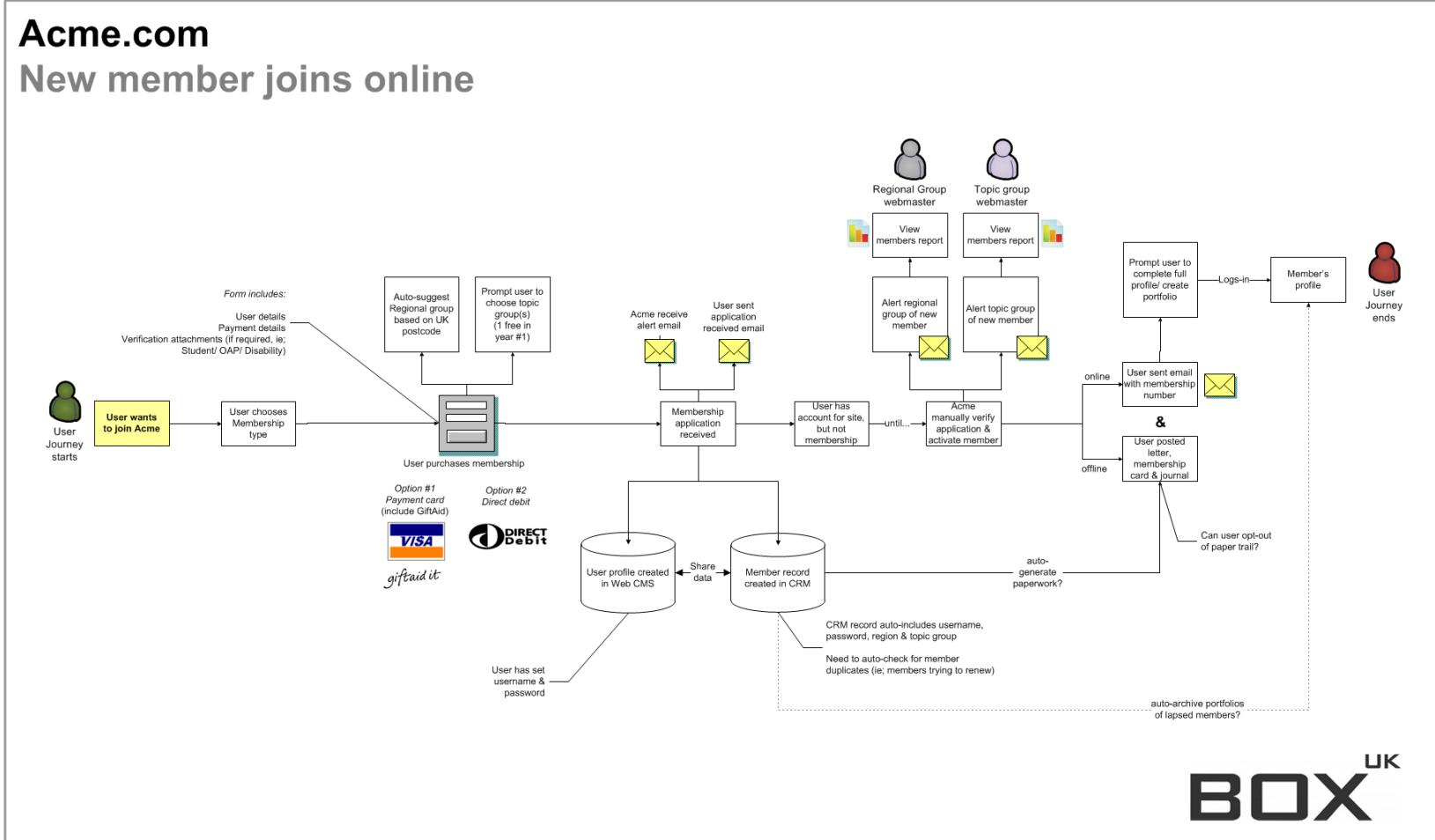
Tipos de WireFlows



<https://www.toptal.com/designers/ux/guide-to-ux-sketching>



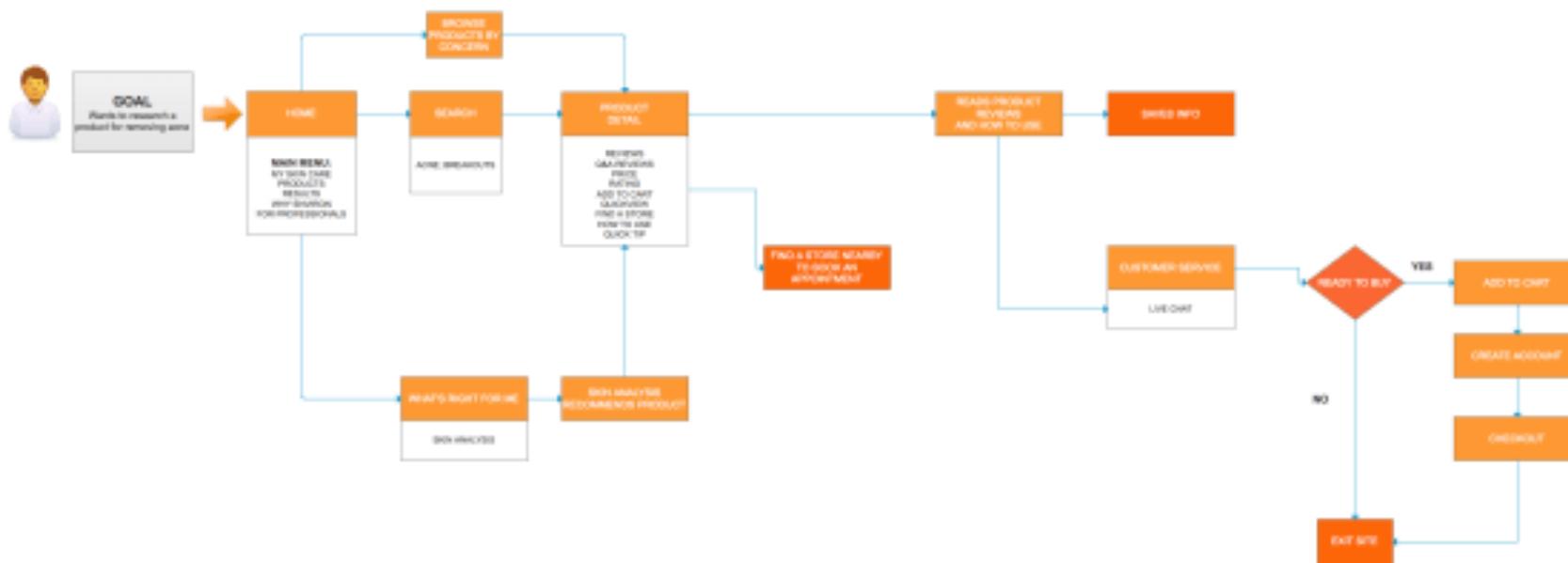
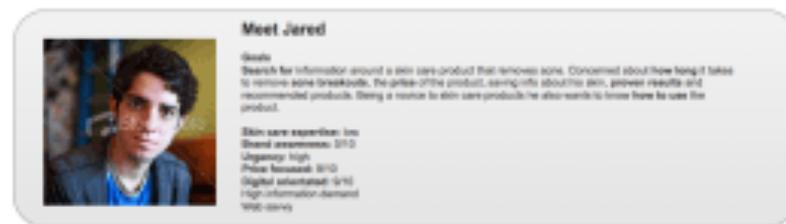
High Level Flow (User Journey)





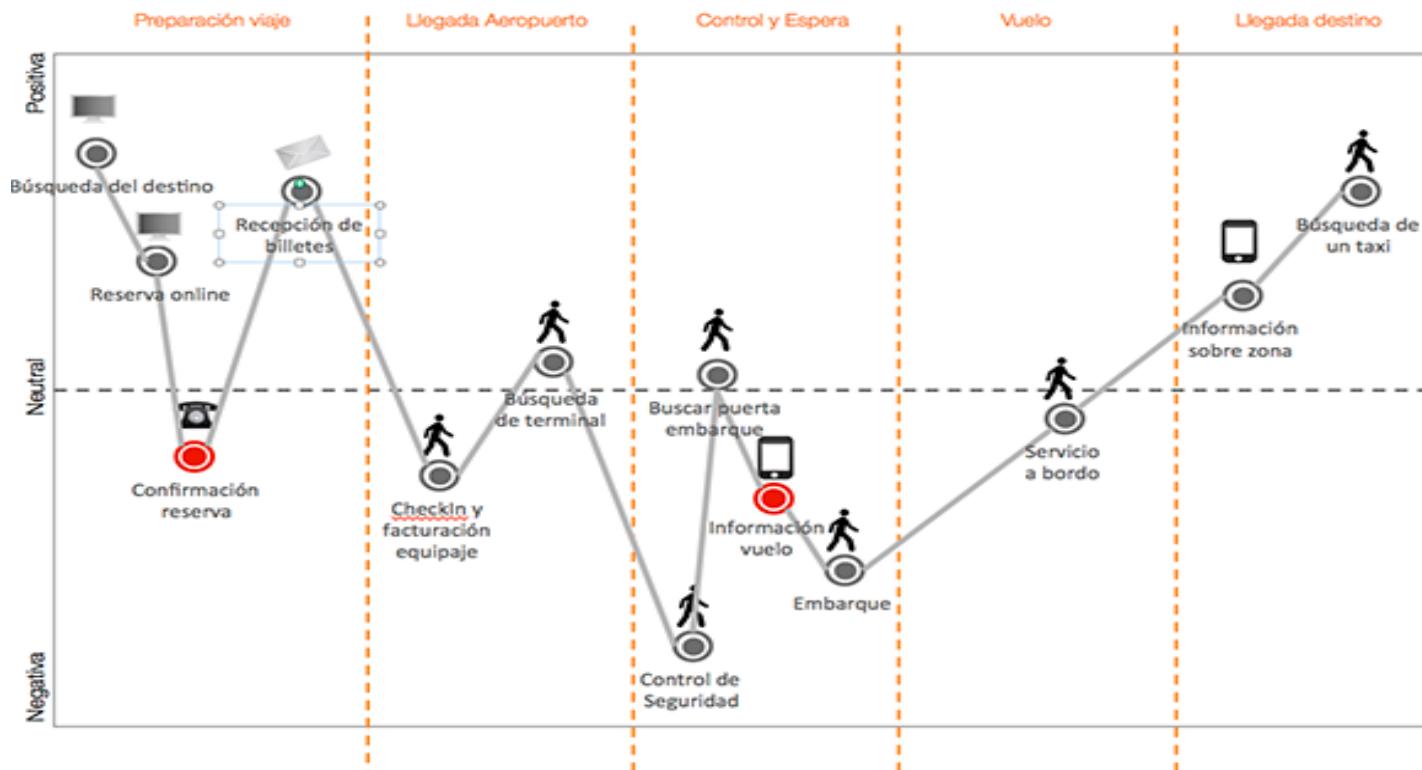
High Level Flow (User Journey)

ENVIRON. USER JOURNEY





High Level Flow (Customer Journey)



- Diagrama que muestra los pasos extremo a extremo que sigue un cliente al relacionarse con una empresa (ya sea a través de un servicio, producto, ...)



Lectura Recomendada

The screenshot shows a blog post from javiermegias.com. The post is dated April 2, 2013, and has 74 comments. The title is "UN MAPA DE LA EXPERIENCIA DEL CLIENTE: CUSTOMER JOURNEY MAP". The main text discusses the importance of understanding customer experience beyond just value, mentioning the work of Scoot Cook from Intuit. Below the main text is a quote from him. The sidebar includes social sharing buttons for Facebook, Twitter, and LinkedIn, showing a total of 28036 shares. There's also a section for "APÚNTATE!" with a call-to-action button "¡Únete ahora!", and categories like "EMPRENDER" and "ACTUALIDAD".

02 ABR 2013 Lo puedes leer en aprox. 6:23 minutos

74

Me gusta 8860 introduce el concepto a buscar

¡APÚNTATE!

La red de startups e inversores que va a cambiar el juego.

¿Ya estás dentro?

¡Únete ahora!

CATEGORÍAS

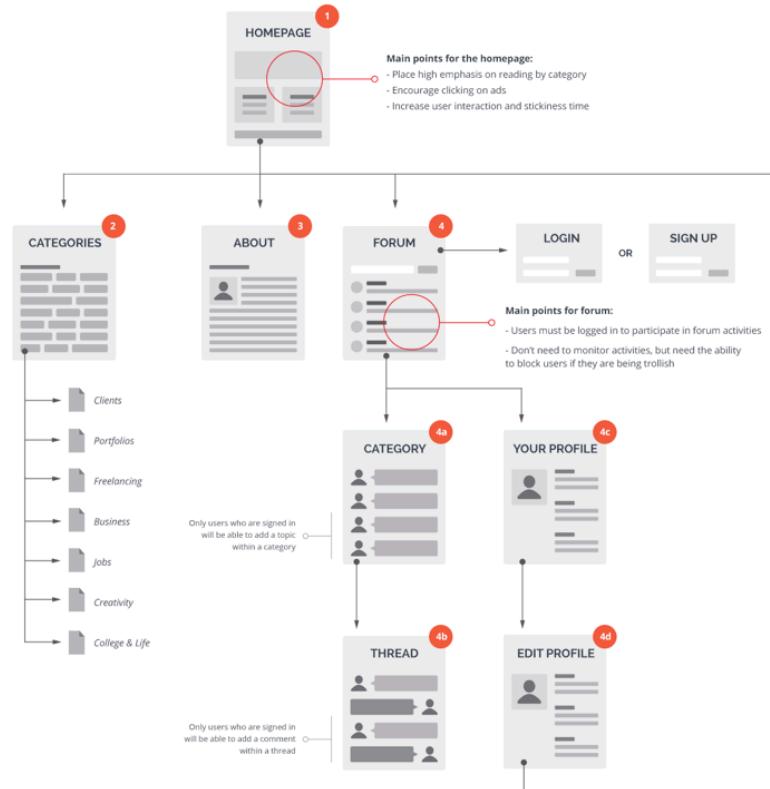
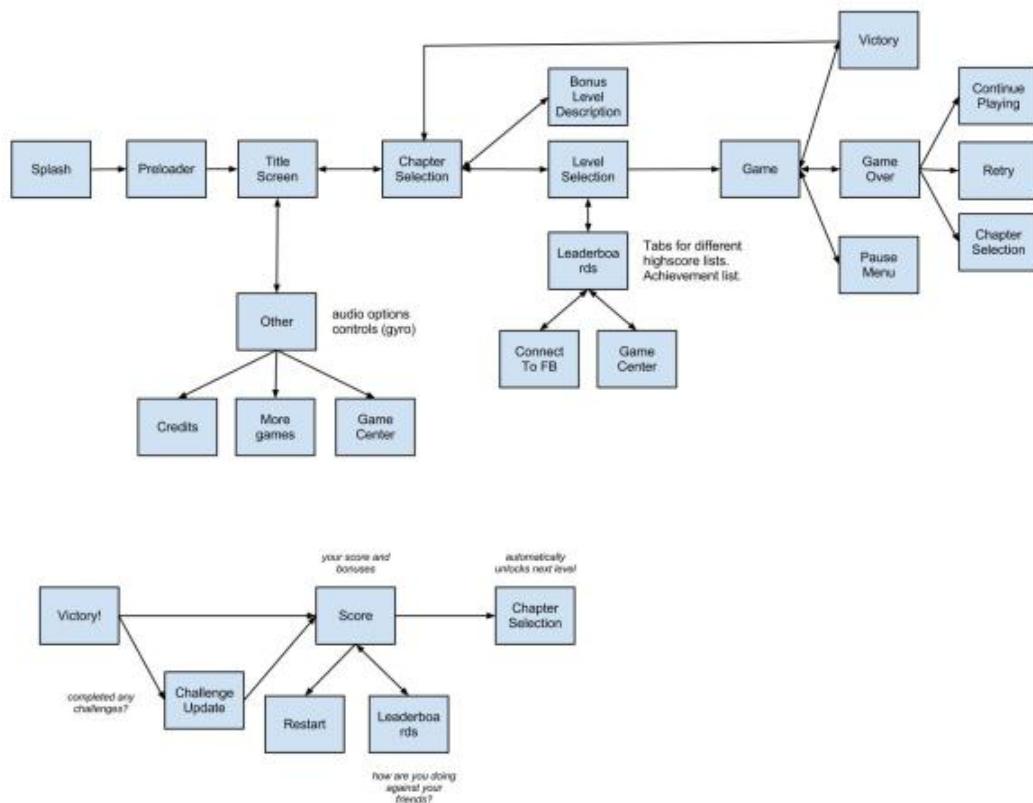
EMPRENDER ACTUALIDAD

<http://javiermegias.com/blog/2013/04/customer-journey-map-mapa-experiencia-cliente/>



Screen Flow/Site Map

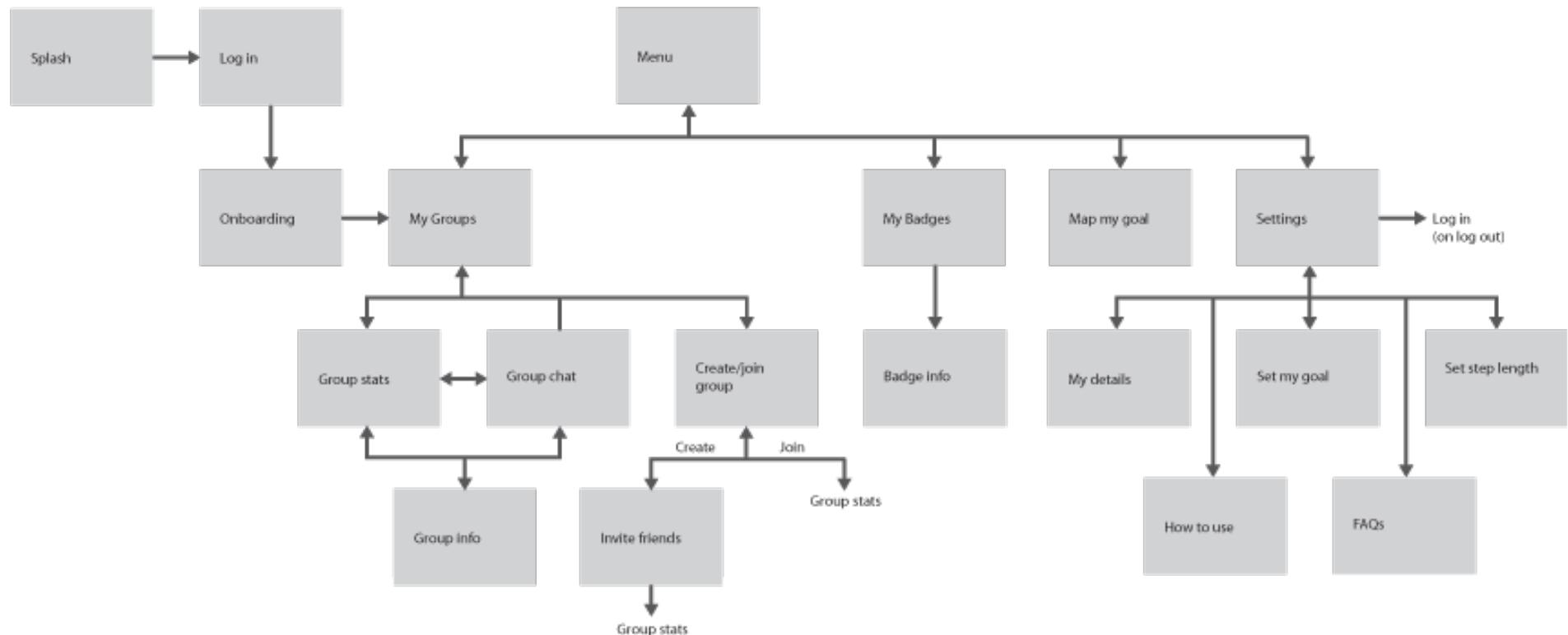
Screen Flow for Project Momonga





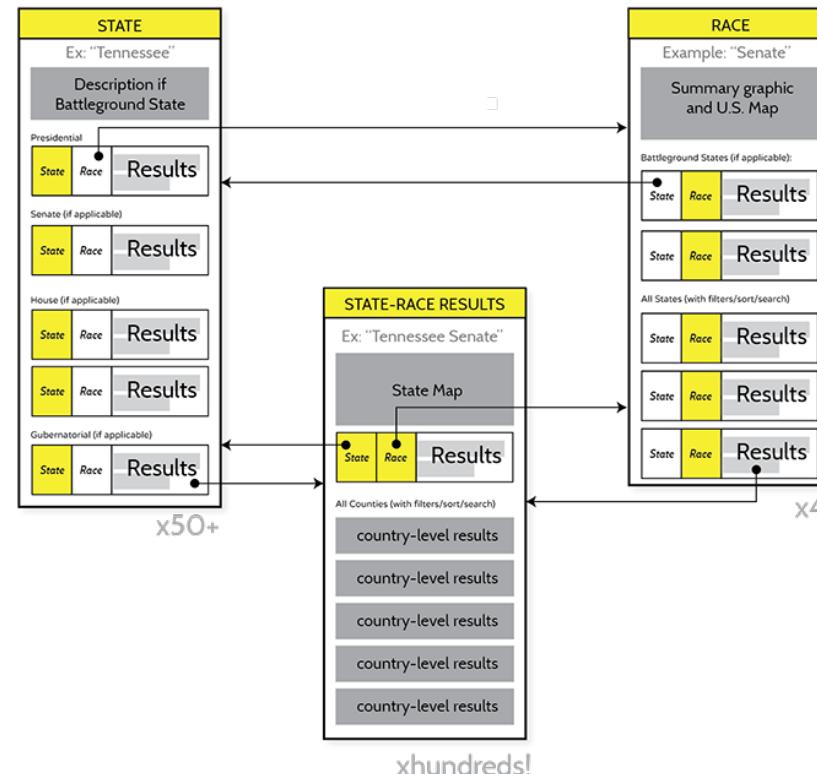
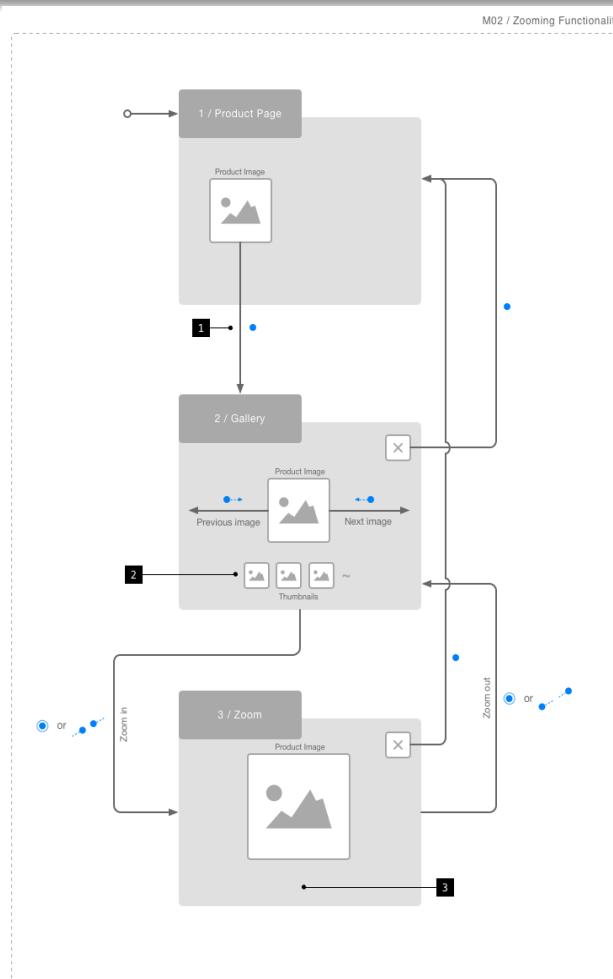
Navigation Map

App map





Screen state

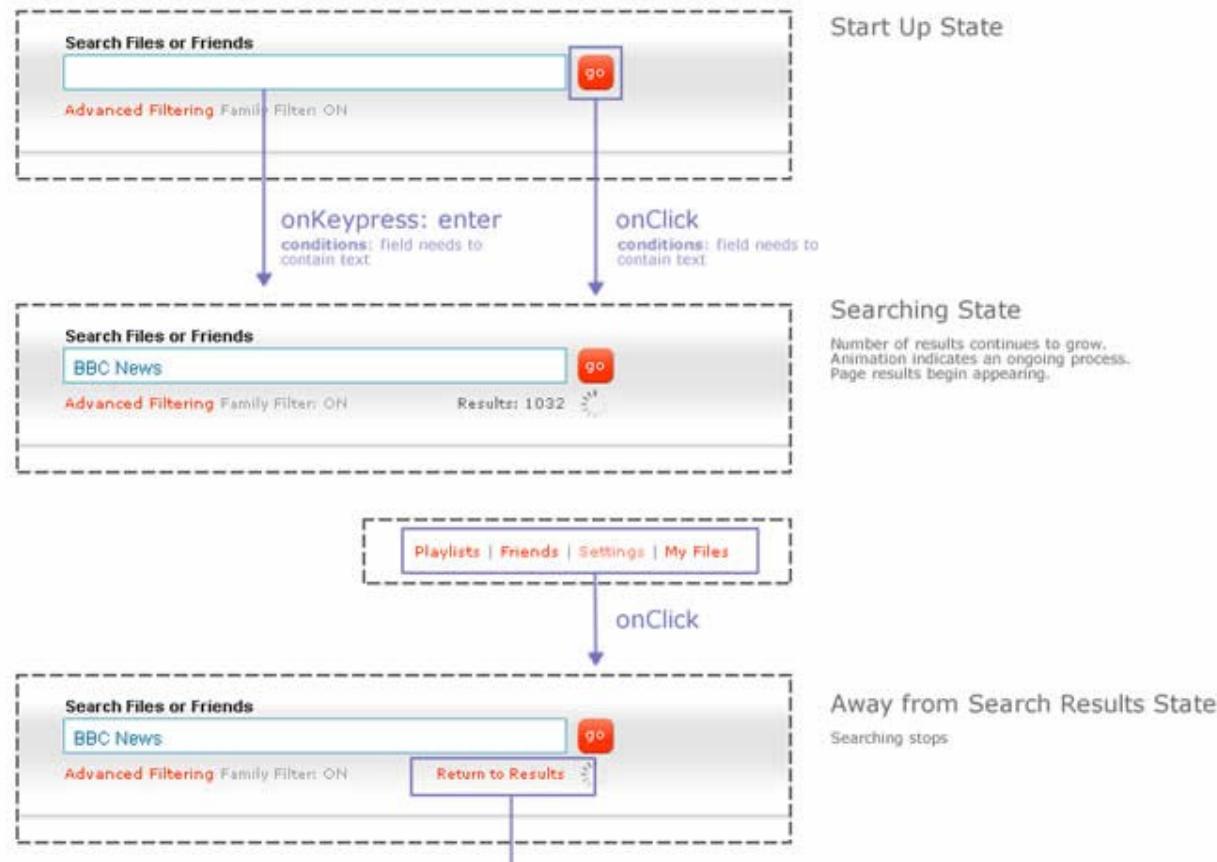


- Cambios en los componentes de una o varias pantallas o vistas debidos a la interacción del usuario.



Screen state

Searching I



- Describir una interacción compleja



Diseñando un Screen Flow (Ejemplo-Biblioteca Personal)

Análisis del modelo de tareas y de la AI

✗ Principal:

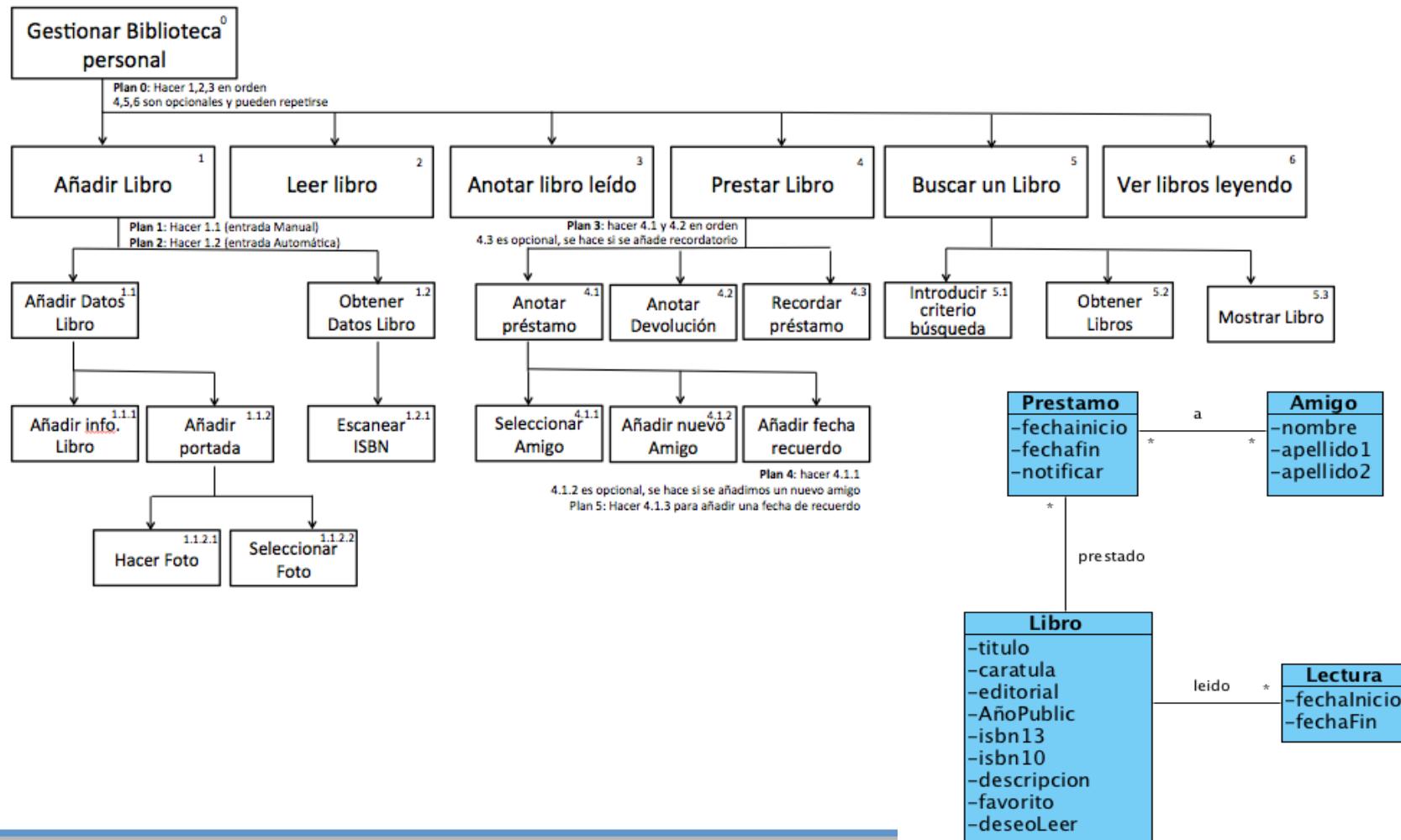
- Libros en lectura.
- Las tareas añadir un libro y añadir un préstamo.

✗ Navegación:

Lista de libros → Info. Libro → Prestamos

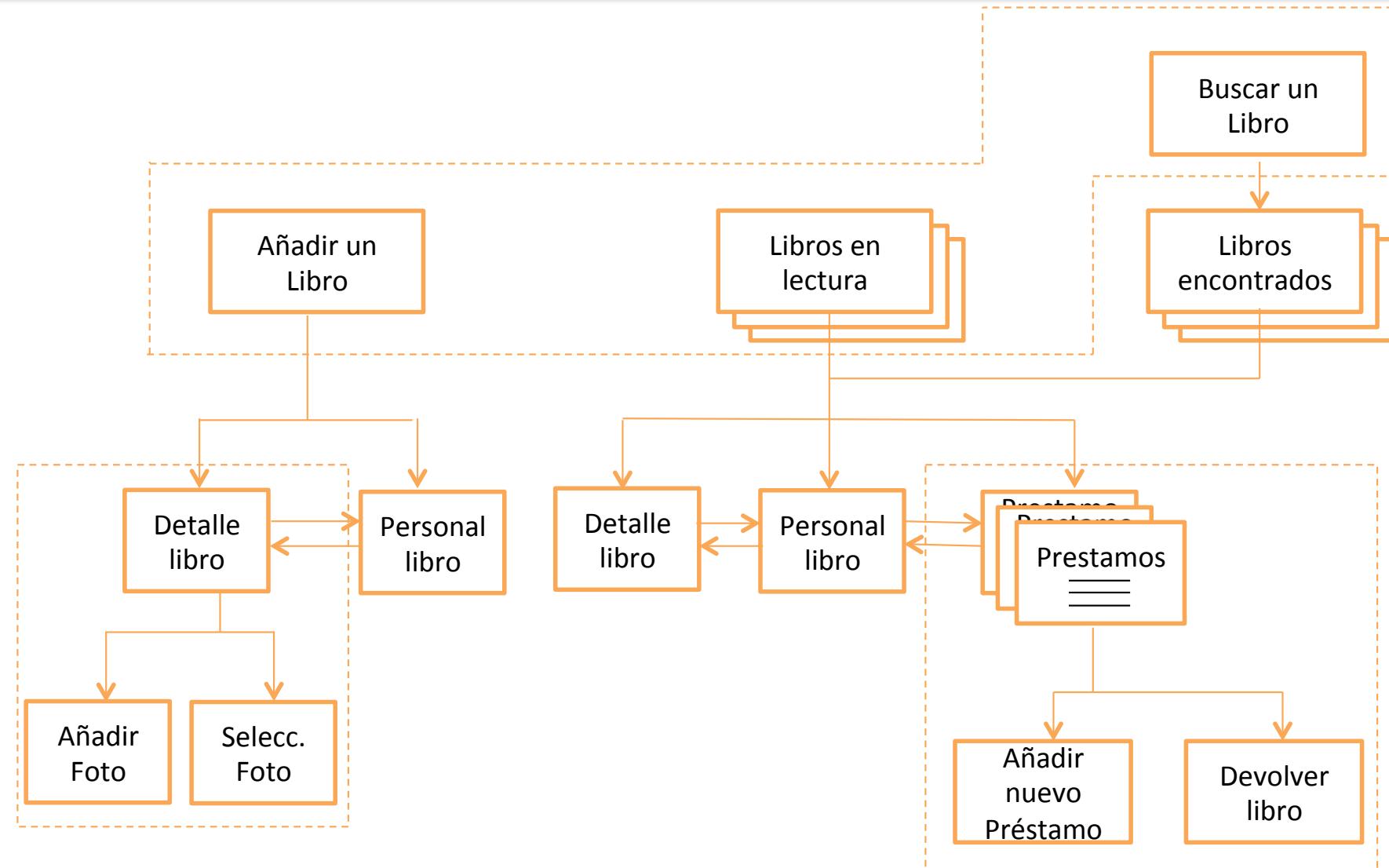


Diseñando un Screen Flow (Ejemplo-Biblioteca Personal)





Diseñando un Screen Flow (Ejemplo-Biblioteca Personal)



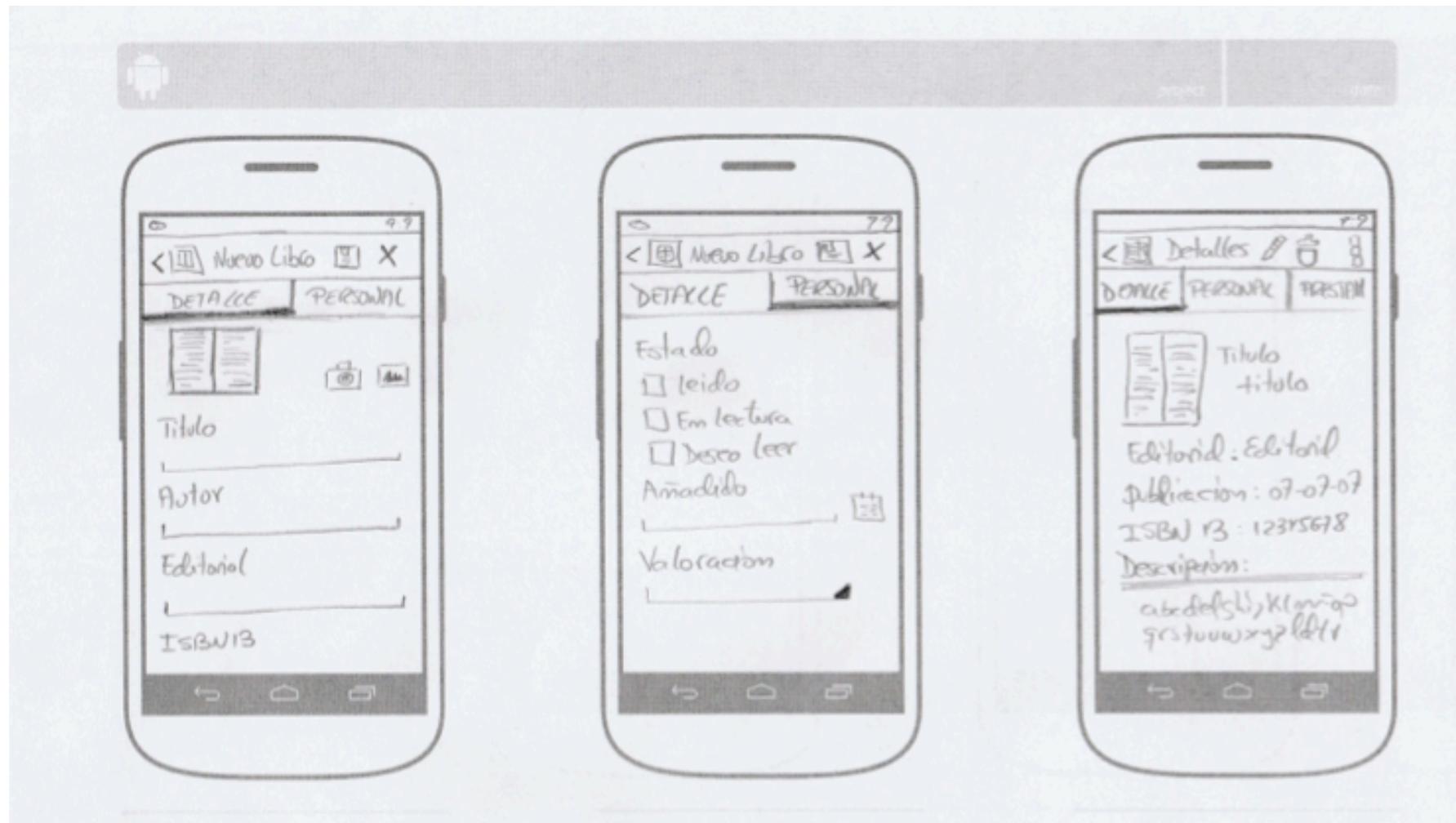


Diseñando un Screen Flow (Ejemplo-Biblioteca Personal)





Diseñando un Screen Flow (Ejemplo-Biblioteca Personal)





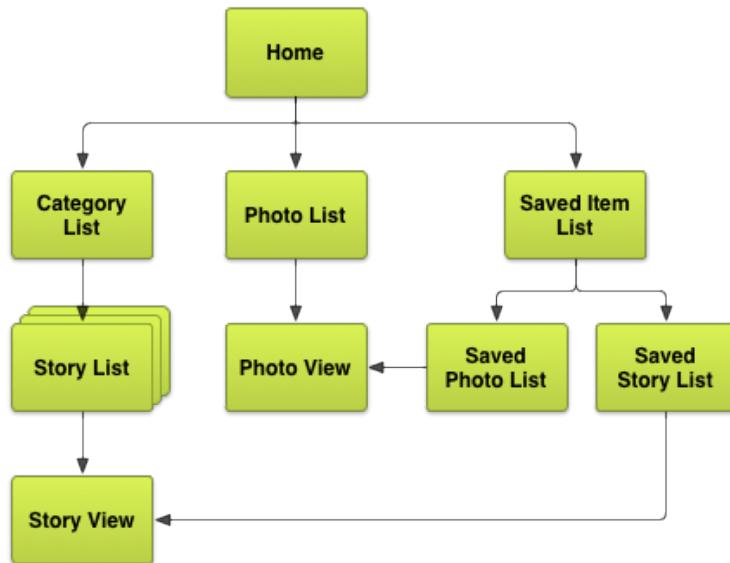
Diseñando un Screen Flow (Ejemplo-Biblioteca Personal)





Diseñando un Screen Flow (Ejemplo-mapa de vistas)

- Relaciones entre pantallas/vistas de la App



Interfaz de usuario

La interfaz de usuario de tu app es todo aquello que el usuario puede ver y todo aquello con lo que este puede interactuar. Android ofrece una variedad de componentes de IU previamente compilados, como objetos de diseño estructurados y controles de IU que te permiten compilar la interfaz gráfica de usuario para tu app. Android también ofrece otros módulos de IU para interfaces especiales, como diálogos, notificaciones y menús.

INFORMACIÓN GENERAL

ARTÍCULOS DEL BLOG

CAPACITAR

Despídete del botón Menú

A medida que Ice Cream Sandwich se implementa en más dispositivos, es

Implementación de la navegación eficiente

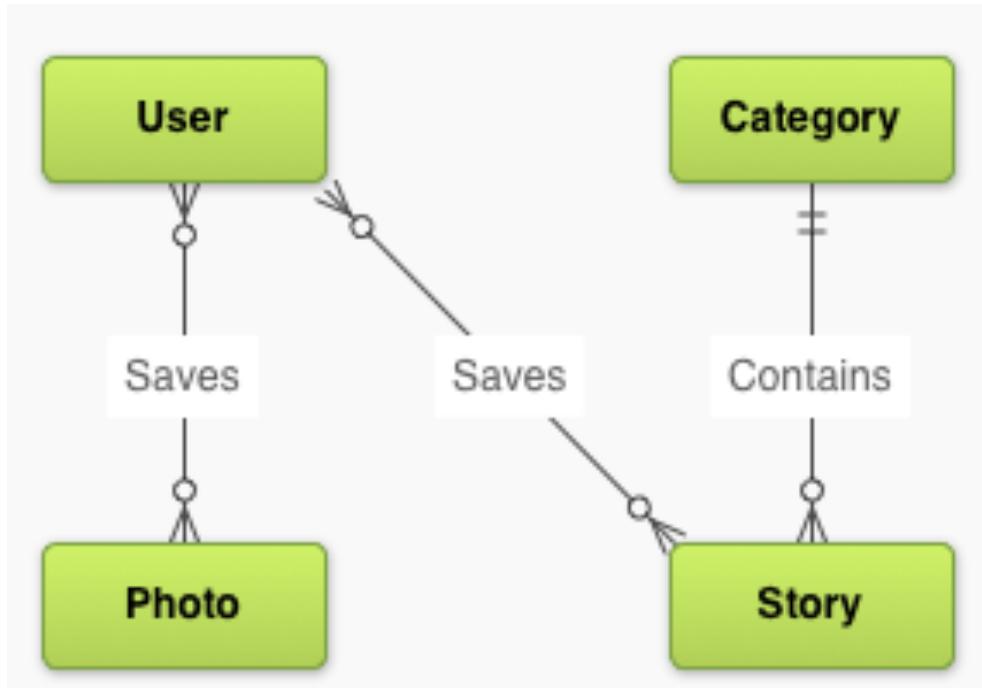
En esta clase, verás la manera de

<https://developer.android.com/>

<https://developer.android.com/training/design-navigation/screen-planning.html>



-
- ✗ Sistema para ver noticias y guardar información sobre ellas, incluyendo fotos.





- ✗ El mapa de vistas se construye partiendo de las tareas y del análisis de la AI.
 - Lista de categorías de fotos.
 - Lista de nuevas noticias dentro de una categoría.
 - Información detallada de una historia (desde ella podre salvar y compartir).
 - Lista de fotos sin categorizar.
 - Información de una foto y sus detalles (podre salvar y compartir).
 - Lista de fotos salvadas.
 - Lista de historias salvadas.

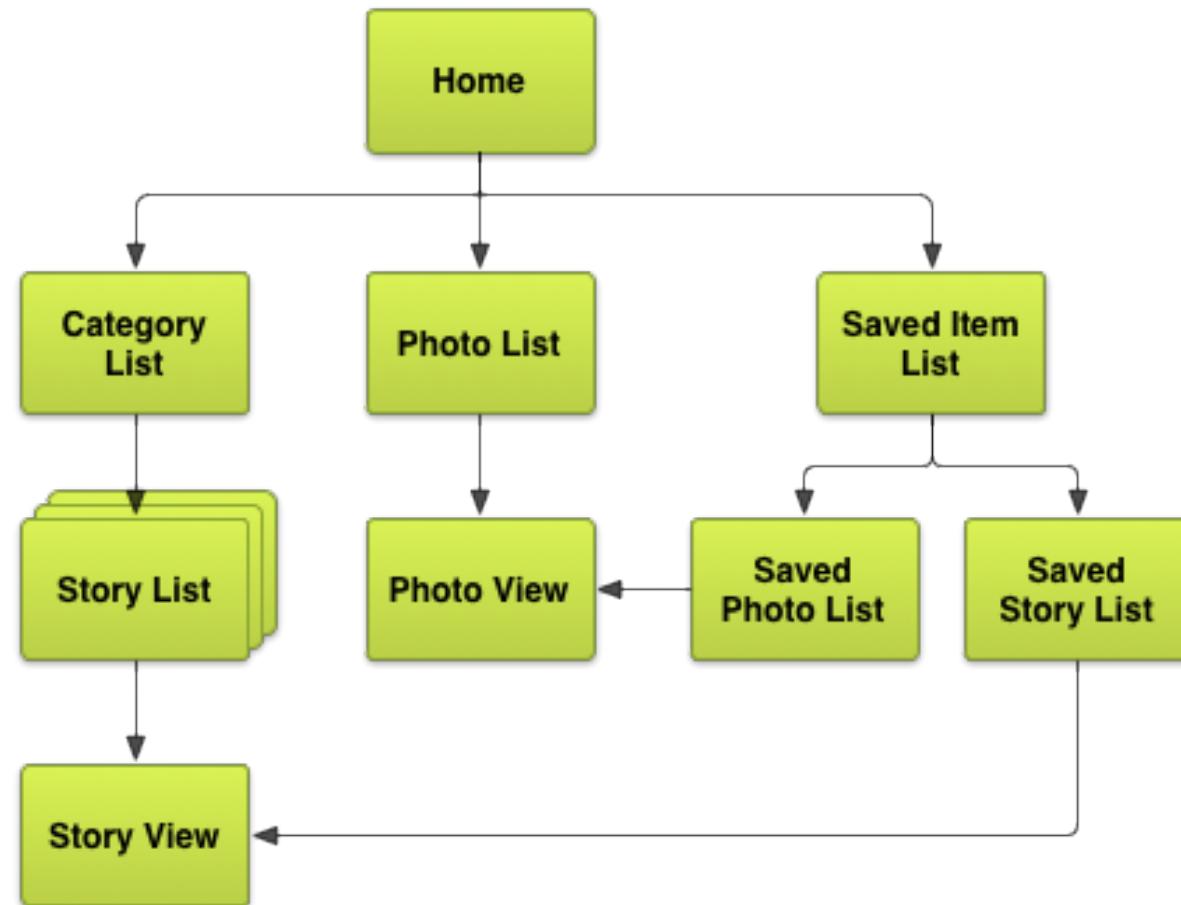


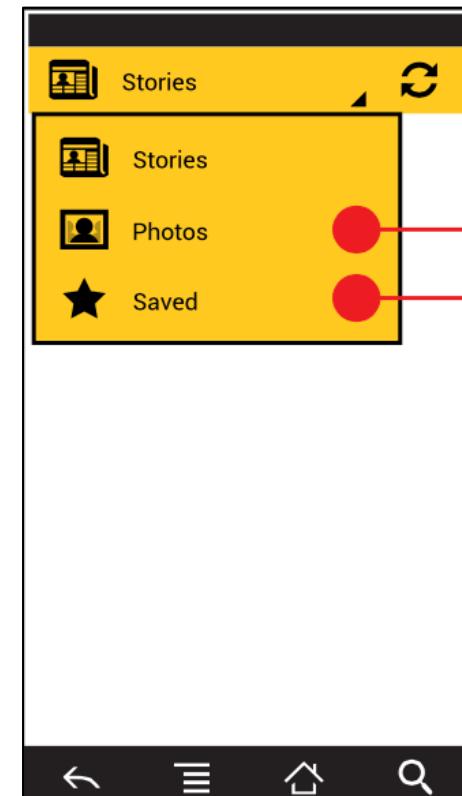
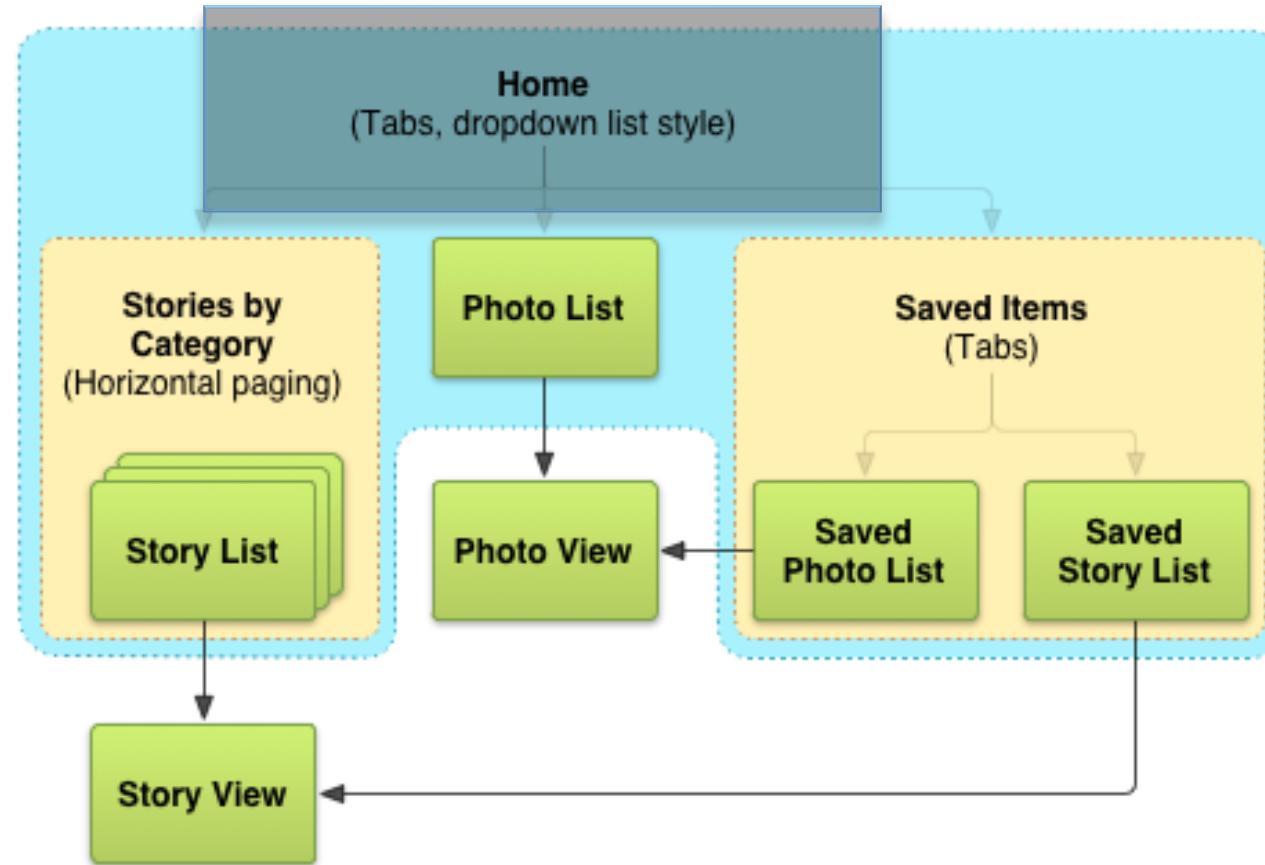
Lo más importante

- ✗ Lista de Historias Nuevas (clasificadas por categorías).
- ✗ Acceder a las fotos.
- ✗ Acceder a lo que hemos salvado en sesiones anteriores.
- ✗ Navegación:
Categorías -> Historias -> Fotos



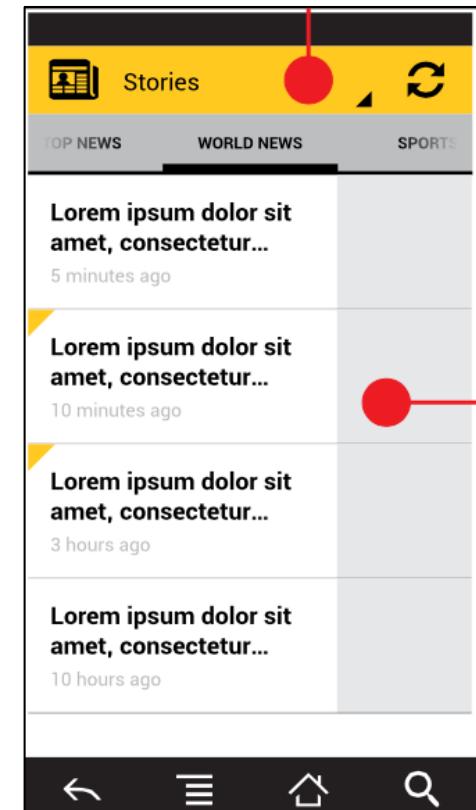
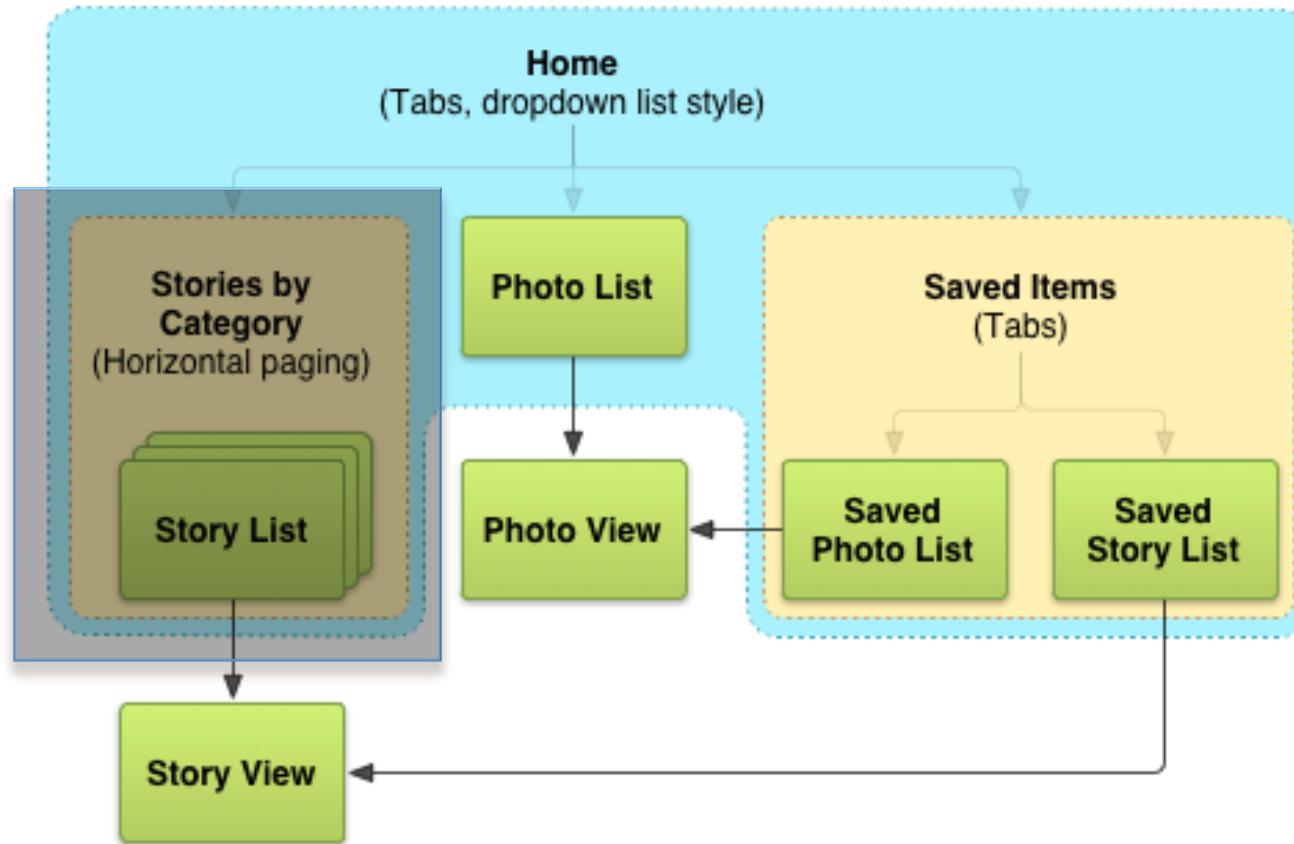
Mapa de vistas



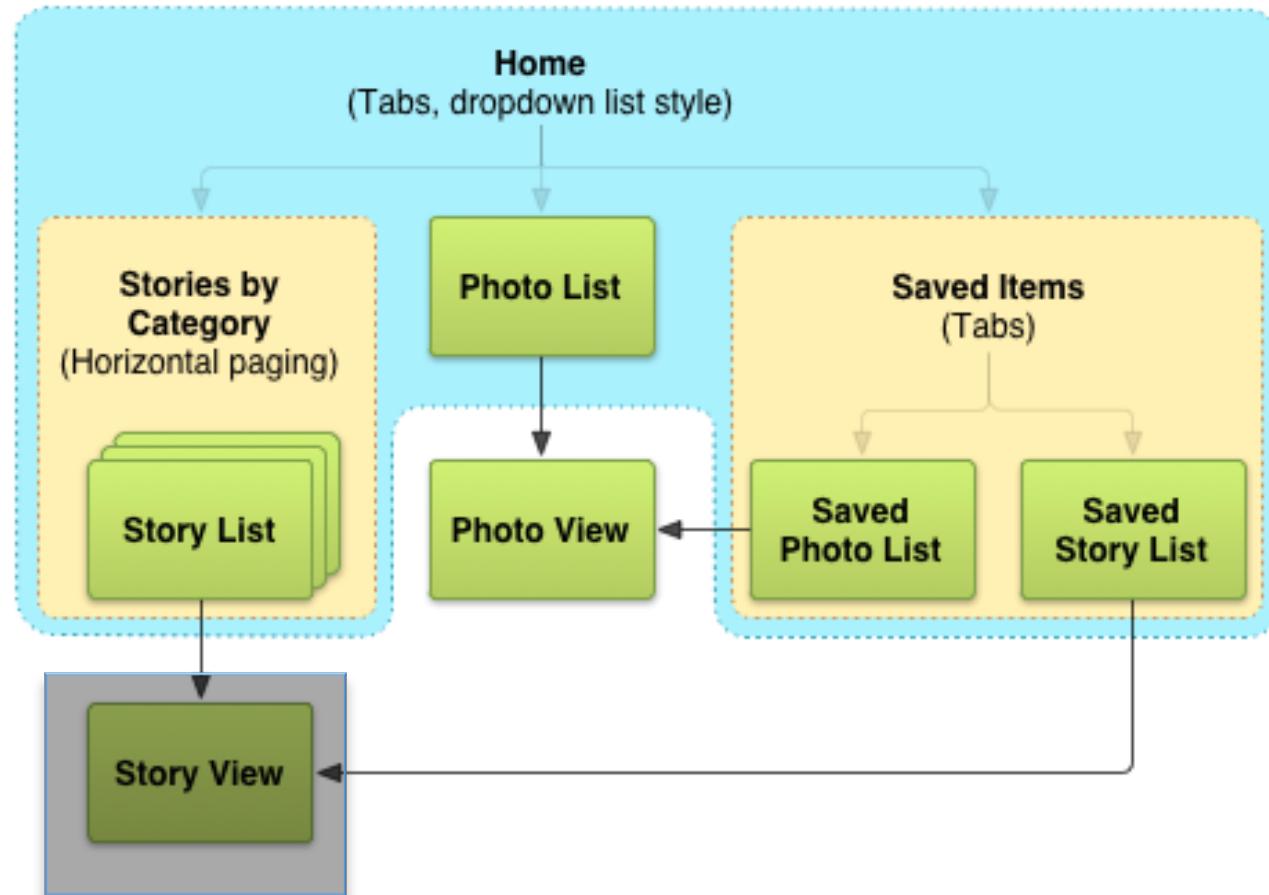




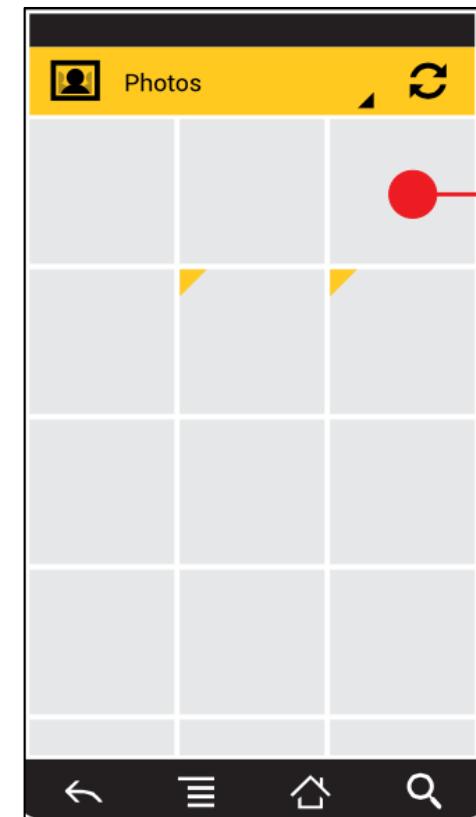
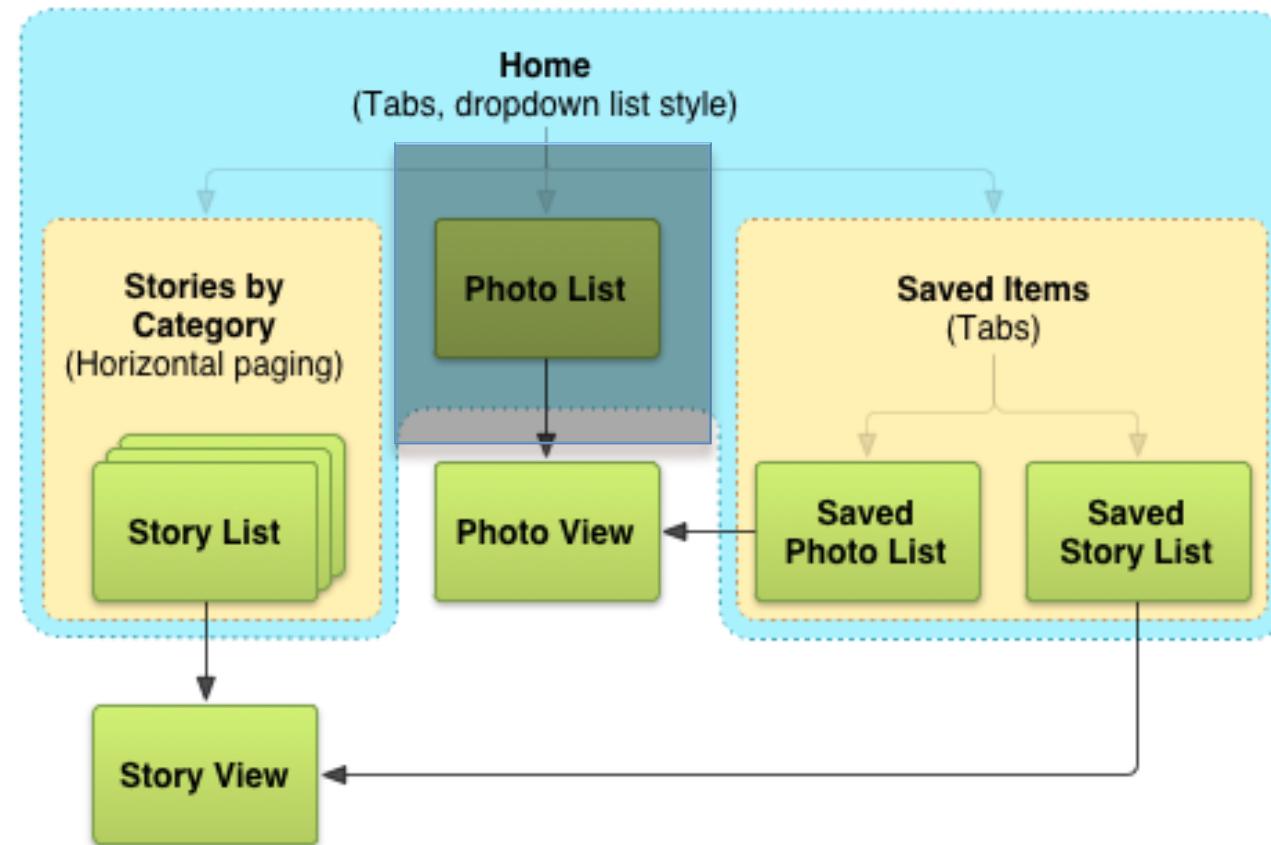
Mapa de vistas con Estructuras de Navegación



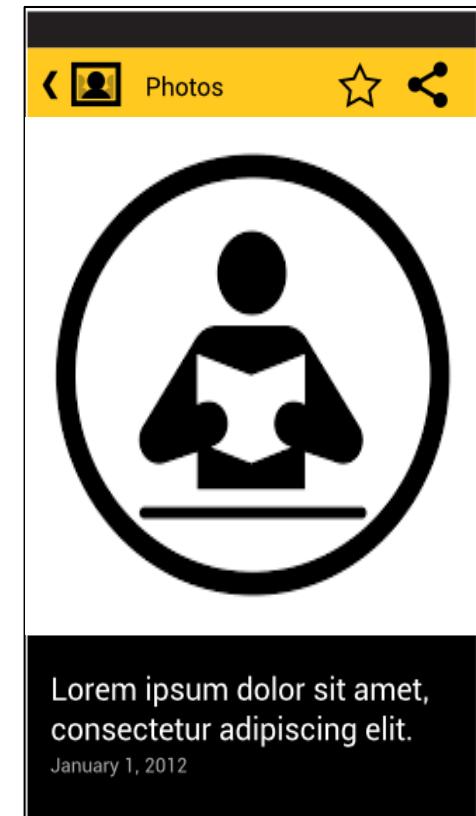
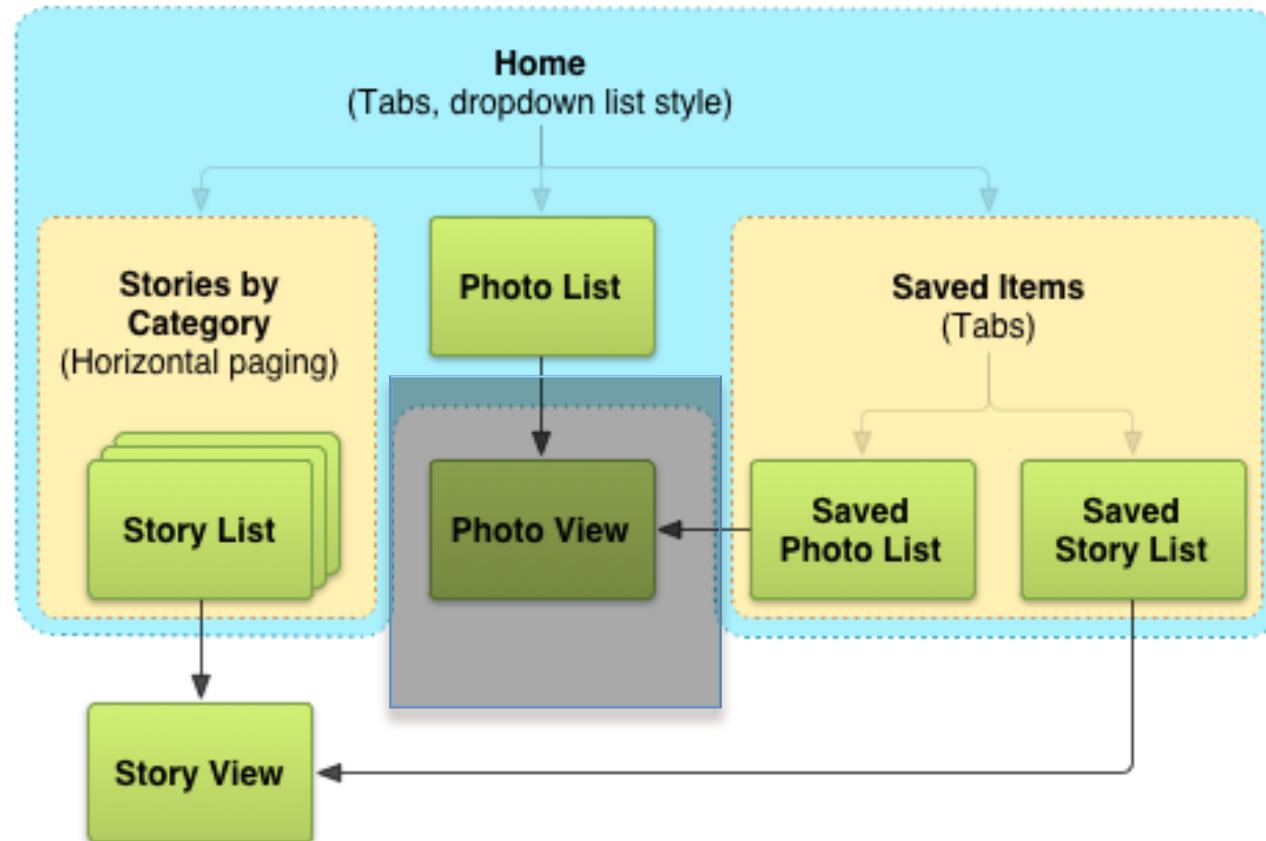
Principal - Historias por categorías



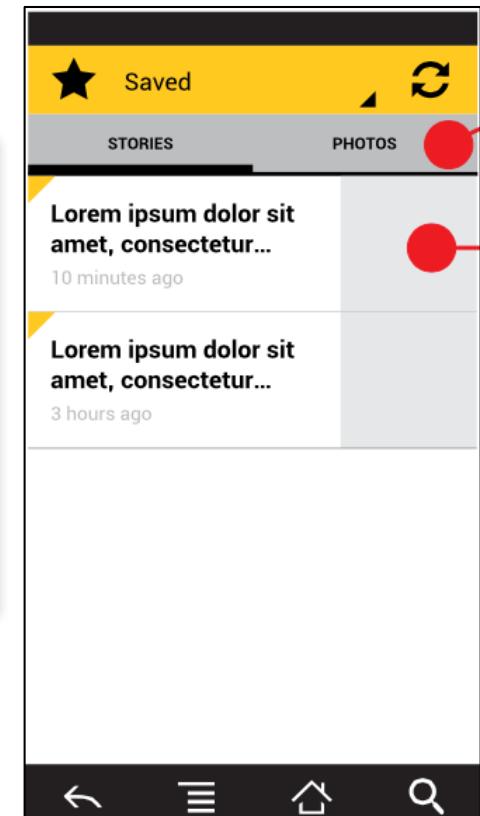
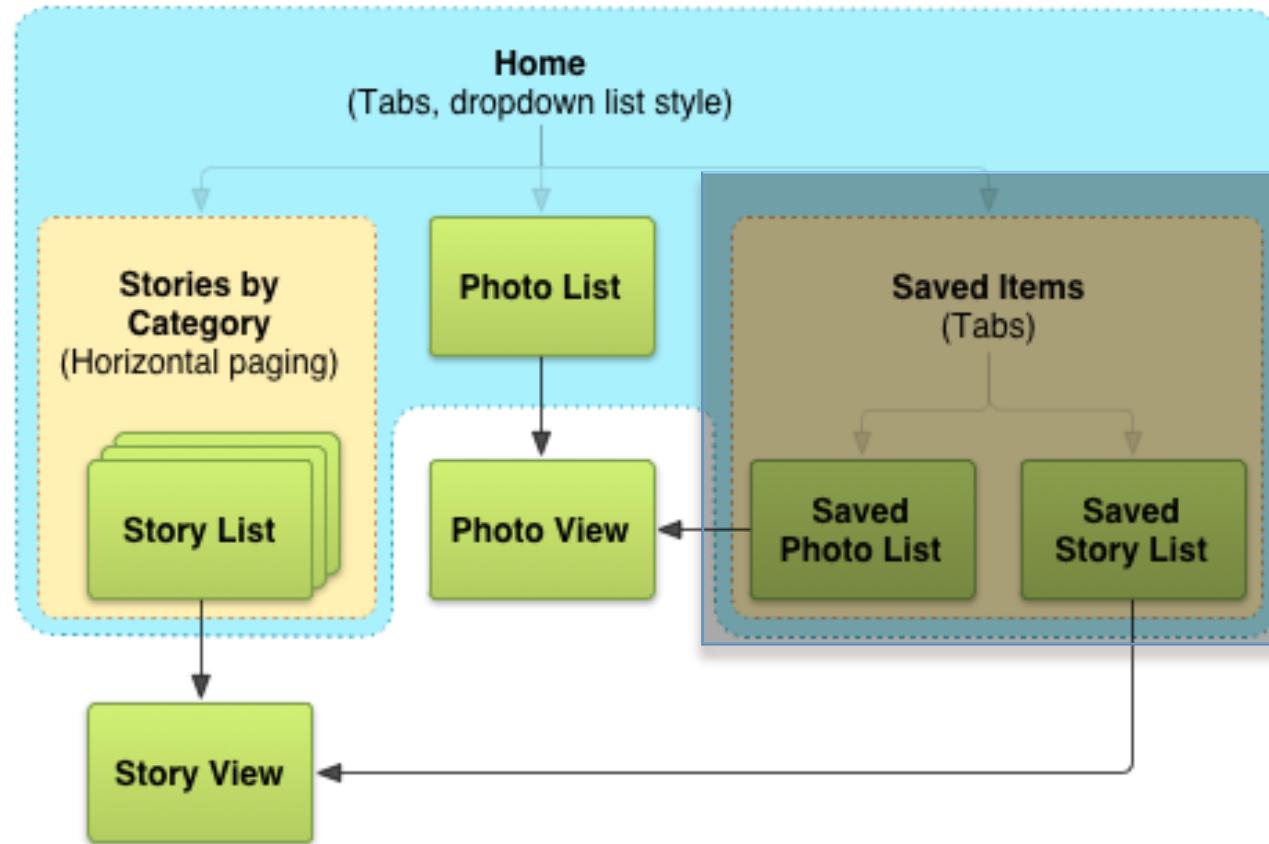
vista de una historia



Principal – lista de fotos



vista de una Foto



Principal – Elementos Guardados



Screenflow (Grados de fidelidad)



<https://developer.android.com/training/design-navigation/wireframing.html>



Ejercicio ([ejeS4_WireFlow.pdf](#))

- ✖ Analizar la estructura de la App “Play Store” (Android) o “App Store” (iOS) (estructura de la información, menús, navegación, sistemas de búsqueda, ...).

- ✖ Realizar un diagrama de ScreenFlow (mapa de vistas) que represente la estructura de la App.



Ejercicio ([ejeS4_BiblioApp.pdf](#))

- ✖ Usando el estudio que se realizó, en un ejercicio anterior, sobre la AI de la Web de la Biblioteca de la UGR.
- ✖ Realizar un diagrama de ScreenFlow (mapa de vistas) que represente la estructura de una posible App para la biblioteca.

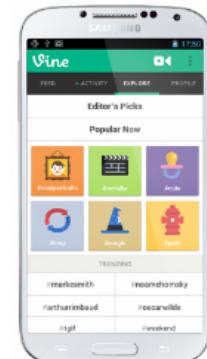
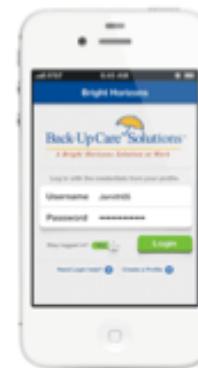
(tener en cuenta las diferencias que deben existir entre una Web y una App móvil)



Proceso de diseño de Vistas y Prototipado



Prototipo interactivo





Proceso de diseño de Vistas y Prototipado

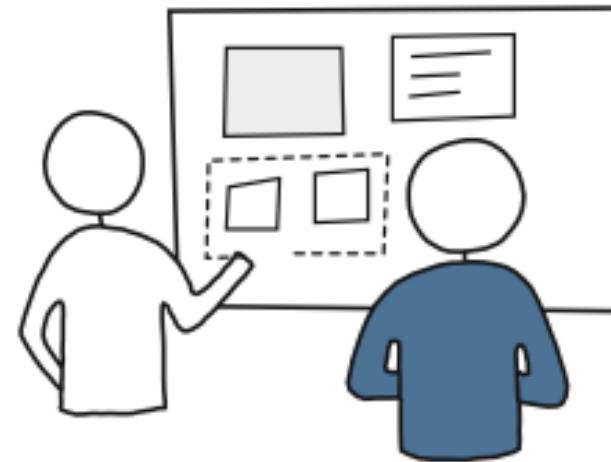
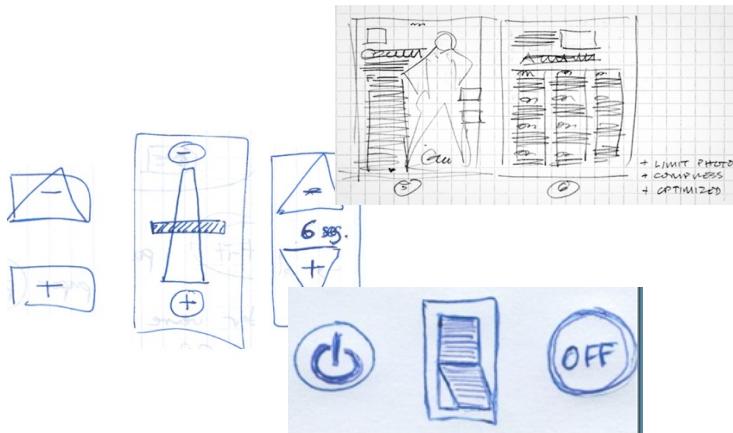
1. Bocetos (Sketch)





(1) Bocetos (Sketch)

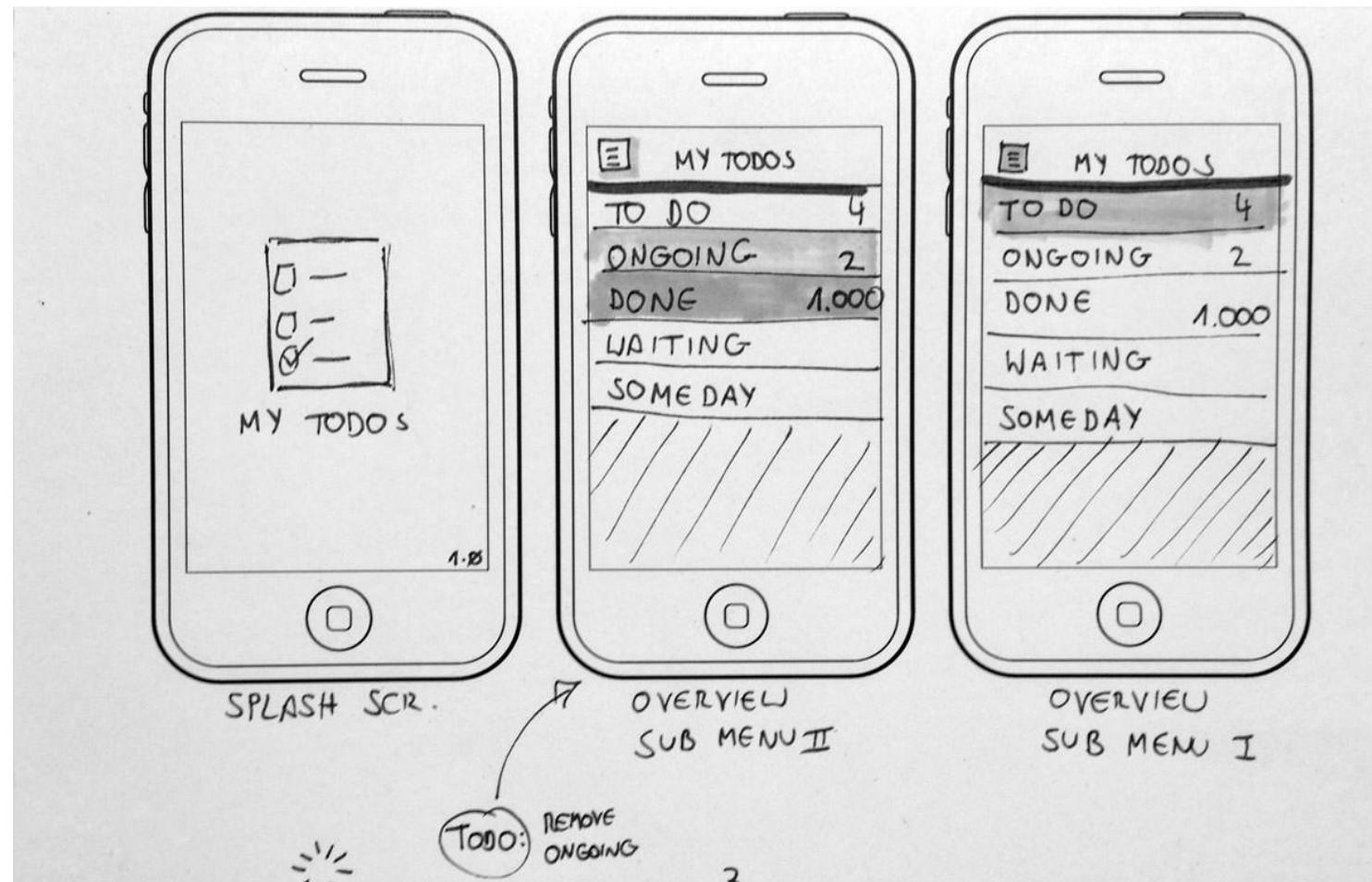
- ✗ Permiten expresar y trabajar sobre las primeras ideas **rápidamente**.
- ✗ Hacemos que usuarios y el resto del equipo **comprendan** y **participen** del concepto del IU.
- ✗ Incluimos nuevas ideas y realimentación de las pruebas.
- ✗ Podemos abordar **diferentes soluciones** y analizar cual es la mejor.



<http://alistapart.com/article/sketching-the-visual-thinking-power-tool>

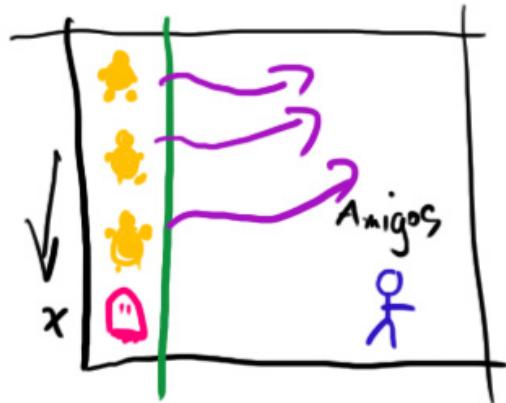
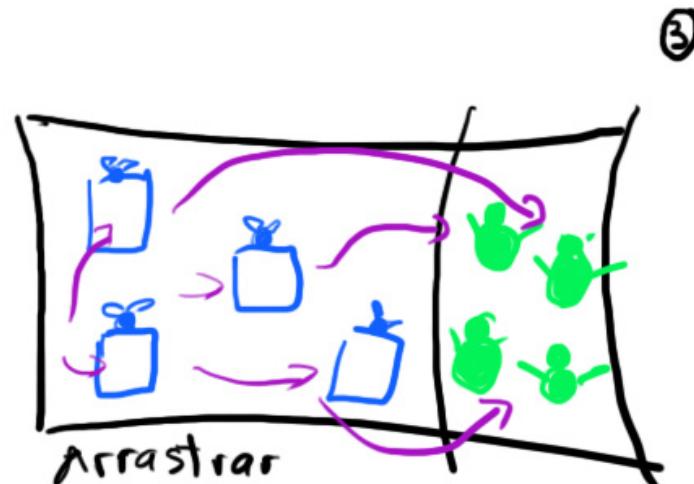


(1) Bocetos (Sketch)





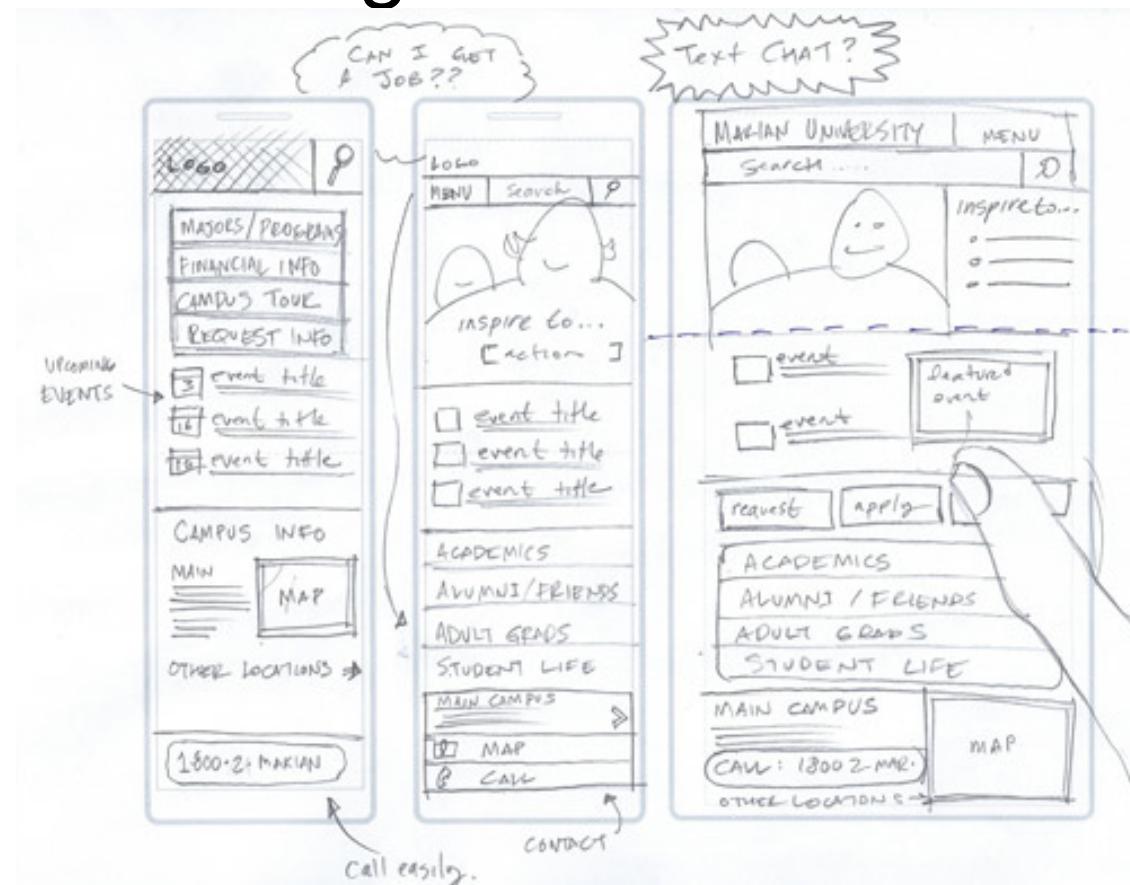
(1) Bocetos (Sketch)





(1) Bocetos (Sketch)

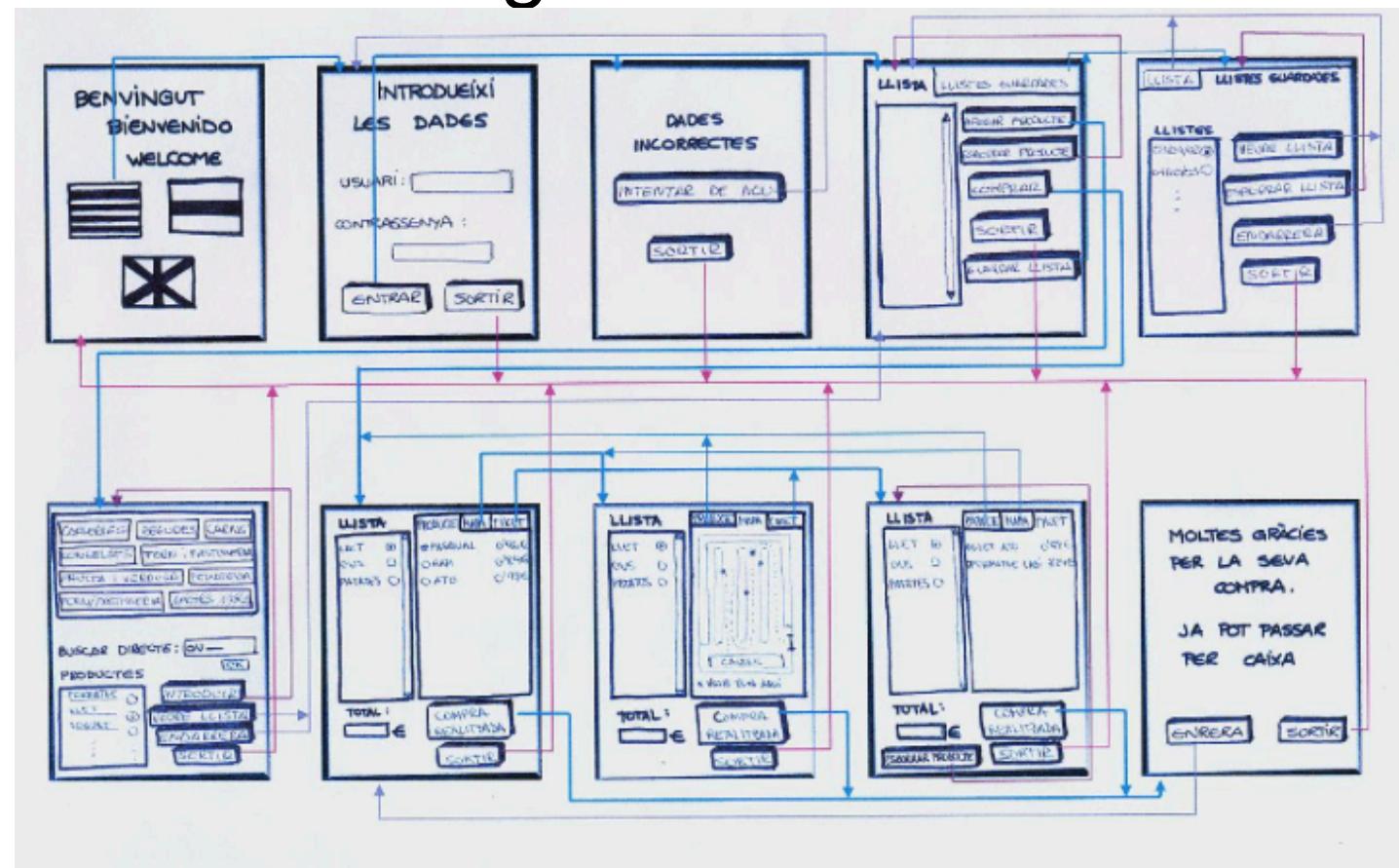
× Bocetos de Navegación





(1) Bocetos (Sketch)

× Bocetos de Navegación





Bocetos (Alta fidelidad - Dibujada)

TIMESHEET: FRONTPANEL

SELECT DATE WIDGET

TIMER

TIMER: EDIT TIME

(NOT BUILDING-PHASE)

ACTIVE TIME →

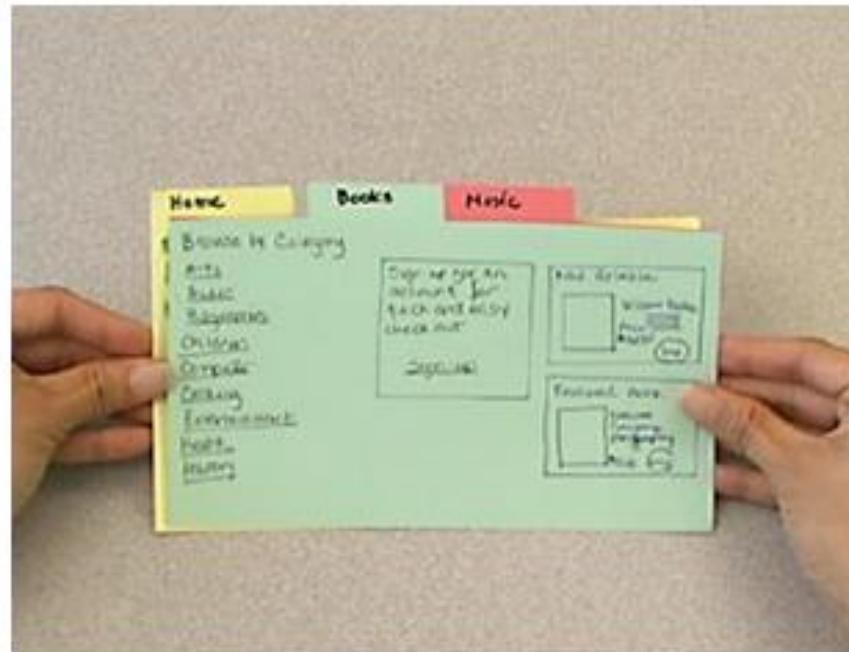
TIMESHEET (TODAY)

ADD NOTE



(1) Bocetos (Sketch)

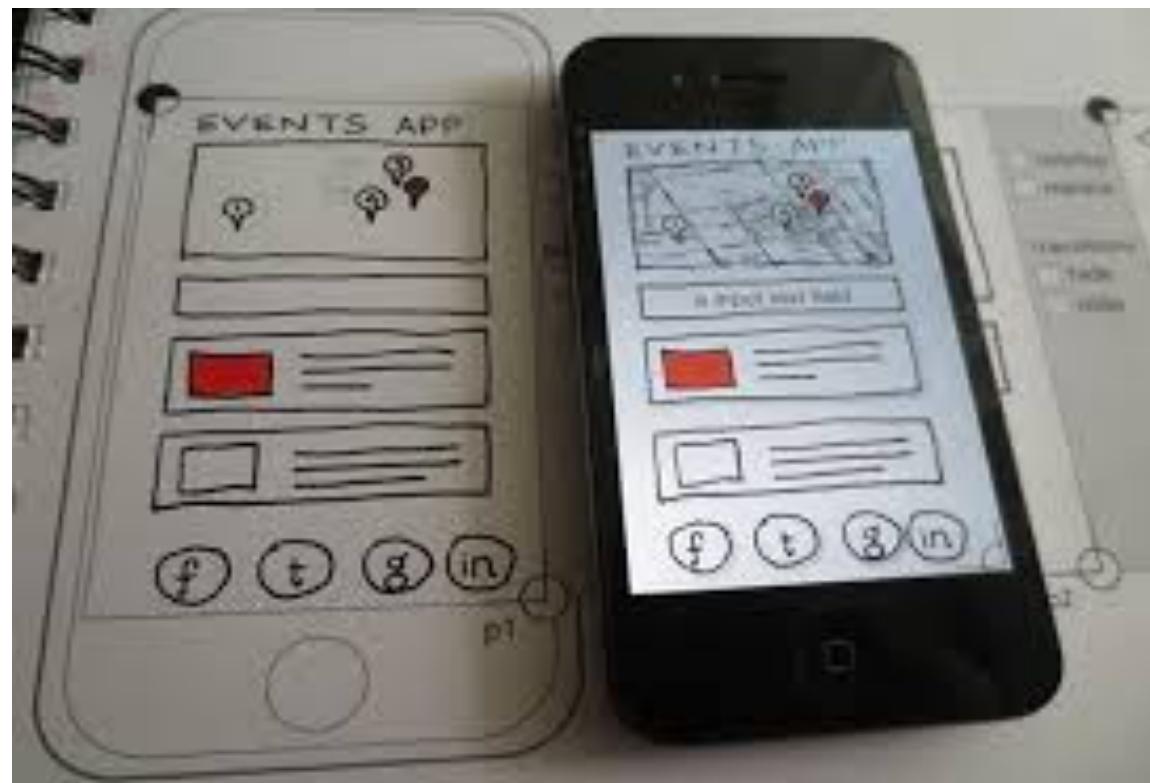
✗ Prototipos en papel





(1) Bocetos (Sketch)

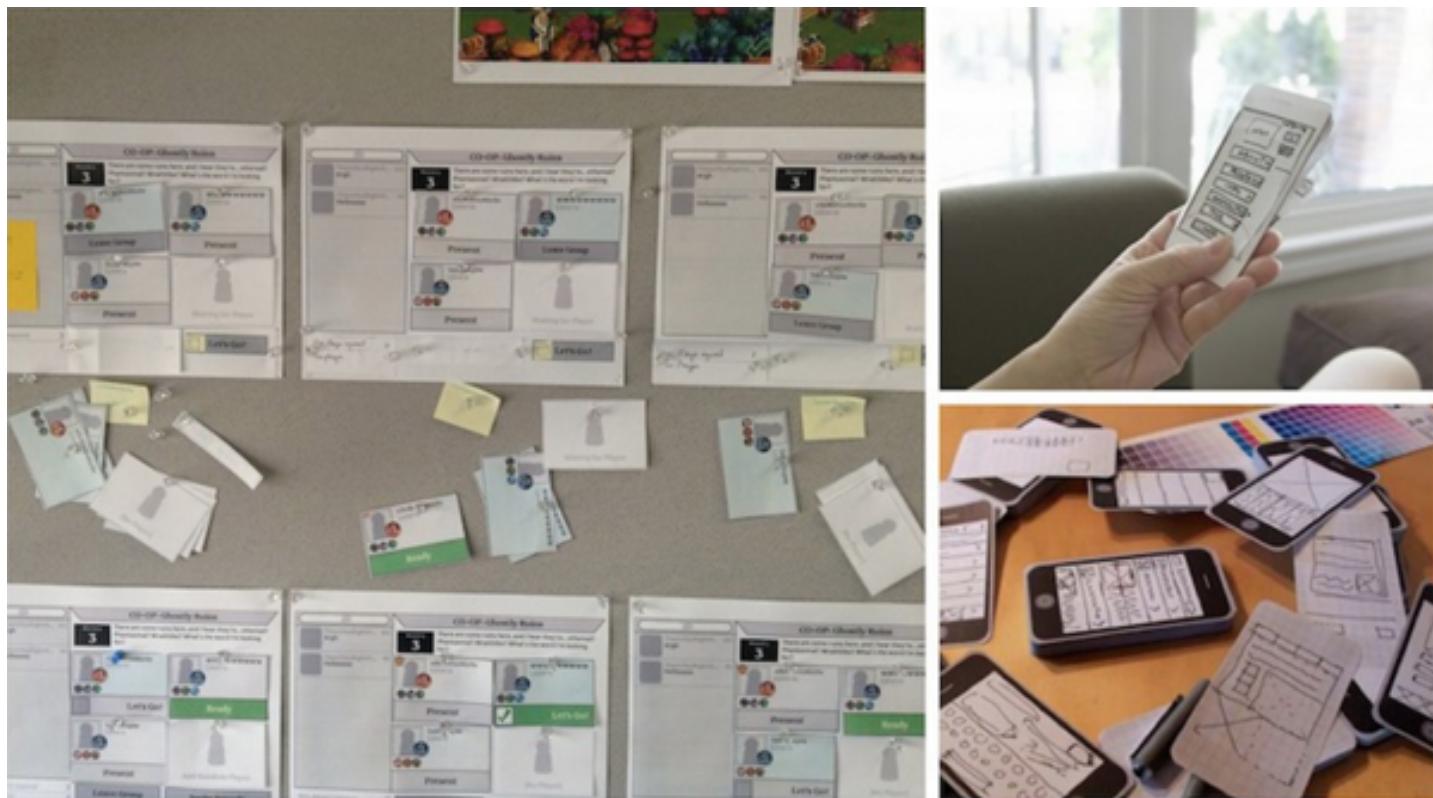
- ✗ Prototipos en papel





(1) Bocetos (Sketch)

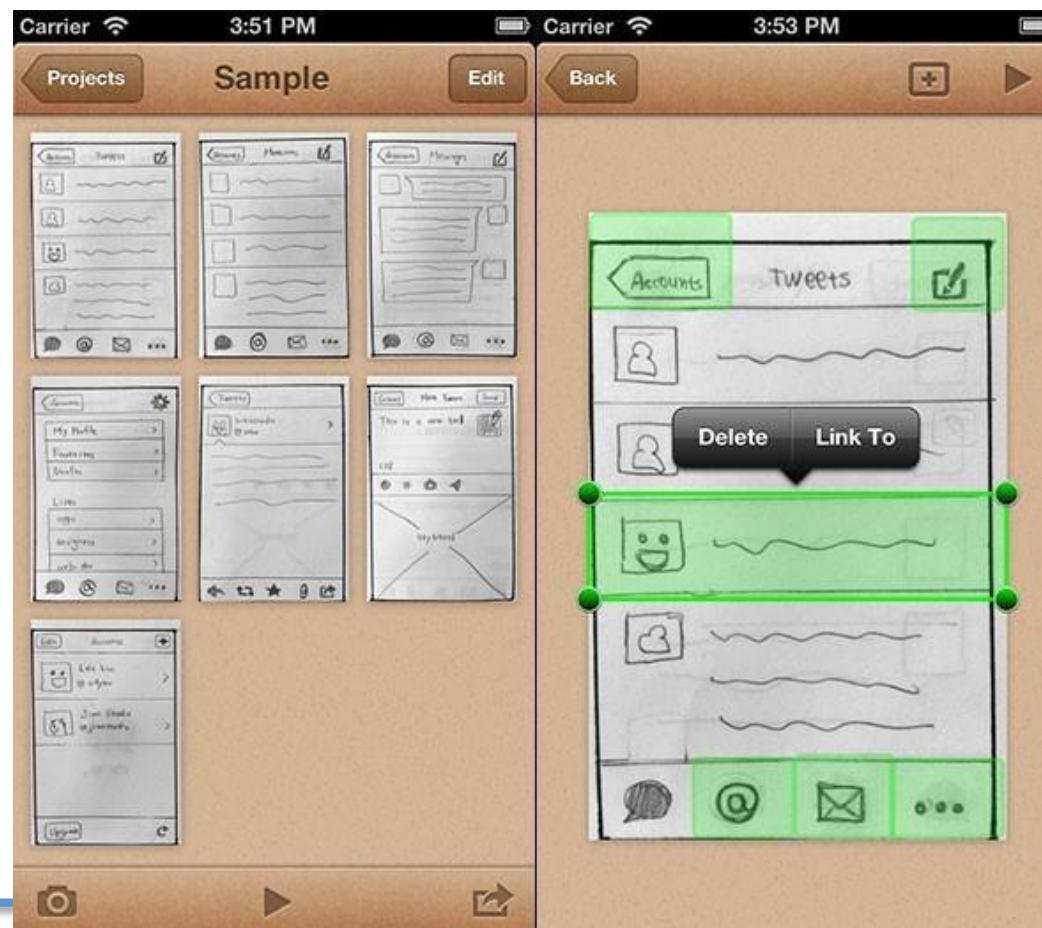
- ✗ Prototipos en papel (Mago de OZ)





(1) Bocetos (Sketch)

- Prototipos en papel (interactivos)





(1) Bocetos (Sketch)

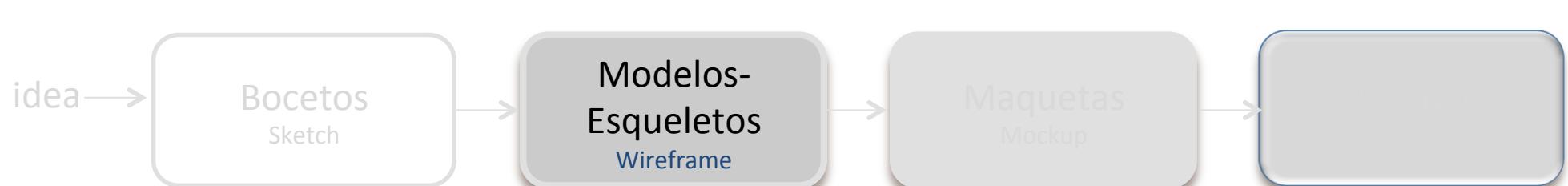
- ✗ Diseño Colaborativo/Participativo





Proceso de diseño de Vistas y Prototipado

2. Esqueletos (Wireframes)





(2) Modelos-Esqueletos (Wireframes)

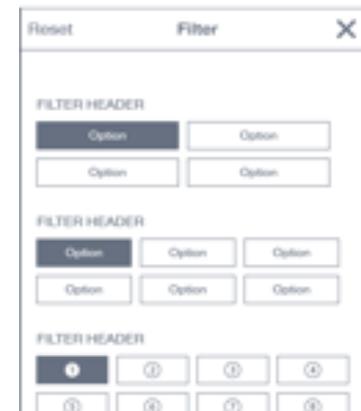
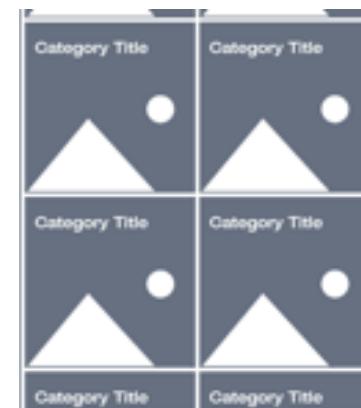
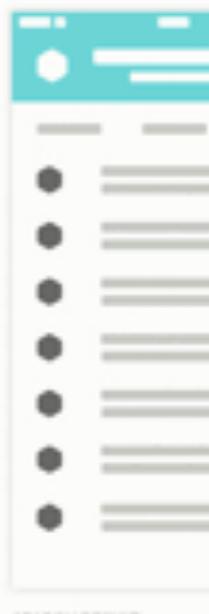
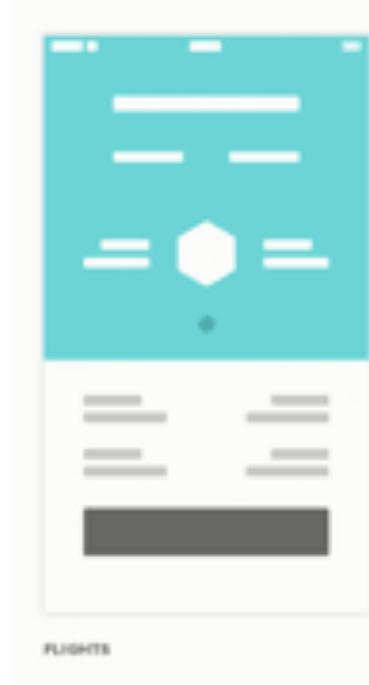
(SI) El orden, estructura, navegación y organización del contenido.

(NO) Aspectos visuales del diseño como las imágenes, colores, tipografía, ...

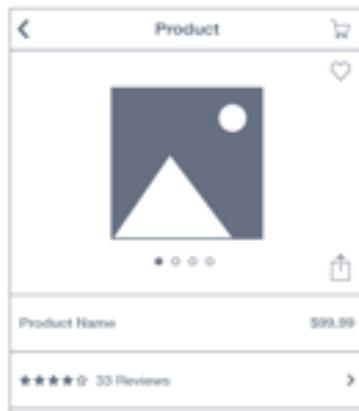
- ✗ Nos centramos más en el **contenido** que en la **forma**.
- ✗ Podemos hacerlos a diferentes niveles de detalle.
 - Baja fidelidad. Composición de las pantallas y control
 - Alta fidelidad. Cercanos al diseño final



(2) Modelos-Esqueletos (Wireframes)



Product Name \$99.99 ★★★★○	Product Name \$99.99 ★★★★○
Product Name \$99.99 ★★★★○	Product Name \$99.99 ★★★★○



Product Name \$99.99 ★★★★○

Your Cart (4)
Product Name Size: Small Color: Blue \$99.99 - 1 +
Product Name Size: Small Color: Blue \$99.99 - 1 +
Product Name Size: Small Color: Blue \$99.99 - 1 +



(2) Modelos-Esqueletos (Wireframes)

- Se pueden hacer a mano o usando programas de diseño específicos.

MCCAIN - ABOUT

AS THE REST OF THE SITE IS MORE FOCUSED ON THE MAN HIMSELF, THIS WILL BE THE SECTION FOR THE MAN HIMSELF. THE PURPOSE OF THIS SECTION IS TO PRESENT MCCAIN IN A HUMAN YET ATTRACTIVE WAY. IT'S GOING TO APPEAL TO APPROPRIATE NAMES AND PROFESSIONS HERE.

① THIS SECTION TAKES THE TEAM CONCEPT THAT THIS SECTION IS ABOUT MCCAIN AS THE MAN AND NOT THE PARTIES & ACTIONS. THIS SECTION WILL LEAD TO A DEDICATED BIO & ACCOMPLISHMENTS PAGE.

LATEST YOUTUBE VIDEOS

LATEST FLICKR PHOTOS

OTHER NETWORKS

Browser

Home > About Us > Products > Services > Reviews > Blog

Image Placeholder

Sign Up

Log in: Email: Password: Confirm: Remember me

Image Placeholder

Image Placeholder

Image Placeholder



(2) Modelos-Esqueletos (Wireframes)

- Se puede incorporar explicaciones del dialogo, de la forma de interactuar, de la estructuración, de elementos dinámicos, ...

Fig 1.1 Monday May Design [Who We Are]

Notes
1 Main navigation of the page. Included Contact Us button here so that all main page navigation is in the same place. Removed Contact from upper right nav since it is included in the main navigation.
2 Image will show a diagram of the company's function and role in the industry.
3 Company description will be the first and main focus on the page.
4 The footer will contain links to other corporate information such as careers, RSS feeds, etc.
5 Bios will run across the page with the name and position of the person with a picture of them underneath. Beneath the picture will be the bios about them. Pictures will be more informal in nature (not typical portraits).

Home | FAQs

Search: **Search**

Who We Are **What We Do** **Portfolio** **Client List** **Secure Client Access** **Contact Us**

Company Description **3**

Placeholder text for Company Description:

Mary May
Creative Director
Image 2
Placeholder text for Mary May's bio.

Bob Mary
Creative Director
Image 3
Placeholder text for Bob Mary's bio.

Jane Doe
Designer
Image 4
Placeholder text for Jane Doe's bio.

John Smith
Designer
Image 5
Placeholder text for John Smith's bio.

Home | Careers | Resources | Contact Us

© 2010 Monday May Design | Privacy Statement

2

4



(2) Modelos-Esqueletos (Wireframes)

- En una App móvil se podrían añadir descripción de uso de gestos para diálogos y navegación.

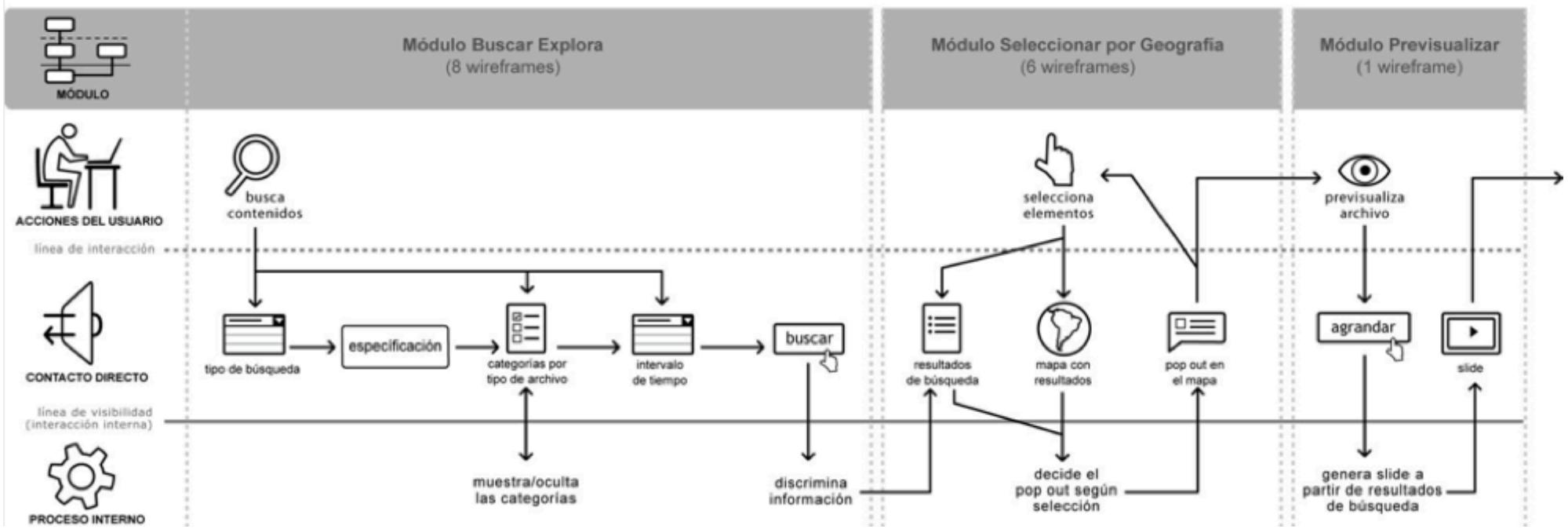
The diagram illustrates a mobile application interface for the 'Comunidad LG Mobile' community. The app screen shows various sections like 'Foro Comunidad', 'Descargas', 'Equipos', 'Smartphones', and 'Código QR'. Below the sections, there is a copyright notice for 'Comunidad LG Mobile' and social sharing options for Facebook and Twitter. To the right of the phone, a grid of hand silhouettes demonstrates various touch gestures, such as single taps, double taps, swipes, and pinches, each associated with a small gray rectangle representing a tap target. Below this grid, the text 'GESTURE CONS' and the website 'http://gesturecons.com/' are displayed.



(2) Modelos-Esqueletos (Wireframes)

- Pueden estar acompañados por diagramas de “flujo de interacción o dialogo” más complejos

Página Explora





(2) Modelos-Esqueletos (Wireframes)

- ✗ Los wireframes se pueden ver como el **paso intermedio** entre la arquitectura de la información y el diseño de la interfaz.
- ✗ Se realizan con una mentalidad estructural (arquitectura del contenido).
- ✗ Su principal objetivo es servir como **herramienta de comunicación y discusión** entre arquitectos de información, programadores, diseñadores y clientes



(2) Modelos-Esqueletos (Wireframes)

× Ejemplo de esqueleto de una página Web.

8 Free Samples of the Contact Form Wireframe Templates

MEDIA GIVEAWAY

16 Free Effective Wireframes of Sign-up Forms

5 Important Parts of Any Effective Landing Page

5 Beautiful Examples of the

8 Free Samples of the Contact Form Wireframe Templates

Create your wireframe for free Start NOW!

Type your email here

IDEAS DIRECTLY ON YOUR BOX

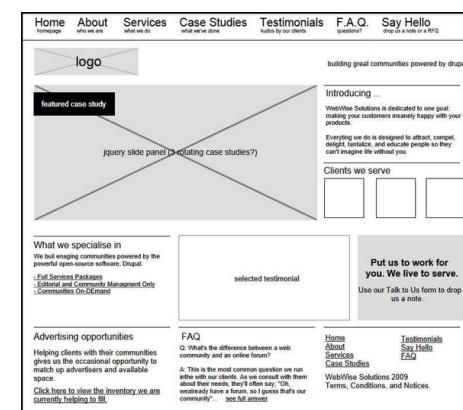
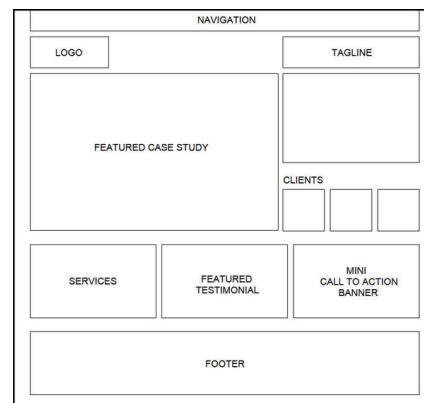
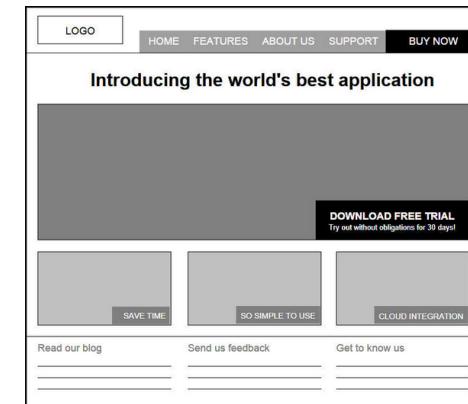
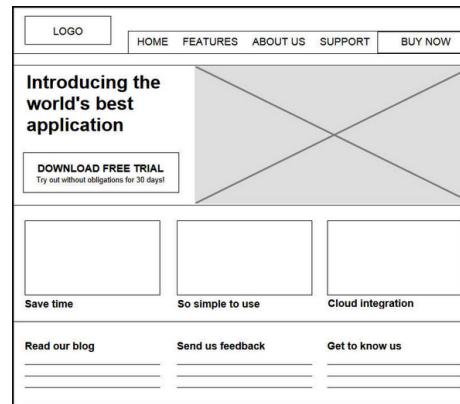
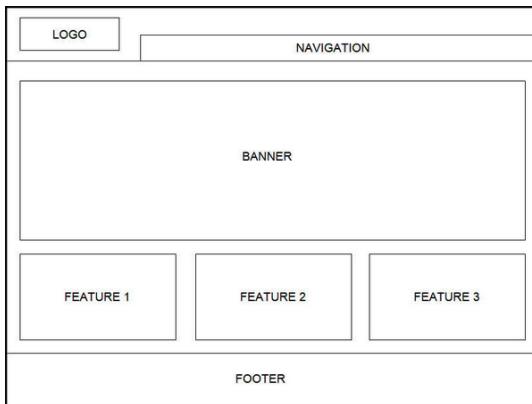
STAY TUNED!

FOLLOW US!



(2) Modelos-Esqueletos (Wireframes)

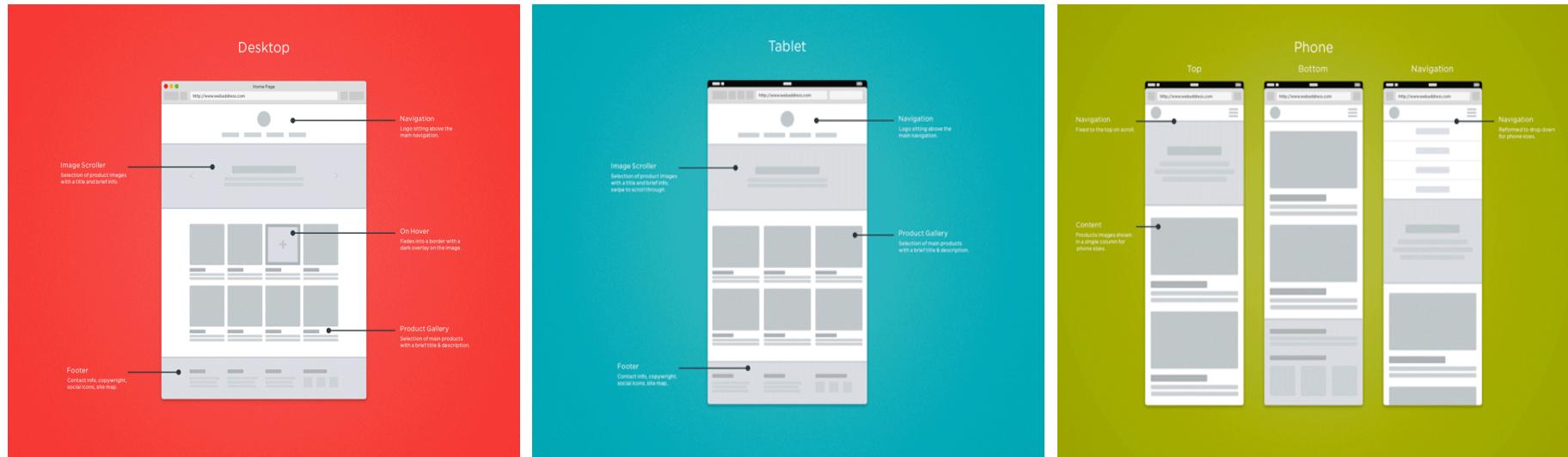
- Se pueden hacer de forma iterativa añadiendo niveles de detalle.





(2) Modelos-Esqueletos (Wireframes)

✗ Ejemplo de uso diseños web “responsive”.

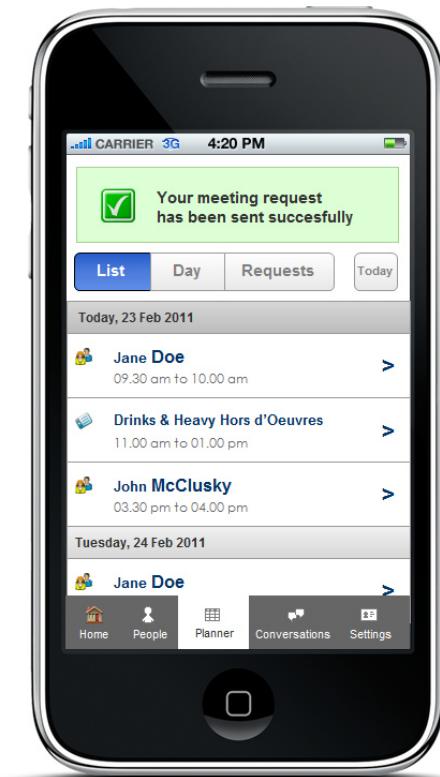




(2) Modelos-Esqueletos (Wireframes)

✗ Ejemplos de uso.

The wireframe shows a mobile web page for the 2010 Annual Report. At the top, there is a header with the Children's Hospitals and Clinics of Minnesota logo, a search bar labeled "Locate Your Name In The Report", and a "GIVE" button. Below the header, the year "2010" and "Annual Report" are displayed. A main content area features a large image placeholder with "Video Here" and "Photo Headline, It Rotates". To the left, there is a sidebar with five sections: "NEW CAMPUSES", "GOING THE EXTRA MILE", "AGGRESSIVE ONCOLOGY PATIENT ENROLLMENT TRIALS", "NO NEEDLESS PAIN", and "LEADERS IN QUALITY, SAFETY, TRANSPARENCY". Each section has a "Learn more" link. At the bottom, there is a footer with a "FOOTER" section containing a quote placeholder "Example quote from someone else goes here!".

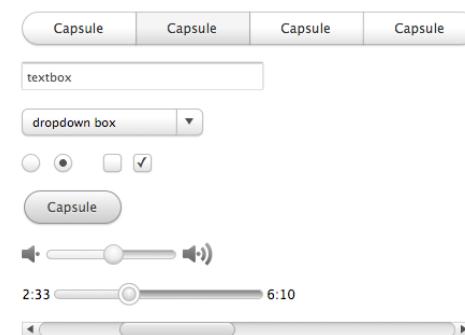




(2) Modelos-Esqueletos (Wireframes)

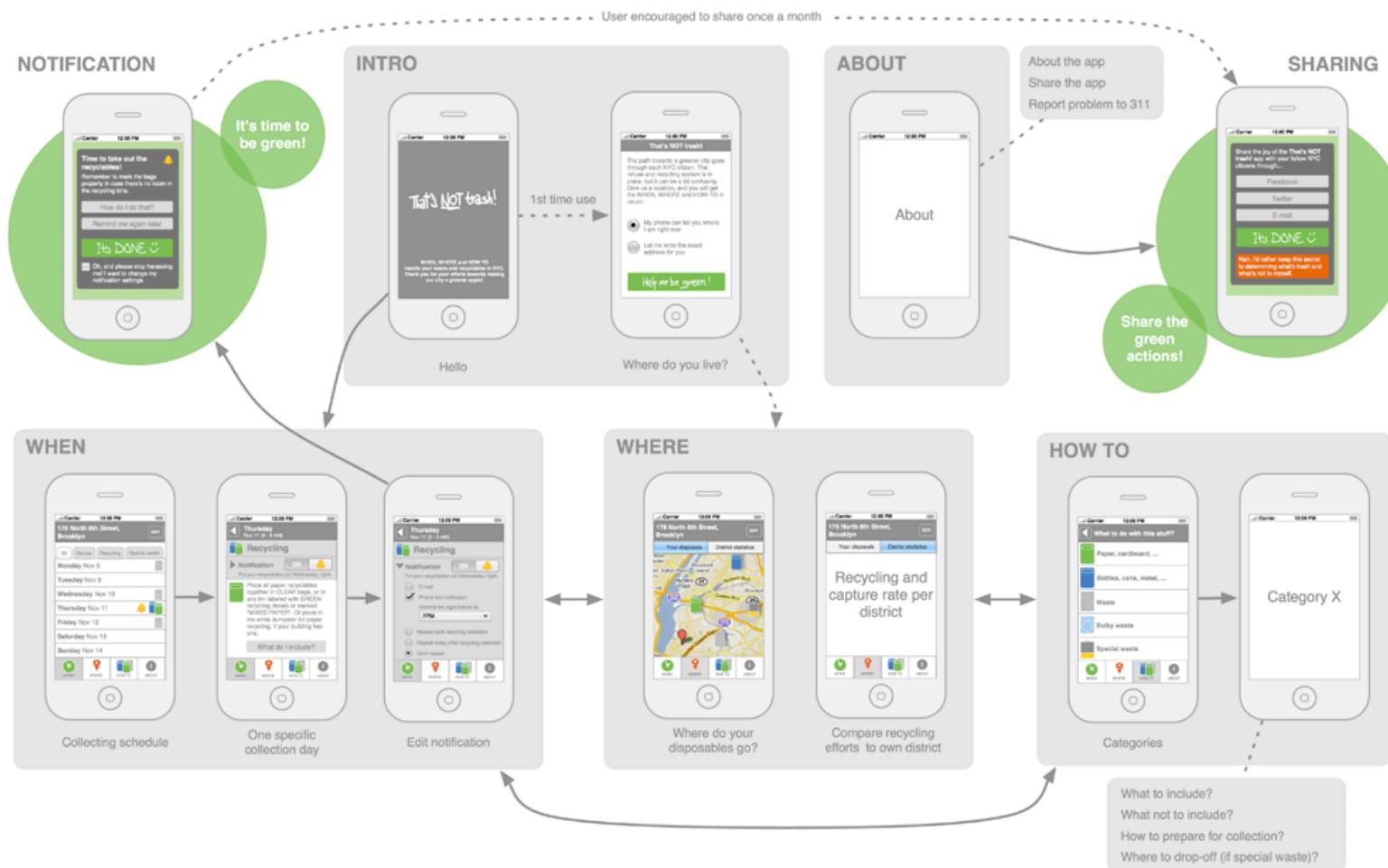
✗ Wireframes (High-Fidelity)

- ✗ Nos podemos apoyar en el uso de plantillas que incorporan los elementos propios de un IU y los usamos para montar los diseños.
- ✗ Obtenemos un **detalle cercano a la implementación final** pero con un **esfuerzo de desarrollo mucho menor**.
- ✗ Reducimos la imaginación que debe usar el usuario para usar los diseños en pruebas. Usamos la consistencia de los diseños.





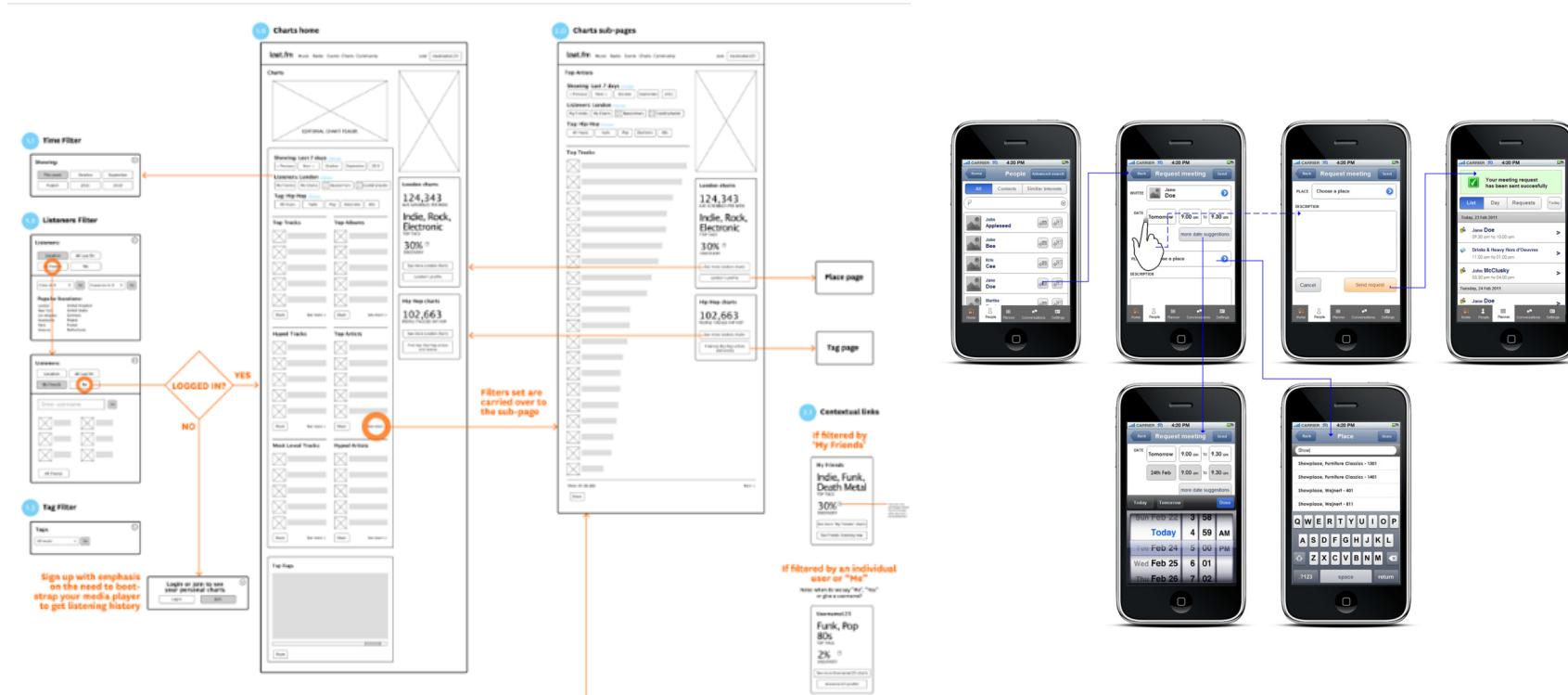
(2) Modelos-Esqueletos (Wireframes)





(2) Modelos-Esqueletos (Wireframes)

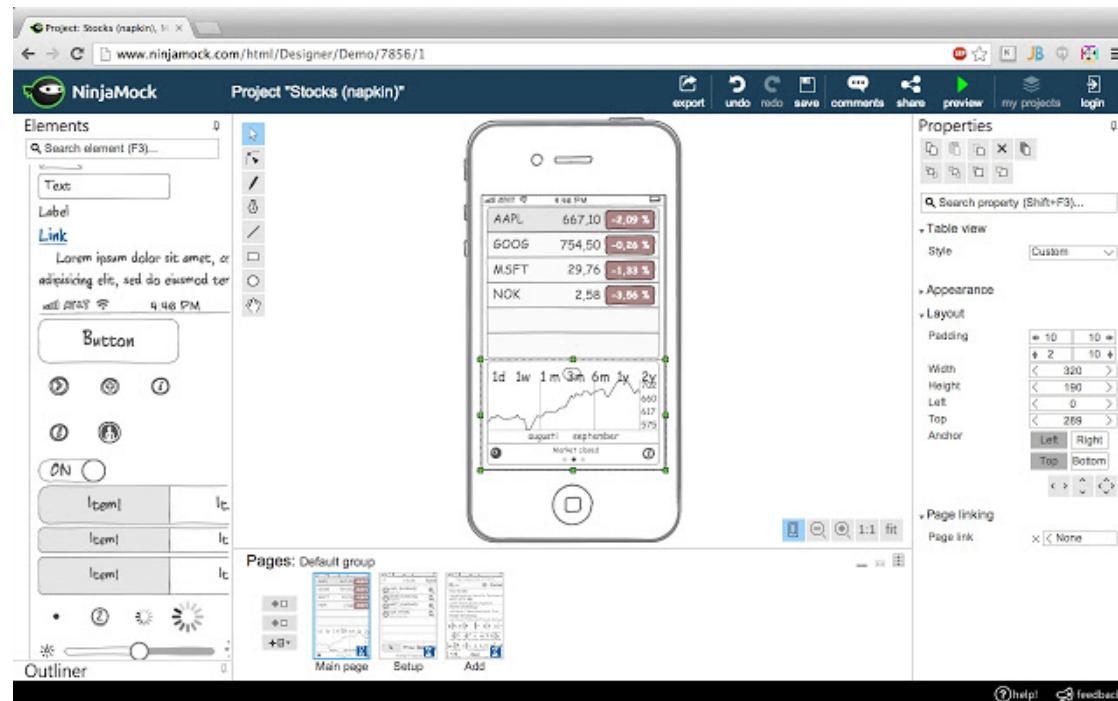
- Usados como base para diseñar la navegación. (Wireflow)





(2) Modelos-Esqueletos (Wireframes)

- × Editores / Sistemas de prototipado rápido





(2) Modelos-Esqueletos (Wireframes)

- ✗ Prototipos digitales.





(2) Modelos-Esqueletos (Wireframes)

✗ Prototipos digitales.

The image illustrates the process of creating a digital prototype. On the left, the Axure RP software interface is shown, featuring a wireframe of a mobile application's login screen. The screen includes a header with the app logo 'SUNSPOT', a search bar, and a list of cities (New York, St. Francisco, London) with their respective weather icons and temperatures. The right side of the image shows two smartphones displaying the final design of the app's home screen, which lists several cities with their current weather conditions.



Proceso de diseño de Vistas y Prototipado

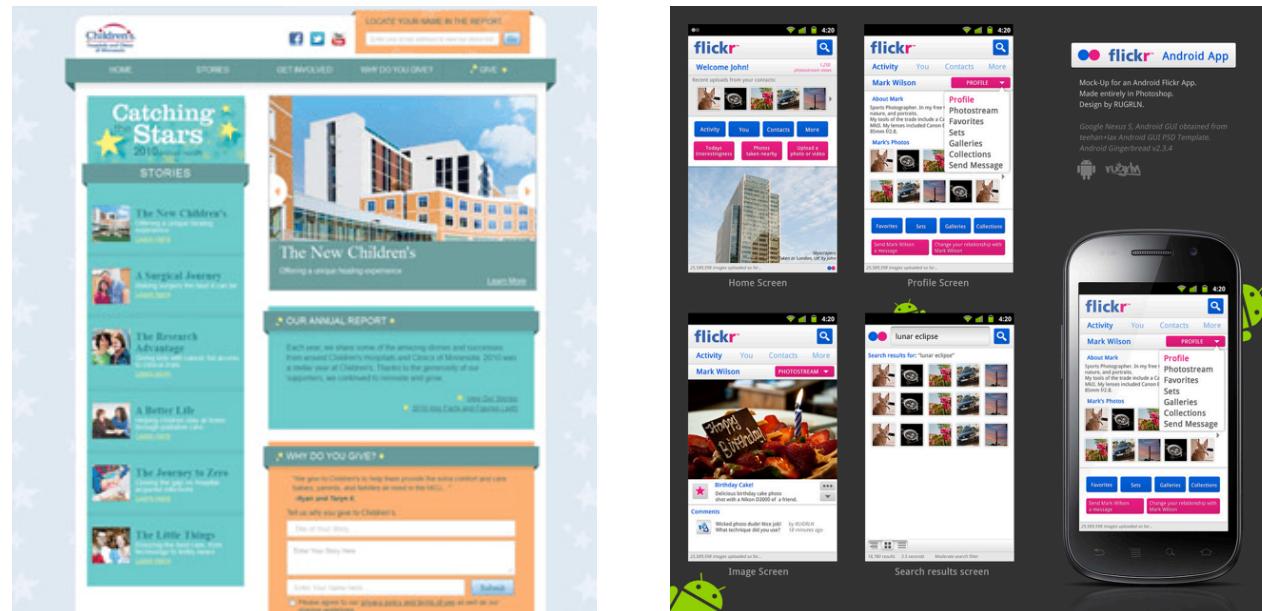
3. Maquetas (Mockup)





(3) Maquetas (Mockups)

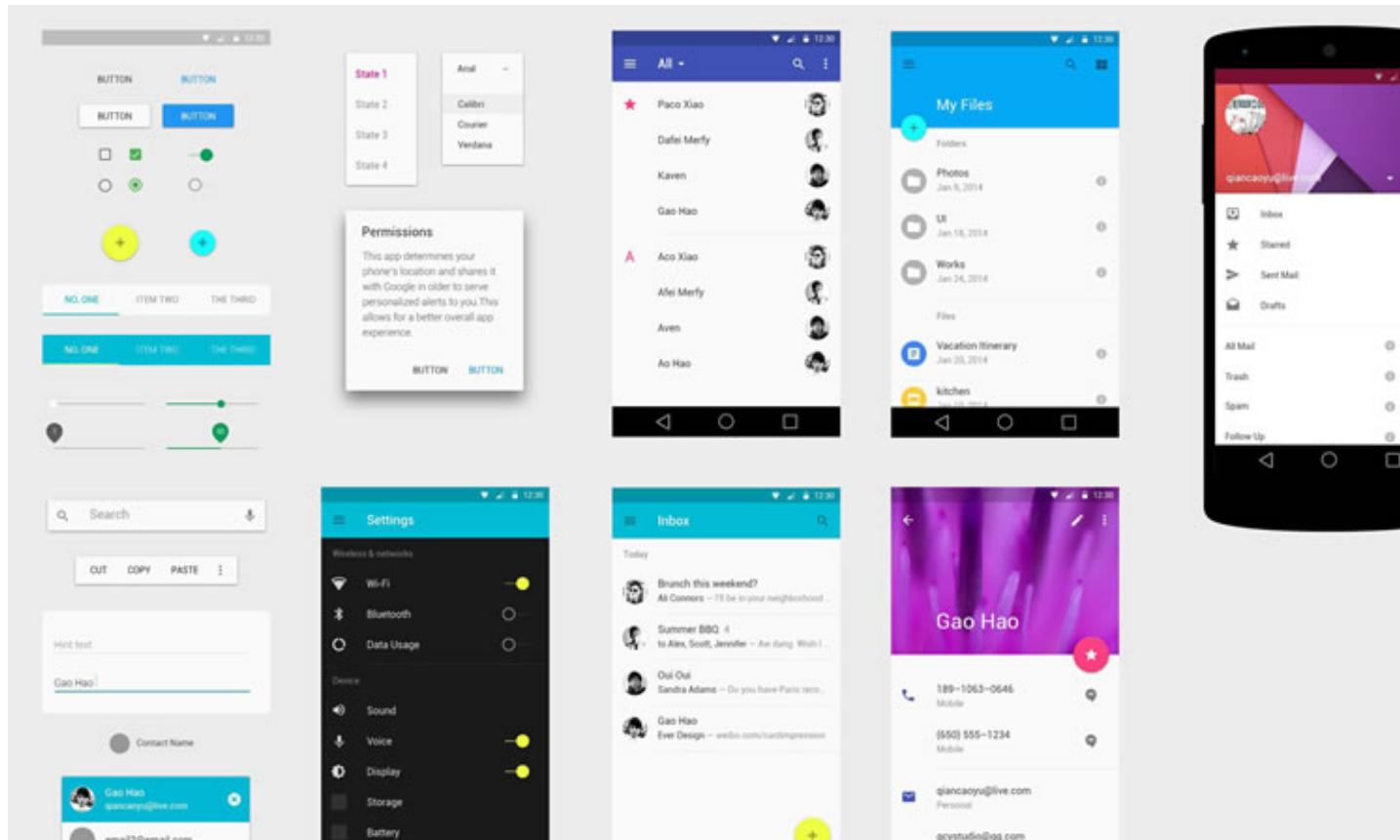
- ✗ Comunicar aspectos del **diseño visual** (imagen, color, tipografía).
- ✗ Prestamos **más atención a la forma** que al contenido.
- ✗ De ellos, podemos pasar directamente al desarrollo.





(3) Maquetas (Mockups)

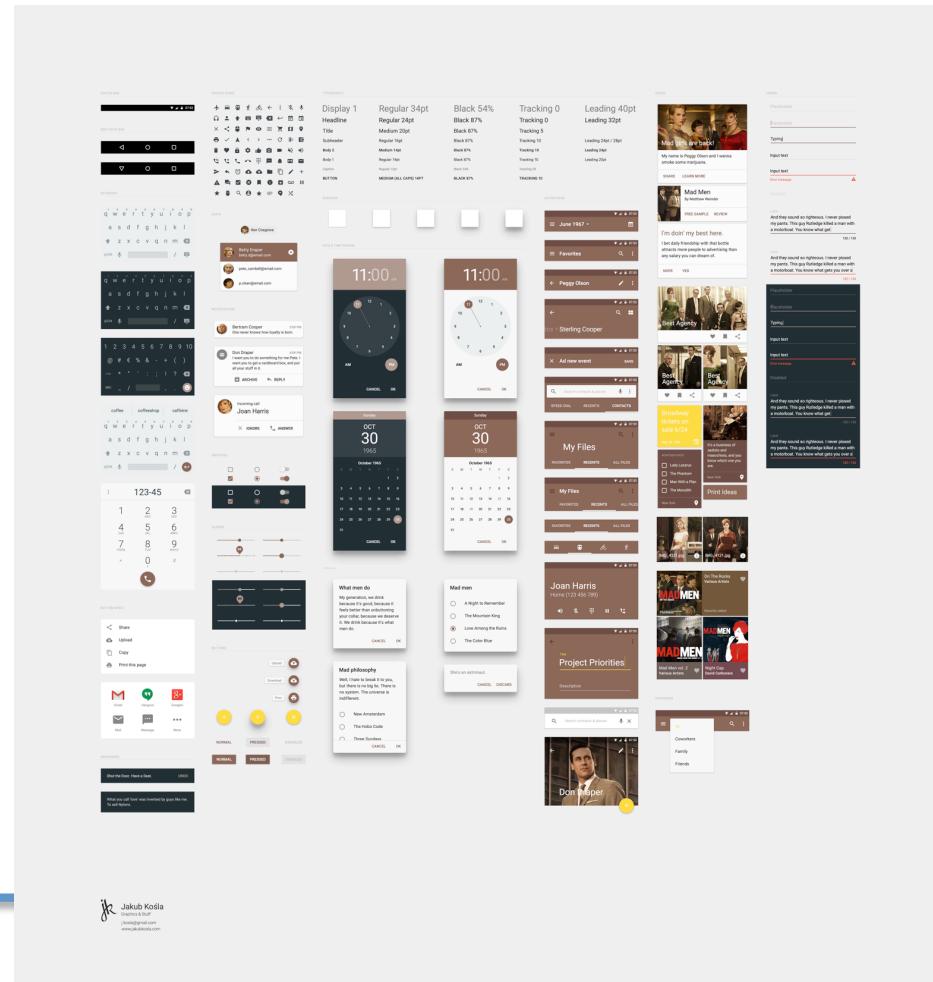
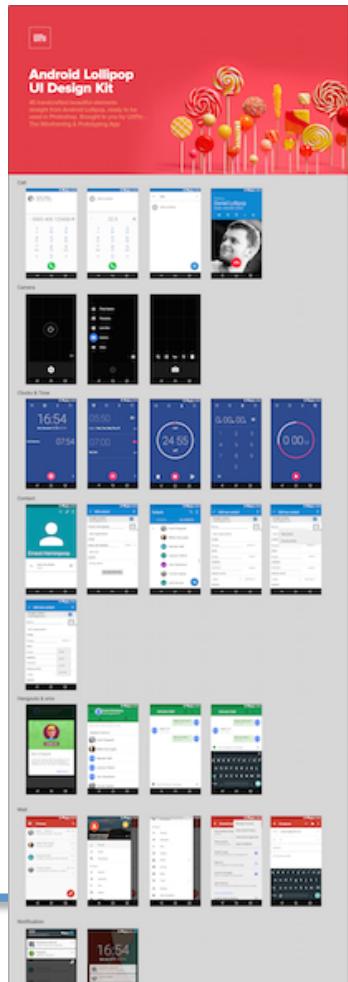
- “Kit de diseño” - Templates (photoshop, sketch)





(3) Maquetas (Mockups)

- “Kit de diseño” - Templates (photoshop, sketch)



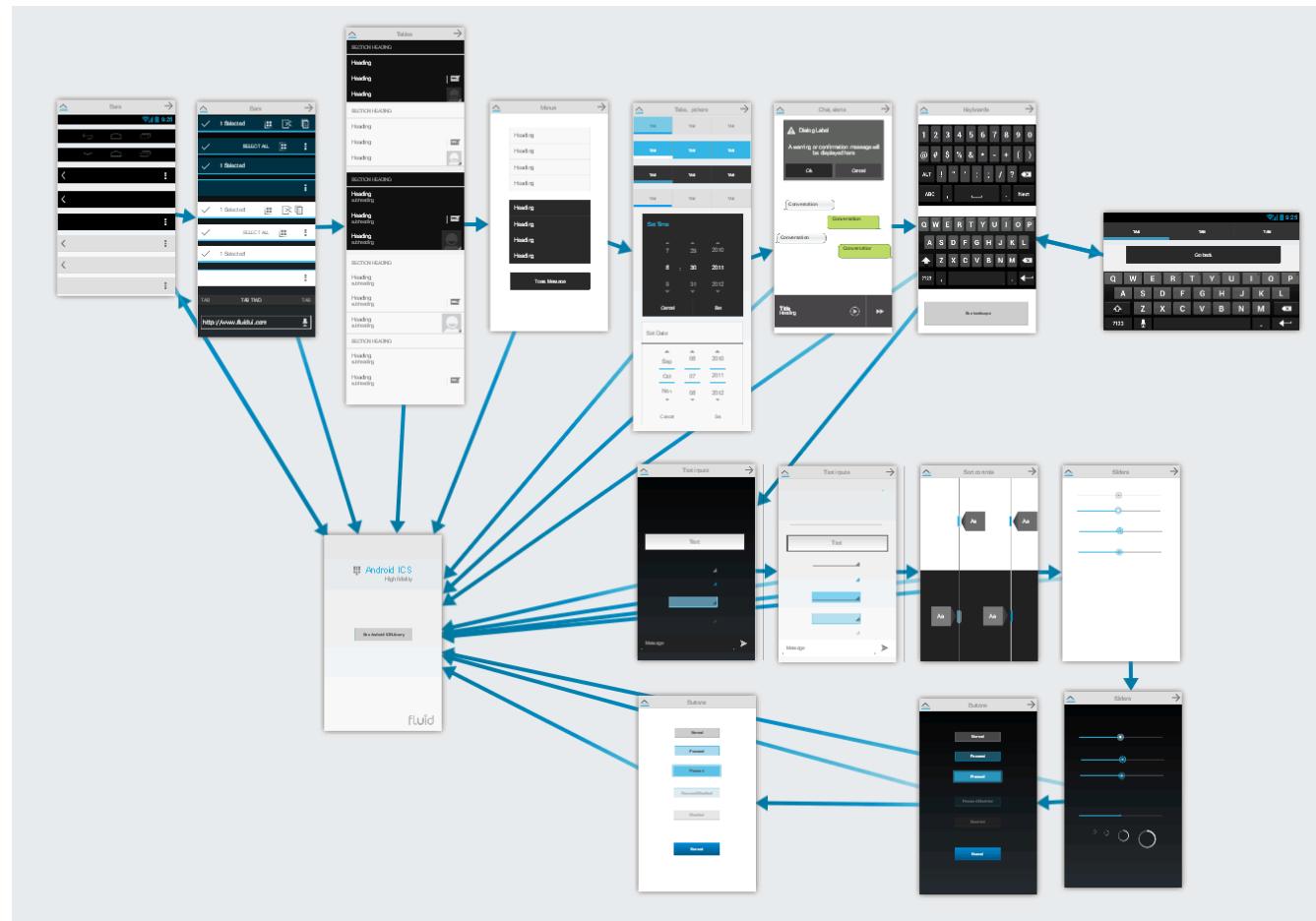


Navegación (Alta fidelidad)



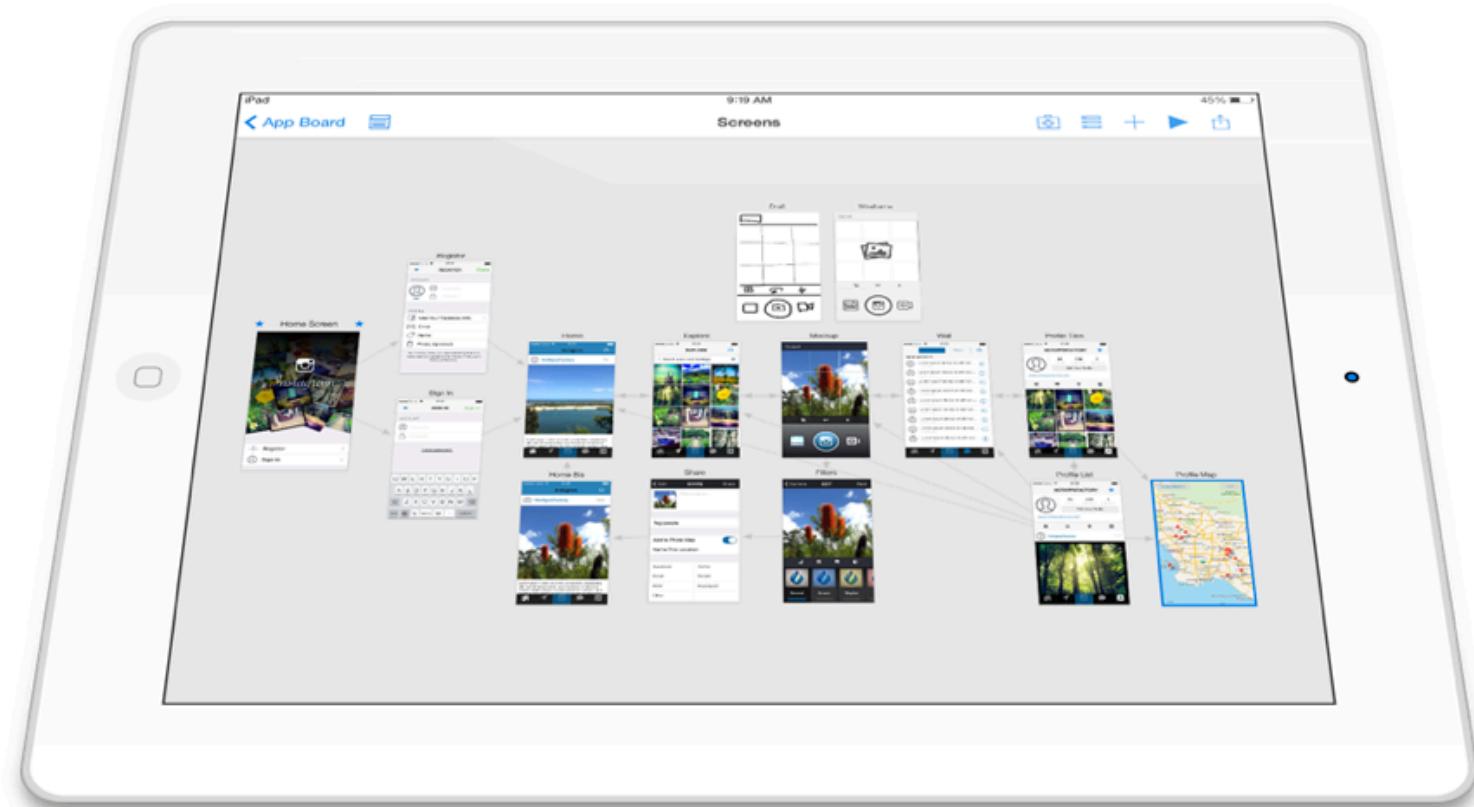


Herramientas de diseño de prototipos



IOS App Interface 3

<http://interface.lesscode.co.nz/>



<http://www.appcooker.com>

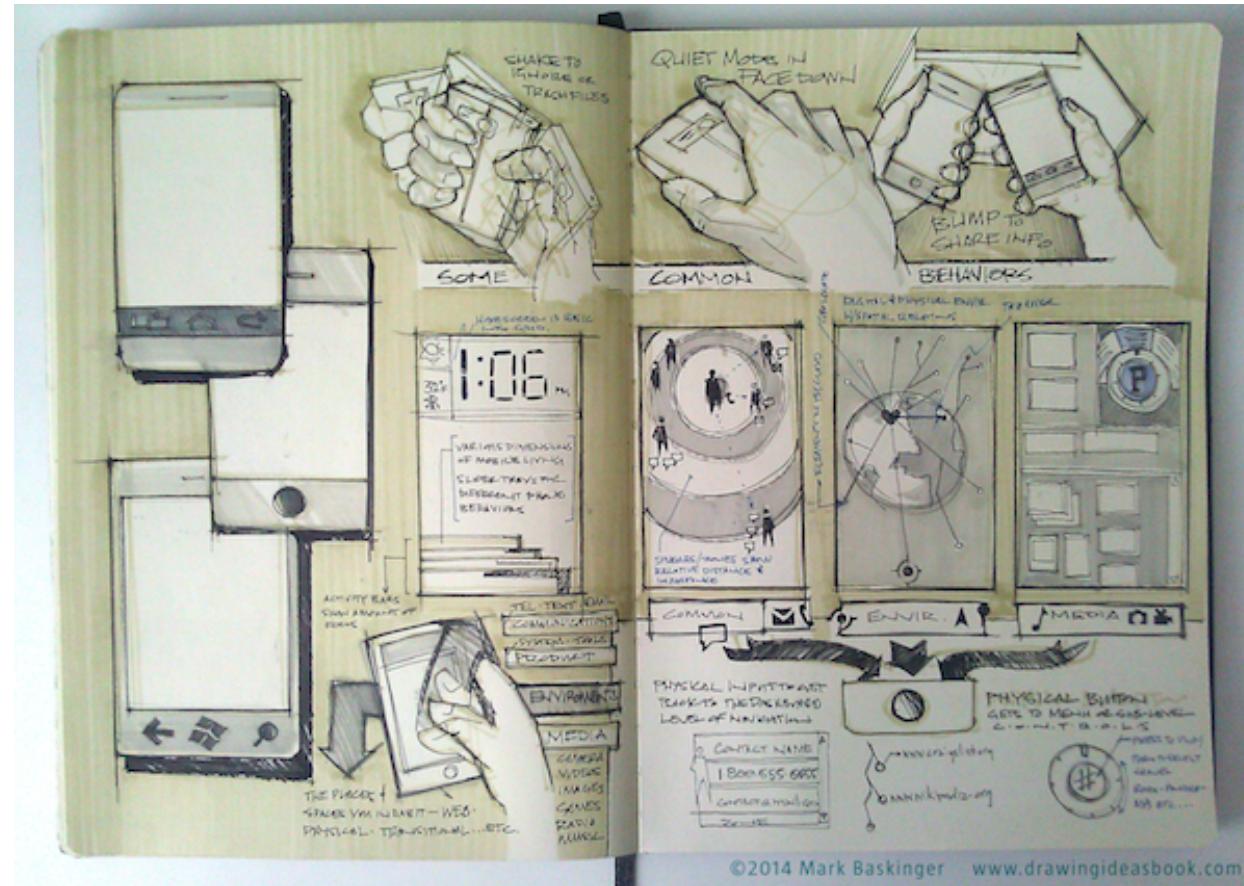


Buscar inspiración...



**40
BRILLIANT
EXAMPLES OF
SKETCHED UI
WIREFRAMES
& MOCK-UPS**

<http://www.onextrapixel.com/2010/09/29/40-brilliant-examples-of-sketched-ui-wireframes-and-mock-ups/>

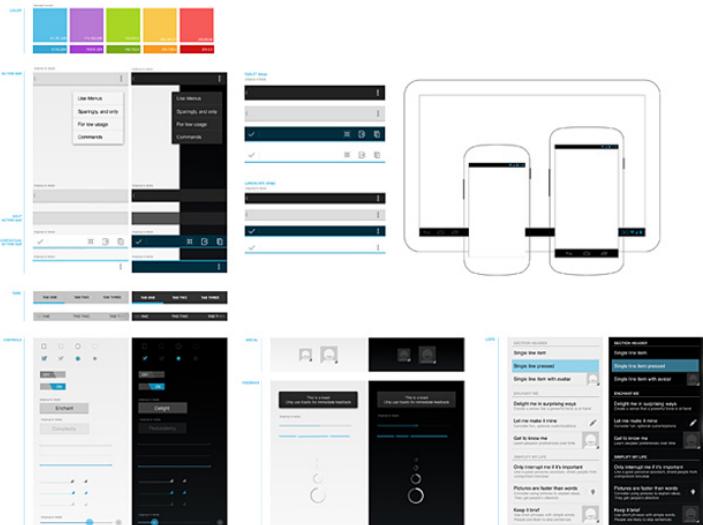


©2014 Mark Baskinger www.drawingideasbook.com

Cómo se dibujó ... <http://vimeo.com/85475176>



Herramientas



SWAD/AndroidDesignStencil.pdf

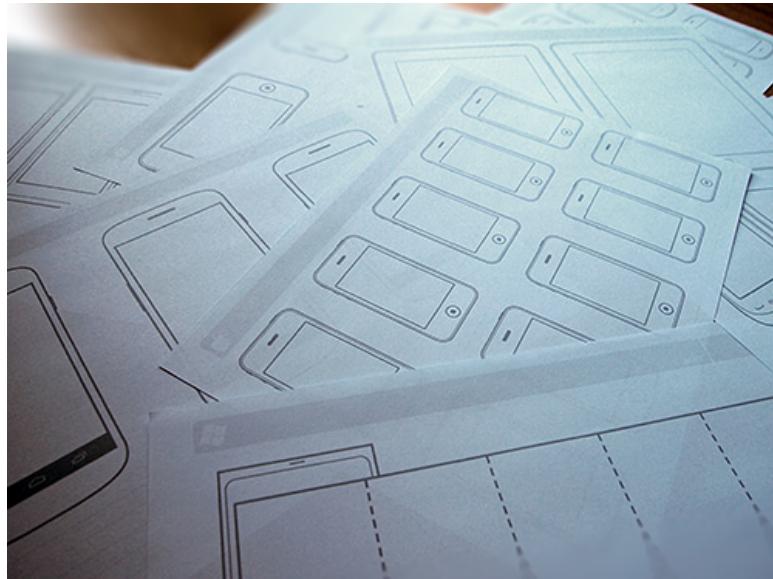
Plantillas digitales
(Official Stencil for Android Design)



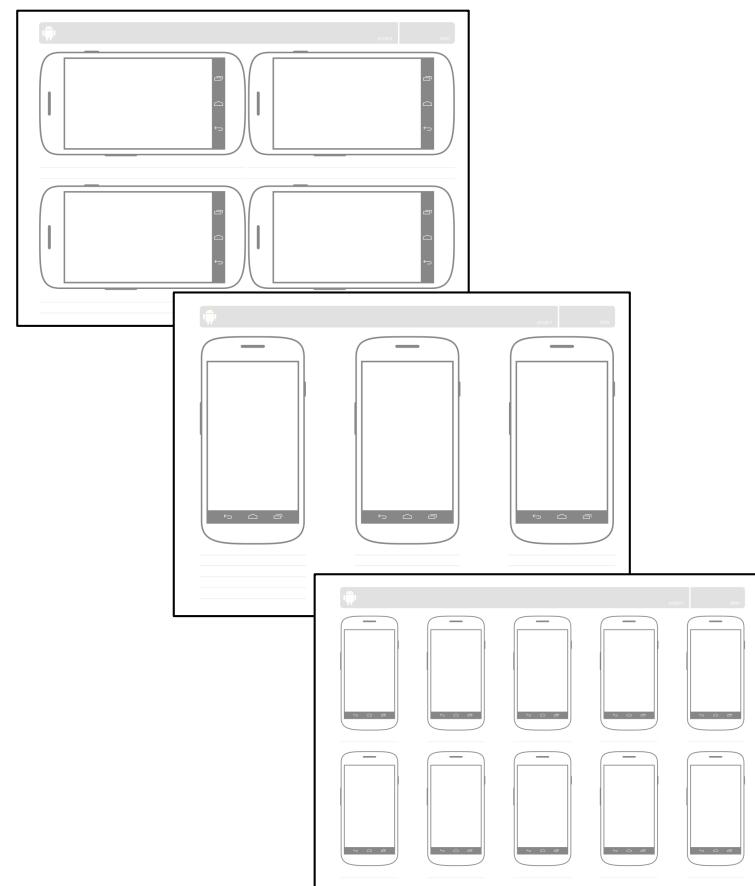
<http://speckyboy.com/2012/06/10/android-gui-stencils-kits-and-templates/>



Herramientas



SWAD/PlantillasMoviles.zip



<http://www.smashingmagazine.com/2012/09/18/free-download-ux-sketching-wireframing-templates-mobile/>



Herramientas

ux movement

Home About Subscribe Sponsorship Write Contact

Monday, November 14th, 2016

Search

Forms Navigation Buttons Content Mobile Wireframes Thinking Resources Products Sponsors

Comments **Featured** Tags

Ngozichukwu: i would argue that the majority of computer users ...

GeoOregon: An axiom I learned 50 years ago when being taught ...

Jonee: Here are my thoughts when it comes to designing si...

GeoOregon: re: "do not want you to understand"Sorry, but ...

Davide: From a UX point of view this is absolutely correct...

Wireframe Patterns: Design at a Pro Level with Ease

by anthony on 04/15/15 at 10:04 am

Wireframing toolkits are a dime a dozen. But none matches the superiority of Wireframe Patterns. Other toolkits require you to put single elements together to form a complete pattern. Wireframe Patterns allows you to drag and drop entire patterns onto your canvas.

Introducing Wireframe Patterns

Wireframe Patterns

Design at a Pro Level with Ease

No longer do you have to spend time recreating patterns you've used over and over again on different projects. A simple drag and drop and slight customization of a wireframe pattern will save you more time and effort than ever before. This can help you meet deadlines, iterate faster and impress your team.

A Monochrome Style for Supreme Visual Clarity

Wireframe Patterns is the only toolkit of its kind where its form meets its function. A wireframe's primary function is to communicate website structure and strategy. Wireframes with color or various shades of gray lack the visual clarity a wireframe needs to serve its function.

Which article topic do you want to read more about?

- Designing faster forms
- Wireframing tips
- Designing simpler navigations
- Optimizing text for readability
- Mobile design patterns
- Condemning bad UI practices

Vote Polldaddy.com View Results

EMAIL NEWSLETTER

Get new articles delivered to your inbox

First Name: _____

Email: _____

MOBILE CONTROLS

Button Navigation Bar Button

Navigation Icons

Tab Button Tab Button Tab Button Tab Button Tab Button

Segmented Control Segment Segment

Segmented Control Segment Segment Segment

Segmented Icons

Search

Search Cancel

TABLE HEADER

Table Row Table Row Table Row Table Row Table Row

Popover Popover Popover Button Popover Button Popover Button

TABLE HEADER

Table Row Table Row Table Row

Actionsheet message title Action Action

MOBILE SIGN UP

Walkthrough

Welcome to the Cool App

Here is some body text about the Cool App's features and functionality.

Skip Next

Walkthrough

End of the Cool App Tour

Here is some body text about the Cool App's features and functionality.

Get Started

Get Started

Cool App Logo

Sign Up OR Log In

Facebook Twitter Google

Sign Up

Photo Full Name Email Username Password

Sign Up

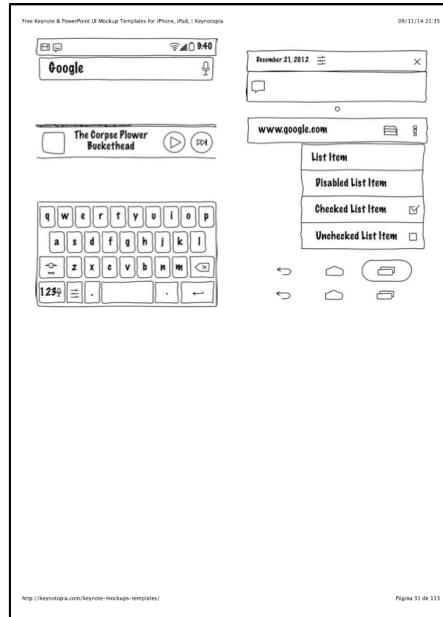
By signing up you agree to the Privacy Policy and Terms of Service

SWAD/WireframePatterns.pdf

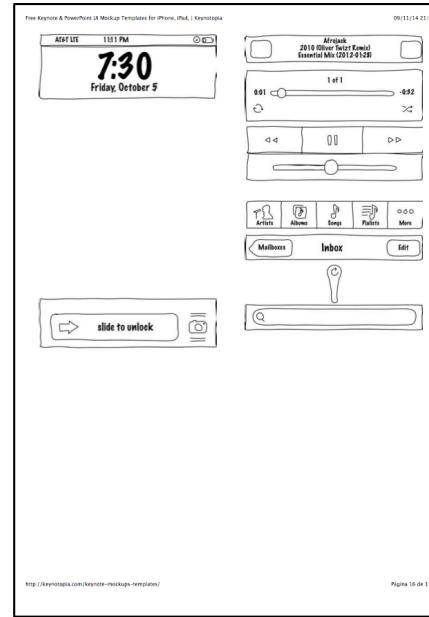
<http://uxmovement.com/products/wireframe-patterns-design-at-a-pro-level-with-ease/>



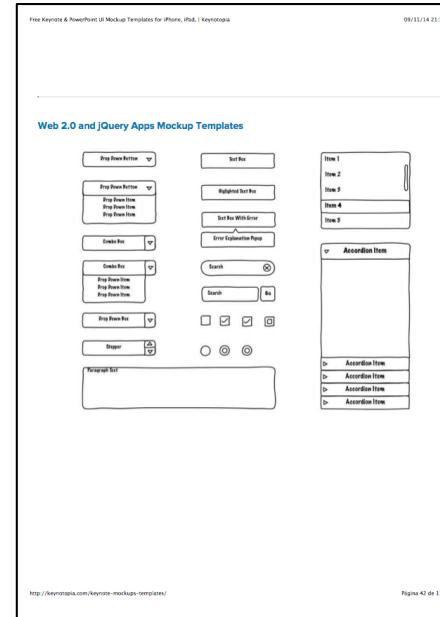
Herramientas



SWAD/keynotopiaAndroid.pdf



SWAD/keynotopiaiOS.pdf



SWAD/keynotopiajquery.pdf

<http://keynotopia.com>



Software Prototipado

JUSTINMIND

PROTOTYPE FASTER
COMMUNICATE BETTER

For Web and Mobile Apps

DOWNLOAD FREE

axure

Create Prototypes of Websites & Apps Without Coding

DOWNLOAD FREE TRIAL

PC MAC

Over 60% of the Fortune 100 Use Axure RP

Mockups really shines during the early stages of designing a new interface.

Mockups is re-usable, meaning that it will help you get "in the zone", and stay there. Our aim is for you to forget our software is there at all.

See what you can build with Mockups

Sketch Skin | Wireframe Skin

Desktop Apps | Mobile Apps | Web Sites | Dialog Windows

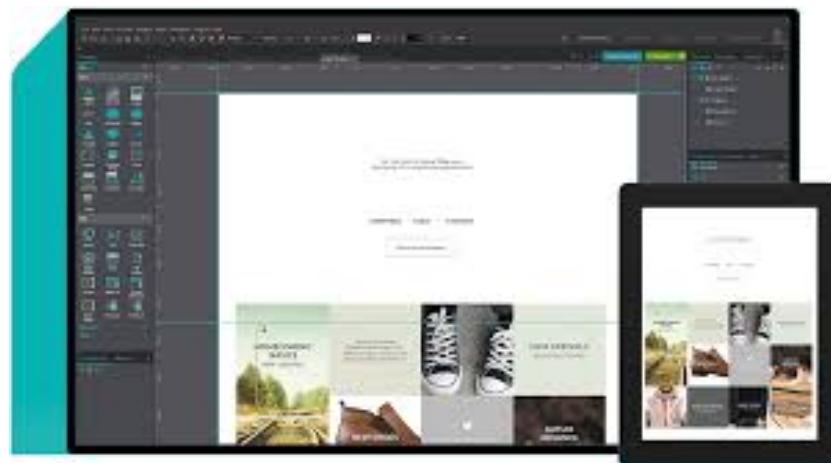
77 Built-in Controls

Download the samples above, or find more on [Mockups To Go](#), our community-contributed stencils site.



Justinmind

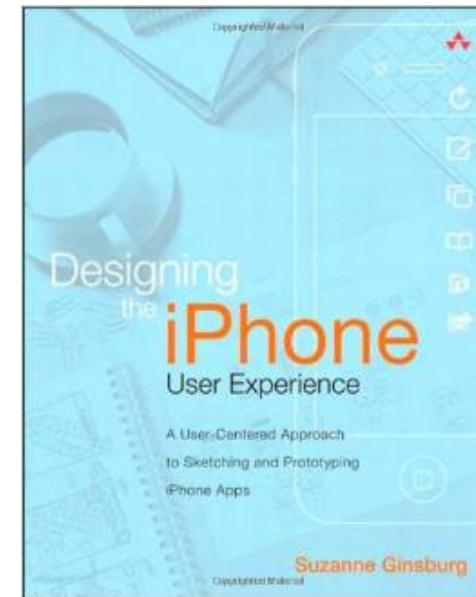
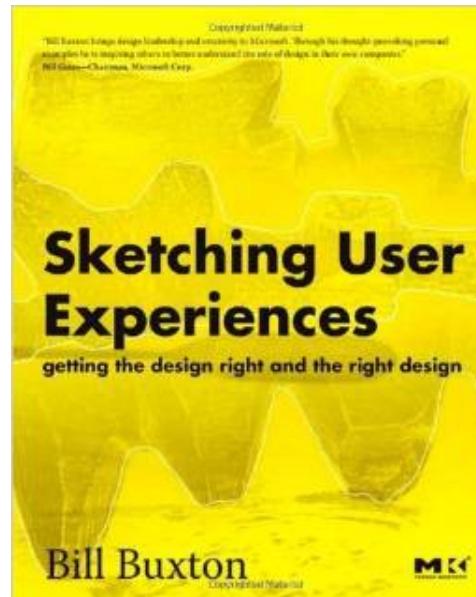
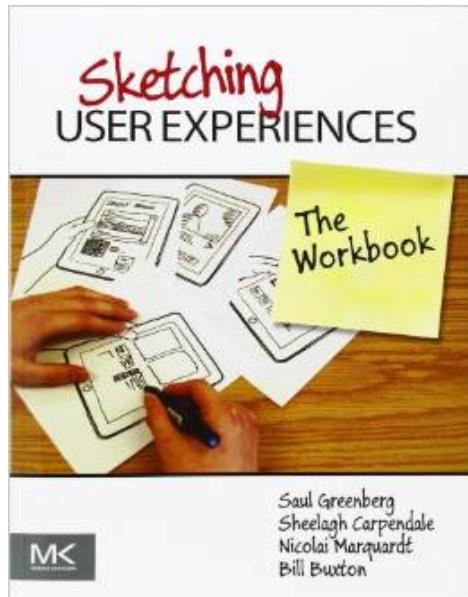
JP-evaluation-60- professional-81103642-16936



Curso 2016-17



Bibliografía



- <http://www.sciencedirect.com/science/book/9780123819598>
- <http://www.sciencedirect.com/science/book/9780123740373>
- <http://proquest.safaribooksonline.com/?uiCode=goliat&xmlId=9780321699626>