

PRUEBA TECNICA DESARROLLADOR WEB AITE SOLUTIONS

La prueba técnica se encuentra dividida en TEORIA (20%) y PRACTICA (80%).

1. TEORIA

1.1 En PHP, ¿qué muestra el siguiente código?

```
<?php
$a = false; $b = true; $c = false;
if($a ? $b : $c) {echo "false"; }
else { echo "true"; }
?>
```

- a) false
- b) Nada
- c) True
- d) Existe un error de sintaxis en el código

1.2 La propiedad type del objeto con el que se realiza una llamada AJAX mediante jQuery:

- a) Permite indicar el formato de los datos que deseamos obtener del servidor
- b) Permite indicar si se envían datos o no al servidor
- c) Permite indicar si se va a realizar una conexión mediante el método GET o el método POST
- d) Permite indicar si la conexión es de tipo síncrono o asíncrono

1.3 Su supervisor de Ventas requiere un reporte que muestre los primeros cinco peores vendedores.Cuál de las siguientes sentencias producirá el resultado deseado?

- a) SELECT TOP 5 SalesPersonalID, OrderAmount FROM SalesOrders GROUP BY SalesPersonalID
- b) SELECT DISTINCT TOP 5 SalesPersonalID, OrderAmount FROM SalesOrders ORDER BY OrderAmount ASC
- c) SELECT TOP 5 SalesPersonalID, SUM(OrderAmount) FROM SalesOrders GROUP BY SalesPersonalID ORDER BY SUM(OrderAmount)
- d) SELECT TOP 5 SalesPersonalID, SUM(OrderAmount) FROM SalesOrders ORDER BY OrderAmount DESC

1.4 Con el siguiente shorthand indique a quienes aplicará la regla *margin: 1px 5px 10px;*

- a) Arriba 1, Abajo 10, Derecha e Izquierda 5
- b) Arriba 1, Abajo 5, Derecha e Izquierda 10
- c) Arriba y Abajo 1, Derecha 5, Izquierda 10
- d) Arriba 5, Abajo 1, Derecha e Izquierda 10

2. PRACTICA

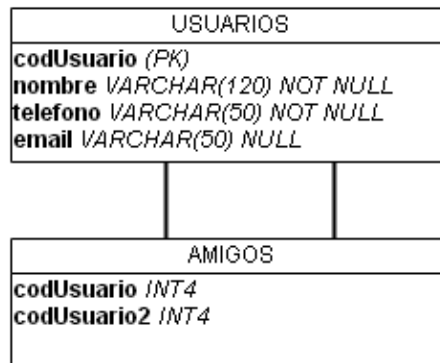


Fig. 01

Tomando como base el anterior esquema de base de datos implementado con MySQL y utilizando PHP como lenguaje de procesamiento en el servidor, se requiere desarrollar un módulo para el registro de usuarios que contemple las siguientes funcionalidades:

- Un formulario de creación (registro) de *USUARIOS* donde se digite información del *USUARIO*, y se asocie a otros *USUARIOS* existentes (previamente creados) como *AMIGOS*, (ver siguiente figura).



Fig. 02

- Un listado donde se muestren los usuarios registrados, con la información correspondiente a cada uno de ellos y los *AMIGOS* que tengan asociados. **Debe tenerse en cuenta que las asociaciones entre AMIGOS son bidireccionales, es decir, si A es amigo de B, entonces B es amigo de A (ver siguiente tabla).**

#	Nombre*	Teléfono*	E-mail	Amigos
1	Hugo Chavez	+57 30141444	hugo@venezuel.gov.ve	Juan Manuel Santos
2	Alvaro Uribe	30012345657	alvarouribe@gmail.com	Juan Manuel Santos
3	Juan Manuel Santos	5629523	-----	-Hugo Chávez -Álvaro Uribe
4	Barack Obama	25888888	Obama@usa.gov	-----

Por último debe haber una opción de vaciar las dos tablas tras una confirmación, en la misma pantalla donde se visualice el listado de amigos.

IMPORTANTE: Se requiere un diseño en pestañas para mostrar cada uno de los dos formularios de la aplicación (registro y visualización) el diseño debe ser adaptable a diferentes resoluciones de pantalla y el acceso al sistema debe ser por medio de usuario y contraseña (use una tabla adicional). En gran medida se debe evitar recargas a la página, (Utilizar AJAX).

FORMA DE ENTREGA

Enviar todos los archivos del sitio, base de datos, un archivo LEEME.txt con las instrucciones para instalar el sitio y un documento PDF con las respuestas de las pruebas teóricas, todo esto en un comprimido zip o rar al correo electrónico del cual se recibió la prueba **con copia a proyectos@aitesol.com**.

Se dan puntos adicionales por aquellas pruebas montadas en un servidor con acceso desde internet para su revisión. (Enviar URL de acceso, usuario y clave dentro del cuerpo del correo).

En cualquier caso los archivos fuentes y base de datos junto con la instrucción de la instalación deben ser enviados.