



Início	Índice	Básico	Testes e Laços	Métodos	Orientação a Objetos	Array e ArrayList	Programação Gráfica	Arquivos	Strings
Certificado do Curso	Vídeo Aulas	Livros	Apostilas	Mercado de Trabalho	Fórum	Sobre	Contato		

Descobrimos a classe de um objeto: instanceof

Nesse rápido, e útil, tutorial ensinaremos como descobrir a classe de um objeto através da keyword: instanceof

Conforme sua aplicação **Java** for crescendo, facilmente ela atingirá dezenas ou centenas de classes, subclasses, superclasses, classes abstratas e outros nomes da **Orientação a Objetos**.

Somente pelo nome do objeto pode ficar difícil descobrir a qual classe ela pertence.

Porém, o Java provê uma solução simples pra isso, a keyword: instanceof

O nome é bem sugestivo e fácil de entender. Seu uso, mais ainda. A sintaxe é:

`nomeObjeto instanceof Classe`

Essa é uma expressão, que retorna true ou false. Vamos usar o exemplo de nosso tutorial passado, sobre **Como Manipular Subclasses através do Polimorfismo** o exemplo dos animais.

```
-->zoo.java
public class zoo {

    public static void main(String[] args) {
        Vaca mimosa = new Vaca();
        Gato bichano = new Gato();
        Carneiro barnabe = new Carneiro();

        Animal bichos[] = {mimosa, bichano, barnabe};

        for(int i=0 ; i < bichos.length ; i++)
        {
            if(bichos[i] instanceof Vaca){
                System.out.print("A vaca tem " + bichos[i].numeroPatas + " patas e faz ");
                bichos[i].som();
                System.out.println();
            }

            if(bichos[i] instanceof Gato){
                System.out.print("O gato tem " + bichos[i].numeroPatas + " patas e faz ");
                bichos[i].som();
                System.out.println();
            }

            if(bichos[i] instanceof Carneiro){
                System.out.print("O carneiro tem " + bichos[i].numeroPatas + " patas e faz ");
                bichos[i].som();
                System.out.println();
            }
        }
    }
}

-->Animal.java
public abstract class Animal {
    protected String nome;
    protected int numeroPatas;

    public abstract void som();
}

-->Vaca.java
public class Vaca extends Animal {
    public Vaca(){
        this.nome = "Mimosa";
        this.numeroPatas = 4;
    }
}
```

Sistemas de teste

Teste rapidamente com menor custo com a plataforma líder em teste

ni.com



+4354 Recomende isto no Google

Modernize Your DBMS

Gartner Report: Optimize with Open Source

GET THE REPORT FREE

Ajude o Projeto !

Gostou do conteúdo? Te ajudou?

Que tal nos ajudar? Qualquer valor, para manter o projeto e continuarmos a crescer!



Curso de Android com Certificado



Livro Recomendado

Use a Cabeça! Java (Review)



Ajude a divulgar o projeto

```

    }
    @Override
    public void som(){
        System.out.print("MUUUU");
    }
}

```

```

-->Gato.java
public class Gato extends Animal{
    public Gato(){
        this.nome = "Bichano";
        this.numeroPatas = 4;
    }
    @Override
    public void som(){
        System.out.print("MIAU");
    }
}

```

```

-->Carneiro.java
public class Carneiro extends Animal{
    public Carneiro(){
        this.nome = "Banabé";
        this.numeroPatas = 4;
    }
    @Override
    public void som(){
        System.out.print("BÉÉÉ");
    }
}

```

Tags: [Comandos](#), [Orientação a Objetos](#)

2 comentários:

Tiago disse...

Muito bom. Parabéns!

27 de janeiro de 2016 13:39

Anônimo disse...

Parabéns, bom exemplo de encapsulamento e herança, para descrever o uso de instanceof. =D

27 de setembro de 2016 22:19

[Postar um comentário](#)

[Postagem mais recente](#)

[Página inicial](#)

[Postagem mais antiga](#)

Assinar: [Postar comentários \(Atom\)](#)

Dicas e Novidades de Java por e-mail

Insira seu e-mail*

[Me inscrever!](#)

Sabe quanto custa um bom livro de java?

Entre R\$ 100,00 e R\$300,00

Sabe quanto custa um bom curso presencial de Java?

Entre R\$ 1.500,00 até R\$ 4.000,00

Sabe quanto custa estudar pelo Java Progressivo?

Absolutamente nada.

Porém, também precisamos de sua ajuda e apoio.

Para isso, basta curtir nossa Fan Page e clicar no botão G+ do Google.

Curso Grátis
Programas em Java
11.091 curtidas

[Curtir Página](#)

[Compartilhar](#)

Seja o primeiro de seus amigos a curtir isso.



Artigos populares



[Curso Completo de Java para Iniciantes](#)



[Criando o primeiro programa em Java - Como iniciar em na programação](#)

Neste artigo iremos começar, de fato a programar. Veremos o código inicial que será necessário escrever para iniciarmos nossos estudos na l...

[Como usar ArrayList em Java: principais métodos](#)

Até o momento, nessa seção de Estrutura de Dados de nosso curso de Java, vimos o quão útil são os arrays e as operações que podemos fazer c...

[Recebendo dados do usuário: a classe Scanner](#)

Até o presente momento definimos as variáveis no momento em que estávamos programando. Mas se se quiséssemos obter essa informação do usuár...



[Operações Matemáticas: Adição, Subtração, Multiplicação, Divisão, Resto da Divisão \(módulo\) e precedência dos operadores](#)

Quanto é $1 + 2 \times 2$? Para nós, pode ser 5 ou 6. Pro Java é sempre 5. Se fizer a soma primeiro, é 6: $1+2 \times 2 = 3 \times 2 = 6$ Se fizer o produ...



[O necessário para começar a programar em Java: instalando o JDK e o NetBeans](#)

Ok, você está convencido! Java é a melhor linguagem do mundo e você está perdendo tempo de vida a cada segundo que não estudar Java. Mas,...



[Arrays: como declarar, usar e acessar os elementos de um array](#)

Click here to study this Java lesson in English Nesse artigo introdutório de Arrays de nossa apostila Java Progressivo, você irá aprend...

[Tipos Numéricos - int \(inteiro\), float e double \(decimais ou reais\) | Java Progressivo](#)

á sabemos como mostrar mensagens através dos 'print'. Agora vamos fazer algumas operações com números. Iremos mostrar como trabal...



[JFrame e JPanel: como criar uma aplicação gráfica em Java](#)

No artigo passado, de Introdução ao estudo de GUI, demos uma explicação teórica e bem simples de entender sobre JFrame e JPanel. Agora vamo...

[Programa: Código comentado do primeiro programa - o que são Classes e Métodos](#)

Agora que você já é um programador Java - pois já fez um programa -, vamos entender o que você fez, o que é aquela sopa de letrinhas e para...

[Certificado de programador Java](#)

Certificado !



Parceiros

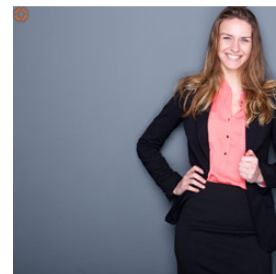


Conteúdo Original - Todos os direitos reservados



Nos siga no Twitter
Política de Privacidade

Publicidade:



Melhor visualizado com Google Chrome e Mozilla Firefox