

Instituto Federal de Goiás - Câmpus Goiânia Bacharelado em Sistemas de Informação Programação Orientada a Objetos I

		Nota
Nome do Aluno:	Data://	
Prof. Renan Rodrigues de Oliveira		

<u>Trabalho em Sala</u> <u>Implementação de Classes</u>

Implemente um programa em Java para o diagrama de classe abaixo, criando no mínimo dois atributos privados para cada classe. Construa também o programa principal para testar a implementação.

Livro

titulo : Stringautor : Stringeditora : String

+ Livro(titulo : String, autor : String, editora : String)

+ Livro(titulo : String, autor : String)

Implemente e/ou responda as seguintes questões:

- a) O método toString().
- b) O médoto equals().
- c) Crie dois objetos do tipo Livro e compare com o operador de igualdade. Explique (comentando no código) o resultado do teste.
- d) Crie objetos do tipo Livro e teste o estado do objeto com o método equals. O teste deve contenplar um sucesso e fracasso na comparação dos estados dos objetos.
- e) Imprima o estado dos objetos com o método toString().
- f) Crie uma lista de livros (ArrayList) e imprima a lista de livros.