



### Struct LISTA 2

1) Construir um programa denominado agenda. O sistema deve cadastrar e listar 10 pessoas. A agenda deve ser do tipo registros com os seguintes campos: nome, telefone e a data de aniversário. A data de aniversário é uma estrutura de dados com as colunas: dia, mês e ano.

2) Desenvolva um sistema de controle de Filmes, com capacidade de armazenamento de 05 filmes, conforme os itens abaixo:

a) Cadastre 05 filmes com os seguintes campos:

- título,
- tempo de duração em minutos
- gênero e
- ator principal

b) Localizar filme pelo gênero.

c) As informações devem estar armazenadas em uma variável vetor do tipo struct de filmes

d) As funcionalidades devem estar em funções específicas

e) Criar um menu para acesso às funcionalidades do sistema

3) Implementar um sistema de controle de alunos e suas notas. O sistema deve ser capaz de cadastrar 3 disciplinas e 3 alunos e seus boletins.

- Estrutura de dados

#Alunos#	#Disciplinas#	#Boletim#
codA	codD	codA
Nome	Nome Disciplina	codD
Idade	Nome Professor	nota1
Sexo	Carga Horária	nota2
		nota3
		nota4

- Procedimentos

#Cadastrar#	#Imprimir#
- Alunos	- Boletim
- Disciplinas	- Lista de alunos
- Boletim	- Lista das Disciplinas

Observação:

No procedimento do boletim, calcular a média das notas dos alunos e apresentar o resultado.