

Nome do Aluno: _____ Data: __/__/____

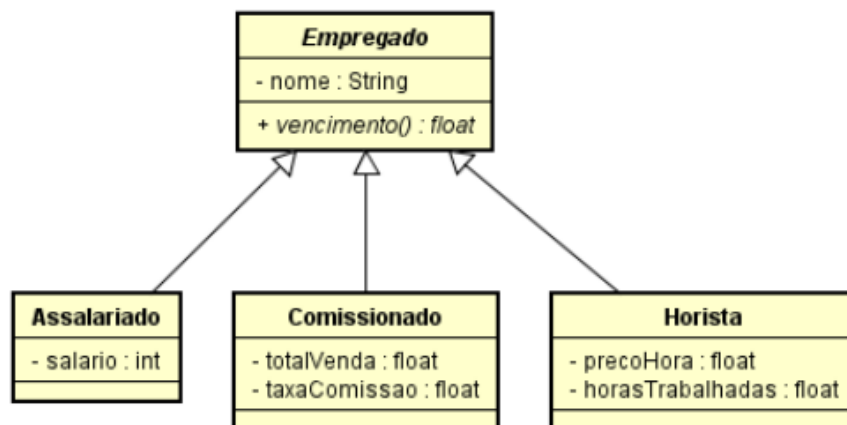
Prof. Renan Rodrigues de Oliveira

Implementação de Classes

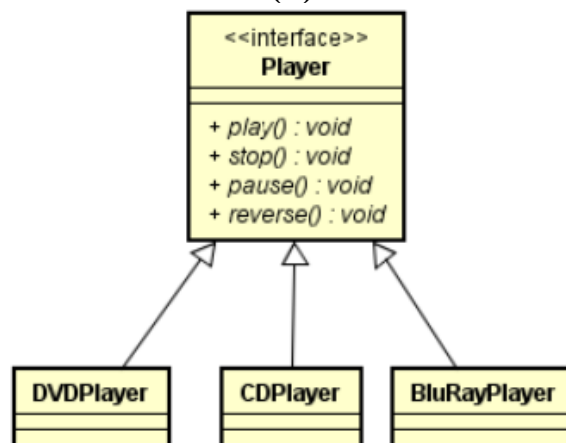
Classes Abstratas e Interfaces

1. Construa as implementações em Java dos diagramas de classe abaixo e encaminhe um arquivo único no Moodle com todo o código. Construa o programa principal, instanciando quantos objetos forem necessários para testar o programa. Comente o código da implementação e seus testes, mostrando seu entendimento sobre os conceitos de POO.

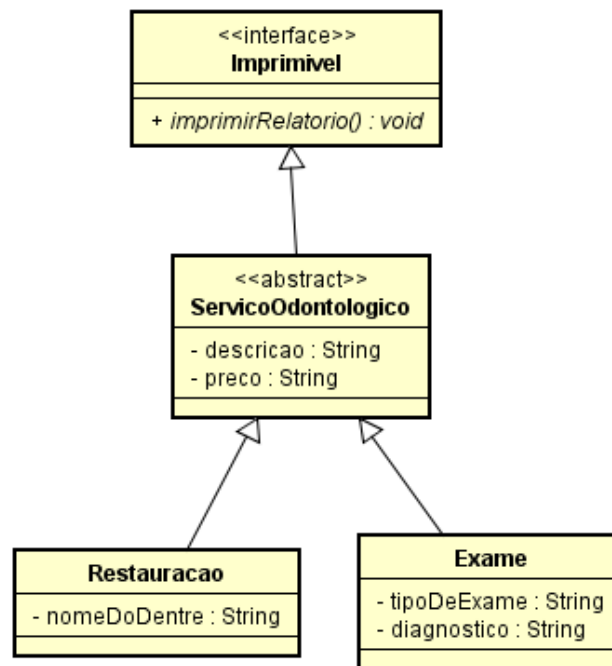
(a)



(b)



(c)



(d)

