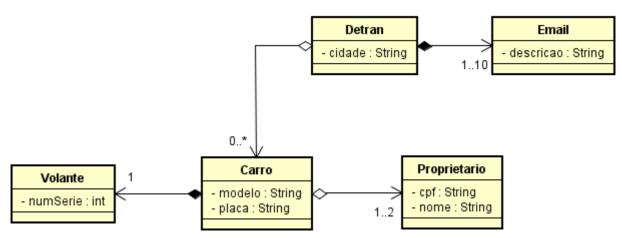


Instituto Federal de Goiás - Câmpus Goiânia Bacharelado em Sistemas de Informação Programação Orientada a Objetos I

		Nota
Nome do Aluno:	Data://	
Prof. Renan Rodrigues de Oliveira		

<u>Trabalho em Sala</u> <u>Revisão para Prova Prática</u>

Implemente um programa em Java de acordo com o diagrama de classe a seguir.



Construa a implementação na ordem dos itens a seguir e encaminhe um arquivo único no Moodle com toda a implementação, incluindo o programa principal.

- a) Classe Volante, Proprietário e Carro.
- b) Relacionamento da classe Carro com a classe Volante.
- c) Relacionamento da classe Carro com a classe Proprietario.
- d) Classe Email e Detran.
- e) Relacionamento da classe Detran com a classe Email.
- f) Relacionamento da classe Detran com a classe Carro.
- g) Construa o programa principal, instanciando quantos objetos forem necessários para testar o programa. Sobrescreva o método tostring() de cada classe para obter uma representação textual do estado de cada objeto.

VALORES DAS OUESTÕES

THE STEED DIE	D QCESTOES				1	ı
A	В	C	D	E	F	G
1,0	1,5	1,5	1,0	1,5	1,5	2,0