

## **Exercício: diagrama/descrição de caso de uso**

### MINICENÁRIO: JOGO DA FORÇA

Cristina quer fazer um jogo da força em computador para os seus filhos e sobrinhos. Os requisitos para o jogo estão a seguir:

- O jogo consiste em se tentar acertar as letras de uma palavra escondida. Se o jogador errar a letra, surge mais um pedaço de um boneco que ao final irá para a força;
- As palavras ou frases para cada rodada são obtidas de um banco de palavras e frases, que o próprio jogador pode incrementar;
- Cada palavra ou frase pertence a um tema;
- A cada rodada, a aplicação sorteia se mostrará uma, duas ou três palavras, ou uma frase e escolhe aleatoriamente o tema e as palavras (ou frase);
- A palavra (ou frase) é exibida escondida e cada letra acertada desvenda sua posição correspondente;
- Letras erradas são colocadas num quadro e um dos pedaços do boneco aparece;
- O nome do jogador é guardado com seus pontos para fazer parte do quadro de maiores escores (pontuações). Quando ele acerta a palavra, ganha 100 pontos e para cada letra que ficou encoberta somam-se mais 15 pontos.

Questão 1: Elaborar o diagrama de caso de uso para o minicenário acima.

Questão 2: Escolha um caso de uso do diagrama da questão anterior e elabore a descrição do mesmo.