

Nome do Aluno: \_\_\_\_\_ Data: \_\_/\_\_/\_\_

Prof. Renan Rodrigues de Oliveira

## Nota

11

## Revisão

### Programação Orientada a Objetos

[illegible]

## Questões

1. Um [ ] é um recurso utilizados para documentar programas e aprimorar sua legibilidade.
2. A declaração de variáveis de instância como o modificador de acesso *private* é conhecida como [ ] de dados.
3. Na declaração de um objeto, o comando [ ] é o responsável pela chamada do construtor.
4. O modificador de acesso [ ] só é visível em classes do mesmo pacote. No Java, não existe modificador com este nome.
5. Uma [ ] é um relacionamento caracterizado pela parte poder existir sem o todo, ou seja, a parte deve existir antes que o vínculo seja realizado.
6. Na POO, os [ ] operam no estado interno de um objeto e servem como mecanismo de comunicação entre objetos.
7. Uma [ ] é um relacionamento estrutural que especifica que objetos de um tipo são conectados a outro tipo.
8. A palavra-chave [ ] introduz uma definição de classe em Java.
9. Um construtor pode ser utilizado para [ ] o objeto de uma classe quando o objeto é criado.
10. O modificador de acesso [ ] indica que o atributo/método pode ser acessado por objetos de outras classes.
11. A ideia do [ ] permite que o desenvolvedor ignore detalhes de implementação permitindo idealizar seu trabalho em um nível mais alto de abstração.
12. Um método especifica múltiplos [ ] em uma lista separada por vírgula.
13. Quando você tentar executar uma classe, o Java procura o método [ ] da classe para iniciar a execução.
14. No Java, a hierarquia de classes inicia com a classe [ ] (no *pacotejava.lang*). Toda classe em Java estende (ou herda de) essa classe direta ou indiretamente.
15. Em um relacionamento de [ ], o todo é responsável pela criação e destruição de suas partes.
16. Os membros [ ] de uma classe são acessíveis apenas dentro da própria classe.
17. Para configurar valores das variáveis de instância privadas pelos clientes de uma classe é necessário utilizar métodos públicos conhecidos como [ ].
18. As variáveis declaradas no corpo de um método são variáveis de escopo [ ] e só podem se utilizadas nesse método.
19. O [ ] é um “método especial” chamado automaticamente pelo ambiente de execução quando um objeto é criado.
20. [ ] são métodos públicos que permitem que os clientes das classes obtenham valores das variáveis de instância privadas.