Buscar





SUPORTE





SOLUÇÕES V SERVIÇOS V EMPRESA V CARREIRA BLOG WEBINARS

MATERA Systems > Tecnologia > Desvendando os métodos CONTATO equals e hashcode



CATEGORIAS Selecionar categor ARQUIVO Selecionar o mês

DESVENDANDO OS MÉTODOS EQUALS E HASHCODE

Por: Edmar Bregagnoli Postado em: 15 de janeiro de 2015 Tecnologia

Muitas vezes no dia-a-da do desenvolvimento Java sobrescrevemos os métodos **equals e hashcode** em nossas classes por várias razões, dentre elas porque alguma IDE o faz de maneira automática ou mesmo porque seguimos recomendações de boas práticas encontradas em artigos, livros, blogs, etc.

Porém não paramos para analisar qual a utilidade desses métodos e quais são os seus reais benefícios para a aplicação.

Pensando nisso, neste post iremos demonstrar o funcionamento desses dois importantes métodos e como podem ser extramente úteis quando trabalhamos com as Coleções (Collections) do Java.

Para começar, vamos criar a classe Pessoa que terá apenas o atributo Nome como mostra a Listagem 1. Essa classe possui também o método **toString()** para mostramos o valor do atributo Nome dos objetos do tipo Pessoa.

```
1
     public class Pessoa {
2
       private String nome;
3
4
5
6
     Open in Python Editor
7
     /*Getter and Setter omitidos*/
8
9
       @Override
10
       public String toString() {
         return "Pessoa [nome=" + nome + "]";
       }
     }
```

LISTAGEM 1 – CLASSE PESSOA COM ATRIBUTO NOME

Muito bem, agora vamos criar dois objetos do tipo Pessoa com o mesmo Nome e verificar se esses objetos são iguais ou não. Para fazer isso, criamos o código da Listagem 2.

```
Pessoa maria = new Pessoa();
2
     maria.setNome("Maria");
3
4
     Pessoa maria2 = new Pessoa();
5
     maria2.setNome("Maria");
6
7
     if (maria.equals(maria2)) {
8
        System.out.println("São a mesma pesso
9
     } else {
        System.out.println("Não são a mesma p
10
11
```

LISTAGEM 2 – COMPARANDO DOIS OBJETOS DO TIPO PESSOA

Ao executar esse código o resultado será: **Não são a mesma pessoa**. Ambos os objetos (maria e maria2) possuem o mesmo valor para o atributo Nome e o método **equals()** retornou falso. Isso aconteceu porque a classe Pessoa não sobrescreveu o método **equals()** da classe Object a fim de definir uma lógica de comparação entre objetos do tipo Pessoa.

Sendo assim, vamos sobrever o método equals na classe Pessoa como mostra a Listagem 3.

TÓPICOS RECENTES

[Webinar]
Desenvolvendo
soluções
completas em
pouco tempo

Desenvolvendo Aplicações Web com Elm – Parte 2

Código Limpo: desenvolva um bom código de uma vez por todas!

Juntos pelo Meio Ambiente: MATERANOS recebem canecas personalizadas

Clima solidário dos MATERANOS beneficia a comunidade

```
1
     public class Pessoa {
 2
       private String nome;
 3
 4
       @Override
       public String toString() {
 5
         return "Pessoa [nome=" + nome + "]";
 6
 7
 8
 9
       @Override
       public boolean equals(Object obj) {
10
11
         Pessoa p = (Pessoa)obj;
12
         return this.nome.equals(p.getNome())
13
       }
14
15
16
     Open in Python Editor
     /*Getter and Setter omitidos*/
```

LISTAGEM 3 – IMPLEMENTANDO MÉTODO EQUALS() NA CLASSE PESSOA

No método **equals()** da classe Pessoa realizamos uma comparação a fim de verificar se valor do atributo Nome dos objetos do tipo Pessoa são iguais.

Com o método **equals()** sobrescrito ao executar novamente o código da Listagem 2 o resultado será: **São a mesma pessoa**, como era o esperado já que os objetos maria e maria2 possuem o mesmo nome.

Agora iremos observar como o método **equals()** funciona com a API Collection do Java como mostra a Listagem 4.

```
1
     List<Pessoa> listaPessoas = new ArrayLis A
2
3
     listaPessoas.add(maria);
4
5
     if (! listaPessoas.contains(maria2)) {
6
       listaPessoas.add(maria2);
7
     }
8
9
     System.out.println("Pessoas adicionadas:
10
     for (Pessoa pessoa : listaPessoas) {
11
12
       System.out.println(pessoa.getNome());
13
```

LISTAGEM 4 – MÉTODO CONTAINS() DA API COLLECTION DO JAVA

Nessa Listagem, criamos uma lista de pessoas e adicionamos o objeto **maria** na lista. Em seguida

verificamos se o objeto **maria2**, está na lista e caso contrário é adicionado. Ao executar o laço **for** será mostrado apenas um nome, ou seja, apenas o objeto **maria** foi adicionado na lista.

Esse comportamento se deve pelo fato do método **contains()** ter retornado **true** não adicionando assim o objeto **maria2** na lista.

Isso acontece porque o método **contains()** da classe ArrayList faz uso do método **equals()**, implementando na classe Pessoa, e como ambos os objetos (maria e maria2) são "iguais" apenas um deles é adicionado na lista. Outra situação é quando trabalhando com classes da API Collections do Java que envolvem código Hash como é caso da classe HashSet, por exemplo.

Antes de prosseguirmos, com um exemplo prático, vamos discutir um pouco sobre o método **hashCode()**.

O método **hashCode()** é utilizado para organizar os elementos de uma coleção em um mesmo *bucket* (balde ou compartimento).

Por exemplo, em uma loja as fichas dos clientes podem ser separadas em várias pastas (cada pasta seria um *bucket*), na pasta 1 ficariam todos os clientes cujo nome comece com a letra "A", na pasta 2, todos os clientes que comecem com a letra "B", e assim por diante.

Essa organização torna mais rápida a busca por um cliente, pois o logista vai até a pasta correspondente a primeira letra do nome do cliente e procura por sua ficha. Exemplo: Para um cliente de nome João, o logista pega a pasta dos clientes que começam com a letra "J" e realiza a busca por sua ficha, ao invés de procurar entre todos os cliente da loja, consequentemente aumentando a performance da busca.

Transformando essa analogia em código Java, seria: Ao analisar o nome "João" e recuperar a pasta que contém os clientes que iniciam seu nome com a letra "J", seria a execução do método **hashCode()**. Ao recuperar a pasta, precisamos buscar o cliente específico, no caso, João, ao comparar seu nome com os demais para recuperar a ficha correta na pasta seria a execução do método **equals()**.

Para gerar o código hash de um objeto é necessário sobrescrever o método **hascode()** da classe Object, como mostra a Listagem 5. É importante notar que esse método retorna um inteiro que representa o *bucket* onde se encontra o objeto.

```
1
     public class Cliente {
 2
 3
       private Long id;
 4
       private String nome;
 5
 6
       public boolean equals(Object obj) {
 7
          Cliente c = (Cliente) obj;
 8
          return this.id == c.getId() && this
 9
       }
10
11
       public int hashCode() {
12
         return this.nome.charAt(0);
13
14
15
     Open in Python Editor
     /*Getter and Setter omitidos*/
```

LISTAGEM 5 – CLASSE CLIENTE COM MÉTODOS EQUALS() E HASHCODE()

Nessa Listagem o método **equals()** irá retornar true se o id (atributo que identifica o cliente de forma única, como um CPF, por exemplo)e nome forem iguais para ambos os objetos comparados e o método **hashCode()** irá retornar um inteiro referente ao caracter inicial do nome do cliente definindo dessa forma o código do *bucket* onde o objeto cliente estará armazenado.

Vamos criar agora uma coleção HashSet para testarmos os métodos **hashCode()** e **equals()**, como mostra a Listagem 6.

```
Collection<Cliente> hashSetCliente = new -
 1
 2
 3
     Cliente cliente1 = new Cliente(1,
     Cliente cliente2 = new Cliente(2,
 4
 5
 6
     hashSetCliente.add(cliente1);
 7
     hashSetCliente.add(cliente2);
 8
 9
     for (Cliente cliente : hashSetCliente) {
10
       System.out.println("ID: " + cliente.ge
11
```

LISTAGEM 6 – ADICIONANDO CLIENTES EM UM HASHSET

Quando se utiliza uma estrutura de dados como HashSet, dentre outras que utilizam código hash, o método hashCode() é fundamental para seu correto funcionamento. No caso do exemplo acima os dois objetos ocuparão o mesmo *bucket*, já que a lógica do método hashCode() gera um código hash baseado no valor do caracter da primeira letra do nome do cliente, e no exemplo ambos começam pela letra "J".

Uma característica da classe HashSet é que não são permitidos elementos iguais dentro da coleção. No exemplo anterior, ambos os objetos foram incluídos na coleção porque, mesmo tendo código hash iguais, o método **equals()** da classe Cliente retornará false, já que o valor dos id's são diferentes.

A saída no console após a execução deste código será:

ID: 2 Nome: João ID: 1 Nome: João

Mas e se tentássemos adicionar na coleção o seguinte objeto: Cliente cliente3 = new Cliente(2, João)? Esse objeto não seria incluído, além de possuir o mesmo código hash do objeto cliente2 possui o mesmo nome e o mesmo id desse objeto.

Ao trabalharmos com HashSet dois objetos são considerados iguais se o método hasCode() de ambos retornar o mesmo valor e o método equals() retornar true na comparação desses dois objetos. Dessa forma apenas um objeto será incluído na coleção. Se alguma dessas afirmativas na comparação dos objetos não for verdadeira ambos os objetos são considerados diferentes.

Muito bem, depois de toda essa explicação vale o convite para praticar os conceitos apresentados para assimiliar ainda mais o aprendizado. Então, mãos a obra!

Tags: equals, hashCode, Java

O Blog é mantido por profissionais da MATERA, e portanto, as opiniões não necessariamente refletem a opinião da empresa.



Autor: EDMAR BREGAGNOLI

Mais posts deste autor

4 Comments



Por: adolfo Postado em: 17 de junho de 2016

Excelente Post! Parabéns!

Responder



Por: Edmar Bregagnoli Postado em: Autor junho de 2016

Muito Obrigado pelo feedback, adolfo!

Responder



Por: Tailan Postado em: 21 de junho de 2016

Nossa, ótimo post, parabéns!

Responder



Por: Leonardo Postado em: 8 de julho de 2016

Excelente o post, esse é um assunto que confunde muitos!!

Responder

Deixe um comentário

O seu endereço de email não será publicado Campos obrigatórios são marcados *

Name		
Email		
Website		
		,
		edit

Enviar

© Copyright 2017, MATERA Systems | Todos os direitos reservados