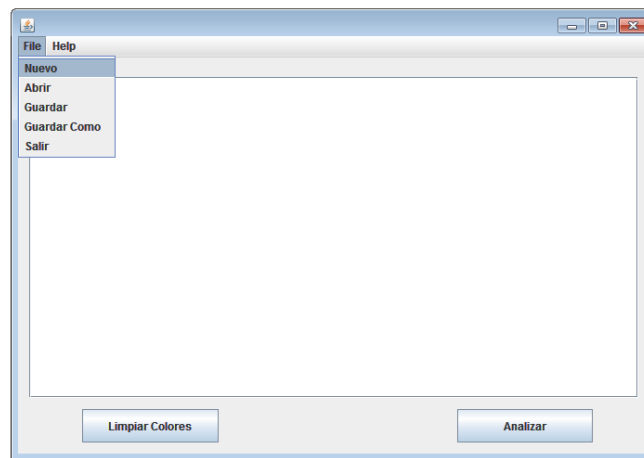
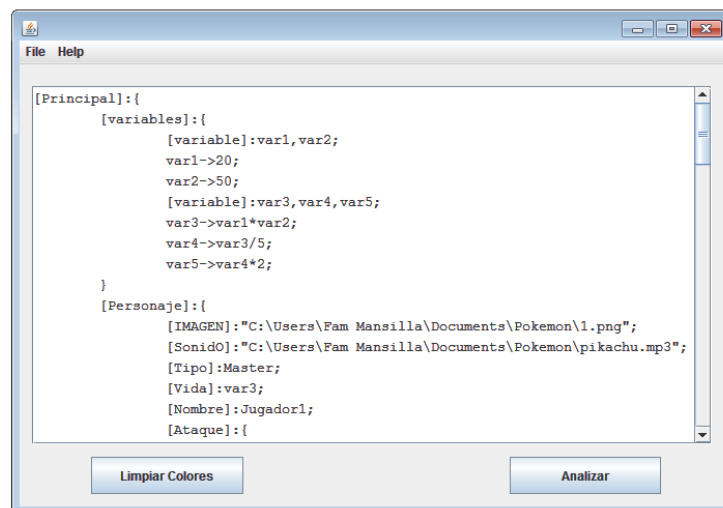


## Manual de Usuario

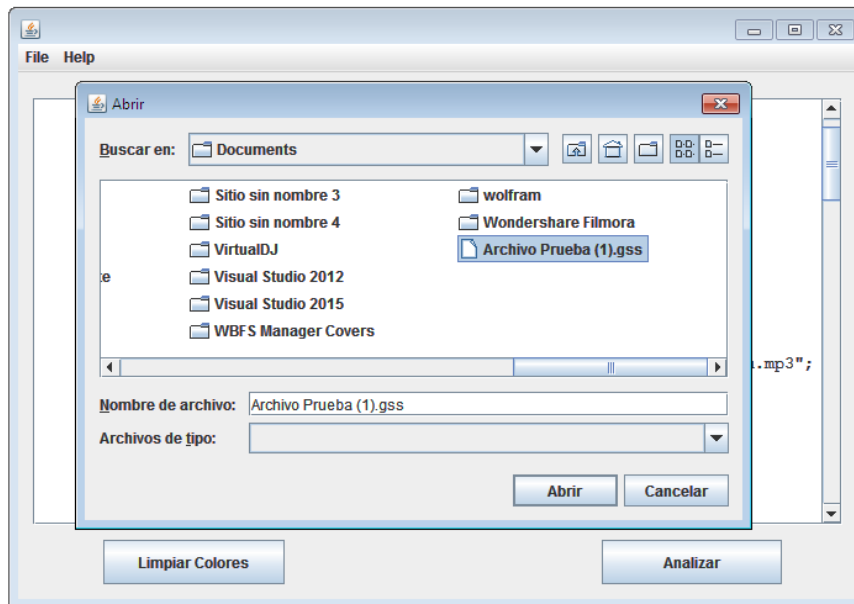
Editor: La aplicación posee un cuadro de texto que permite, ingresar únicamente textos.



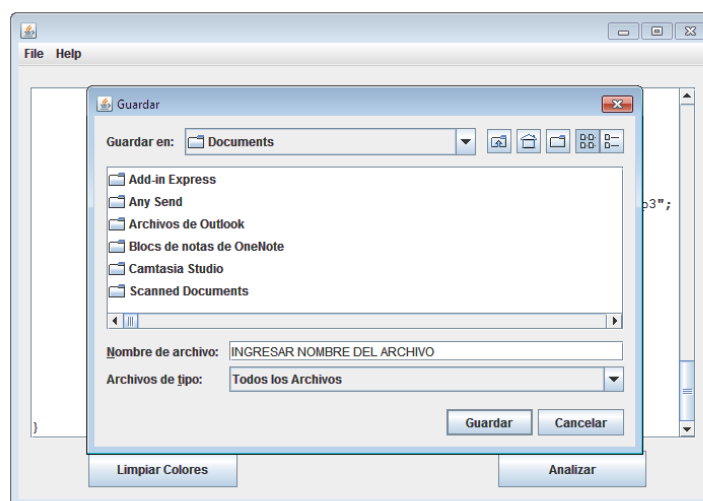
Abrir: El menú principal posee la opción de abrir archivos que han sido guardados en el programa anteriormente.



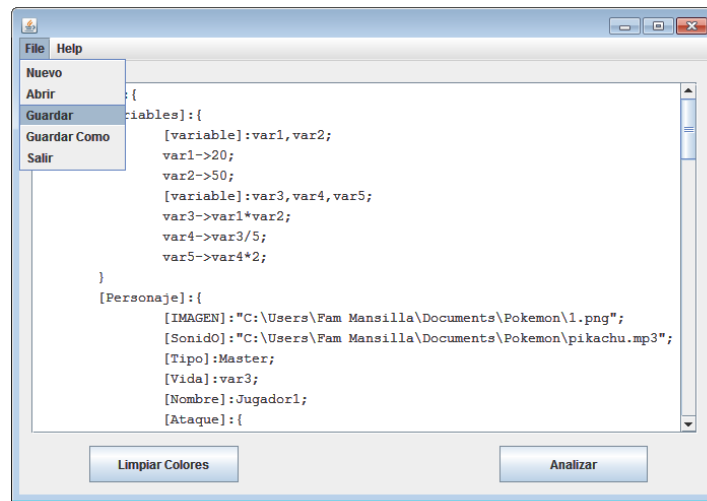
Explorador Abrir: Por defecto, el explorador mostrara carpetas y archivos válidos con la extensión respectiva, ante cualquier error lectura, el programa avisara con un mensaje.



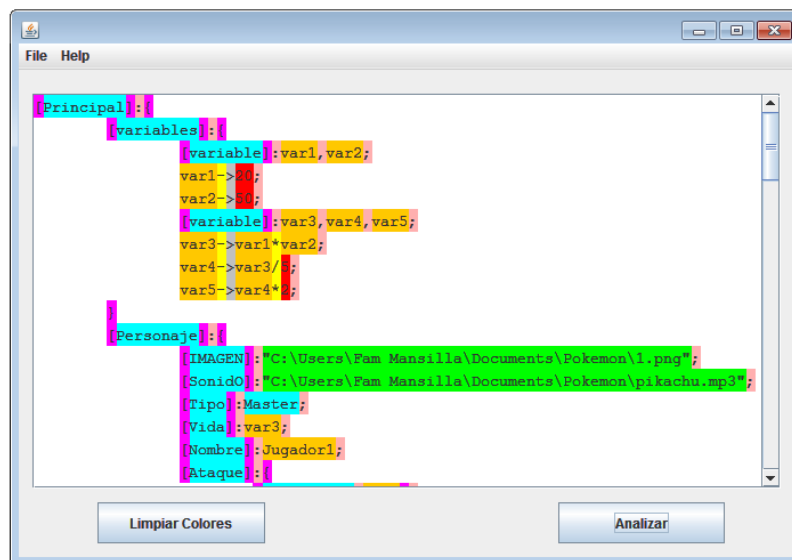
Guardar Como: El menú principal posee la opción de guardar el texto ingresado, saltara un explorador para escoger la ruta donde se desea guardar el archivo



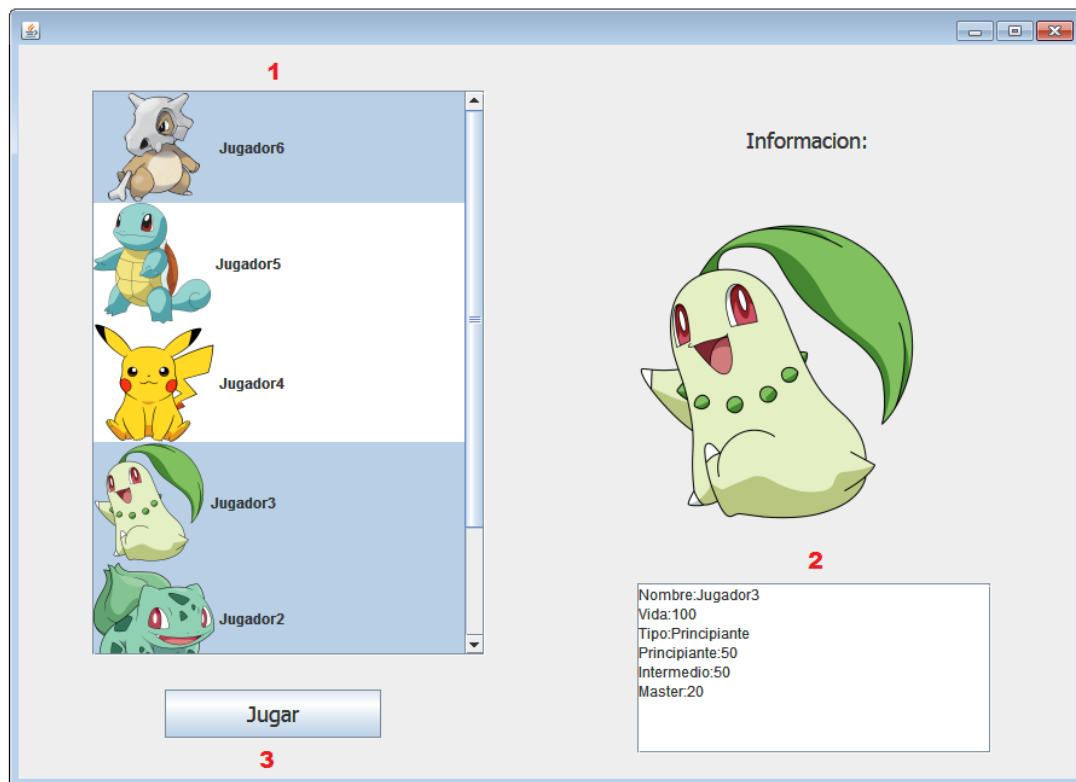
Guardar: guarda el estado del archivo, si previamente ha sido guardado o abierto, en caso contrario se procede a abrir el explorador para “Guardar Como”



Analizar: Pinta los lexemas con su respectivo color. Si el texto ingresado es válido, el navegador predeterminado abrirá una página con el listado de Token y una pagina con los diagramas, en caso contrario se abrirá una página con el listado de errores.



Juego:

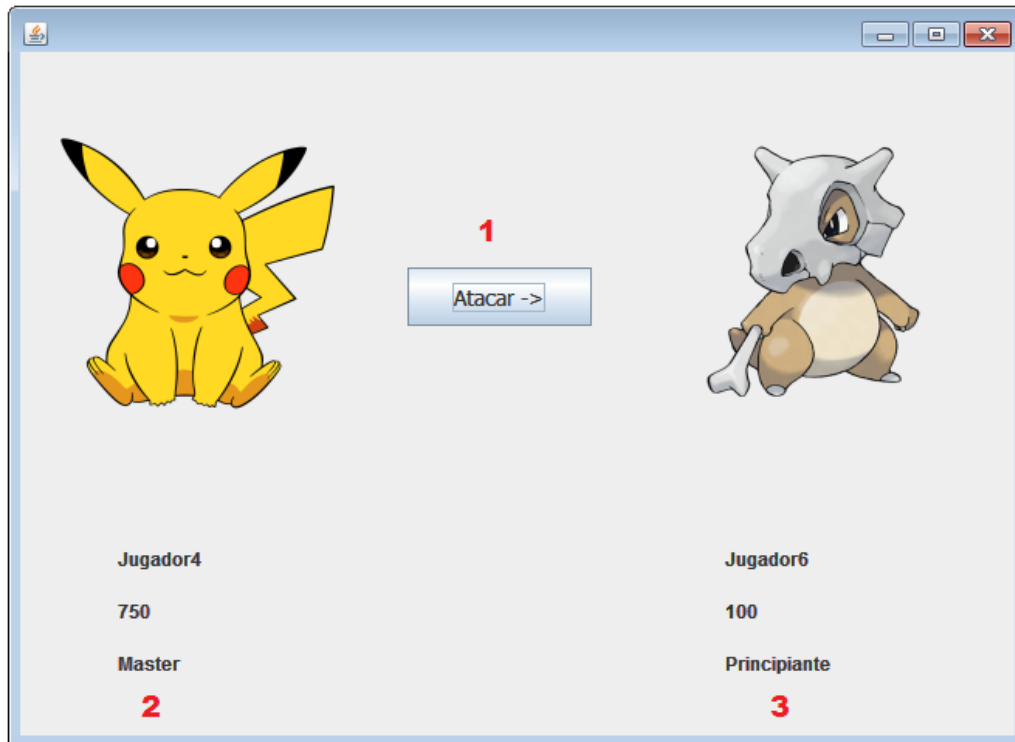


1: Lista de Personajes: Muestra la imagen y el nombre del personaje, desde ahí se deben seleccionar 3 aliados, por defecto se seleccionan 3 al azar pero puedes deseleccionarlos para escoger otros.

2: Información: Muestra las características del personaje, puedes consultar la de cualquier otro pokemon colocando el puntero encima.

3: Jugar: Inicia el juego con los personajes seleccionados, en caso de no seleccionar los personajes necesarios una ventana avisara sobre el problema.

Sistema de combate:



- 1: Atacar: Daña al rival, se debe presionar repetidas veces para hacer más daño.
- 2: Información aliado: muestra el progreso de la vida del aliado.
- 3: Información rival: muestra el progreso de la vida del enemigo.