

Área de interés - Videojuegos

Desde que era joven, he sido un apasionado jugador, sumergiéndome en mundos virtuales que no solo ofrecen escape, sino también complejas interacciones sociales y desafíos que estimulan el pensamiento crítico. Mi fascinación ha crecido con los años, no solo jugando, sino también participando en comunidades de juegos, siguiendo desarrollos en la industria y eventualmente explorando el lado técnico de cómo se hacen y se venden los juegos. Esta pasión me ha llevado a seleccionar la industria de los videojuegos como mi campo de investigación multidisciplinaria con la ayuda de la inteligencia artificial.

La industria de los videojuegos es dinámica y multifacética, combinando elementos de tecnología, arte, narrativa y economía. A través de mi investigación, busco desentrañar cómo interactúan estos elementos para impactar en el éxito comercial de un juego. Utilizando técnicas avanzadas de análisis de datos y modelos de inteligencia artificial, pretendo explorar patrones en grandes conjuntos de datos que incluyen desde ventas y reseñas hasta el compromiso del jugador y las tendencias de precios. Mis métodos de investigación serán principalmente cuantitativos, aplicando análisis estadísticos para correlacionar diversas variables y empleando algoritmos de aprendizaje automático para predecir tendencias y comportamientos futuros en la industria.

Específicamente, estoy interesado en cómo los datos de las reseñas pueden predecir el éxito financiero de un juego, cómo los cambios en las tendencias de juego pueden señalar desplazamientos en las preferencias del consumidor, y cómo los desarrolladores pueden utilizar esta información para mejorar la experiencia del usuario. Planeo aplicar un enfoque mixto que combine análisis descriptivos para entender el estado actual del mercado con modelos predictivos para identificar oportunidades de crecimiento y evitar posibles fracasos. Además, estoy particularmente intrigado por la relación entre las características del juego, como la jugabilidad y la narrativa, y su recepción en la comunidad de jugadores.

Al combinar mi amor por los videojuegos con un enfoque analítico riguroso, espero no solo contribuir a la academia, sino también proporcionar insights prácticos que puedan ser útiles para los desarrolladores y editores de juegos. Este estudio se alinea con mis intereses personales y profesionales, y representa una oportunidad para profundizar mi entendimiento de una industria que ha sido una parte integral de mi vida.