ACCESO A FICHEROS CON JAVA NIO

EL PAQUETE JAVA.NIO.FILE

- ►Incorporado en Java 7 para realizar operaciones avanzadas con ficheros y directorios.
- ➤ Mejorado en Java 8 con la inclusión de Streams y expresiones lambda
- ► Clases e interfaces más importantes:
 - Interfaz Path
 - Clases Paths y Files

INTERFAZ PATH

- >Un objeto Path representa un fichero o directorio.
- ▶Para crear un objeto Path, utilizamos el método estático get(String url) de la clase Paths:

Path pt=Paths.get("c:\\documentos\\datos.txt");

>O el método estático of de Path:

Path pt=Path.of("c:\\documentos\\datos.txt");

➤ Utilizado como parámetro y tipo de devolución en las operaciones sobre ficheros realizadas a través de los métodos de Files

CLASE FILES

- ➤ Proporciona un amplio conjunto de métodos para operar con ficheros/directorios. Entre ellos:
 - *static void delete(Path pt). Elimina el fichero
 - *static long copy(Path source, OutputStream out). Copia el contenido del fichero en la fuente de salida indicada
 - *static Stream<String> lines(Path pt). Devuelve un Stream con las líneas del fichero
 - *static List<String> readAllLines(Path pt). Devuelve una lista con las líneas de texto contenidas en el fichero
 - *static Path write(Path pt, Iterable it, OpenOptions...op).
 Escribe el contenido del iterable en el fichero
 - *static Path writeString(Path pt, CharSequence s, OpenOptions...op). Escribe la cadena en el fichero

LECTURA COMPLETA DE UN FICHERO

➤A través del método *readAllLines()* se recupera una lista completa que luego puede ser recorrida:

```
Path pt=Paths.get("c:\\documentos\\datos.txt");
List<String> cadenas=Files.readAllLines(pt);
for(String s:cadenas){
   System.out.println(s);
}
```

Como se ve, el proceso es mucho mas sencillo que con las clases del java.io

BÚSQUEDA EN UN FICHERO

La utilización del método *lines()* combinado con Streams, permite realizar búsquedas de forma sencilla en un fichero:

```
//suponiendo que se trata de un fichero de nombres
//cada uno en una línea
Path pt=Paths.get("c:\\documentos\\nombres.txt");
String n="Maria";
Stream<String> nombres=Files.lines(pt);
//busca el nombre n en el fichero
if(nombres.anyMatch(s->s.equals(n))){
    System.out.println("El nombre está en el fichero");
}else{
    System.out.println("El nombre no está en el fichero");
}
```