

Nuevo cliente Http

El paquete `java.net.http` incluye una serie de clases e interfaces para lanzar peticiones HTTP a un recurso remoto y gestionar las respuestas, tanto síncrona como asíncronamente. Las clases más importantes de este paquete son:

- `HttpRequest`. Representa una petición HTTP
- `HttpClient`. Se emplea para lanzar peticiones HTTP
- `HttpResponse`. Representa una respuesta HTTP

Creación de una petición HTTP

Un objeto `HttpRequest` contiene los datos que definen una petición HTTP, como la dirección del recurso, método de envío, encabezados, etc. Estos objetos se crean a través de un Builder:

```
HttpRequest request = HttpRequest.newBuilder(  
    .uri(uri del recurso)  
    .timeout(Duration.ofMinutes(2)) //timeout  
    .header("nombre_encabezado", "valor") //encabezados  
    .GET() //método de envío  
    .build();
```

Por ejemplo:

```
HttpRequest request = HttpRequest.newBuilder()  
    .uri(URI.create("https://restcountries.eu/rest/v2/all"))  
    .timeout(Duration.ofMinutes(2))  
    .GET()  
    .build();
```

Envío de la petición

Para enviar una petición utilizamos el método `send` del objeto `HttpClient`, el cual se configura a través de un builder. Al método `send` se le pasa como parámetro el objeto `request` con los datos de la petición y una implementación de `HttpResponse.BodyHandler`, que define un manejador para el cuerpo de la respuesta. La clase `BodyHandlers` proporciona implementaciones de manejadores comunes.

Ejemplo:

```
HttpClient client = HttpClient.newBuilder() .version(Version.HTTP_1_1)
    .followRedirects(Redirect.NORMAL) .connectTimeout(Duration.ofSeconds(20))
    .build();
HttpResponse<String> response = client.send(request,
    BodyHandlers.ofString());
```