東京'TOKIOTA

Lenguaje C#

Sesión 1





Jose Manuel Corral

Cloud & Development Lead Consultant jose.corral@Tokiota.com



NET Core



- Framework open-source para Windows, Linux y macOS.
- Está formado por CoreCLR una re-implementación del Runtime del CLR Clásico.
- Portable, Modular, y su principal baza es el Rendimiento.
- Desarrolla en Lenguaje C#



Pros y Cons

- Rendimiento.
- Portabilidad.
- Mejoras Testing.
- Open-source.
- Comunidad

- Compatibilidad Legacy.
- Plataforma cambia "demasiado"
- Providers de terceros aún no están listos.
- Madurez "Enterprise"



Empezar a trabajar

- Sólo necesitamos el SDK: https://www.microsoft.com/net/download
- Editor de Código: https://code.visualstudio.com/
- Abrir una línea de comandos: cmd o https://conemu.github.io/
 - \$ dotnet new console
 \$ dotnet restore
 \$ dotnet run



CLI (Command Line Interface)

- Portable.
- No es necesario un IDE.
- Más ligero.
- Combinar para automatizar y realizar scripts:

https://github.com/Tokiota/NLayerCoreKickstart



Lenguaje C# (C Sharp)

- Orientado a objetos
- Su sintaxis básica deriva de C/C++ y utiliza el modelo de objetos de la plataforma .NET, similar al de Java, aunque incluye mejoras derivadas de otros lenguajes.

• Detalles : https://es.wikipedia.org/wiki/C Sharp



Tipos

- Enteros: byte, sbyte, short, ushort, int, uint, long, ulong
- Coma flotante: float, double, decimal
- Caracteres: char
- Lógicos: bool
- Cadenas: string

Agrupables en tipos de valor y tipos de referencia.



Orientación a Objetos

Gracias a

- Interfaces
- Clases
- Objetos

Conceptos

- Herencia
- Polimorfismo
- Encapsulación



Características de Lenguajes modernos

- Sentencias de control.
- Interrupción de flujo y Excepciones.
- Operadores.
- Genéricos.
- Métodos.
- Async y await.
- Lambdas.





• Pedir un número n al usuario, e imprimir la tabla del 1 al 10, de n, como por ejemplo: Digite un numero: 5

```
5 x 1 = 5

5 x 2 = 10

5 x 3 = 15

5 x 4 = 20

5 x 5 = 25

5 x 6 = 30

5 x 7 = 35

5 x 8 = 40

5 x 9 = 45

5 x 10 = 50
```

Mucha suerte;)

```
$ mkdir multiplicaciones
$ dotnet new sln -n "multi"
$ dotnet new console -n "multi.console" -o "src/multi.console"
$ dotnet sln multi.sln add "src/multi.console/multi.console.csproj"
$ code.
```



• Posible Implementación Pachanguera

```
int n;
Console.Write("Número: ");
n = int.Parse(Console.ReadLine());
for(int i=1; i<11; i++)
{
    Console.WriteLine(n + " X " + i+" = " + n * i);
}
Console.ReadKey();</pre>
```



Añadiendo un proyecto de Test

\$ dotnet new xunit -n "multi.tests" -o "tests/multi.tests"

\$ dotnet sln multi.sln add "tests/multi.tests/multi.tests.csproj"

\$ code.

\$ dotnet watch -p ./tests/multi.tests/ test



東京'TOKIOTA