

Друга као лабораторијска вежба из Објектно оријентисаног програмирања 2

1) Саставити на језику *Java* следећи пакет класа:

- **Пиће** се ствара са задатим називом, реалном запремином у литрима и целобројном ценом по литру. Могуће је дохватити назив, запремину као и укупну цену пића. Могуће је дохватити једнословну ознаку пића. Текстуални опис пића је облика *назив (запремина L) : укупна_цена RSD*, где се запремина и укупна цена исписују на две децимале. Два пића су једнака уколико имају исти назив и запремину.
- **Сок** је пиће које се додатно ствара са задатом *врстом* (*GAZIRAN*, *NEGAZIRAN*), која може да се дохвати. Једнословна ознака газираног пића је **G**, а негазираног **N**.
- **Пиво** је пиће које се додатно ствара количином алкохола, која се може дохватити. Једнословна ознака пива је **P**.
- **Карта пића** садржи произвољан број пића. Ствара се празна након чега је могуће појединачно додавати пића. Грешка (*GPostoji*) је уколико се покуша додавање два једнака пића. Могуће је дохватити укупан број пића. Могуће је дохватити сва пића. Текстуални опис карте пића се формира тако што се најпре испише текст **GAZIRANI SOKOVI**, након чега следе описи свих пића ознаке **G** у засебним редовима, а затим **NEGAZIRANI SOKOVI**, након чега следе описи свих пића ознаке **N** у засебним редовима, а затим се испише текст **PIVA**, након чега следе описи свих пића ознаке **P**. Пића се у оквиру исте врсте иписују по редоследу додавања.
- **Рачун** се ствара празан и садржи јединствени аутоматски генерисани идентификатор. Може се додати пиће на рачун. Могуће је дохватити износ рачуна (сума цена свих пића). Текстуални опис рачуна се формира исписивањем пића у засебним редовима, а затим у последњем реду износ рачуна.
- **Рачун са ограничењем** је рачун који се додатно ствара дозвољеном количином алкохола на том рачуну, која може да се дохвати.
- **Шанк** се ствара картом пића, која може да се дохвати. Могуће је снабдети шанк додавањем одређеног броја пића из карте пића. Грешка (*GNePostoji*) је уколико се покуша додавање пића ког нема у карти пића. Могуће је отворити рачун на шанку. Могуће је наручити пиће из карте пића и ставити га на рачун. Пиће је могуће продати само уколико га има на стању. Грешка (*GNePostoji*) је уколико се покуша куповина пића ког нема у карти пића или које физички не постоји (количина је 0). Продајом пића се оно уклања из шанка. Грешка (*GOgranicenje*) је уколико се покуша продаја алкохола на рачун са ограничењем којим би се прешло успостављено ограничење. Могуће је наплатити све рачуне, чиме се увећава приход шанка за износ рачуна. Уколико је у питању рачун са ограничењем који није достигао дозвољену количину алкохола, рачун треба да остане отворен. У супротном, рачун се затвара. Могуће је дохватити приход шанка.

Приложена је класа са главном функцијом која испитује основне функционалности пакета класа уз исписивање резултата на стандардном излазу (конзоли).

НАПОМЕНЕ:

- а) Други као лабораторијска вежба предвиђена је за вежбу пред праву лаб. вежбу
- б) Предвиђено време израде је 120 минута.
- в) Срећно!