# Entornos de desarrollo tarea 1.1: Depuración.

## José Manuel Sánchez Álvarez

#### 26 de octubre de 2018

### Tarea 1

El siguiente algoritmo, en pseudocódigo, aproxima la raíz cuadrada de un número  $\mathbf{x}.$ 

función raiz(x)

- $\mathbf{r} \leftarrow \mathbf{x}$
- $\bullet$  t  $\leftarrow$  0
- $\blacksquare$  mientras  $t \neq r$ 
  - $\bullet$  t  $\leftarrow$  r
  - $r \leftarrow 1/2 (x/r + r)$
- devolver r

En el archivo Calculadora.java se adjunta se implementa el pseudocódigo anterior.

#### Parte 1

(2 puntos) Depura el programa y realiza una ejecución paso a paso, que verifique el correcto funcionamiento de la aplicación. Indica los valores que marca la inspección de variables tras ejecutar la instrucción  $\mathbf{raiz}(4)$ .

Prepara un .zip o .tgz que contenga el código funcionando correctamente y los valores al inspeccionar las variables durante la ejecución.