

Ejercicios Unidad 2 (I)

Ejercicio 2.1

Reescribe el programa del cálculo del coste de un servicio, para darle 1.5 veces la tarifa horaria para todas las horas trabajadas que excedan de 40.

```
Horas de trabajo: 45
Coste por hora: 10
Importe total: 475.0
```

Ejercicio 2.2

Reescribe el programa del ejercicio 2.1 usando *try* y *except*, de modo que el programa sea capaz de gestionar entradas no numéricas mostrando un mensaje y saliendo del programa. A continuación se muestran dos ejecuciones del programa:

```
Horas de trabajo: 20
Coste por hora: nueve
Error, por favor introduzca un número
Horas de trabajo: cuarenta
Error, por favor introduzca un número
```

NOTA: En todos los ejercicios siguientes debe estar controlado que se introducen números cuando se solicite.

Ejercicio 2.3

Escribe un programa que solicite una puntuación entre 0.0 y 1.0. Si la puntuación está fuera de ese rango, muestra un mensaje de error. Si la puntuación está entre 0.0 y 1.0, muestra la calificación usando la tabla siguiente (el programa debe mostrar la tabla usando tabuladores):

```
Puntuación  Calificación
>= 0.9      Sobresaliente
>= 0.8      Notable
>= 0.7      Bien
>= 0.6      Suficiente
< 0.6       Insuficiente
Introduzca puntuación: 0.95
Sobresaliente
```

Ejercicio 2.4

Escribe un programa que solicite un número al usuario e indique si es par o impar.

Ejercicio 2.5

Escribe un programa que solicite tres números al usuario y muestre el mayor de ellos.

Ejercicio 2.6

Escribe el programa anterior usando solamente dos variables.

Ejercicio 2.7

Escribe un programa que solicite dos números al usuario y le permita decidir si sumarlos, restarlos, multiplicarlos o dividirlos. El programa debe controlar todos los errores posibles.