Ejercicios Unidad 2 (IV)

Estas actividades hay que realizarlas usando diagramas de flujo, pseudocódigo o Python "relajado" (sin necesidad de ejecutarlo o con las sentencias en español) y después crear un script Python.

Es necesario entregar ambos formatos en cada ejercicio.

Ejercicio 2.24

Introducir por teclado la fecha actual y la fecha de nacimiento del usuario (día, mes y año) e indicar si es mayor de 20 años.

Ejercicio 2.25

Introducir una fecha por teclado y el día de la semana del 1 de enero de ese año y calcular el día de la semana correspondiente a la fecha introducida.

Ejercicio 2.26

Dada la siguiente serie: $a_1=0$, $a_2=1$, $a_n=3*a_{n-1}+2*a_{n-2}$ (para n>=3)

Calcular el valor y el rango (la n) del primer término mayor o igual a 1000.

Ejercicio 2.27

Solicitar un número en decimal por teclado y convertirlo a binario. Si no se conoce la forma de hacerlo, localizar el algoritmo en internet.

Ejercicio 2.28

Solicitar por teclado un número en hexadecimal y calcular su valor en decimal. Se debe comprobar la corrección de número introducido.

Ejercicio 2.29

Solicitar por teclado una cantidad de dinero con decimales hasta los céntimos y calcular el cambio en billetes y monedas de curso legal.

Ejercicio 2.30

Dado un mes del año y el día de la semana en que comienza, mostrar por pantalla una representación del calendario similar a la muestra:

Octubre

```
L M X J V S D
1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31
```