

Ejercicios 4.3

Ejercicio 4.9

Crear un programa para gestionar una agenda de contactos. El funcionamiento será el siguiente:

- El programa pedirá introducir algo por teclado:
 - Si se introduce un número de teléfono comprobará si existe, si es así mostrará a quién pertenece. Si no existe pedirá el nombre del contacto para darlo de alta.
 - Si se introduce un contacto debe comprobar si existe, si es así mostrará el número de teléfono. Si no existe pedirá el número de teléfono para darlo de alta.
- Debe reconocer números de teléfono con espacios entre los dígitos o no y con el símbolo + al principio para indicar prefijo de país.
- Los nombres deben comenzar por letras y pueden contener números y caracteres especiales imprimibles.
- Comandos especiales:
 - adios: Sale del programa
 - listado: Muestra el listado completo de contactos ordenados por nombre
 - consulta texto: Muestra el listado de los contactos que contengan texto o “Ningún contacto” si no hubiera ninguno.

Ejercicio 4.10

La WDA organiza una liga de baloncesto en la que participan 6 equipos:

1. Chiclana Blues (CHB)
2. Cádiz Wheels (CAW)
3. Caleta Surfers (CSU)
4. Conil Suns (COS)
5. Victoria Bedouins (VIB)
6. Cortadura Hearts (CHE)

Debemos realizar un programa para mantener la clasificación de estos equipos de la siguiente forma:

- Se mostrará la clasificación y se pedirá un resultado hasta que el usuario introduzca “fin”
- Los resultados estarán en el formato EQ1 PUNTOS1 EQ2 PUNTOS2
- Para denominar los equipos se puede usar cualquiera de sus palabras, sus iniciales o el nombre completo. Por ejemplo, para introducir el resultado de un partido donde jueguen los Conil Suns se puede usar Conil, Suns, COS o Conil Suns.
- El formato de la clasificación será el siguiente:

Equipo	P.J.	P.G.	P.P.	P.A.F.	P.E.C.	MAR
COS	3	2	1	256	235	+7

...

Donde:

P.J. Partidos jugados P.G. Partidos ganados P.P. Partidos perdidos
 P.A.F. Puntos a favor P.E.C. Puntos en contra MAR Margen de victoria/ derrota

El margen de victoria/derrota puede ser positivo o negativo, dependiendo si el equipo marca más o menos puntos de los que recibe.

- El orden de la clasificación será por número de victorias, a igual número de victorias menor número de derrotas y si empatan en las dos anteriores por margen de victoria. Si se mantiene el empate se ordenarán por puntos a favor y si aún sigue el empate por orden alfabético.