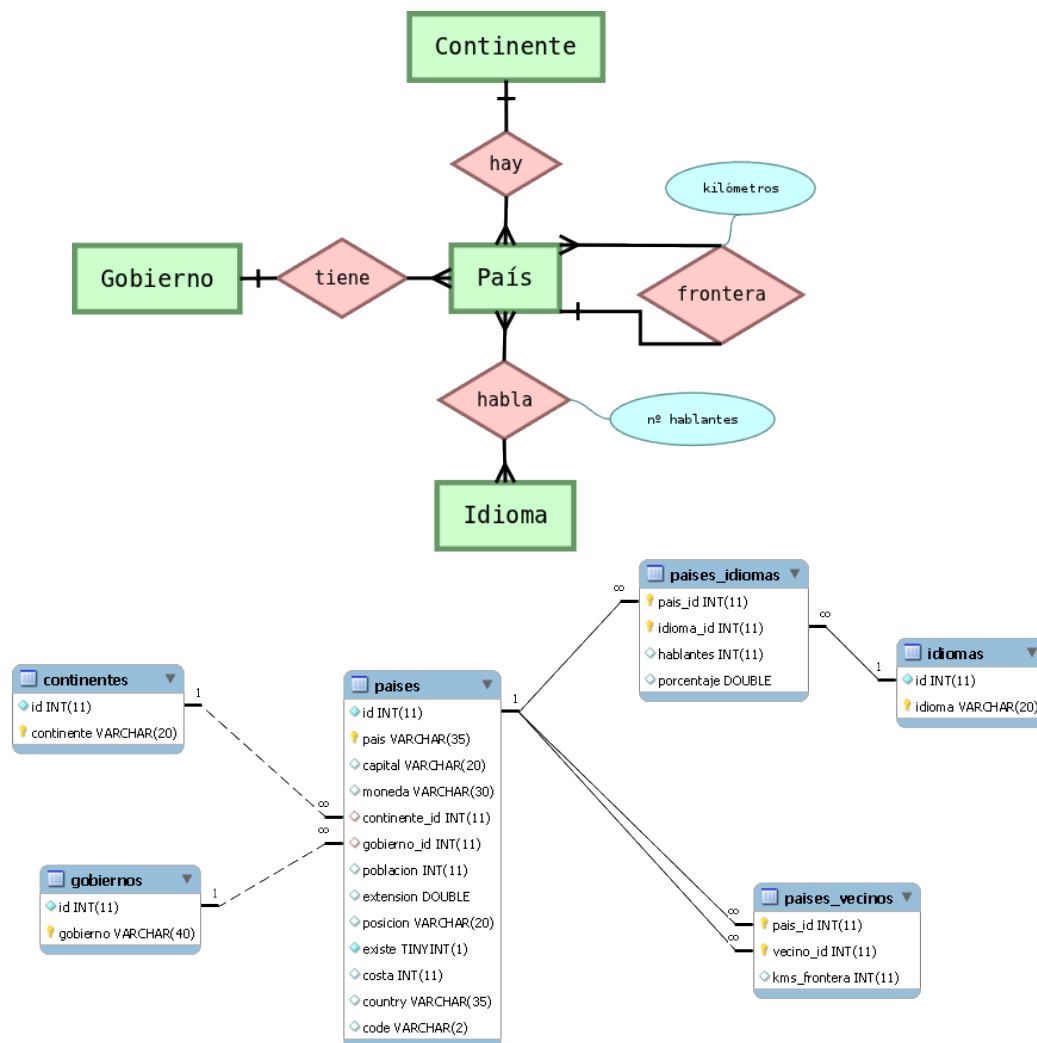


Ejercicio 8.3

Partimos de la base de datos de países del mundo con la siguiente estructura:



Se proporciona un archivo .sql para crear estructura y cargar datos de consulta.

Desarrollar un programa en Java usando interfaz gráfico, que de acceso a las siguientes consultas:

- 1.- Continente de cada país (listado completo)
- 2.- Países de un continente determinado
- 3.- Países fronterizos de un país determinado
- 4.- Idiomas que se hablan en un país determinado
- 5.- Mostrar el país más poblado y el más grande
- 6.- Países ordenados por densidad de población
- 7.- Idiomas y países donde se habla de un continente determinado
- 8.- Kilómetros de frontera y de costa de los países de un continente determinado

NOTAS:

Se puede realizar usando un solo formulario que incluya un botón por cada consulta y en las que sea necesario, un control de texto, combo o lista para seleccionar continente o país.