

## Ejercicios 4.2

### Ejercicio 4.4

Crear una función denominada `eliminar_extremos` que reciba una lista y elimine el primer y el último elemento de la misma.

Usar la función para crear un programa que calcule la puntuación media de la valoración de 8 jueces eliminando los valores máximo y mínimo.

### Ejercicio 4.5

Crear una función denominada `en_orden_ascendente` que reciba una lista y devuelva `True` si se encuentra ordenada en orden ascendente o `False` si no es así.

Crear otra función denominada `esta_ordenada` que reciba también una lista y devuelva `True` si se encuentra ordenada (ascendente o descendente) y `False` si no es así. Intenta hacerlo sin tener que recorrer la lista dos veces.

### Ejercicio 4.6

Crear una función denominada `hay_duplicados` que reciba una lista y devuelva `True` si contiene duplicados o `False` si no es así.

Usar la función para generar una lista de 20 números aleatorios del 1 al 100 que no contenga duplicados.

### Ejercicio 4.7

Crear una función denominada `elimina_duplicados` que reciba una lista y la ordene eliminando los duplicados. Debe devolver una nueva lista con los elementos que se han eliminado.

### Ejercicio 4.8

Crear una función denominada `palindromos` que reciba una lista de palabras y devuelva una nueva lista con los elementos palíndromos (palabras capicúa, por ejemplo: rallar, eje, reconocer, rajar, salas).