Ejercicios 4.1

Ejercicio 4.1

Introducir una cadena por teclado e imprimirla sin vocales, sin consonantes y con las vocales en mayúsculas (las consonantes deben quedarse tal como estén).

Ejemplo:

```
Introduce texto: Programacion
Prgrmcn
oaaio
PrOgrAmAcIOn
```

Ejercicio 4.2

Escribir una función que acepte una cadena por teclado y muestre la cuenta de los caracteres diferentes.

Ejemplo:

```
Introduce texto: Programacion
El texto tiene: 1 P, 2 r, 2 o, 1 g, 2 a, 1 m, 1 c, 1 i, 1 n
```

Ejercicio 4.3

Diseñar un programa que partiendo de esta lista:

```
["cerillas", "patrulla", "papel", "azor", "alerones", "conversar", "sollozo", "manzana"]
```

Permita jugar al ahorcado (no es necesario imprimir la horca) con 5 posibles fallos. Es necesario imprimir el texto que quede por adivinar usando guiones bajos.

Ejemplo:

```
Quedan 5 fallos.

- - - -

Letra: a

Bien, hay una a

Quedan 5 fallos.

a _ _ _

Letra: b

Ops, fallo.

Quedan 4 fallos.

a _ _ _

Letra:
```