Ejercicio 5.3 (Repaso)

Ejercicio 5.6

Para repasar el procesado de ficheros realizaremos un Code Kata en parejas.

¿Qué es un Code Kata?

Es un término que se tomó prestado del mundo de las artes marciales.

En artes marciales, un kata es una serie de movimientos establecidos que se pueden practicar en solitario o en parejas. Estas katas se ejecutan repetidamente, fijando sus movimientos en la memoria muscular y permitiendo que se puedan ejecutar en situaciones de estrés como el combate.

Dave Thomas propuso la idea del Code Kata, pequeños ejercicios de programación encaminados a mejorar las habilidades requeridas en la programación.

El objetivo es afianzar las buenas prácticas en programación para que nos salgan de forma automática en situaciones de estrés, cuando la fecha de entrega está cercana o desarrollamos bajo presión.

Programming Dojo

Estas katas suelen ubicarse en reuniones denominadas Programming Dojo's.

En estas reuniones, los programadores se plantean un problema a resolver colaborativamente siguiendo las prácticas del TDD (Test Driven Development).

Estos son los principios de un programming Dojo:

- No se pueden discutir técnicas sin código que las apoye
- No se puede mostrar código sin pruebas

Vamos a quedarnos con esta frase:

Un código sin pruebas simplemente no existe

Desarrollo del Code Kata

Para llevar a cabo nuestro Code Kata vamos a realizar un desarrollo por parejas al estilo Extreme Programming, en el que cada uno de los miembros de la pareja va a escribir las pruebas del código que va a generar su compañero/a.

Recordad, ¡se escriben las pruebas antes que el código!

Descripción del problema

Se pide desarrollar un programa generador de citas (bromas/chistes) aleatorias.

Este programa se divide en dos partes:

- El entrenador: Permite cargar citas en el sistema. Las citas se componen de un texto y una referencia a la fuente.
- El generador: Muestra una de las citas aleatoriamente junto con la referencia a su origen.

El formato en el que se almacenan las citas, será consensuado por los miembros de la pareja, pero debe ser en archivos de texto.

Entrenador

Permitirá cargar citas a través de teclado o importarlas desde un formato CSV con dos columnas (el separador puede ser uno de los siguientes caracteres [; , | TAB]

Permitirá también eliminar citas por su contenido o por su referencia.

Generador

Deberá generar una cita aleatoria que no podrá ser una repetición de las últimas 10 citas generadas. Debe indicar también la referencia a la fuente.

Ejemplo:

Yo ingiero gran cantidad de sano y nutritivo alcohol. 'Bender'