



Estimado candidato,

Gracias por participar en el proceso de reclutamiento de Kiwilimon.com

Pero necesitamos que nos apoyes con resolver estos ejercicios sencillos.

Puedes enviarnos código adjunto en un archivo zip.

\*\*\* No importa si el código “no funciona”, son ejercicios para ver como redactas el código y como se hace el acercamiento a los requerimientos, estructuras de datos que vas a usar etc. Si vas a copiar-pegar algo del internet, se vale (igual que en el trabajo diario); pero asegúrate que sea conforme a los requerimientos. No deberías de pasar más de una hora en el ejercicio. \*\*\*

Gracias y buena suerte.

- Philippe Thomassigny.

### **Ejercicios básicos para programadores junior:**

Ejercicio 1:

Cuál es la expresión regular para validar un RFC mexicano de persona física.

Ejercicio 2:

Fabrica una clase de control de usuario en PHP 5 o 7.

\*\*\* Solamente envía la clase (**un solo archivo**), no un framework completo de 20megas con la clase perdida en un MVC no funcional \*\*\*

Las especificaciones de la clase son las siguientes:

- La clase debe de tener 4 métodos:
  - o Constructor
  - o Conectar
  - o Desconectar
  - o Recuperar los datos del usuario conectado
- La clase usa 2 tablas
  - o Tabla de usuario, que contiene id, nombre, correo, contraseña
  - o Tabla de sesión que contiene id usuario, cookie



El id del usuario es un entero consecutivo. El nombre es un texto libre de 200 caracteres, el correo igual, la contraseña igual.

La cookie es un string de 20 caracteres aleatorios.

1. El constructor verifica si el usuario ya esta conectado (basado en la presencia de la cookie válida) y guarda en la clase el ID del usuario conectado tal como lo hace Conectar.  
El constructor tiene 1 parámetro único que es el ID del conector a la base de datos que se puede usar directamente para hacer los queries
2. Conectar:
  - a. Tiene 2 parámetros: correo y contraseña.
  - b. Verifica que el usuario existe en la tabla de usuarios.
  - c. Si es el caso, crea una cookie de 20 caracteres aleatorios y la inserta en la tabla de de sesión, y la despacha al navegador del usuario (Ojo: si el usuario ya es conectado y ya tiene cookie, no duplicar sino usar la ya existente)
  - d. Guarda en la clase el ID del usuario conectado
3. Desconectar:
  - a. No tiene parámetros
  - b. Verifica que hay un usuario conectado.
  - c. Si es el caso, invalida la cookie en el navegador del cliente
  - d. Borra la sesión de la tabla de sesión
4. Recuperar los datos del usuario conectado:
  - a. No tiene parámetros
  - b. Si no hay usuario conectado, regresa NULL
  - c. Si hay usuario conectado, regresa un array con (id, nombre, correo)

**Es importante verificar la validez de las variables de entrada que vienen de la URL así como protegerse contra la inyección de SQL**

La **presentación, la claridad del código y los comentarios** son importantes, no importa si hay errores de sintaxis o si no funciona físicamente el código

Puedes usar la base de datos que más te guste