Node: Permite correr javascript fuera del navegador web

Variable: Contenedor de información que apunta a un lugar en la memoria

Palabras reservadas para creación de variables: let, var, const(Constante) Usar let, porque no sobrescribe las variables del objeto global Windows al contrario que var.

Aunque se pueden asignar valores a variables sin inicializarlas, se recomienda inicializar siempre las variables.

Breakpoint: La ejecución se para donde se pone. Clicando en el número de fila. Para ejecutar F5, o run debug. En el navegador es en la pestaña sources.

Los scripts deben de estar al final del body. Se recomienda que los archivos .js se encuentren dentro de un carpeta js

**Primitivos:**

* Boolean: True y false
* Null: Sin valor
* Undefined: Variable no declarada
* Number: integers, floats…
* String: Cadena texto
* Symbol: Valor único que no es igual a ningún otro valor

Palabras reservadas: Ver pdf

Utilizar lowerCase para declarar variables y UpperCase para clases

Arrays: Objeto que contiene lista de elementos. Let videojuego = [a.b.c]

Todos los primitivos se pasan por valor, y todos los objetos por refencia.

En los proyectos en la carpeta assests suele ser para recursos estáticos que no van a ser eliminados.