

Elaborar, em Processing, o seguinte programa:

Sorteia:MTAD

Devem armazenar no v/ programa cerca de 12 nomes, através da utilização de um *array* de palavras.

1. O programa deve iniciar com uma imagem parada no centro da tela a dizer: "Sorteia:MTAD", deve também aparecer em baixo a indicação "*pressione a tecla 's' para iniciar sorteio*".
2. Quando pressionamos a tecla "s" inicia então o sorteio. O programa deve apresentar visualmente os vários nomes a rodar em ciclo (tal como demonstrei na aula), efeito tipo *roda da sorte*.
3. Quando pressionamos a tecla espaço " ", o sorteio acaba, e e' apresentado na tela o nome sorteado. Deve aparecer em baixo uma mensagem com a indicação "*pressione a tecla 's' para iniciar sorteio*".
4. se voltar a pressionar a tecla "s", então iniciamos novamente outro sorteio, voltando ao passo 1.

Bom trabalho,
JMM