Mostra imagem invertida

Mostra borda da imagem

Comprime a imagem diminuindo a definição da borda PERDENDO DADOS

© QuadtreeNode position x: int
position y: int
position y: int
height: int
height:
height: height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height: height:
height

C QuadtreeNode_self

Divide a imagem em duas e verifica se o conteúdo do filho é homogeneo Constroi a Quadtree recursivamente a partir da imagem

Mostra borda da imagem

C Linearimage position x : Int position y : Int positi

Constroi uma matriz que armazena a poisção e a cor de cada pixel Comprime a imagem usando algoritmo de redução de Redundancias A ideia é comparar o que ocupa menos espaço para grandes volumes Quadtrees ou um algoritmo de compressão por repetição