Canvas de Modelo de Negócio: Renda Simples

Proposta de Valor

- Educação Financeira Descomplicada: Transformar conceitos financeiros complexos em conteúdo simples.
- Acessibilidade Universal: Aplicativo leve e otimizado para dispositivos mais antigos, com interface totalmente acessível.
- Personalização com IA: Oferecer uma jornada de aprendizado adaptada ao nível e aos objetivos do usuário.
- Ferramentas Práticas e Motivacionais: Simular o progresso de objetivos financeiros de forma visual e intuitiva.

Segmentos de Clientes

- Público Leigo: Pessoas que desejam iniciar a educação financeira.
- Usuários com Baixa Renda: Indivíduos com dispositivos móveis mais antigos.
- Pessoas em Situação de Dívida: que precisam organizar as finanças.
- Indivíduos com Deficiência: que dependem de acessibilidade .

Canais

- Lojas de Aplicativos
- Marketing de Conteúdo
- Mídias Sociais
- Parcerias Estratégicas
- Colaboração com influenciadores de finanças pessoais e ONGs voltadas para inclusão financeira.

Fontes de Receita

- Parcerias B2B: Oferecer a plataforma como um benefício para empresas ou instituições financeiras.
- Marketing de Afiliação: A IA recomenda produtos financeiros como contas de poupança, investimentos de baixo risco.
- Conteúdo Patrocinado: Empresas podem patrocinar módulos de educação específicos (ex: "Jornada para a Casa Própria" patrocinada por uma construtora), desde que o conteúdo mantenha a neutralidade e o foco educacional.
- Monetização de Dados Agregados:
 Venda de dados de comportamento
 financeiro anônimos e agregados para
 instituições financeiras e empresas
 de pesquisa de mercado, sempre
 com consentimento do usuário.

Relacionamento com o Cliente

- Assistente Pessoal de IA: Um assistente virtual que guia o usuário, responde a perguntas.
- Feedback Visual e Positivo: Reforçar a sensação de conquista com o progresso.
- Conteúdo Adaptativo: A IA ajusta o conteúdo de aprendizagem.

Recursos-Chaves

- Tecnologia: A plataforma do aplicativo iOS e Android.
- Capital Humano: Equipe de desenvolvimento.
- Conteúdo: Os módulos de aprendizagem.
- Dados: Os dados de uso anonimizados.

Atividades-Chaves

- Desenvolvimento e Manutenção: Criar, atualizar e otimizar o aplicativo e os modelos de IA.
- Criação de Conteúdo: Desenvolver novos módulos e quizzes para a jornada de aprendizagem.
- Marketing e Aquisição de Usuários: Promover o aplicativo para o públicoalvo através dos canais definidos.
- Testes de Acessibilidade: Garantir que o aplicativo permaneça totalmente compatível com as diretrizes de mercado.

Parceiros-Chaves

- Plataformas de Aplicativos: Apple e Google, para distribuição.
- Especialistas em IA/Cloud: Empresas que fornecem infraestrutura e suporte para os modelos de inteligência artificial.
- Instituições Financeiras: Potenciais parceiros para oferecer o aplicativo a seus clientes ou financiar melhorias.
- Consultorias de Acessibilidade: Empresas especializadas para auditoria.

Estrutura de Custos

- Desenvolvimento e Salários: Custos com a equipe de engenharia e conteúdo.
- Infraestrutura de Servidores: Custos com o processamento da IA e o armazenamento de dados.
- Marketing: Custos com campanhas de publicidade e promoção.
- Despesas Operacionais: Custos de escritório, licenças de softwares, etc