

# ISLAND



## 개발 툴 및 사용 언어



개발 툴 : 유니티  
픽셀 그래픽 : Piskel  
사용 언어 : C#, Sql



## 줄거리

섬에 조난당한 주인공이 섬에서  
살아남아 탈출하는 이야기



## 개발 목적

사용자들이 도트 그래픽을 이용  
해 부담없이 게임을 즐길 수 있다.

## 재료를 모아서 도구를 만들자



## 도구를 이용해서 과일을 획득하자



## 야생동물의 공격으로부터 살아남자



## 자연재해로부터 살아남자



## 100일 동안 살아남으면 ...?

20211366 오정민 | 20211344 백지수 | 20211347 서유진 | 20211376 이경원

