

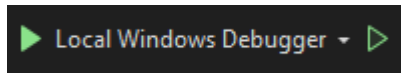
Nombre: Rodriguez Lucas

Legajo: 1159293

Año: Licenciatura en desarrollo de videojuegos 1ro

Fecha: 5/7/2022

Instrucciones para jugar: una vez descargado el proyecto abrir SDL_Project-main -> project -> SDL_Project.sln, una vez abierto el visual estudio code apretar en alguno de los siguientes botones



Esto permite ejecutar la aplicación de 0.

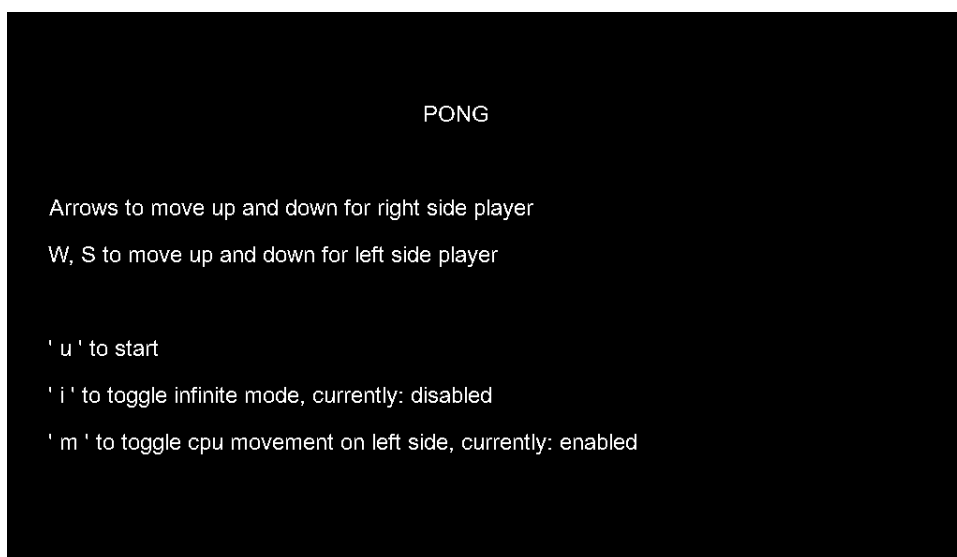
Detalles de controles: una vez en el menú hay 2 opciones para elegir, habilitar o deshabilitar la IA (m) y habilitar o deshabilitar el modo infinito (i). Para iniciar el juego apretar (u).

Una vez la partida iniciada se puede mover tanto el jugador de la izquierda como el de la derecha, a considerar que, si IA está habilitada, el jugador de la izquierda se mueve solo.

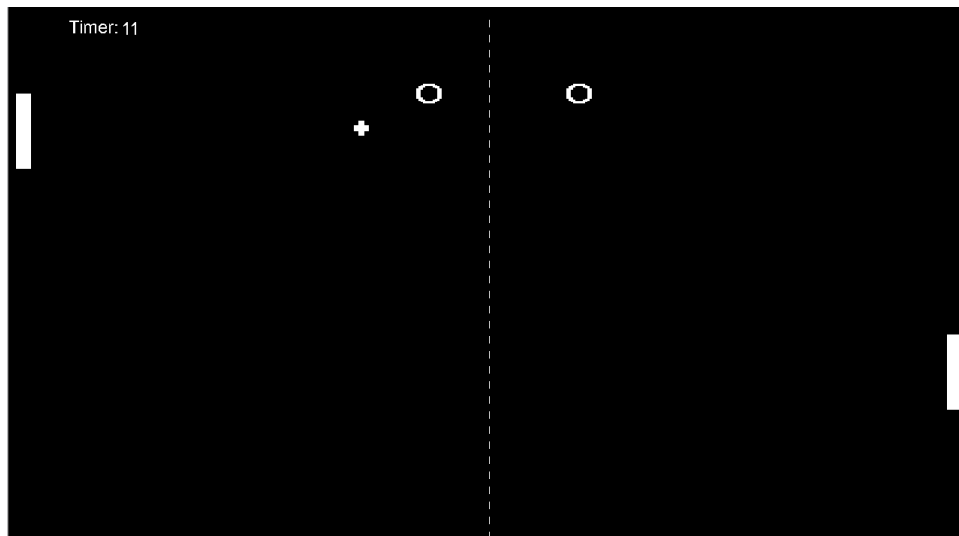
Jugador de la derecha o Jugador 1 usa las flechas para arriba y abajo.

Jugador de la izquierda o Jugador 0 usa las teclas (w) y (s) para moverse.

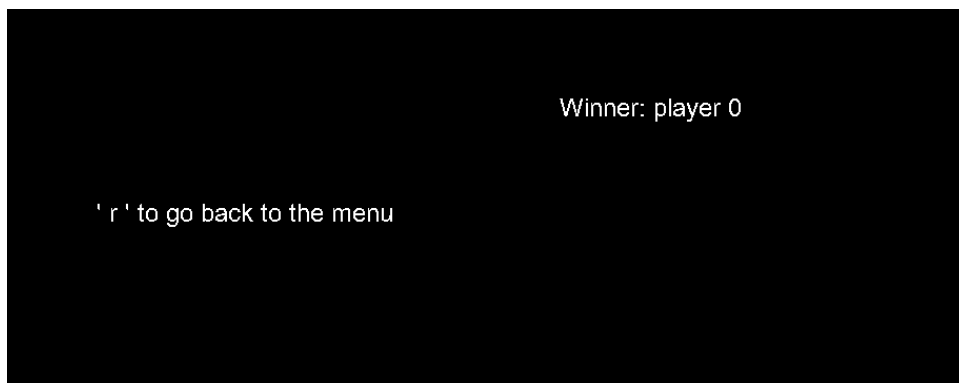
Detalles del gameplay, la partida dura 30 segundos, sin embargo, se puede modificar en la línea 514 en caso de que se quiera que la partida dure más tiempo. El jugador con más puntos después de X segundos gana. En caso de estar habilitado el modo infinito el timer no aumenta.



Menú principal, se pueden ver las opciones



Partida activa, se puede ver el timer arriba a la izquierda y los puntos en el centro.



Una vez terminada la partida se indica quien gano y como volver al menu