

NEWPOINT

Formation bandeau Agent





<u>&</u>

SOMMAIRE

Présentation de l'interface Agent	3
Présentation du bandeau Agent	6
- Bandeau Agent : CTI	7
- Bandeau Agent : FILES	8
- Bandeau Agent : INFOS	S
- Bandeau Agent : APPEL MANUEL	10
- Bandeau Agent : MODE PRÊT	11
- Bandeau Agent : ETAT DES AGENTS	12
- Bandeau Agent : TRANSFERTS	14
- Bandeau Agent : FIN D'APPELS (STATUTS)	15
- Bandeau Agent : CHAT	17





Présentation de l'interface Agent





Présentation de l'interface du module Agent

- Fenêtre d'affichage
 - Permet l'affichage du script écran durant la phase de production.
- Bandeau agent
 - Permet d'accéder aux fonctions de téléphonie ainsi qu'aux informations utiles durant la phase de production.

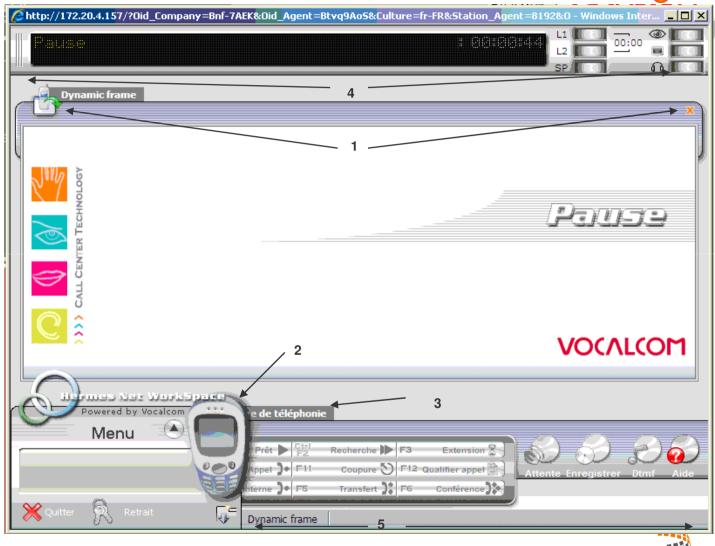








Présentation de l'interface du module Agent





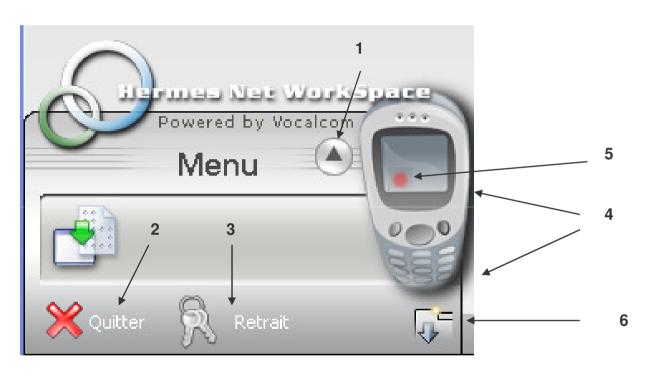
Présentation de l'interface du module Agent

- 1.Page dynamique: Permet l'affichage du script écran durant la phase de production.
- 2.Menu:
- 3.Barre téléphonique:
- 4.Barre d'état:
- 5.Barre d'onglets:
- Bandeau agent
 - Permet d'accéder aux fonctions de téléphonie ainsi qu'aux informations utiles durant la phase de production.





Description du menu

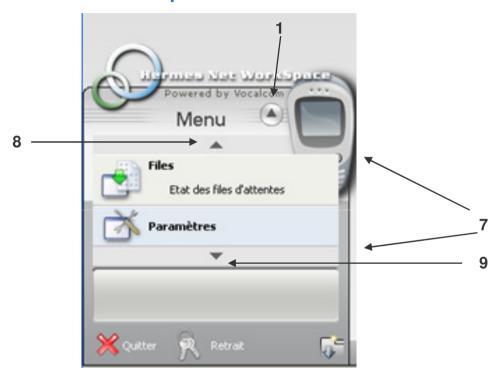


Position fermée





Description du menu



Position ouverte





Description du menu

- 1 Page dynamique:
- 2 Menu
- 3 Barre téléphonique
- 4 Barre d'état
- 5 Barre d'onglets

6

7 Zone de lancement des éléments

8

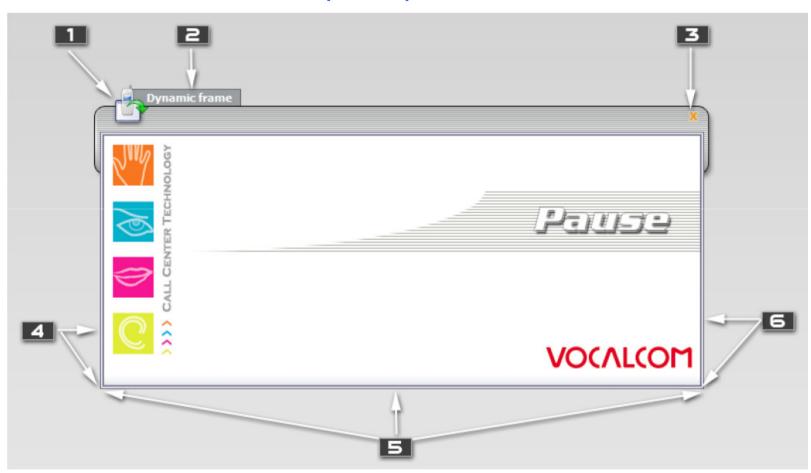
9



L

Présentation du bandeau Agent

Workspace par défaut





Ŀ

Présentation du bandeau Agent

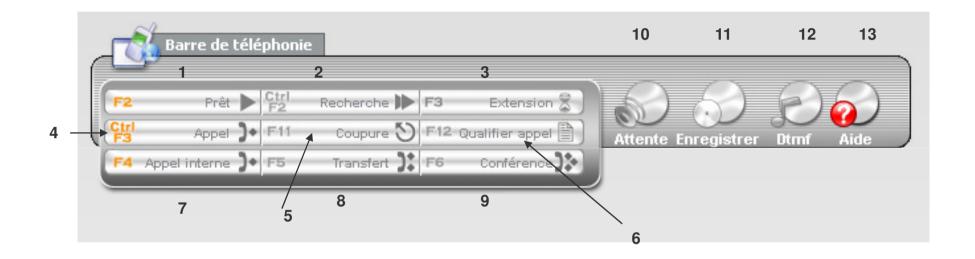
Workspace par défaut

- 1 Logo de l'élément:
- 2 Titre de l'élément
- 3 Bouton de fermeture
- 4 Barre de redimensionnement vers la gauche
- **5** Barre de redimensionnement vers le bas
- 6 Barre de redimensionnement vers la droite





Barre de téléphonie (toolbar)







Workspace par défaut

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13



Ŀ

Présentation du bandeau Agent

Apparence de la page par défaut



- 1 Logo de l'élément:
- 2 Logos vocalcom
- 3 indicateur de l'état de l'agent: cet indicateur est fonction de l'état en cours de l'agent

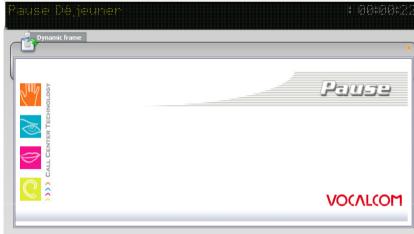


Ŀ

Présentation du bandeau Agent

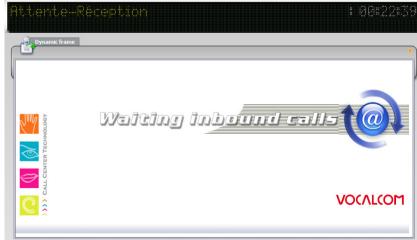
Apparence de la page par défaut

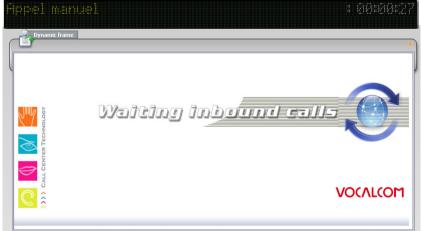




Agent non signé

Agent en pause





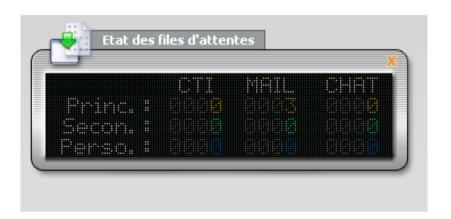
Agent en attente d'appel



L

Présentation du bandeau Agent

Etat des files d'attente



Cet élément permet d'afficher l'état des files d'attentes « téléphonie entrante », « email » et « chat » de l'agent.

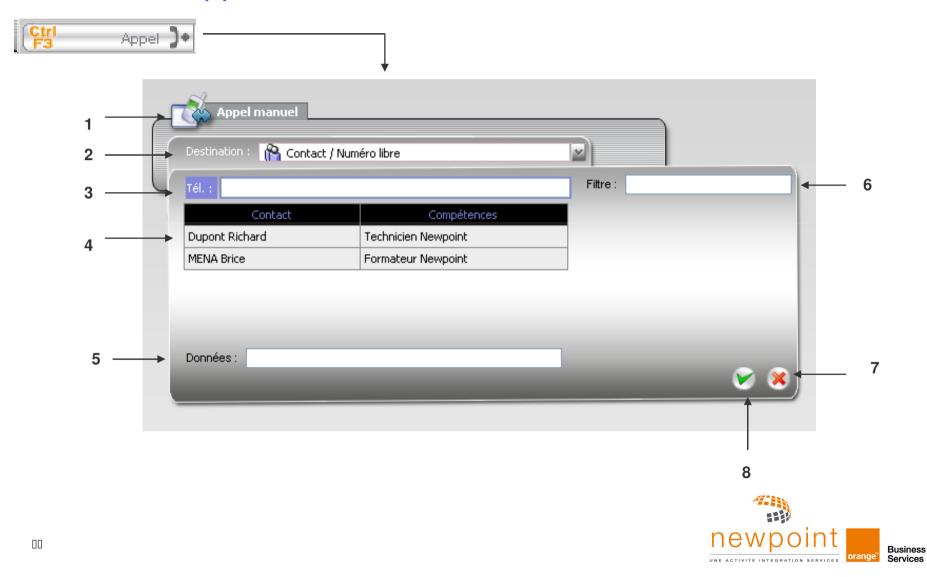
Princ.:information de la file principale de l'agent Secon.:informations de la file secondaire de l'agent Perso.:informations de la file personnelle de l'agent

N.B: cet élément n'est pas disponible dans le workspace par défaut



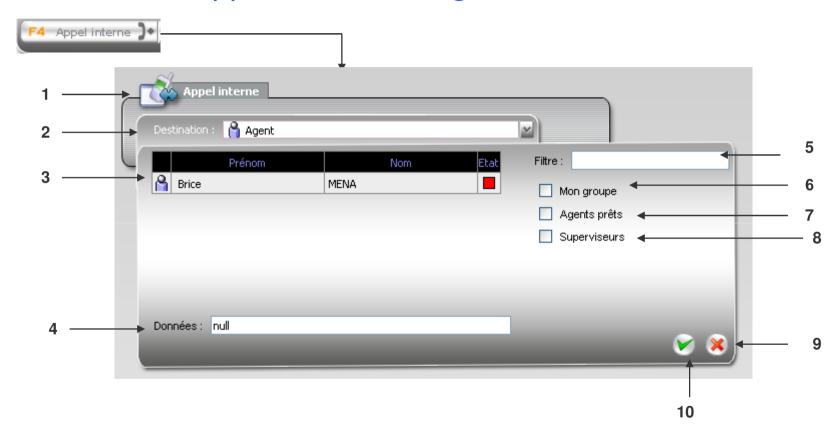


Appel d'un contact ou d'un numéro libre





Appel d'un autre agent

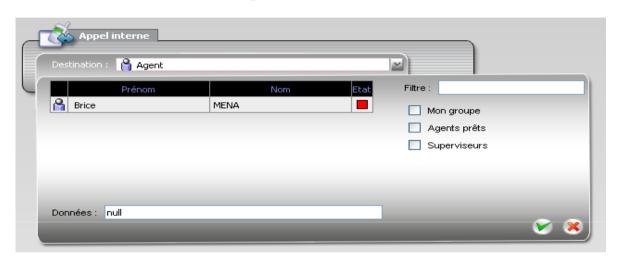




L

Présentation du bandeau Agent

Etat d'un agent



Liste des agents:

Noir : l'agent n'est pas connecté

Orange: l'agent est en ligne

Vert : l'agent est disponible (en attente d'un appel)

Rouge: l'agent est en pause

Bleu: l'agent est en post-appel

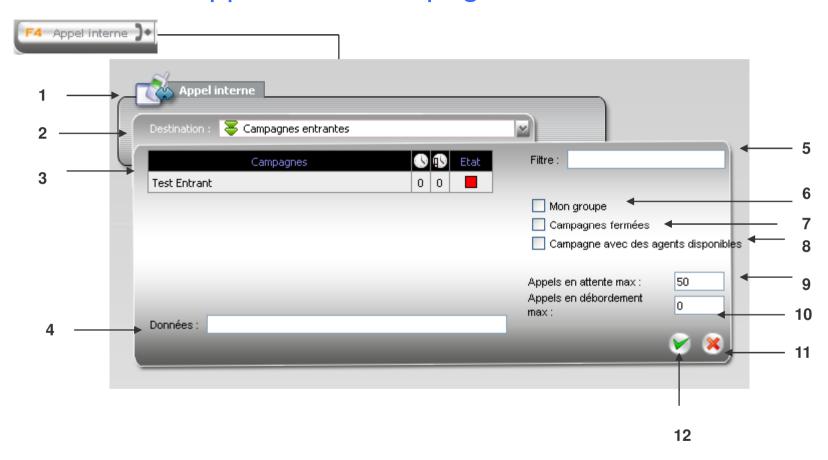
• La liste des contacts se présente de la même façon si elle a été définie dans le module administration « Ressources humaines ».



10



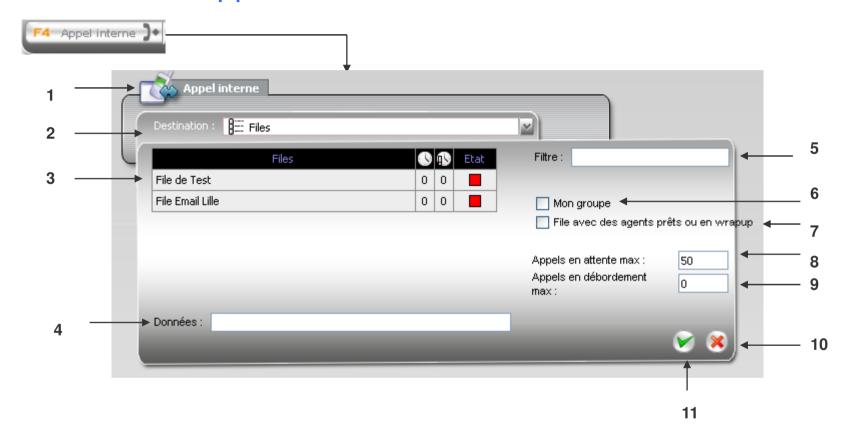
Appel d'une campagne entrante







Appel d'une file d'attente







Résumé des destinations possibles par type d'appel

Appel interne

- Un autre agent
- Un contact ou n° libre
- •File de réception
- Campagne entrante

Appel manuel(campagne d'appel manuel)

Un contact ou n° libre

Consultation

- Un autre agent
- Un contact ou n° libre

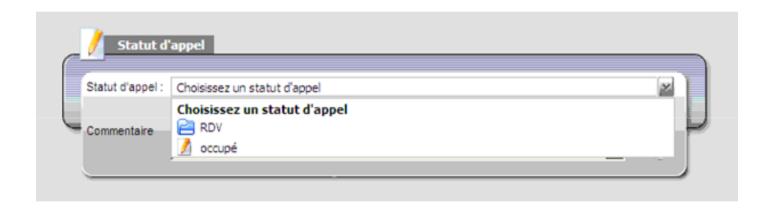
Transfert aveugle(sans consultation préalable)

- Un autre agent
- Un contact ou n° libre
- •File de réception
- Campagne entrante
- Campagne sortante





Bandeau agent : Fin d'appels (statuts)



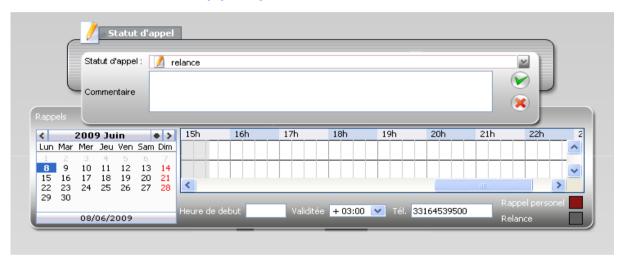
Après la fin de la communication, pour que l'agent puisse se remettre en prêt (pour recevoir ou émettre un appel), il faut qu'il statue l'appel.

• Si le statut contient des détails (sous-statut), l'agent sera obligé de choisir un sous statut pour le statut sélectionné.



Qualification d'un rappel téléphonique

Statut : Relance ou Rappel personnel



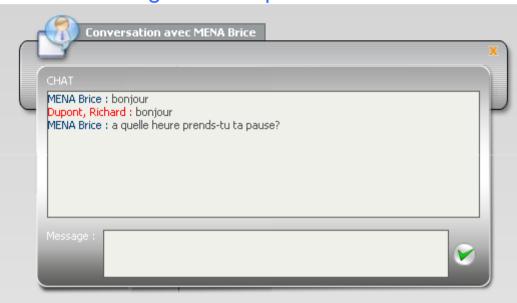
- Le statut Rappel personnel ou Relance permet de définir une date ainsi qu'une heure de rappel du client.
- Le client sera rappelé et mis en relation avec :
 - ✓ Le premier agent disponible si l'appel avait été statué en « RELANCE ».
 - ✓ Sinon avec l'agent qui l'avait statué en « RAPPEL PERSONNEL ».





Chat avec le superviseur

Interface de chat entre agents et superviseurs

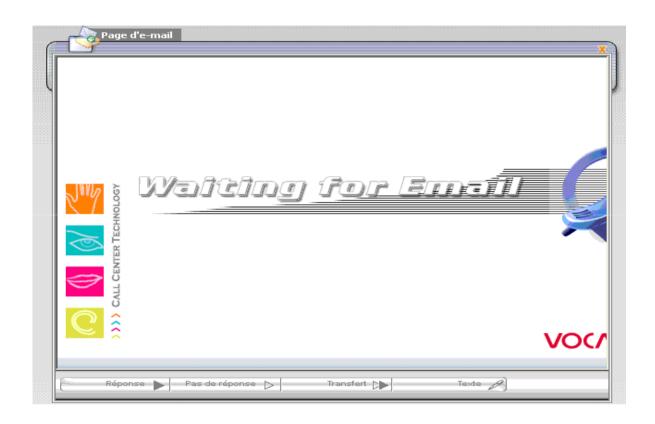


- Dés que le superviseur envoie un message à l'agent, cette fenêtre s'ouvre.
- L'agent peut répondre au superviseur.





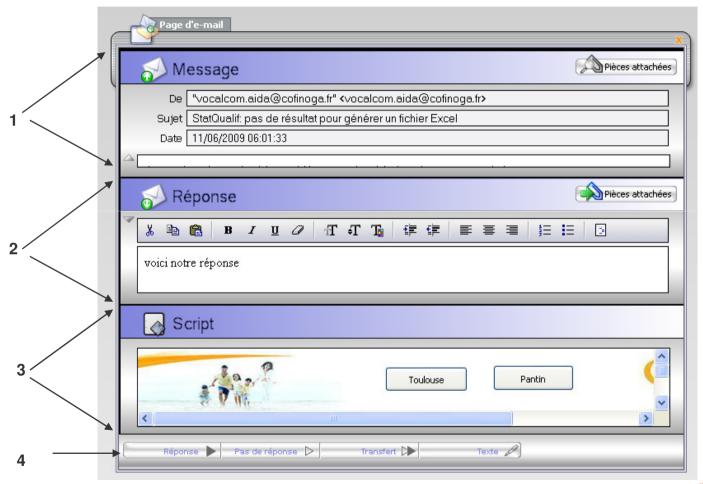
Elément « page d'email »







Elément « page d'email »





L

Présentation du bandeau Agent

Elément « page d'email »

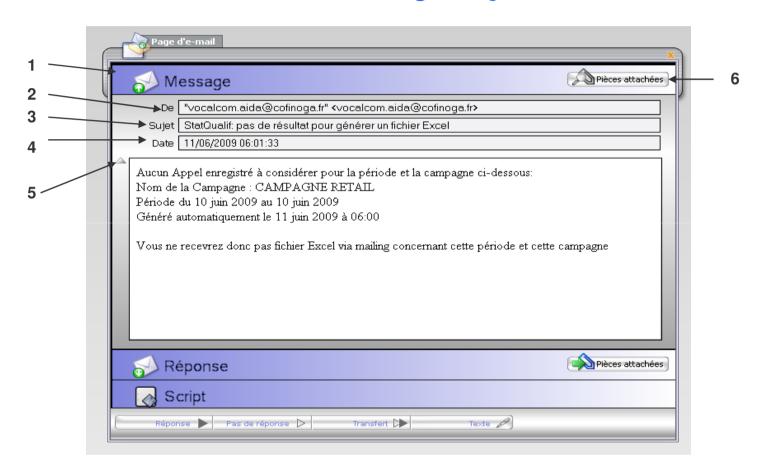
L'interface d'email est composée de quatre zones distinctes :

- 1. Zone affichant le message reçu du client
- 2. Zone de réponse par email au client
- 3. Zone affichant le Script associé à la campagne email
- 4. Zone de commande
- En cours de traitement, si l'agent choisi de fermer la fenêtre de traitement à l'aide de l'icône de fermeture, un message de confirmation lui est affiché. S'il choisi de valider, le mail sera automatiquement redistribué au prochain agent disponible.
- ■De même, en cours de traitement, les boutons de déconnexion agent sont grisés.





Zone «message reçu »





L

Présentation du bandeau Agent

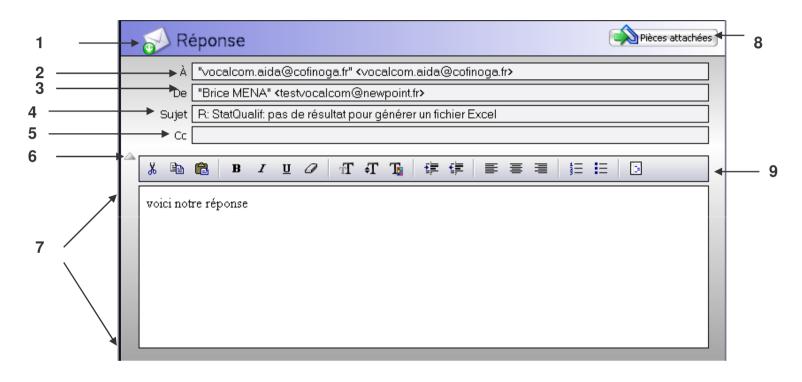
Zone «message reçu »

- 1. Ce bouton permet de maximiser la zone « Message reçu » afin qu'elle occupe l'intégralité de la place disponible dans l'élément « Page d'email ».
- 2. Champs indiquant l'adresse email du client ayant envoyé l'email.
- 3. Champs indiquant le sujet de l'email reçu.
- 4. Champs indiquant la date de réception de l'email reçu.
- 5. Ce bouton permet d'afficher/masquer les éléments 2, 3 et 4.
- 6. Bouton permettant de visualiser les fichiers joints au mail :





Zone de réponse





L

Présentation du bandeau Agent

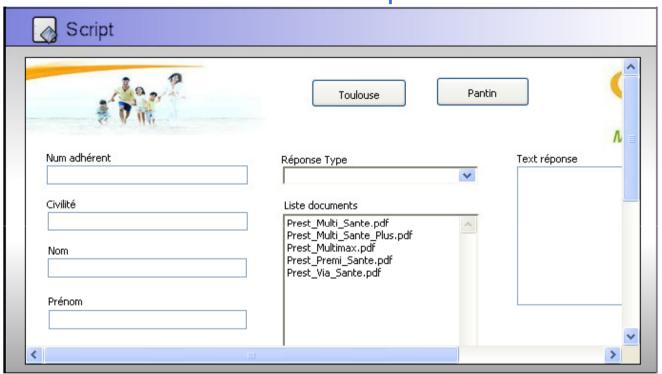
Zone de réponse

- 1. Permet de maximiser la zone de réponse afin qu'elle occupe l'intégralité de la place disponible dans l'élément « Page d'email ».
- 2. Champs indiquant à qui sera envoyé le mail. Cette zone n'est pas modifiable par l'agent.
- 3. Champs indiquant avec qu'elle adresse sera envoyée la réponse. Cette zone n'est pas modifiable par l'agent.
- 4. Champs indiquant le sujet de la réponse. Cette zone peut être modifiée par l'agent.
- 5. Champs permettant d'ajouter des personnes en copie de la réponse. Cette zone peut être modifiée par l'agent.
- 6. Permet de masquer/afficher les champs 2, 3, 4 et 5.
- 7. Zone de réponse. Cette zone peut être modifiée par l'agent.
- 8. Permet à l'agent de sélectionner les fichiers à joindre à sa réponse (pièces attachées définies pour la campagne email dans l'Administration Hermes.Net) :
- 9. Barre de mise en forme de la réponse :





Zone de script







Zone de commandes



Réponse : permet à l'agent d'envoyer sa réponse

Pas de réponse : permet à l'agent de passer au message suivant

sans envoyer de réponse à l'email qu'il est en

train de traiter

Transfert : permet à l'agent de transférer l'email vers:

-un autre agent

-un contact ou un mail libre

-une autre campagne email

Texte: permet d'afficher les « réponse prédéfinies »

