**Technique d’Interaction ambiantes pour la manipulation d’Environnement Virtuel 3D  
Application à la simulation d’une maison intelligente   
et au couplage physique via le bus KNX**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Louis-Pierre Bergé, Emmanuel Dubois,  Minica Houry-Panchetti**  **Équipe Elipse / Vortex**  **{prenom}.{nom}@irit.fr** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **HS** | **Originalité** |
| * *Support à la conception d’environnement ambiant pour le maintien à domicile* * *Aide à la manipulation des données acquises* |
| **Approche** |
| * *Environnement 3D afin de visualiser le domicile équipé et d’impliquer les utilisateurs finaux dans la conception du système* * *Techniques d’Interactions Ambiantes, méca­nismes d’interactions facile à appréhender et à apprendre, basées sur la manipulation d’objets de la vie quotidienne : faciliter l’utilisation pour des non expérimentés avec la 3D* |
| **Fonctionnalités** | |
| * *Exploration de l’environnement 3D*   *Écran tactile, objet tangible* |  |
| * *Consultation de données, pilotage via le bus KNX*   *Écran tactile* |  |
| * *Conception du domicile*   *Objets tangibles* |  |
| **Problématique de recherche sous-jacente** | |
| * *Techniques d’Interactions Ambiantes adaptées à un public large pour les Environnements Virtuels 3D* * *Comprendre l’adéquation et le couplage des Techniques d’Interactions Avancées pour les Environnements Virtuels 3D* | |

* Louis-Pierre Bergé, Emmanuel Dubois, Minica Houry-Panchetti. Interaction tangible pour Environnement Virtuel 3D : vers une approche de conception généralisable (regular paper). Association Française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV 2011), p. 45-52, 2011.
* Louis-Pierre Bergé, Emmanuel Dubois, Minica Houry-Panchetti, Mustapha Mojahid, Cédric Sanza. Technique d'Interaction Tactilo-Tangible en Environnement Virtuel 3D (regular paper). Journées francophones Mobilité et Ubiquité (UBIMOB 2011), p. 109-116, 2011.