MPA: TD1

DUT/INFO/M3301, v1.20, 2020-09-03

Table of Contents

- 1. Exercice de communication (30')
 - 1.1. Mise en place
 - 1.2. Déroulement
- 2. **Story mapping (40')**
 - 2.1. MoSCoW
 - 2.2. Déroulement
- 3. **⊞** Video agile (15')
- Contacts

1. Exercice de communication (30')

1.1. Mise en place

Dans chaque groupe de projet (4 en TD), trouver 2 volontaires :

- un dessinateur (si possible doué)
- un étudiant qui jouera la Maître d'Ouvrage (MOA)

Tous les autres sont Maîtres d'Oeuvre (MOE).

1.2. Déroulement

- 1. Faire sortir les dessinateurs
- 2. Leur donner les consignes écrites
- 3. La MOA découvre le dessin de son dessinateur et dicte à la MOE ce qu'ils doivent faire (chronométré à 3 minutes).



Points importants:



- La MOE ne voit pas le dessin d'origine.
- La MOA ne voit pas ce que dessine la MOE.

- 4. On compare le dessin d'origine et le dessin de la MOE :-)
- 5. La MOA choisit le meilleur dessin (pris en photo pour Moodle)
- 6. On recommence avec la meilleur MOE comme dessinateur et un nouveau volontaire en MOA (consignes libres pour le dessinateur cette fois).

2. Story mapping (40')

2.1. MoSCoW

Que signifie cet acronyme?

M

0

S

 \mathbf{c}

0

W

2.2. Déroulement

- 1. Par groupe de projet (4 en TD), préparez sur une ou plusieurs feuilles A4 des lignes "Moscow".
- 2. Découper et distribuer les <u>User Stories</u> (https://idetido.files.wordpress.com/2014/06/exercice_story_map-cartes_us_recto.pdf) entre les membres de l'équipes
- 3. Répartir les User Stories en mode silencieux



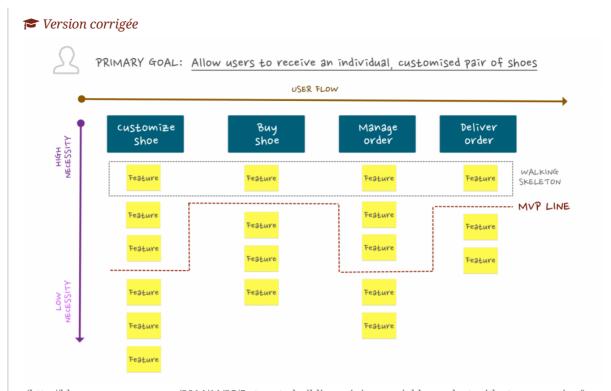


- 4. Appelez l'enseignant quand tout le monde a posé (en silence) ses cartes
- 5. Faire des constats sur la répartition.
- 6. Refaire la répartition en discutant cette fois, organiser éventuellement par catégories, etc.



À partir de là on quitte <u>Scrum</u> (http://fr.wikipedia.org/wiki/Scrum_(m%C3%A9thode)) à cause des contraintes de l'exercice et des contraintes de temps.

7. Négociez avec le client le MVP (Minimum Viable Product)



(http://blog.cayenneapps.com/2014/11/25/5-steps-to-building-minimum-viable-product-with-story-mapping/) Figure 1. Exemple de MVP (http://blog.cayenneapps.com/2014/11/25/5-steps-to-building-minimum-viable-product-with-story-mapping/)

- 8. Chaque membre réalise un dessin représentant le système attendu (intégrant le MVP)
- 9. Faire élire par le client la plus belle réalisation des groupes projet
- 10. On compare au système attendu du client.

3. **₩** Video agile (15')

Visionner et discuter la video suivante (9', même pour les groupe non anglais!):

https://www.youtube.com/watch?v=XU0llRltyFM

ou celle-ci, si vous avez plus de temps, réalisée par un collègue et ami, bien qu'il soit Bordelais maintenant... (26', mais en Français) :

https://www.youtube.com/watch?v=VWhLcgo9z74

Contacts

En cas de soucis, n'hésitez pas à poser vos questions sur le forum général du projet (http://tuleap.iut-blagnac.fr/projects/mpa2016/) ou en dernier recours à Jean-Michel Bruel.

Last updated 2020-09-03 11:28:06 +0200