



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 Qu'est-ce que le fast-forward ?

- un des principes agiles
- une technique de merge git
- un patron de conception
- une méthode de build

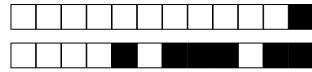
Question 3 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD
Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...
>>>>> other

- plantuml
- asciidoc
- git
- ant



Question 4 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 2 puis 3

Question 5 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 6 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

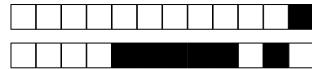
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 7 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- `git push; git pull`
- `git push; git commit -m "nouvelle version"`
- `git pull; git push`
- `git commit -am "nouvelle version"; git push`
- `git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 8 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires



Question 9 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout dev
- git checkout -b dev
- git commit dev
- git branch dev
- git branch -d dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 10 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que des formats png
- ne peut produire que de l'UML
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 11 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 12 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- case study
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 13 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- maven
- plantuml
- rache
- graddle
- ant
- make
- asciidoc
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2011
- 2001
- 2006
- 1996

Question 15 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation de l'application
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 17 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

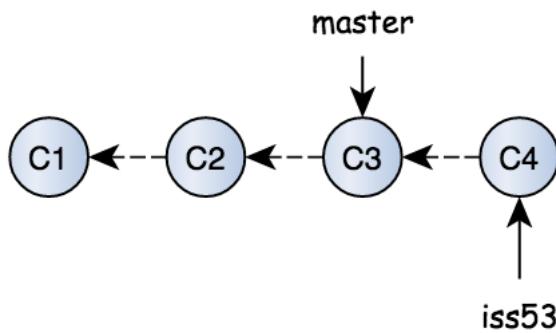
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 18 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle satisfait plus le client
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle peut être obtenue par intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

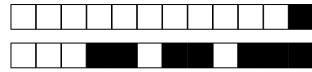
Question 19 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- `git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Une User Story possède généralement ?

- le numéro du sprint qui va la traiter
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une importance client
- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- l'id de celui qui l'a produite
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 21 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Scrum meeting
- Standup meeting
- Dojo meeting
- Sprint planning
- Test meeting
- Backlog meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

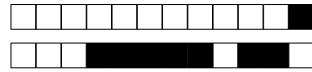
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est activé pour tout projet github public
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Linux
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Windows
- permet d'exécuter toute commande Unix
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- générer automatiquement un test
- être testable
- être non ambiguë
- être identifiée de manière non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 25 ♣ L'outil Junit ?**

- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un compilateur de code java
- est une librairie java
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer des projets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux générer la doc automatiquement
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en W
- en C
- en X
- en V
- waterfall*
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

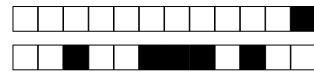
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D EQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C D E F GQUESTION 6 : A B C D EQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B CQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D EQUESTION 13 : A B C D E F G HQUESTION 14 : A B C DQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A BQUESTION 17 : A B C DQUESTION 18 : A B C D E F GQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B C D E F G HQUESTION 21 : A B C D E F G



QUESTION 22 : A B C D E

QUESTION 23 : A B C D E F G H

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- être exprimée de manière formelle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- plantuml
- asciidoctor
- ant
- git

Question 3 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



+2/2/50+

Question 4 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- maven
- graddle
- make
- ant
- plantuml
- asciidoctor
- rache
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ L'outil Junit ?

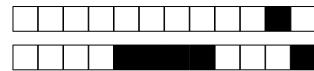
- est une librairie java
- est un outil pour lancer des tests
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Une User Story possède généralement ?

- l'id de celui qui l'a produite
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une importance client
- un ID
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en V
- en X
- en W
- waterfall*
- en C
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ L'outil plantuml ?

- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Test meeting
- Scrum meeting
- Sprint planning
- Standup meeting
- Dojo meeting
- Backlog meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2

Question 14 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 15 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle satisfait plus le client
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet



Question 17 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- fournit des environnements Windows
- est un compilateur de documentation
- permet de compiler du code java
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est activé pour tout projet github public
- est une plate-forme d'intégration continue
- fournit des environnements Linux
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

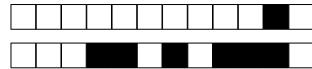
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- à une durée fixe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout -b dev
- git branch -d dev
- git commit dev
- git checkout dev
- git branch dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- une technique de merge git
- un des principes agiles
- une méthode de build



Question 21 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2011
- 2006
- 2001

Question 22 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

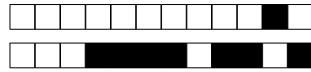
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git push
- git push; git pull
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 23 ♣ L'outil Gitlab ?

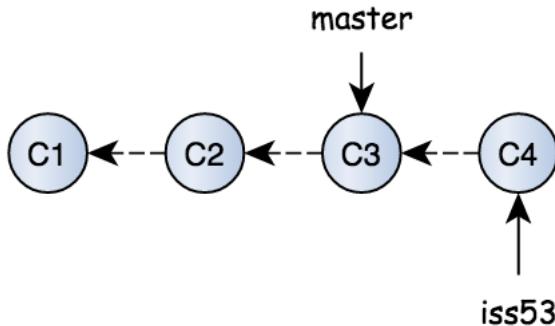
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- peut être utilisé pour gérer des projets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 24 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- case study
- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 25 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit `c3` de la branche `master`, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- `git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push`
- `git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

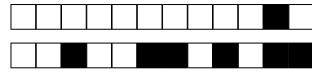
Question 27 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 28 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

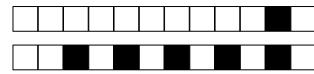
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C D E F G HQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D E F G HQUESTION 7 : A B C D EQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D E F GQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A BQUESTION 15 : A B C D E F G HQUESTION 16 : A B CQUESTION 17 : A B C D E F G HQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C DQUESTION 21 : A B C D



+2/10/42+

QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D E

QUESTION 25 : A B C D

QUESTION 26 : A B C D E

QUESTION 27 : A B C D E F G

QUESTION 28 : A B C D E



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

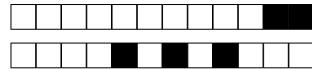
- ne produit que des fichiers html
- est un projet collaboratif ouvert
- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un git pull avant de bosser :

- Je fais un git push; git pull
- Je fais un git pull; git commit -am "..."
- Je fais un git commit -am "..."; git push
- Je fais un git pull
- Je fais un git pull; git push
- Je fais un git commit -am "..."; git pull
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est activé pour tout projet github public
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Linux
- fournit des environnements Windows
- permet de compiler du code java
- est une plate-forme d'intégration continue
- est un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- maven
- ant
- rache
- graddle
- plantuml
- asciidoctor
- make
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2011
- 2006
- 2001
- 1996

Question 6 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ L'outil Gitlab ?

- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 8 ♣** L'outil Junit ?

- fournit le nombre de tests exécutés
- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un outil pour lancer des tests
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en X
- waterfall*
- en C
- en W
- en V
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- une technique de merge git
- une méthode de build
- un des principes agiles

Question 13 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- case study
- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ Une User Story possède généralement ?

- le numéro du sprint qui va la traiter
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- un ID
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- une importance client
- l'id de celui qui l'a produite
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

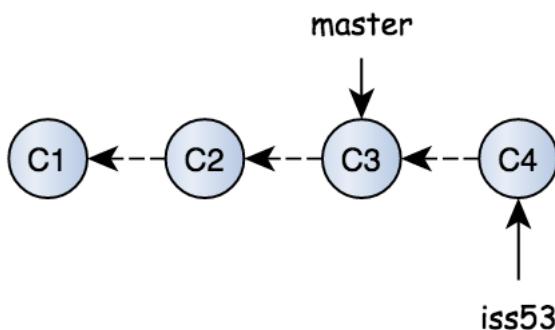
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 16 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

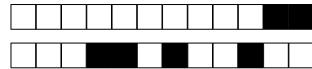
Question 17 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit `c3` de la branche `master`, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- `git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- `git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"`
- `git push; git commit -m "nouvelle version"`
- `git pull; git push`
- `git commit -am "nouvelle version"; git push`
- `git push; git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 19 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- ant
- plantuml
- asciidoc
- git

Question 20 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 21 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout dev
- git branch -d dev
- git checkout -b dev
- git commit dev
- git branch dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 22 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle satisfait plus le client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 23 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Backlog meeting
- Sprint planning
- Scrum meeting
- Test meeting
- Dojo meeting
- Standup meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3

Question 26 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- être testable
- générer automatiquement un test
- être non ambiguë
- être identifiée de manière non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 28 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

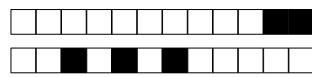
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D EQUESTION 2 : A B C D E F GQUESTION 3 : A B C D E F G HQUESTION 4 : A B C D E F G HQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C D EQUESTION 14 : A B C D E F G HQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C D EQUESTION 17 : A B C DQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A BQUESTION 21 : A B C D E F



+3/10/32+

QUESTION 22 : A B C D E F G

QUESTION 23 : A B C D E

QUESTION 24 : A B C D E F G

QUESTION 25 : A B C D

QUESTION 26 : A B C D

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

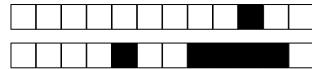
- elle est toujours à jour
- elle satisfait plus le client
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

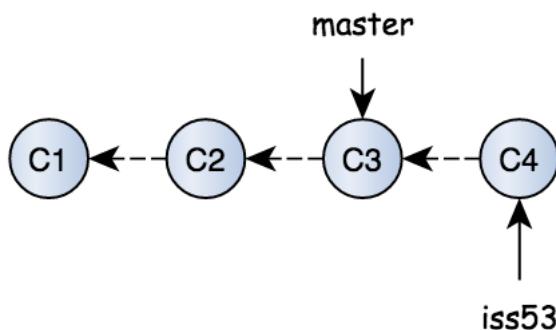
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- à une durée fixe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1

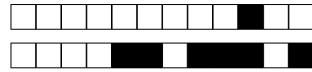
Question 5 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 6 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en C
- en X
- en V
- en W
- waterfall
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

**Question 7 ♣** Une User Story possède généralement ?

- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- le numéro du sprint qui va la traiter
- l'id de celui qui l'a produite
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une importance client
- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

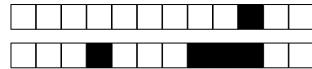
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git push; git pull
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- plantuml
- asciidoctor
- maven
- make
- ant
- graddle
- rache
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 11 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- une méthode de build
- une technique de merge git
- un des principes agiles

Question 13 ♣ L'outil Gitlab ?

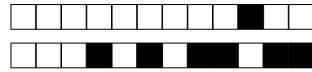
- peut être utilisé pour gérer des projets
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- case study
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ L'outil Junit ?

- fournit le nombre de tests exécutés
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un compilateur de code java
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 16 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être testable
- être identifiée de manière non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Scrum meeting
- Sprint planning
- Test meeting
- Standup meeting
- Backlog meeting
- Dojo meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

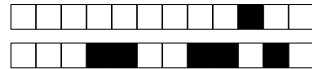
Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

- asciidoctor
- git
- ant
- plantuml



Question 20 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout dev
- git checkout -b dev
- git branch dev
- git branch -d dev
- git commit dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 21 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 22 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 23 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 24 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un git pull avant de bosser :

- Je fais un git pull
- Je fais un git commit -am "..."; git pull
- Je fais un git push; git pull
- Je fais un git pull; git push
- Je fais un git pull; git commit -am "..."
- Je fais un git commit -am "..."; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 25 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2006
- 1996
- 2001
- 2011

Question 26 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est activé pour tout projet github public
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Linux
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Windows
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ L'outil plantuml ?

- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que des formats png
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet

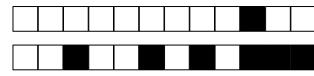
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E F GQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E F G HQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D E F G HQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A B C D EQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C D E F GQUESTION 18 : A B C D EQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B



QUESTION 22 : A B C D E

QUESTION 23 : A B C D

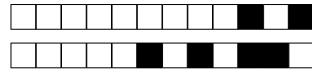
QUESTION 24 : A B C D E F G

QUESTION 25 : A B C D

QUESTION 26 : A B C D E F G H

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C



● QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

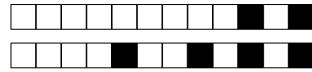
- make
- plantuml
- ant
- asciidoctor
- maven
- rache
- gradle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une technique de merge git
- un des principes agiles
- une méthode de build
- un patron de conception

Question 5 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 6 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git branch dev
- git commit dev
- git branch -d dev
- git checkout -b dev
- git checkout dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 7 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que des formats png
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 8 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- générer automatiquement un test
- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- être non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 9 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

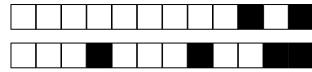
- est un projet collaboratif ouvert
- est un compilateur de code java
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

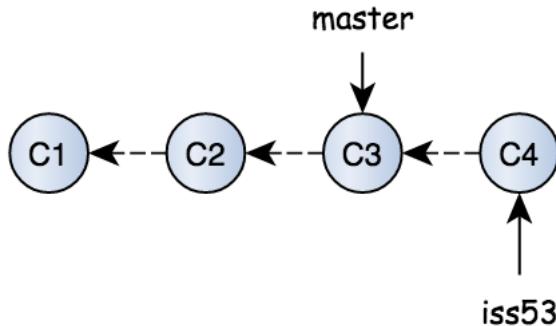
- diagramme de séquence
- case study
- diagramme des UC
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ L'outil Junit ?

- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 13 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



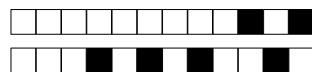
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 14 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 15 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle est toujours à jour
- elle satisfait plus le client
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 16 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

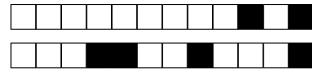
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux générer la doc automatiquement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2011
- 2006
- 1996
- 2001

Question 19 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 2 puis 3



Question 20 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Scrum meeting
- Standup meeting
- Dojo meeting
- Test meeting
- Sprint planning
- Backlog meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Linux
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Windows
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 23 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- ant
- asciidoctor
- git
- plantuml

Question 24 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet

Question 25 ♣ L'outil Gitlab ?

- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en C
- en W
- en V
- en X
- waterfall
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

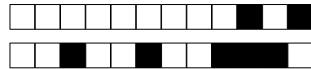


Question 27 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ Une User Story possède généralement ?

- l'id de celui qui l'a produite
- le numéro du sprint qui va la traiter
- un ID
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- une importance client
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- la liste des tâches qu'elle engendre
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

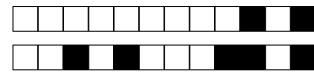
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E F G HQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A BQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D EQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D EQUESTION 15 : A B C D E F GQUESTION 16 : A B C D EQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C DQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B C D E F GQUESTION 21 : A B C D E F G H



+5/10/13+

QUESTION 22 : A B C D E F G

QUESTION 23 : A B C D

QUESTION 24 : A B C

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E F G H



● QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

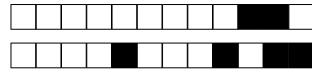
- une méthode de build
- un des principes agiles
- une technique de merge git
- un patron de conception

Question 2 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation de l'application
- à une durée fixe
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle est toujours à jour
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle satisfait plus le client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 6 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- ant
- asciidoctor
- maven
- graddle
- make
- plantuml
- rache
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2

**Question 8 ♣** L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un git pull avant de bosser :

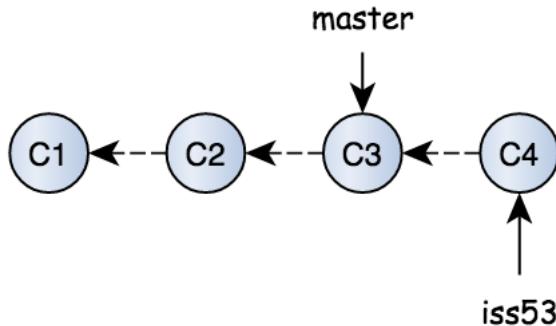
- Je fais un git pull; git commit -am "..."
- Je fais un git pull; git push
- Je fais un git pull
- Je fais un git commit -am "..."; git push
- Je fais un git commit -am "..."; git pull
- Je fais un git push; git pull
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ L'outil Gitlab ?

- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 13 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- une importance client
- l'id de celui qui l'a produite
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- un ID
- la liste des tâches qu'elle engendre
- le numéro du sprint qui va la traiter
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 14 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

- git
- asciidoctor
- plantuml
- ant



Question 15 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- git pull; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 16 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 17 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

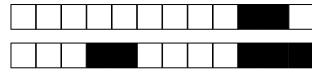
- vrai
- faux

Question 18 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Windows
- est une plate-forme d'intégration continue
- est activé pour tout projet github public
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- permet d'exécuter toute commande Unix
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 19 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git branch dev
- git branch -d dev
- git checkout -b dev
- git checkout dev
- git commit dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 20 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en V
- en X
- en C
- waterfall*
- en W
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux générer la doc automatiquement
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Backlog meeting
- Scrum meeting
- Sprint planning
- Test meeting
- Dojo meeting
- Standup meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 24 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 2006
- 1996
- 2011

Question 25 ♣ L'outil Junit ?

- est un compilateur de code java
- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

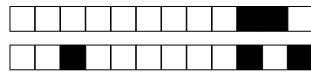
- générer automatiquement un test
- être non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

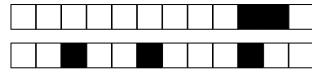
- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- case study
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



+6/8/5+

**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C DQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C D E F GQUESTION 5 : A B CQUESTION 6 : A B C D E F G HQUESTION 7 : A B C DQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D EQUESTION 10 : A B C D E F GQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C D E F G HQUESTION 14 : A B C DQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A BQUESTION 18 : A B C D E F G HQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E F



+6/10/3+

QUESTION 22 : A B C D E F G

QUESTION 23 : A B C D E

QUESTION 24 : A B C D

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E

QUESTION 28 : A B C D E



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

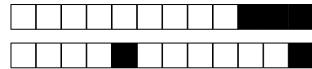
- case study
- diagramme de classe
- diagramme des UC
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Une User Story possède généralement ?

- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- l'id de celui qui l'a produite
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une importance client
- le numéro du sprint qui va la traiter
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 2 puis 1 puis 3

**Question 4 ♣** L'outil Junit ?

- est une librairie java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe

Question 6 ♣ L'outil plantuml ?

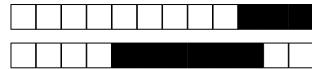
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Avec git, pour merger la branche dev et la branche master ?

- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche master et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche dev et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une technique de merge git
- un patron de conception
- une méthode de build
- un des principes agiles



Question 9 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 10 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Dojo meeting
- Standup meeting
- Test meeting
- Scrum meeting
- Sprint planning
- Backlog meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 11 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 12 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 13 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- ant
- plantuml
- maven
- asciidoc
- rache
- graddle
- make
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle est toujours à jour
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle satisfait plus le client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 16 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- est une plate-forme d'intégration continue
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Windows
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- est un compilateur de documentation
- permet d'exécuter toute commande Unix
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ L'outil Gitlab ?

- peut être utilisé pour gérer de tickets
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer des projets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git commit dev
- git branch -d dev
- git checkout dev
- git branch dev
- git checkout -b dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



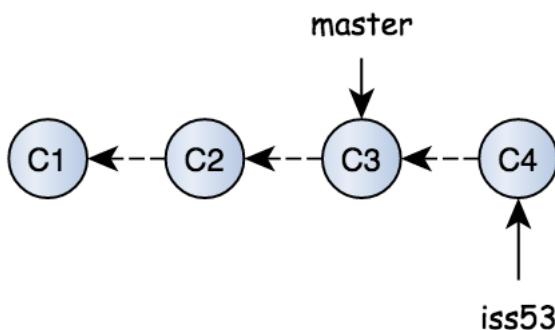
Question 20 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

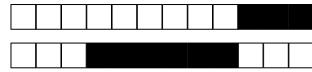
Question 21 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- `git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 23 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- plantuml
- ant
- git
- asciidoctor

Question 24 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

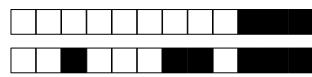
- être non ambiguë
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- générer automatiquement un test
- être exprimée de manière formelle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2011
- 2001
- 2006
- 1996

Question 26 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en W
- waterfall
- en C
- en V
- en X
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 27 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D EQUESTION 2 : A B C D E F G HQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B CQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D EQUESTION 8 : A B C DQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D E F GQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C D E F G HQUESTION 14 : A B C D E F GQUESTION 15 : A B C D E F GQUESTION 16 : A B C D E F G HQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D EQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D

QUESTION 23 : A B C D

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E

QUESTION 28 : A B



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

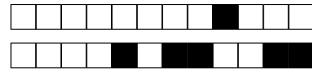
- Scrum meeting
- Backlog meeting
- Standup meeting
- Sprint planning
- Dojo meeting
- Test meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation de l'application
- à une durée fixe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- être identifiée de manière non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- générer automatiquement un test
- être testable
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en X
- en C
- waterfall*
- en V
- en W
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un projet collaboratif ouvert
- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle est toujours à jour
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle satisfait plus le client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

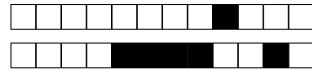
Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- ant
- asciidoc
- plantuml
- git

**Question 8 ♣** L'outil Junit ?

- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est une librairie java
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

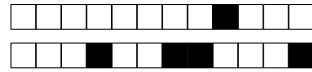
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- une méthode de build
- une technique de merge git
- un des principes agiles

Question 11 ♣ L'outil Gitlab ?

- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull`; `git commit -am "..."`
- Je fais un `git pull`; `git push`
- Je fais un `git commit -am "..."`; `git push`
- Je fais un `git push`; `git pull`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."`; `git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

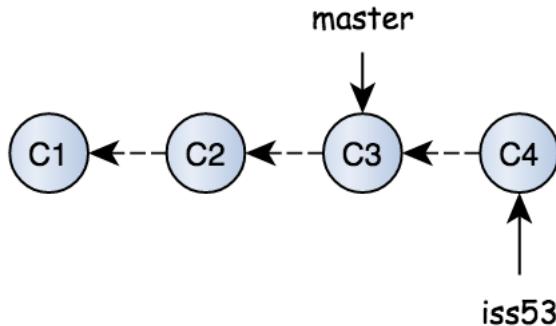
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- maven
- graddle
- rache
- ant
- make
- plantuml
- asciidoc
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 15 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



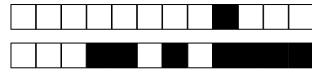
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout dev
- git checkout -b dev
- git branch -d dev
- git branch dev
- git commit dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 18 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- permet d'exécuter toute commande Unix
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Windows
- fournit des environnements Linux
- est activé pour tout projet github public
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

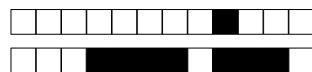
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 21 ♣ Une User Story possède généralement ?

- l'id de celui qui l'a produite
- un ID
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- une importance client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 22 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :

1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3

Question 24 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

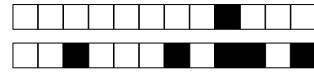
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git pull; git push
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai



Question 27 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- case study
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2006
- 1996
- 2001
- 2011

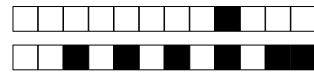
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E F GQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B C D EQUESTION 6 : A B C D E F GQUESTION 7 : A B C DQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C DQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D E F G HQUESTION 13 : A B C D EQUESTION 14 : A B C D E F G HQUESTION 15 : A B C DQUESTION 16 : A B C D EQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D E F G HQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B CQUESTION 21 : A B C D E F G H



+8/10/43+

QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D

QUESTION 24 : A B C D

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B

QUESTION 27 : A B C D E

QUESTION 28 : A B C D



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

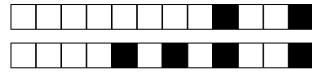
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet

Question 2 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- une méthode de build
- une technique de merge git
- un des principes agiles

Question 3 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- ant
- plantuml
- asciidoc
- git

Question 6 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle satisfait plus le client
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle est toujours à jour
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

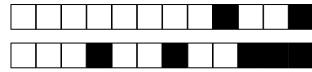
- être exprimée de manière formelle
- être testable
- générer automatiquement un test
- être identifiée de manière non ambiguë
- être non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

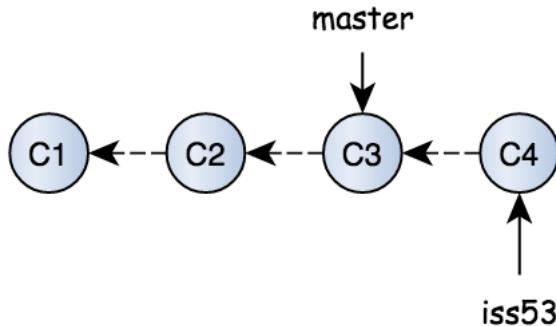
- gradle
- rache
- make
- asciidoctor
- ant
- maven
- plantuml
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation de l'application
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 11 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 12 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- case study
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 13 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git branch dev
- git branch -d dev
- git commit dev
- git checkout dev
- git checkout -b dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 14 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- un ID
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une importance client
- l'id de celui qui l'a produite
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 17 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Sprint planning
- Dojo meeting
- Backlog meeting
- Standup meeting
- Scrum meeting
- Test meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 18 ♣ L'outil Gitlab ?**

- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en C
- en X
- waterfall*
- en W
- en V
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 22 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1

Question 23 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 24 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2011
- 2001
- 2006
- 1996

Question 25 ♣ L'outil Junit ?

- est une librairie java
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre de tests exécutés
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 26 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

**Question 27 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Windows
- est activé pour tout projet github public
- est un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je n'ai pas à m'occuper du build
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

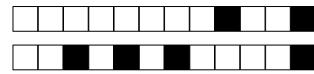
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B CQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C D E F GQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C DQUESTION 7 : A B C D E F GQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E F G HQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C DQUESTION 12 : A B C D EQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A B C D EQUESTION 15 : A B C D E F G HQUESTION 16 : A BQUESTION 17 : A B C D E F GQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C D EQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E

QUESTION 27 : A B C D E F G H

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

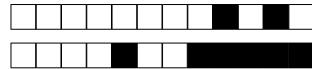
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle satisfait plus le client
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ L'outil Junit ?

- est une librairie java
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 4 ♣** Une User Story possède généralement ?

- le numéro du sprint qui va la traiter
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une importance client
- l'id de celui qui l'a produite
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- un ID
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout -b dev
- git branch -d dev
- git branch dev
- git checkout dev
- git commit dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un git pull avant de bosser :

- Je fais un git commit -am "..."; git pull
- Je fais un git pull
- Je fais un git commit -am "..."; git push
- Je fais un git pull; git push
- Je fais un git pull; git commit -am "..."
- Je fais un git push; git pull
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 7 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git push; git pull
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 8 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- être testable
- être identifiée de manière non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 9 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 2011
- 2006
- 1996

Question 10 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 11 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- asciidoctor
- git
- plantuml
- ant

Question 12 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux générer la doc automatiquement
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ L'outil Gitlab ?

- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Sprint planning
- Test meeting
- Standup meeting
- Dojo meeting
- Scrum meeting
- Backlog meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 15 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est indépendant du SPRINT précédent
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :

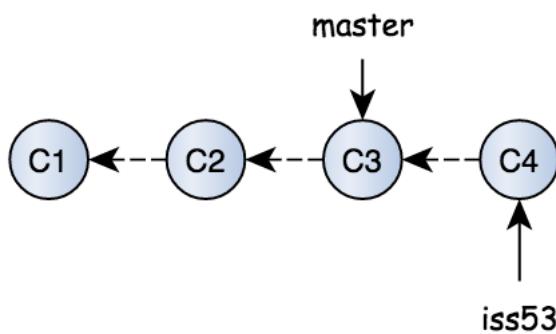
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3

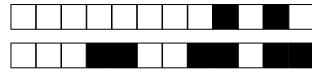
Question 17 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 19 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 20 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de séquence
- case study
- diagramme de classe
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- maven
- ant
- plantuml
- asciidoctor
- graddle
- rache
- make
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une méthode de build
- un patron de conception
- une technique de merge git
- un des principes agiles

**Question 23 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est un compilateur de documentation
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Windows
- est une plate-forme d'intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet

Question 25 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en X
- en V
- en W
- waterfall*
- en C
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 27 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- de propager les impacts d'un changement
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que de l'UML
- ne peut produire que des formats png
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

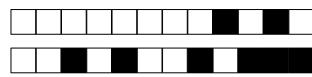
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E F GQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C D E F G HQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D E F GQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D EQUESTION 11 : A B C DQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A B C D E F GQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C DQUESTION 18 : A B C DQUESTION 19 : A BQUESTION 20 : A B C D EQUESTION 21 : A B C D E F G H



QUESTION 22 : A B C D

QUESTION 23 : A B C D E F G H

QUESTION 24 : A B C

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E

QUESTION 27 : A B C D E

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

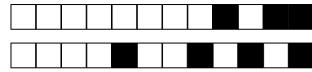
Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux générer la doc automatiquement
- je n'ai pas à m'occuper du build
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Une User Story possède généralement ?

- la liste des tâches qu'elle engendre
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- une importance client
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- l'id de celui qui l'a produite
- un ID
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 3 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 4 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

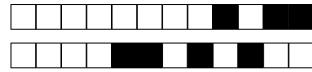
- diagramme des UC
- case study
- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est un compilateur de documentation
- permet d'exécuter toute commande Unix
- permet de compiler du code java
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Windows
- fournit des environnements Linux
- est une plate-forme d'intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 7 ♣** L'outil Junit ?

- fournit le nombre d'assertions exécutées
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- est une librairie java
- est un outil pour lancer des tests
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- make
- gradle
- ant
- maven
- asciidoctor
- rache
- plantuml
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 2 puis 3

Question 10 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle est toujours à jour
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle satisfait plus le client
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 11 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de s'assurer de la qualité du code délivré
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Backlog meeting
- Test meeting
- Scrum meeting
- Sprint planning
- Standup meeting
- Dojo meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- git
- plantuml
- asciidoctor
- ant



Question 15 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet

Question 16 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- être non ambiguë
- être testable
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

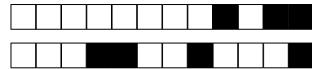
- un des principes agiles
- une technique de merge git
- une méthode de build
- un patron de conception

Question 19 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 20 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en X
- en C
- en V
- en W
- waterfall*
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 21 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 2011
- 2006
- 1996

Question 23 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche `dev` ?

- `git checkout dev`
- `git checkout -b dev`
- `git commit dev`
- `git branch dev`
- `git branch -d dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation de l'application
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 25 ♣ L'outil plantuml ?**

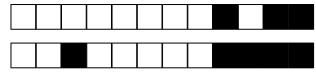
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que de l'UML
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

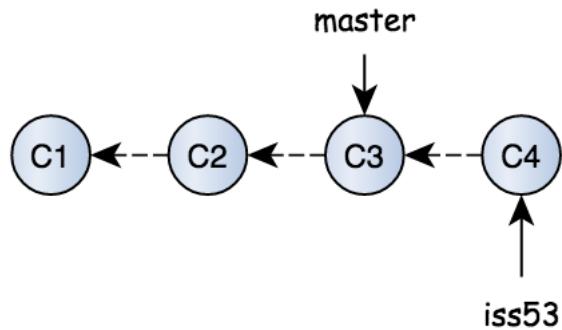
- est un compilateur de code java
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

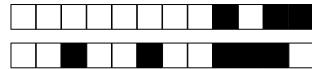
- git pull; git push
- git push; git pull
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 28 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

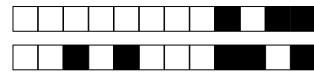
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D E F G HQUESTION 3 : A B C D E F GQUESTION 4 : A B C D EQUESTION 5 : A B C D E F G HQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D E F G HQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D E F GQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C D E F GQUESTION 14 : A B C DQUESTION 15 : A B CQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C DQUESTION 18 : A B C DQUESTION 19 : A BQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E



QUESTION 22 : A B C D

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation de l'application
- à une durée fixe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

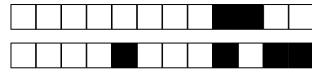
Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- plantuml
- git
- ant
- asciidoctor

**Question 3 ♣** Une User Story possède généralement ?

- l'id de celui qui l'a produite
- une importance client
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 4 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- make
- asciidoctor
- ant
- rache
- graddle
- plantuml
- maven
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 6 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 7 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

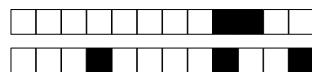
- générer automatiquement un test
- être identifiée de manière non ambiguë
- être non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être testable
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 8 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux générer la doc automatiquement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 9 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 10 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 12 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 15 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

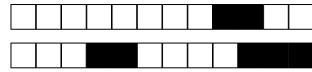
- diagramme de séquence
- case study
- diagramme des UC
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

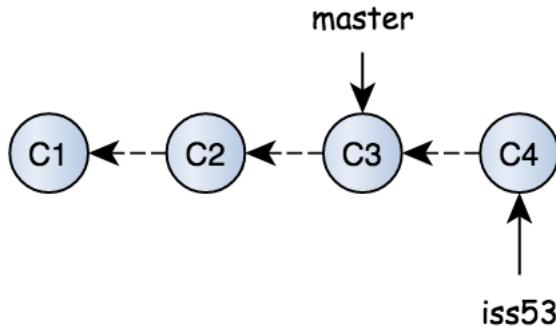
- git commit dev
- git branch -d dev
- git checkout dev
- git branch dev
- git checkout -b dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- elle satisfait plus le client
- elle peut être obtenue par intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 18 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 19 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet de gérer que des projets Agiles
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- peut être utilisé pour gérer des projets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 20 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Scrum meeting
- Sprint planning
- Backlog meeting
- Dojo meeting
- Standup meeting
- Test meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 21 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une technique de merge git
- une méthode de build
- un patron de conception
- un des principes agiles

Question 22 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- permet d'exécuter toute commande Unix
- est une plate-forme d'intégration continue
- fournit des environnements Linux
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Windows
- est activé pour tout projet github public
- est un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 De quelle année date le Manifeste Agile ?

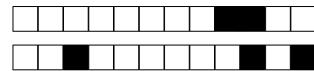
- 2011
- 2001
- 1996
- 2006

Question 24 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 2 puis 3

Question 25 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



+12/8/5+

Question 26 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 27 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- waterfall
- en V
- en C
- en W
- en X
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ L'outil Junit ?

- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un outil pour lancer des tests
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

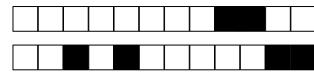
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A B C D E F G HQUESTION 4 : A B C D E F GQUESTION 5 : A B C D E F G HQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D EQUESTION 10 : A B C D EQUESTION 11 : A BQUESTION 12 : A B C D EQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C D EQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C D E F GQUESTION 18 : A B C DQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D E F GQUESTION 21 : A B C D



+12/10/3+

QUESTION 22 : A B C D E F G H

QUESTION 23 : A B C D

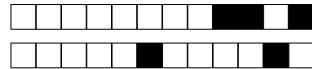
QUESTION 24 : A B C D

QUESTION 25 : A B C D

QUESTION 26 : A B C

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

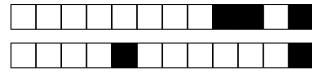
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

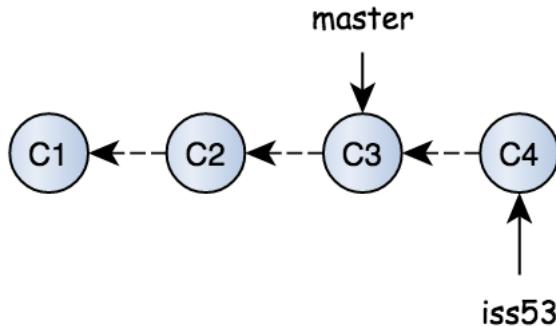
- `git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"`
- `git commit -am "nouvelle version"; git push`
- `git push; git commit -m "nouvelle version"`
- `git pull; git push`
- `git push; git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- maven
- graddle
- make
- rache
- asciidoctor
- plantuml
- ant
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



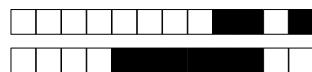
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 5 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 6 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git commit dev
- git branch -d dev
- git checkout dev
- git checkout -b dev
- git branch dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

**Question 7 ♣** L'outil plantuml ?

- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que de l'UML
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- case study
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires



Question 12 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- générer automatiquement un test
- être non ambiguë
- être identifiée de manière non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être testable
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle satisfait plus le client
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle est toujours à jour
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle peut être obtenue par intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

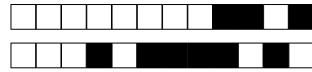
Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- ant
- asciidoctor
- git
- plantuml



Question 15 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull`; `git commit -am "..."`
- Je fais un `git push`; `git pull`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull`; `git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- un ID
- l'id de celui qui l'a produite
- le numéro du sprint qui va la traiter
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une importance client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ L'outil Gitlab ?

- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 19 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 20 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2011
- 2001
- 2006

Question 21 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

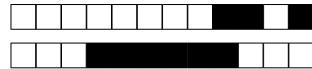
- Standup meeting
- Test meeting
- Scrum meeting
- Sprint planning
- Backlog meeting
- Dojo meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 22 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 23 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1



Question 24 ♣ L'outil Junit ?

- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un compilateur de code java
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

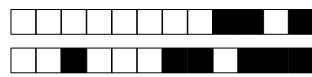
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en C
- en V
- en X
- en W
- waterfall*
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est un compilateur de documentation
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est une plate-forme d'intégration continue
- est activé pour tout projet github public
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Windows
- fournit des environnements Linux
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 28 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une technique de merge git
- une méthode de build
- un patron de conception
- un des principes agiles

**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D EQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C D E F G HQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D EQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B CQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C D E F GQUESTION 14 : A B C DQUESTION 15 : A B C D E F GQUESTION 16 : A B C D EQUESTION 17 : A B C D E F G HQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A BQUESTION 20 : A B C DQUESTION 21 : A B C D E F G



QUESTION 22 : A B C D E

QUESTION 23 : A B C D

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E F G H

QUESTION 28 : A B C D



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

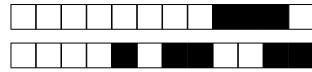
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- git push; git pull
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 2 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 2006
- 1996
- 2011

Question 3 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Scrum meeting
- Dojo meeting
- Sprint planning
- Backlog meeting
- Test meeting
- Standup meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 4 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 A quoi vous font penser ces lignes :

`<<<<<< HEAD`

Il était une fois un petit chaperon rouge...

`=====`

Il était une fois un petit ciré jaune...

`>>>>>> other`

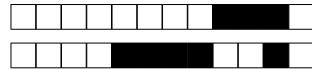
- plantuml
- asciidoctor
- git
- ant

Question 6 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- maven
- make
- rache
- asciidoctor
- plantuml
- ant
- graddle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux générer la doc automatiquement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ L'outil Junit ?

- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un outil pour lancer des tests
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est une librairie java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout dev
- git branch -d dev
- git branch dev
- git checkout -b dev
- git commit dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3

Question 13 ♣ Une User Story possède généralement ?

- un ID
- une importance client
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- le numéro du sprint qui va la traiter
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- l'id de celui qui l'a produite
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 15 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en V
- en C
- en X
- en W
- waterfall*
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- ne produit que des fichiers html
- est un projet collaboratif ouvert
- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 17 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un des principes agiles
- une méthode de build
- une technique de merge git
- un patron de conception

Question 18 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

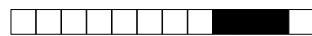
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet

Question 19 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 21 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle est toujours à jour
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle satisfait plus le client
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ L'outil plantuml ?

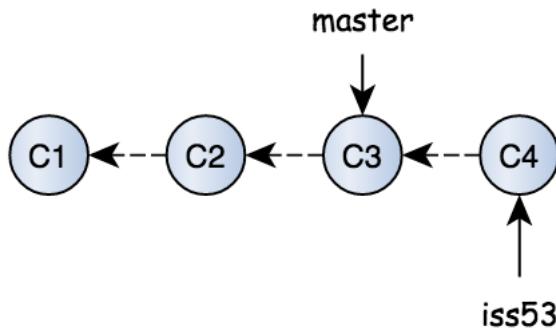
- ne peut produire que de l'UML
- ne peut produire que des formats png
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- diagramme des UC
- case study
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 25 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 26 ♣ L'outil Gitlab ?

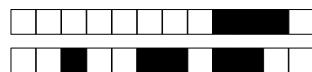
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer des projets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 27 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être testable
- générer automatiquement un test
- être identifiée de manière non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

**Question 28 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- fournit des environnements Linux
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Windows
- est un compilateur de documentation
- est activé pour tout projet github public
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

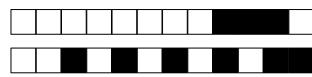
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A B C D E F GQUESTION 4 : A B C D EQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C D E F G HQUESTION 7 : A B C DQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C D E F G HQUESTION 14 : A BQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C D EQUESTION 17 : A B C DQUESTION 18 : A B CQUESTION 19 : A B C D EQUESTION 20 : A B C D E F GQUESTION 21 : A B C D E F G



QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D E

QUESTION 25 : A B C D

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E F G H



QCM

MPA (M3301)

S3

**Examen du 22 Nov.
2018***Durée : 45 minutes.**Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.**Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.**Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.***Question 1 ♣ L'outil plantuml ?**

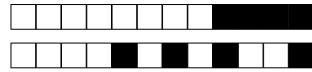
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que de l'UML
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git commit dev
- git branch dev
- git branch -d dev
- git checkout dev
- git checkout -b dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Sprint planning
- Dojo meeting
- Test meeting
- Standup meeting
- Backlog meeting
- Scrum meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 6 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- case study
- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Windows
- est une plate-forme d'intégration continue
- est activé pour tout projet github public
- permet d'exécuter toute commande Unix
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2001
- 2006
- 2011



Question 9 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- un des principes agiles
- une technique de merge git
- une méthode de build

Question 10 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en X
- waterfall*
- en W
- en V
- en C
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ L'outil Gitlab ?

- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- peut être utilisé pour gérer des projets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 13 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- ant
- plantuml
- git
- asciidoctor

Question 14 ♣ Une User Story possède généralement ?

- l'id de celui qui l'a produite
- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- une importance client
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 16 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle satisfait plus le client
- elle est toujours à jour
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Quelles séries de commandes `git` ont vraiment du sens ?

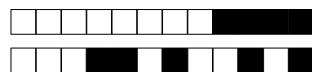
- `git push; git pull`
- `git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"`
- `git commit -am "nouvelle version"; git push`
- `git pull; git push`
- `git push; git commit -m "nouvelle version"`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet



Question 20 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ L'outil Junit ?

- est une librairie java
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

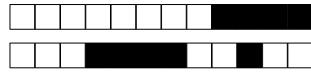
Question 22 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être testable
- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

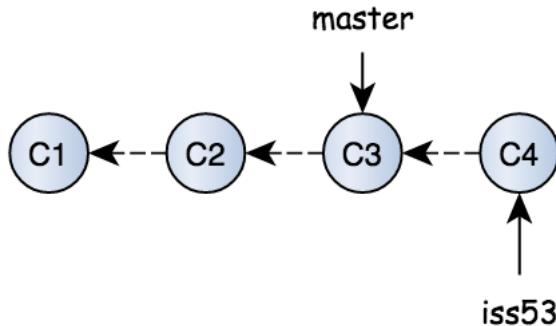
Question 23 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :

1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2



Question 24 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



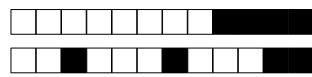
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 25 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- ant
- make
- graddle
- rache
- asciidoctor
- plantuml
- maven
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 26 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

**Question 27 ♣** L'outil AsciiDoctor ?

- est un compilateur de code java
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je n'ai pas à m'occuper du build
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

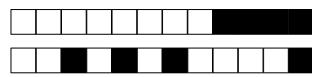
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C D EQUESTION 4 : A B C D E F GQUESTION 5 : A BQUESTION 6 : A B C D EQUESTION 7 : A B C D E F G HQUESTION 8 : A B C DQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D EQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D E F G HQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C D E F GQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D E F GQUESTION 19 : A B CQUESTION 20 : A B C DQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D

QUESTION 24 : A B C D

QUESTION 25 : A B C D E F G H

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E

QUESTION 28 : A B C D E F



● QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'outil Junit ?

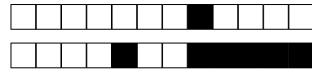
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre de tests exécutés
- est une librairie java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- diagramme de séquence
- case study
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

- plantuml
- ant
- git
- asciidoctor

Question 5 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

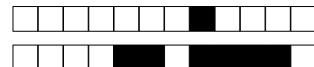
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Une User Story possède généralement ?

- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- une importance client
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- l'id de celui qui l'a produite
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- le numéro du sprint qui va la traiter
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation de l'application
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe

Question 9 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que de l'UML
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- graddle
- plantuml
- ant
- maven
- make
- asciidoc
- rache
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 2 puis 3



Question 12 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en W
- en V
- en X
- waterfall*
- en C
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

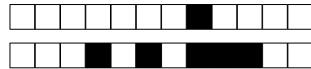
- un patron de conception
- un des principes agiles
- une méthode de build
- une technique de merge git

Question 14 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

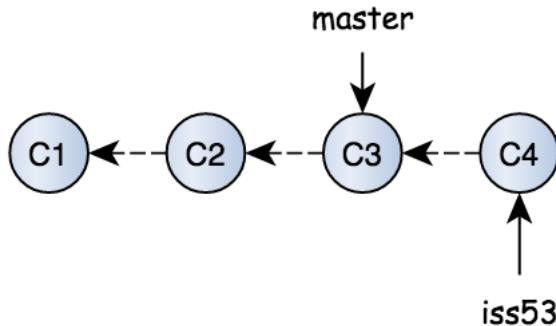
- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai



Question 16 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



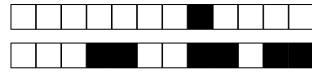
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 17 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 18 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle satisfait plus le client
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 19 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

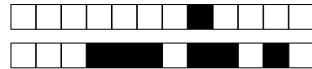
- git checkout -b dev
- git checkout dev
- git branch dev
- git branch -d dev
- git commit dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Test meeting
- Sprint planning
- Scrum meeting
- Dojo meeting
- Standup meeting
- Backlog meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Linux
- permet de compiler du code java
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est une plate-forme d'intégration continue
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Windows
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 23 ♣** L'outil Gitlab ?

- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 De quelle année date le Manifeste Agile ?

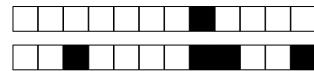
- 2011
- 2006
- 1996
- 2001

Question 25 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Quelles séries de commandes `git` ont vraiment du sens ?

- `git push; git commit -m "nouvelle version"`
- `git push; git pull`
- `git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"`
- `git commit -am "nouvelle version"; git push`
- `git pull; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

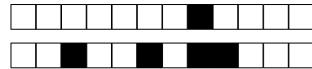


Question 27 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- être non ambiguë
- être testable
- générer automatiquement un test
- être identifiée de manière non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

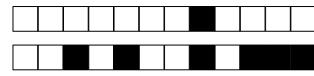
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A B C D EQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C D EQUESTION 6 : A B C D E F G HQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B CQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D E F G HQUESTION 11 : A B C DQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A BQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D E F GQUESTION 19 : A B C D EQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E F G



QUESTION 22 : A B C D E F G H

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D

QUESTION 25 : A B C D E F G

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E



● QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

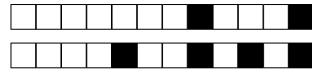
- git
- plantuml
- ant
- asciidoctor

Question 2 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 1996
- 2006
- 2011

Question 5 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation de l'application
- à une durée fixe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en V
- en C
- en W
- en X
- waterfall*
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- case study
- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 9 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux générer la doc automatiquement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

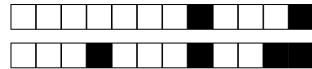
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 3 puis 2

Question 11 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer des projets
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un projet collaboratif ouvert
- est un compilateur de code java
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 13 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle satisfait plus le client
- elle est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être testable
- être non ambiguë
- être identifiée de manière non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être exprimée de manière formelle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 17 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une technique de merge git
- une méthode de build
- un patron de conception
- un des principes agiles

Question 18 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

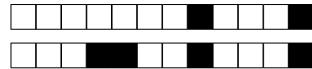
- Test meeting
- Standup meeting
- Sprint planning
- Backlog meeting
- Dojo meeting
- Scrum meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- graddle
- maven
- rache
- asciidoctor
- ant
- plantuml
- make
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout dev
- git checkout -b dev
- git commit dev
- git branch dev
- git branch -d dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 21 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une estimation du coût (en points ou en temps)
- le numéro du sprint qui va la traiter
- un ID
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- une importance client
- l'id de celui qui l'a produite
- la liste des tâches qu'elle engendre
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

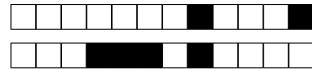
- vrai
- faux

Question 23 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

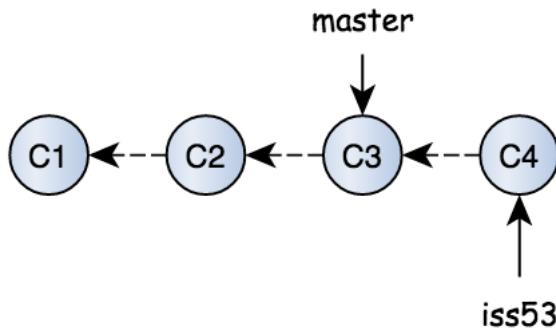
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet

Question 24 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 25 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 26 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Windows
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est activé pour tout projet github public
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 27 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que de l'UML
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

**Question 28 ♣ L'outil Junit ?**

- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

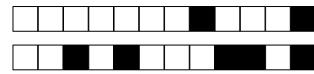
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C DQUESTION 2 : A B C D EQUESTION 3 : A B C D EQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D EQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C DQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D EQUESTION 13 : A B C D E F GQUESTION 14 : A B C DQUESTION 15 : A B C D E F GQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C DQUESTION 18 : A B C D E F GQUESTION 19 : A B C D E F G HQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E F G H



+17/10/13+

QUESTION 22 : A B

QUESTION 23 : A B C

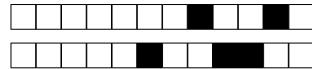
QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D

QUESTION 26 : A B C D E F G H

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

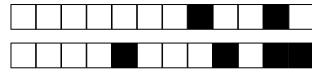
- git
- ant
- asciidoctor
- plantuml

Question 2 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que de l'UML
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai



Question 4 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- générer automatiquement un test
- être exprimée de manière formelle
- être testable
- être identifiée de manière non ambiguë
- être non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe

Question 6 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ L'outil Junit ?

- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 9 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1
- 2 puis 1 puis 3

Question 10 ♣ Une User Story possède généralement ?

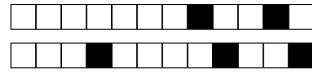
- l'id de celui qui l'a produite
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- une importance client
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- le numéro du sprint qui va la traiter
- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



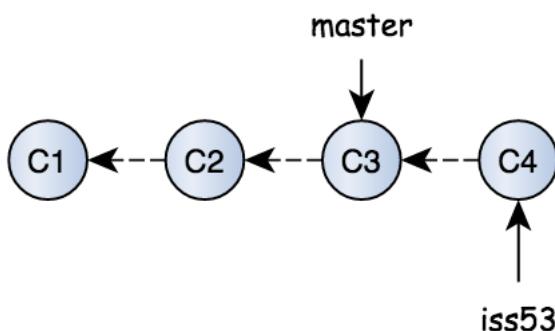
Question 13 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un git pull avant de bosser :

- Je fais un git pull; git commit -am "..."
- Je fais un git commit -am "..."; git pull
- Je fais un git push; git pull
- Je fais un git commit -am "..."; git push
- Je fais un git pull
- Je fais un git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 14 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Backlog meeting
- Sprint planning
- Scrum meeting
- Dojo meeting
- Standup meeting
- Test meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 15 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 16 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de séquence
- case study
- diagramme de classe
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

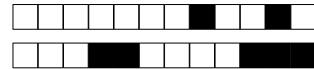
- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git branch -d dev
- git branch dev
- git commit dev
- git checkout dev
- git checkout -b dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 20 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- waterfall*
- en C
- en X
- en V
- en W
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une technique de merge git
- un patron de conception
- une méthode de build
- un des principes agiles

Question 23 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- maven
- make
- graddle
- rache
- plantuml
- asciidoc
- ant
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 24 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle satisfait plus le client
- elle est toujours à jour
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

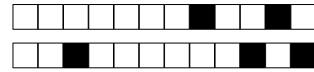
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est activé pour tout projet github public
- permet de compiler du code java
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Linux
- est un compilateur de documentation
- est une plate-forme d'intégration continue
- fournit des environnements Windows
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2006
- 2001
- 2011

**Question 28 ♣ L'outil Gitlab ?**

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer des projets
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

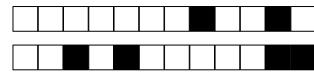
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C DQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A BQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B CQUESTION 6 : A B C D EQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D E F G HQUESTION 11 : A B C DQUESTION 12 : A B C D EQUESTION 13 : A B C D E F GQUESTION 14 : A B C D E F GQUESTION 15 : A B C DQUESTION 16 : A B C D EQUESTION 17 : A B C D EQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D

QUESTION 23 : A B C D E F G H

QUESTION 24 : A B C D E F G

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E F G H

QUESTION 27 : A B C D

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

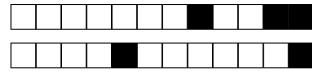
- je peux générer la doc automatiquement
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- case study
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un git pull avant de bosser :

- Je fais un git pull; git push
- Je fais un git commit -am "..."; git push
- Je fais un git pull
- Je fais un git commit -am "..."; git pull
- Je fais un git push; git pull
- Je fais un git pull; git commit -am "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 4 ♣** Une User Story possède généralement ?

- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- le numéro du sprint qui va la traiter
- l'id de celui qui l'a produite
- un ID
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une importance client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que de l'UML
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git pull; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1

Question 9 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD
Il était une fois un petit chaperon rouge...
=====

Il était une fois un petit ciré jaune...
>>>>>> other

- git
- asciidoctor
- ant
- plantuml

Question 10 ♣ L'outil Junit ?

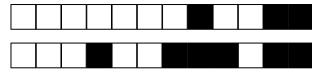
- est un compilateur de code java
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- fournit le nombre de tests exécutés
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 12 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 13 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- permet de compiler du code java
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Windows
- fournit des environnements Linux
- est activé pour tout projet github public
- est une plate-forme d'intégration continue
- est un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 15 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle satisfait plus le client
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation de l'application
- à une durée fixe
- est indépendant du SPRINT précédent
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 17 ♣** L'outil Gitlab ?

- peut être utilisé pour gérer des projets
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- gradle
- make
- ant
- plantuml
- rache
- maven
- asciidoctor
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une méthode de build
- un des principes agiles
- un patron de conception
- une technique de merge git



Question 21 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2006
- 1996
- 2001
- 2011

Question 23 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git commit dev
- git checkout dev
- git branch -d dev
- git checkout -b dev
- git branch dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Test meeting
- Scrum meeting
- Backlog meeting
- Standup meeting
- Sprint planning
- Dojo meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 25 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- être non ambiguë
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

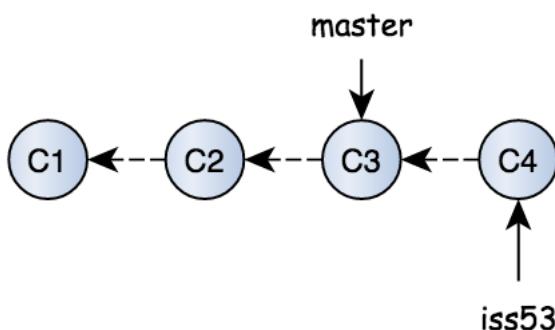
Question 26 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

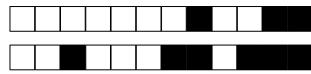
Question 27 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en C
- waterfall*
- en W
- en X
- en V
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- `git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push`
- `git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



+19/8/55+

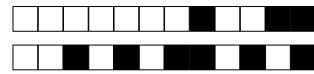
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D EQUESTION 3 : A B C D E F GQUESTION 4 : A B C D E F G HQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C DQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A BQUESTION 12 : A B C D EQUESTION 13 : A B C D E F G HQUESTION 14 : A B CQUESTION 15 : A B C D E F GQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D E F G HQUESTION 19 : A B C D EQUESTION 20 : A B C DQUESTION 21 : A B C D E



QUESTION 22 : A B C D

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D E F G

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

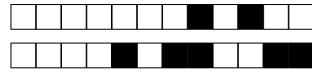
- elle est toujours à jour
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle satisfait plus le client
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- make
- asciidoctor
- rache
- plantuml
- maven
- ant
- graddle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en X
- en V
- en C
- waterfall
- en W
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 5 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une méthode de build
- une technique de merge git
- un des principes agiles
- un patron de conception

Question 6 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Standup meeting
- Dojo meeting
- Backlog meeting
- Test meeting
- Scrum meeting
- Sprint planning
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ Une User Story possède généralement ?

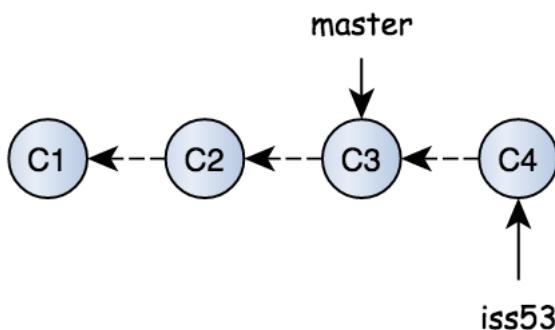
- une importance client
- l'id de celui qui l'a produite
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- un ID
- la liste des tâches qu'elle engendre
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 9 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2001
- 2006
- 2011

Question 10 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



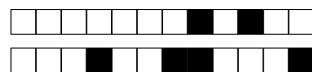
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 11 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 12 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires



Question 13 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1
- 2 puis 1 puis 3

Question 14 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Linux
- fournit des environnements Windows
- est un compilateur de documentation
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- est activé pour tout projet github public
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 17 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux générer la doc automatiquement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

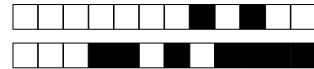
- git branch -d dev
- git commit dev
- git checkout dev
- git checkout -b dev
- git branch dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ L'outil plantuml ?

- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- diagramme des UC
- diagramme de séquence
- case study
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 21 ♣ L'outil AsciiDoctor ?**

- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ L'outil Gitlab ?

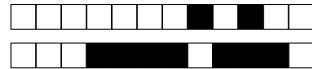
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- peut être utilisé pour gérer des projets
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ L'outil Junit ?

- est une librairie java
- est un outil pour lancer des tests
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être identifiée de manière non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- générer automatiquement un test
- être testable
- être non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 25 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- asciidoctor
- plantuml
- ant
- git

Question 26 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

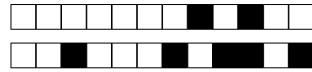
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est indépendant du SPRINT précédent
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E F GQUESTION 2 : A B C D E F G HQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A BQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C D E F GQUESTION 7 : A B C D EQUESTION 8 : A B C D E F G HQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C DQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B CQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D E F GQUESTION 15 : A B C D EQUESTION 16 : A B C D E F G HQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D EQUESTION 21 : A B C D E



+20/9/44+

QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F

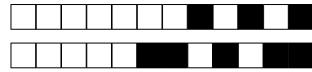
QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D

QUESTION 26 : A B C D

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'outil Junit ?

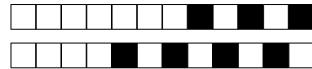
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un compilateur de code java
- est une librairie java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- permet de compiler du code java
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Linux
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est une plate-forme d'intégration continue
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Windows
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 4 ♣** Une User Story possède généralement ?

- la liste des tâches qu'elle engendre
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- l'id de celui qui l'a produite
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- une importance client
- le numéro du sprint qui va la traiter
- un ID
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 De quelle année date le Manifeste Agile ?

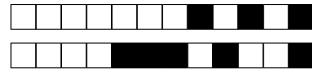
- 2006
- 2001
- 1996
- 2011

Question 6 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en W
- waterfall*
- en X
- en C
- en V
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

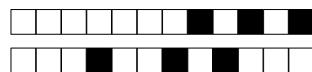
- une méthode de build
- une technique de merge git
- un des principes agiles
- un patron de conception

Question 10 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- rache
- asciidoctor
- make
- plantuml
- ant
- maven
- graddle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Test meeting
- Backlog meeting
- Standup meeting
- Sprint planning
- Scrum meeting
- Dojo meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet

Question 16 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer des projets
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 17 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- git
- plantuml
- asciidoc
- ant

Question 18 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :

1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

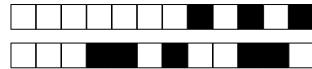
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1

Question 19 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation de l'application
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

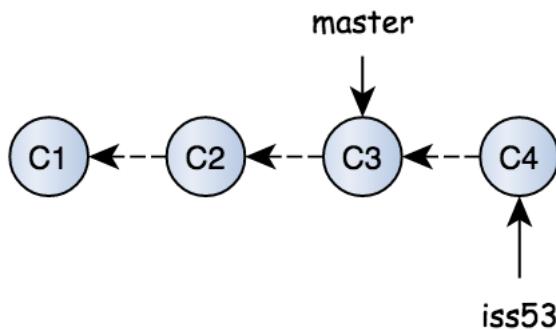
- vrai
- faux



Question 21 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux générer la doc automatiquement
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

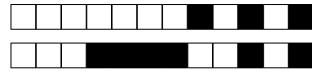
Question 22 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 23 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- est un projet collaboratif ouvert
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 24 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- case study
- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- être testable
- être identifiée de manière non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout dev
- git branch -d dev
- git branch dev
- git commit dev
- git checkout -b dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

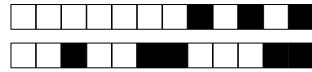
Question 27 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git push
- git push; git pull
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 28 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle satisfait plus le client
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

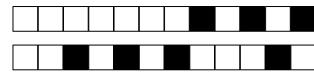
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D E F G HQUESTION 3 : A B C D EQUESTION 4 : A B C D E F G HQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C D E F GQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D E F G HQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C D E F GQUESTION 14 : A B C DQUESTION 15 : A B CQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C DQUESTION 18 : A B C DQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A BQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D

QUESTION 23 : A B C D E

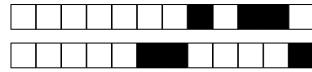
QUESTION 24 : A B C D E

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E F G



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en X
- en V
- en W
- en C
- waterfall
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

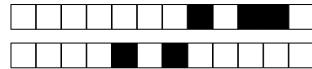
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet

Question 3 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 4 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1



Question 5 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- être testable
- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Une User Story possède généralement ?

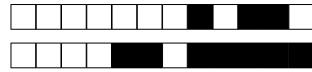
- l'id de celui qui l'a produite
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- le numéro du sprint qui va la traiter
- un ID
- une importance client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ L'outil Junit ?

- est un compilateur de code java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est une librairie java
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 2011
- 1996
- 2006

**Question 9 ♣** L'outil Gitlab ?

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git pull; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Test meeting
- Backlog meeting
- Dojo meeting
- Sprint planning
- Standup meeting
- Scrum meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 13 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 14 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle peut être obtenue par intégration continue
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle satisfait plus le client
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

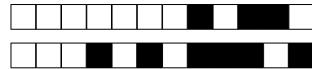
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ Quelle est la commande `git` qui permet de se placer dans la branche `dev` ?

- `git branch dev`
- `git checkout dev`
- `git commit dev`
- `git checkout -b dev`
- `git branch -d dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 18 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- case study
- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

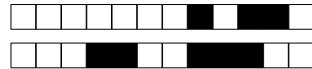
- git
- plantuml
- asciidoc
- ant

Question 20 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

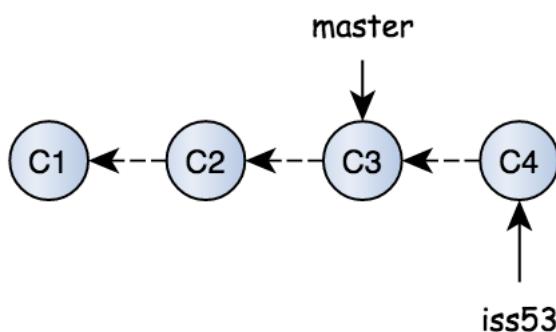
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 22 ♣** L'outil Gitlab CI ?

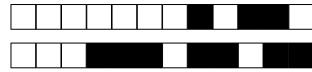
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Linux
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est activé pour tout projet github public
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Windows
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ L'outil plantuml ?

- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?

- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 25 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux générer la doc automatiquement
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- ne produit que des fichiers html
- est un projet collaboratif ouvert
- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une méthode de build
- un patron de conception
- une technique de merge git
- un des principes agiles

Question 28 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- graddle
- asciidoc
- make
- rache
- maven
- ant
- plantuml
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

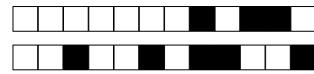
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B CQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D E F G HQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C DQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D E F GQUESTION 12 : A BQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A B C D E F GQUESTION 15 : A B C D E F GQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C D EQUESTION 18 : A B C D EQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B C D EQUESTION 21 : A B C D E F



+22/9/25+

QUESTION 22 : A B C D E F G H

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E

QUESTION 27 : A B C D

QUESTION 28 : A B C D E F G H



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

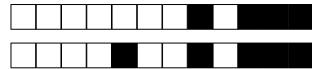
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ L'outil Junit ?

- fournit le nombre de tests exécutés
- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un outil pour lancer des tests
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1

**Question 4 ♣** L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que des formats png
- est un outil de production d'images
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en W
- en X
- en C
- en V
- waterfall*
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 De quelle année date le Manifeste Agile ?

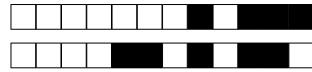
- 1996
- 2006
- 2001
- 2011

Question 7 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer des projets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 9 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

- plantuml
- git
- asciidoc
- ant

Question 11 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- git pull; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git commit dev
- git checkout dev
- git branch dev
- git branch -d dev
- git checkout -b dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 13 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être testable
- être identifiée de manière non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- plantuml
- asciidoc
- rache
- maven
- make
- gradle
- ant
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 17 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- case study
- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une technique de merge git
- un patron de conception
- une méthode de build
- un des principes agiles

Question 19 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

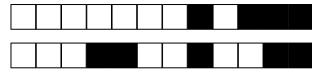
- faux
- vrai

Question 20 ♣ Une User Story possède généralement ?

- l'id de celui qui l'a produite
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- une importance client
- un ID
- le numéro du sprint qui va la traiter
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- elle satisfait plus le client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 22 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Scrum meeting
- Test meeting
- Standup meeting
- Dojo meeting
- Sprint planning
- Backlog meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

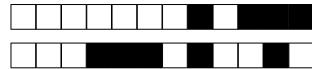
- à une durée fixe
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Linux
- permet de compiler du code java
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Windows
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est une plate-forme d'intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet



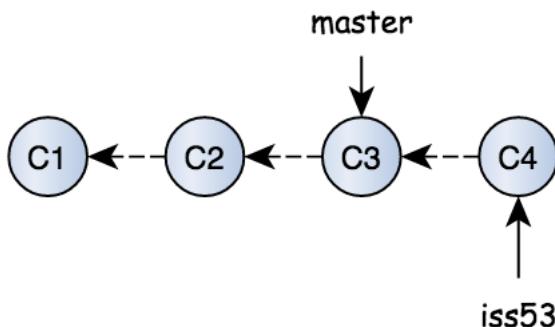
Question 26 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un git pull avant de bosser :

- Je fais un git commit -am "..."; git pull
- Je fais un git pull; git commit -am "..."
- Je fais un git pull; git push
- Je fais un git commit -am "..."; git push
- Je fais un git pull
- Je fais un git push; git pull
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

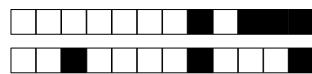
Question 27 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 28 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

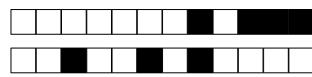
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C DQUESTION 7 : A B C DQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C DQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A B C D EQUESTION 15 : A B C D EQUESTION 16 : A B C D E F G HQUESTION 17 : A B C D EQUESTION 18 : A B C DQUESTION 19 : A BQUESTION 20 : A B C D E F G HQUESTION 21 : A B C D E F G



+23/9/16+

QUESTION 22 : A B C D E F G

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D E F G H

QUESTION 25 : A B C

QUESTION 26 : A B C D E F G

QUESTION 27 : A B C D E

QUESTION 28 : A B C D



● QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

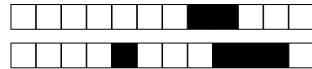
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est activé pour tout projet github public
- permet de compiler du code java
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est une plate-forme d'intégration continue
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Windows
- fournit des environnements Linux
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 2011
- 1996
- 2006



Question 4 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3

Question 6 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en V
- waterfall*
- en C
- en X
- en W
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de s'assurer de la qualité du code délivré
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ Quelle est la commande `git` qui permet de se placer dans la branche `dev` ?

- `git checkout -b dev`
- `git branch -d dev`
- `git commit dev`
- `git branch dev`
- `git checkout dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 11 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Standup meeting
- Test meeting
- Dojo meeting
- Backlog meeting
- Sprint planning
- Scrum meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle satisfait plus le client
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle est toujours à jour
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle peut être obtenue par intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un des principes agiles
- une technique de merge git
- une méthode de build
- un patron de conception

Question 14 ♣ Une User Story possède généralement ?

- l'id de celui qui l'a produite
- une importance client
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- le numéro du sprint qui va la traiter
- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

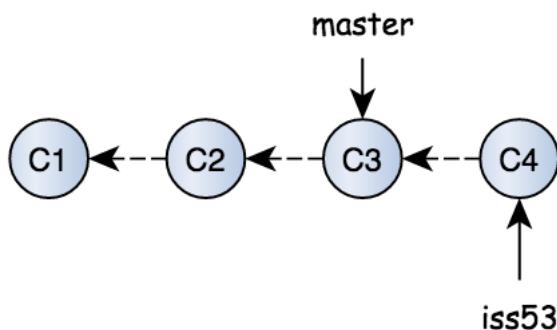
- git
- ant
- asciidoctor
- plantuml



Question 16 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

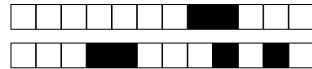
Question 17 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git push
- git push; git pull
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



+24/6/10+

Question 19 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- maven
- plantuml
- ant
- gradle
- make
- rache
- asciidoc
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation de l'application
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ L'outil Junit ?

- est un outil pour lancer des tests
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 23 ♣** L'outil Gitlab ?

- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

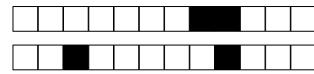
- faux
- vrai

Question 26 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

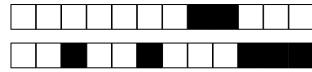
- diagramme de classe
- case study
- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être identifiée de manière non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être testable
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 28 ♣ L'outil plantuml ?**

- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que des formats png
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

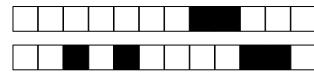
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D EQUESTION 2 : A B C D E F G HQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C D E F GQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D EQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B CQUESTION 11 : A B C D E F GQUESTION 12 : A B C D E F GQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D E F G HQUESTION 15 : A B C DQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C DQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C D E F G HQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E



+24/10/6+

QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F

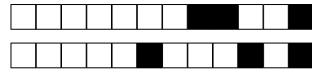
QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B

QUESTION 26 : A B C D E

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E F



S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout -b dev
- git commit dev
- git branch dev
- git checkout dev
- git branch -d dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

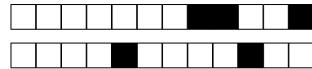
- une méthode de build
- une technique de merge git
- un patron de conception
- un des principes agiles

Question 3 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 4 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet de gérer que des projets Agiles
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 5 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet

Question 6 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

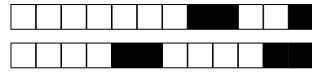
- Scrum meeting
- Dojo meeting
- Test meeting
- Sprint planning
- Standup meeting
- Backlog meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ L'outil plantuml ?

- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- case study
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 9 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle est toujours à jour
- elle satisfait plus le client
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle peut être obtenue par intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git push; git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2006
- 2001
- 1996
- 2011

**Question 13 ♣** L'outil Junit ?

- fournit le nombre de tests exécutés
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un compilateur de code java
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

- asciidoctor
- git
- plantuml
- ant

Question 15 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

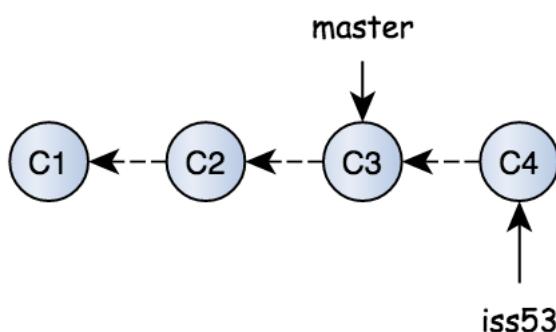
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 17 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit `c3` de la branche `master`, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- `git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push`
- `git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 20 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être testable
- être identifiée de manière non ambiguë
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Une User Story possède généralement ?

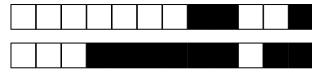
- un ID
- une importance client
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- le numéro du sprint qui va la traiter
- l'id de celui qui l'a produite
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 2 puis 3



Question 24 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- fournit des environnements Linux
- est activé pour tout projet github public
- est un compilateur de documentation
- permet de compiler du code java
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Windows
- est une plate-forme d'intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en C
- en X
- en V
- en W
- waterfall*
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 28 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- ant
- maven
- graddle
- plantuml
- make
- rache
- asciidoc
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

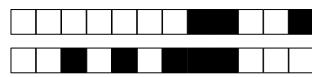
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A BQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B CQUESTION 6 : A B C D E F GQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D EQUESTION 9 : A B C D E F GQUESTION 10 : A B C D E F GQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A B C DQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C DQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E F G H



QUESTION 22 : A B C D E

QUESTION 23 : A B C D

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F G H

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E

QUESTION 28 : A B C D E F G H



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- case study
- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2001
- 2011
- 2006



Question 4 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 6 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 2 puis 3

Question 7 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être testable
- générer automatiquement un test
- être exprimée de manière formelle
- être non ambiguë
- être identifiée de manière non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 8 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- fournit des environnements Windows
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est un compilateur de documentation
- est activé pour tout projet github public
- est une plate-forme d'intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un des principes agiles
- un patron de conception
- une méthode de build
- une technique de merge git

Question 10 ♣ L'outil Junit ?

- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- est une librairie java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."`; `git push`
- Je fais un `git commit -am "..."`; `git pull`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull`; `git commit -am "..."`
- Je fais un `git pull`; `git push`
- Je fais un `git push`; `git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ Une User Story possède généralement ?

- la liste des tâches qu'elle engendre
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- une importance client
- l'id de celui qui l'a produite
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- un ID
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Quelle est la commande `git` qui permet de se placer dans la branche `dev` ?

- `git branch dev`
- `git branch -d dev`
- `git checkout -b dev`
- `git commit dev`
- `git checkout dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 16 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

- git
- ant
- plantuml
- asciidoctor

Question 17 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que de l'UML
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en X
- en V
- en W
- en C
- waterfall
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Backlog meeting
- Test meeting
- Sprint planning
- Dojo meeting
- Standup meeting
- Scrum meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 20 ♣** L'outil Gitlab ?

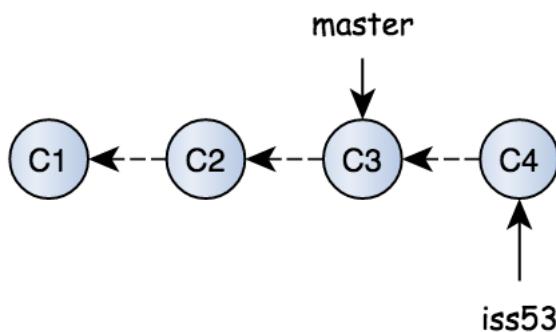
- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 22 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit `c3` de la branche `master`, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?

- `git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push`
- `git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 24 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle satisfait plus le client
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle est toujours à jour
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git push
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

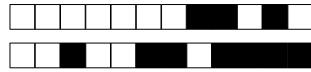
Question 27 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 28 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- plantuml
- rache
- ant
- asciidoc
- graddle
- maven
- make
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

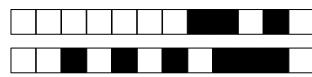
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D EQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B CQUESTION 6 : A B C DQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D E F G HQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C DQUESTION 12 : A B C D EQUESTION 13 : A B C D E F GQUESTION 14 : A B C D E F G HQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C D E F GQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B



QUESTION 22 : A B C D E

QUESTION 23 : A B C D

QUESTION 24 : A B C D E F G

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E F G H



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

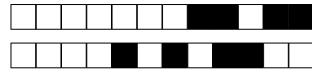
- en W
- en V
- en C
- en X
- waterfall
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3

Question 3 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- permet d'exécuter toute commande Unix
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Windows
- est activé pour tout projet github public
- est une plate-forme d'intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 4 ♣** L'outil Gitlab ?

- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer des projets
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

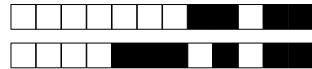
- Sprint planning
- Backlog meeting
- Scrum meeting
- Standup meeting
- Dojo meeting
- Test meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche `dev` ?

- `git checkout -b dev`
- `git checkout dev`
- `git branch dev`
- `git commit dev`
- `git branch -d dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 De quelle année date le Manifeste Agile ?

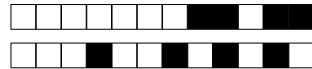
- 2001
- 2011
- 1996
- 2006

Question 11 ♣ L'outil Junit ?

- fournit le nombre de tests exécutés
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un compilateur de code java
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 13 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

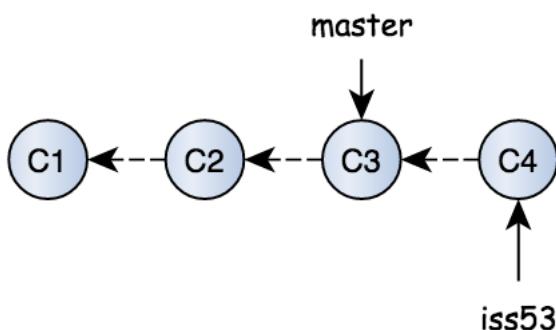
>>>>> other

- plantuml
- git
- ant
- asciidoctor

Question 14 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 16 ♣ L'outil plantuml ?**

- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

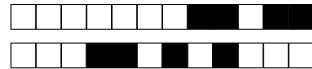
- elle est toujours à jour
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle satisfait plus le client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- une importance client
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- le numéro du sprint qui va la traiter
- un ID
- la liste des tâches qu'elle engendre
- l'id de celui qui l'a produite
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 20 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une technique de merge git
- une méthode de build
- un des principes agiles
- un patron de conception

Question 21 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 22 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

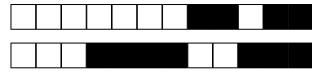
- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 23 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 24 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- case study
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 25 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 26 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

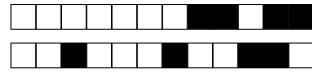
- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- générer automatiquement un test
- être exprimée de manière formelle
- être testable
- être identifiée de manière non ambiguë
- être non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- rache
- graddle
- make
- ant
- asciidoctor
- plantuml
- maven
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

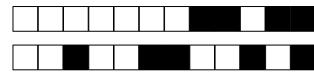
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A B C D E F G HQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B C D E F GQUESTION 6 : A B C D EQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C DQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C DQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D EQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C DQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C D E F GQUESTION 18 : A B C D E F G HQUESTION 19 : A B C D EQUESTION 20 : A B C DQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C

QUESTION 23 : A B C D E F G

QUESTION 24 : A B C D E

QUESTION 25 : A B

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E F G H



● QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'outil Gitlab CI ?

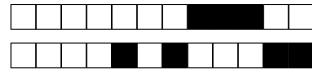
- fournit des environnements Windows
- est un compilateur de documentation
- permet de compiler du code java
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Linux
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

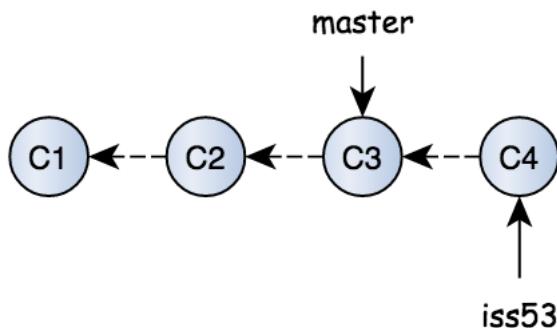
- diagramme de classe
- case study
- diagramme des UC
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 4 ♣** Une User Story possède généralement ?

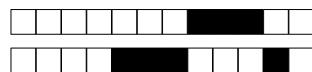
- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- l'id de celui qui l'a produite
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une importance client
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?

- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ L'outil Junit ?

- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 7 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Dojo meeting
- Scrum meeting
- Backlog meeting
- Standup meeting
- Sprint planning
- Test meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe

Question 9 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

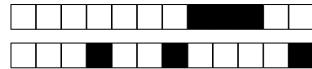
- être identifiée de manière non ambiguë
- être non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- générer automatiquement un test
- être testable
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2006
- 2011
- 1996
- 2001

Question 11 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 12 ♣** L'outil AsciiDoctor ?

- ne produit que des fichiers html
- est un projet collaboratif ouvert
- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux générer la doc automatiquement
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 16 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle satisfait plus le client
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle est toujours à jour
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 18 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

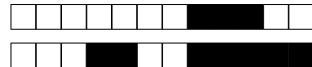
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en C
- waterfall*
- en X
- en V
- en W
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2

**Question 21 ♣** L'outil plantuml ?

- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que de l'UML
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

- ant
- git
- plantuml
- asciidoctor

Question 23 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un **git pull** avant de bosser :

- Je fais un **git push; git pull**
- Je fais un **git pull; git commit -am "..."**
- Je fais un **git pull**
- Je fais un **git commit -am "..."; git push**
- Je fais un **git pull; git push**
- Je fais un **git commit -am "..."; git pull**
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 24 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- ant
- asciidoctor
- graddle
- maven
- make
- rache
- plantuml
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

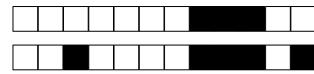
- git branch -d dev
- git checkout dev
- git branch dev
- git checkout -b dev
- git commit dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer des projets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation de l'application
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 28 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une méthode de build
- une technique de merge git
- un patron de conception
- un des principes agiles

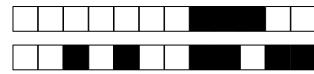
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E F G HQUESTION 2 : A B C D EQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C D E F G HQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E F GQUESTION 8 : A B CQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C DQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D EQUESTION 13 : A B C D EQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C D E F GQUESTION 17 : A BQUESTION 18 : A B C D EQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C DQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D

QUESTION 23 : A B C D E F G

QUESTION 24 : A B C D E F G H

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

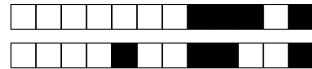
- Je fais un `git commit -am "..."`; `git push`
- Je fais un `git pull`; `git push`
- Je fais un `git commit -am "..."`; `git pull`
- Je fais un `git push`; `git pull`
- Je fais un `git pull`; `git commit -am "..."`
- Je fais un `git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une technique de merge git
- une méthode de build
- un des principes agiles
- un patron de conception

Question 3 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3



Question 4 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

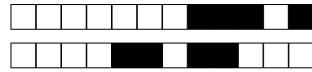
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout dev
- git commit dev
- git branch dev
- git checkout -b dev
- git branch -d dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle satisfait plus le client
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- maven
- asciidoctor
- make
- plantuml
- ant
- rache
- graddle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que de l'UML
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 12 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- fournit des environnements Linux
- permet de compiler du code java
- est un compilateur de documentation
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Windows
- est une plate-forme d'intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- asciidoctor
- ant
- git
- plantuml

Question 14 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en C
- en W
- en V
- waterfall*
- en X
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 15 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une estimation du coût (en points ou en temps)
- le numéro du sprint qui va la traiter
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- l'id de celui qui l'a produite
- un ID
- une importance client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

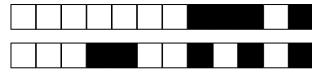
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- case study
- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- est un projet collaboratif ouvert
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



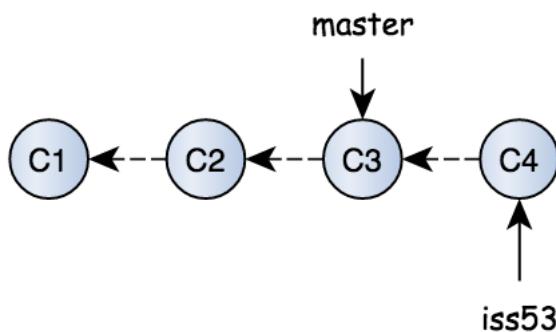
Question 19 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2006
- 2011
- 2001

Question 20 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

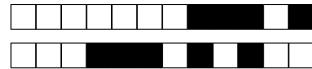
Question 21 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit `c3` de la branche `master`, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- `git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push`
- `git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux générer la doc automatiquement
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 23 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet

Question 24 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

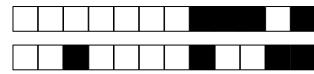
- git pull; git push
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 25 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Sprint planning
- Test meeting
- Dojo meeting
- Standup meeting
- Scrum meeting
- Backlog meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 26 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

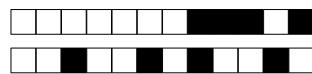
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

**Question 27 ♣** L'outil Junit ?

- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être testable
- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

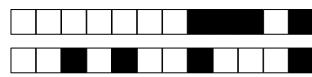
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E F GQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C D EQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D E F GQUESTION 9 : A B C D EQUESTION 10 : A B C D E F G HQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D E F G HQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C D E F G HQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C D EQUESTION 18 : A B C D EQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A BQUESTION 21 : A B C D



QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F G

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3

**Examen du 22 Nov.
2018**

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

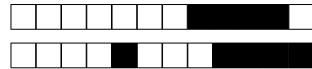
- git branch dev
- git commit dev
- git checkout dev
- git branch -d dev
- git checkout -b dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un des principes agiles
- une technique de merge git
- une méthode de build
- un patron de conception

**Question 4 ♣** L'outil AsciiDoctor ?

- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Une User Story possède généralement ?

- le numéro du sprint qui va la traiter
- un ID
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- l'id de celui qui l'a produite
- une importance client
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 7 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

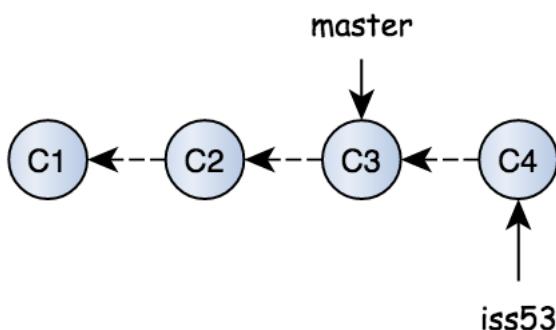
>>>>> other

- git
- asciidoctor
- plantuml
- ant

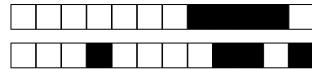
Question 8 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 9 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 10 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- ant
- rache
- graddle
- maven
- asciidoctor
- make
- plantuml
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

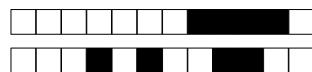
- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet de gérer que des projets Agiles
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2001
- 2011
- 2006



Question 14 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Backlog meeting
- Dojo meeting
- Sprint planning
- Test meeting
- Standup meeting
- Scrum meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

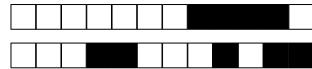
- elle satisfait plus le client
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de séquence
- case study
- diagramme des UC
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 18 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- être testable
- être identifiée de manière non ambiguë
- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

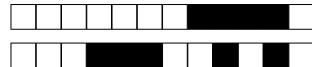
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet

Question 21 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 22 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- permet de compiler du code java
- est un compilateur de documentation
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Windows
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Linux
- est une plate-forme d'intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



+30/7/10+

Question 23 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2

Question 24 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ L'outil Junit ?

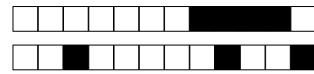
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- est une librairie java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en X
- en W
- waterfall*
- en V
- en C
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 28 ♣ L'outil plantuml ?**

- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

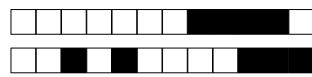
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D EQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C D EQUESTION 5 : A B C D E F G HQUESTION 6 : A B C D E F GQUESTION 7 : A B C DQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D E F G HQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D E F GQUESTION 15 : A B C D E F GQUESTION 16 : A B C D EQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B CQUESTION 21 : A B



+30/10/7+

QUESTION 22 : A B C D E F G H

QUESTION 23 : A B C D

QUESTION 24 : A B C D

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

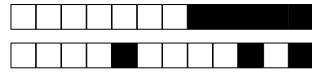
Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'outil Junit ?

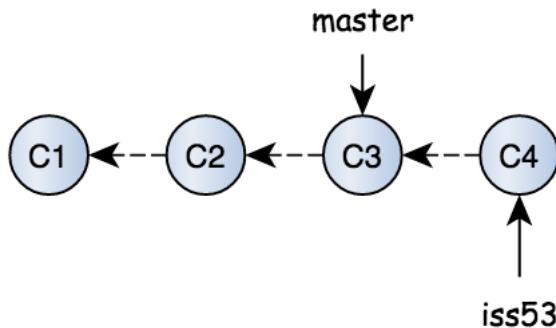
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3



Question 3 ♣ Quelle série de commandes git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commits) ?



- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 4 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un des principes agiles
- un patron de conception
- une technique de merge git
- une méthode de build

Question 5 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 6 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

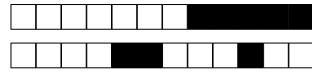
Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

- plantuml
- git
- ant
- asciidoctor



Question 7 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en C
- en X
- waterfall*
- en W
- en V
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git push
- git push; git pull
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 11 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout -b dev
- git commit dev
- git branch dev
- git checkout dev
- git branch -d dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 2006
- 2011
- 1996

Question 14 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- asciidoctor
- make
- graddle
- maven
- plantuml
- rache
- ant
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 15 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être identifiée de manière non ambiguë
- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être testable
- être exprimée de manière formelle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ L'outil Gitlab ?

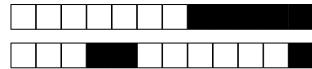
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai



Question 20 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle satisfait plus le client
- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle peut être obtenue par intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Scrum meeting
- Backlog meeting
- Dojo meeting
- Sprint planning
- Standup meeting
- Test meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Une User Story possède généralement ?

- le numéro du sprint qui va la traiter
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- une importance client
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- un ID
- l'id de celui qui l'a produite
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un projet collaboratif ouvert
- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- ne produit que des fichiers html
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 24 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- case study
- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- fournit des environnements Linux
- est un compilateur de documentation
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est activé pour tout projet github public
- est une plate-forme d'intégration continue
- fournit des environnements Windows
- permet de compiler du code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet

**Question 28 ♣ L'outil plantuml ?**

- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

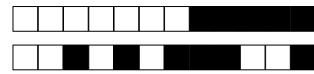
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C DQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D E F G HQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D EQUESTION 19 : A BQUESTION 20 : A B C D E F GQUESTION 21 : A B C D E F G



QUESTION 22 : A B C D E F G H

QUESTION 23 : A B C D E

QUESTION 24 : A B C D E

QUESTION 25 : A B C D E F G H

QUESTION 26 : A B C D E F G

QUESTION 27 : A B C

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3

**Examen du 22 Nov.
2018**

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

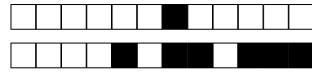
- une méthode de build
- une technique de merge git
- un des principes agiles
- un patron de conception

Question 2 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

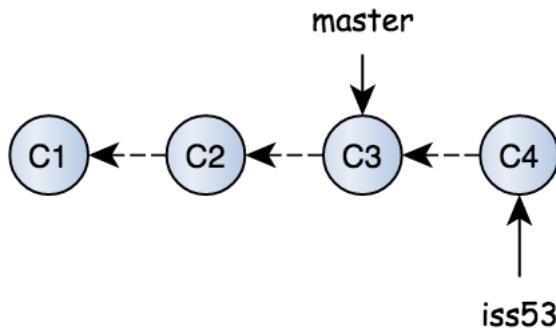
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- `git commit dev`
- `git checkout -b dev`
- `git checkout dev`
- `git branch -d dev`
- `git branch dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 5 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est une plate-forme d'intégration continue
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Windows
- fournit des environnements Linux
- est activé pour tout projet github public
- permet de compiler du code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 6 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle satisfait plus le client
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle est toujours à jour
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 7 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 8 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet

Question 9 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- case study
- diagramme des UC
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ L'outil Junit ?

- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un compilateur de code java
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- être exprimée de manière formelle
- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en X
- en C
- waterfall*
- en V
- en W
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 16 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 17 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- la liste des tâches qu'elle engendre
- l'id de celui qui l'a produite
- une importance client
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- un ID
- le numéro du sprint qui va la traiter
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 18 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3

Question 19 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation de l'application
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 20 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Dojo meeting
- Backlog meeting
- Scrum meeting
- Standup meeting
- Test meeting
- Sprint planning
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- asciidoctor
- ant
- plantuml
- git



+32/7/50+

Question 24 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux générer la doc automatiquement
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 De quelle année date le Manifeste Agile ?

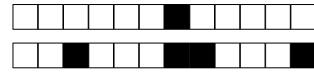
- 2006
- 2001
- 2011
- 1996

Question 26 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- make
- graddle
- ant
- plantuml
- maven
- asciidoctor
- rache
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 28 ♣ L'outil Gitlab ?**

- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

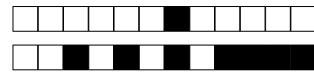
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C DQUESTION 2 : A B C D E F GQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C D E F G HQUESTION 6 : A B C D E F GQUESTION 7 : A BQUESTION 8 : A B CQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D EQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D EQUESTION 13 : A B C D EQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C D E F G HQUESTION 18 : A B C DQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D E F GQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D

QUESTION 23 : A B C D

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D

QUESTION 26 : A B C D E

QUESTION 27 : A B C D E F G H

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3

**Examen du 22 Nov.
2018***Durée : 45 minutes.**Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.**Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.**Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.***Question 1 ♣** Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

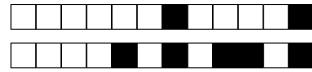
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux générer la doc automatiquement
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en V
- waterfall*
- en W
- en C
- en X
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git push; git pull
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 4 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- permet d'exécuter toute commande Unix
- permet de compiler du code java
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Windows
- est une plate-forme d'intégration continue
- fournit des environnements Linux
- est un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Une User Story possède généralement ?

- un ID
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- le numéro du sprint qui va la traiter
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une importance client
- l'id de celui qui l'a produite
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1

Question 9 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2006
- 2001
- 2011

Question 10 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

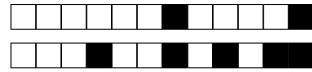
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 13 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux



Question 14 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout -b dev
- git checkout dev
- git branch dev
- git branch -d dev
- git commit dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- graddle
- asciidoctor
- plantuml
- maven
- make
- rache
- ant
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

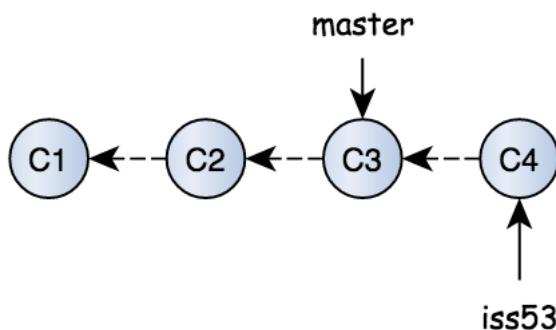
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle satisfait plus le client
- elle est toujours à jour
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 18 ♣** L'outil Junit ?

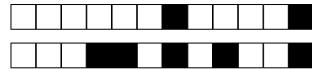
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est une librairie java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?

- `git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push`
- `git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 21 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am ...`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une méthode de build
- une technique de merge git
- un des principes agiles
- un patron de conception

Question 23 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- diagramme de classe
- case study
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 25 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Scrum meeting
- Standup meeting
- Test meeting
- Backlog meeting
- Sprint planning
- Dojo meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

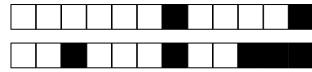
- plantuml
- ant
- git
- asciidoctor

Question 27 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être identifiée de manière non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être exprimée de manière formelle
- être non ambiguë
- être testable
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C D E F G HQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C D E F G HQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C DQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A B CQUESTION 13 : A BQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C D E F G HQUESTION 17 : A B C D E F GQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C DQUESTION 21 : A B C D E F G



QUESTION 22 : A B C D

QUESTION 23 : A B C D E

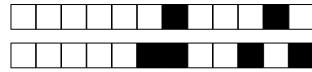
QUESTION 24 : A B C D E

QUESTION 25 : A B C D E F G

QUESTION 26 : A B C D

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

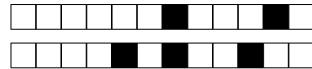
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche `dev` ?

- `git commit dev`
- `git branch -d dev`
- `git checkout dev`
- `git checkout -b dev`
- `git branch dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- générer automatiquement un test
- être testable
- être non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- une méthode de build
- un des principes agiles
- une technique de merge git

Question 7 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- git
- plantuml
- ant
- asciidoctor



Question 8 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git commit -am "..." ; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..." ; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 10 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est activé pour tout projet github public
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Windows
- est une plate-forme d'intégration continue
- fournit des environnements Linux
- permet de compiler du code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle satisfait plus le client
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 ♣ Une User Story possède généralement ?

- la liste des tâches qu'elle engendre
- une importance client
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- l'id de celui qui l'a produite
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- un ID
- le numéro du sprint qui va la traiter
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2006
- 1996
- 2011
- 2001

Question 16 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

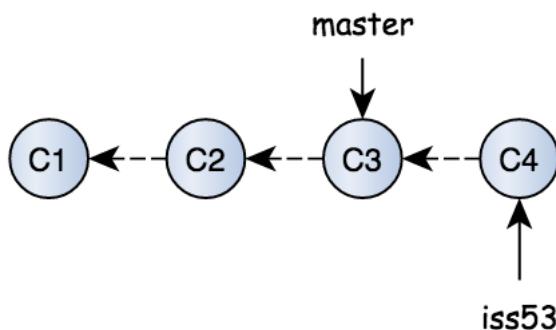
- est un compilateur de code java
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 17 ♣ L'outil Junit ?**

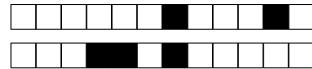
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ L'outil Gitlab ?

- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?

- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 20 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 3 puis 1

Question 21 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

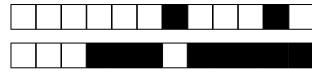
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet

Question 22 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- case study
- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que de l'UML
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- est un outil de production d'images
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 24 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- gradle
- maven
- plantuml
- asciidoc
- make
- ant
- rache
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

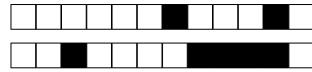
- en V
- waterfall
- en W
- en X
- en C
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Backlog meeting
- Sprint planning
- Test meeting
- Standup meeting
- Scrum meeting
- Dojo meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 28 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- git push; git pull
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

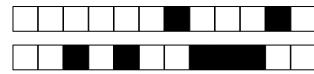
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D EQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C DQUESTION 7 : A B C DQUESTION 8 : A B C D E F GQUESTION 9 : A BQUESTION 10 : A B C D E F G HQUESTION 11 : A B C D E F GQUESTION 12 : A B C D E F G HQUESTION 13 : A B C D EQUESTION 14 : A B C DQUESTION 15 : A B C DQUESTION 16 : A B C D EQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B C DQUESTION 21 : A B C



QUESTION 22 : A B C D E

QUESTION 23 : A B C D E F

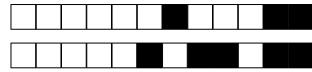
QUESTION 24 : A B C D E F G H

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E F G

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3

**Examen du 22 Nov.
2018***Durée : 45 minutes.**Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.**Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.**Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.***Question 1 ♣** Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

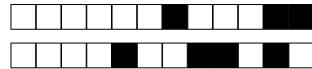
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 2 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

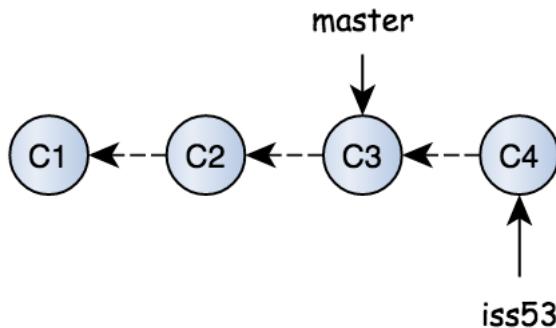
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe

Question 3 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 4 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



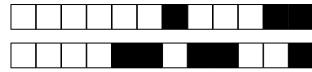
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 5 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- peut être utilisé pour gérer des projets
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 6 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je n'ai pas à m'occuper du build
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 7 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Standup meeting
- Test meeting
- Dojo meeting
- Scrum meeting
- Backlog meeting
- Sprint planning
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

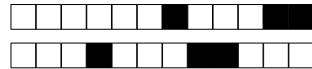
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 2 puis 3

Question 9 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- ne peut produire que de l'UML
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 11 ♣** L'outil Junit ?

- est un outil pour lancer des tests
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 13 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

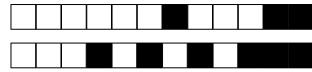
- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- plantuml
- graddle
- make
- maven
- rache
- asciidoc
- ant
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- diagramme de séquence
- case study
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 16 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am ...`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

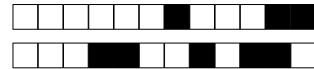
- waterfall*
- en X
- en C
- en W
- en V
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une technique de merge git
- une méthode de build
- un des principes agiles
- un patron de conception



Question 20 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- à une durée fixe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle est toujours à jour
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle satisfait plus le client
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

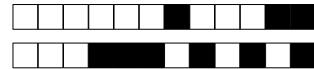
Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- asciidoctor
- git
- plantuml
- ant



Question 23 ♣ Une User Story possède généralement ?

- l'id de celui qui l'a produite
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une importance client
- un ID
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ L'outil Gitlab CI ?

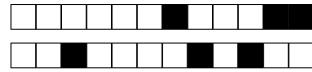
- est activé pour tout projet github public
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- fournit des environnements Windows
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git commit dev
- git checkout -b dev
- git branch dev
- git checkout dev
- git branch -d dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2006
- 2001
- 1996
- 2011

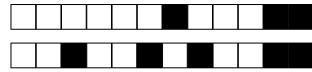


Question 27 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

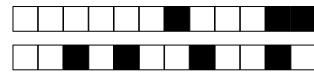
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B CQUESTION 3 : A B C D EQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E F GQUESTION 8 : A B C DQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A BQUESTION 13 : A B C D EQUESTION 14 : A B C D E F G HQUESTION 15 : A B C D EQUESTION 16 : A B C D E F GQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E F G



QUESTION 22 : A B C D

QUESTION 23 : A B C D E F G H

QUESTION 24 : A B C D E F G H

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D

QUESTION 27 : A B C D E

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

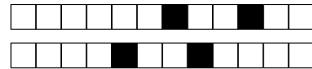
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle est toujours à jour
- elle satisfait plus le client
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 4 ♣** L'outil AsciiDoctor ?

- est un compilateur de code java
- ne produit que des fichiers html
- est un projet collaboratif ouvert
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une technique de merge git
- un patron de conception
- une méthode de build
- un des principes agiles

Question 6 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

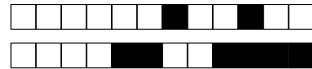
Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- asciidoctor
- plantuml
- git
- ant



Question 8 ♣ Une User Story possède généralement ?

- l'id de celui qui l'a produite
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- un ID
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une importance client
- la liste des tâches qu'elle engendre
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Windows
- permet de compiler du code java
- est une plate-forme d'intégration continue
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Linux
- est un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 11 ♣ L'outil Gitlab ?

- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer des projets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2011
- 1996
- 2006
- 2001

Question 13 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1
- 2 puis 1 puis 3

Question 14 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout -b dev
- git commit dev
- git checkout dev
- git branch -d dev
- git branch dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 15 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet

Question 16 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



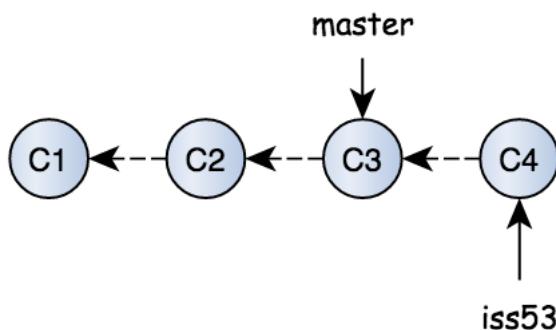
Question 17 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- case study
- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

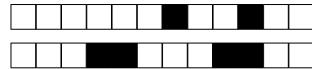
Question 18 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- `git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push`
- `git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 20 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en C
- en X
- waterfall*
- en W
- en V
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- à une durée fixe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que de l'UML
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 24 ♣** L'outil Junit ?

- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est une librairie java
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

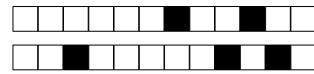
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- être identifiée de manière non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être testable
- être exprimée de manière formelle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

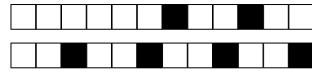
- maven
- make
- rache
- ant
- graddle
- asciidoctor
- plantuml
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



+36/8/10+

Question 28 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Dojo meeting
- Sprint planning
- Test meeting
- Standup meeting
- Scrum meeting
- Backlog meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

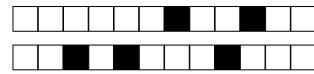
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E F GQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C D EQUESTION 4 : A B C D EQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C DQUESTION 8 : A B C D E F G HQUESTION 9 : A B C D E F G HQUESTION 10 : A BQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B CQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C D EQUESTION 18 : A B C D EQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E F



+36/10/8+

QUESTION 22 : A B C D E F G

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E F G H

QUESTION 28 : A B C D E F G



QCM

MPA (M3301)

S3

**Examen du 22 Nov.
2018***Durée : 45 minutes.**Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.**Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.**Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.***Question 1 ♣ L'outil plantuml ?**

- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout -b dev
- git checkout dev
- git commit dev
- git branch dev
- git branch -d dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

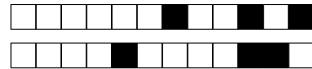
Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- plantuml
- ant
- asciidoctor
- git

**Question 4 ♣** L'outil Junit ?

- est un compilateur de code java
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre de tests exécutés
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est une librairie java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

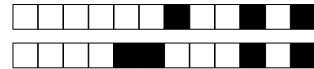
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 7 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Scrum meeting
- Sprint planning
- Backlog meeting
- Standup meeting
- Dojo meeting
- Test meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en C
- waterfall*
- en W
- en X
- en V
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 10 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

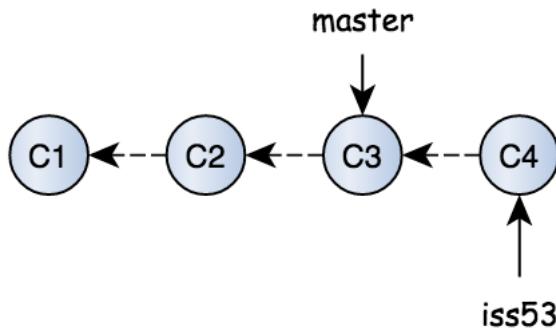
- être non ambiguë
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- être exprimée de manière formelle
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



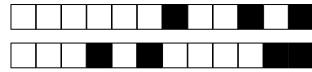
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- permet d'exécuter toute commande Unix
- est activé pour tout projet github public
- est une plate-forme d'intégration continue
- fournit des environnements Linux
- est un compilateur de documentation
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Windows
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation de l'application
- à une durée fixe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 15 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux générer la doc automatiquement
- je n'ai pas à m'occuper du build
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

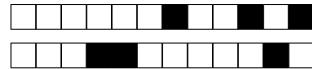
- 2 puis 3 puis 1
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2

Question 17 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 1996
- 2006
- 2011



Question 19 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- rache
- asciidoctor
- maven
- make
- plantuml
- graddle
- ant
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

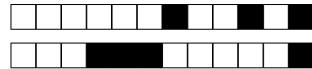
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- `git push; git commit -m "nouvelle version"`
- `git push; git pull`
- `git commit -am "nouvelle version"; git push`
- `git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"`
- `git pull; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 23 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- case study
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

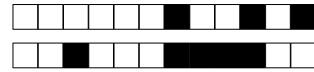
- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet de gérer que des projets Agiles
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un des principes agiles
- un patron de conception
- une méthode de build
- une technique de merge git

**Question 27 ♣** Une User Story possède généralement ?

- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- l'id de celui qui l'a produite
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- un ID
- une importance client
- la liste des tâches qu'elle engendre
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle satisfait plus le client
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle est toujours à jour
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

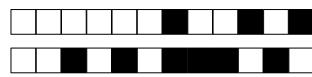
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B C D E F GQUESTION 6 : A BQUESTION 7 : A B C D E F GQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B CQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C DQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C D E F G HQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C DQUESTION 19 : A B C D E F G HQUESTION 20 : A B C D EQUESTION 21 : A B C D E



QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E

QUESTION 24 : A B C D E

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D

QUESTION 27 : A B C D E F G H

QUESTION 28 : A B C D E F G



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 De quelle année date le Manifeste Agile ?

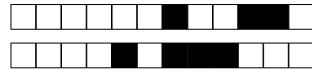
- 2001
- 2011
- 2006
- 1996

Question 2 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 3 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Linux
- fournit des environnements Windows
- est activé pour tout projet github public
- est un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



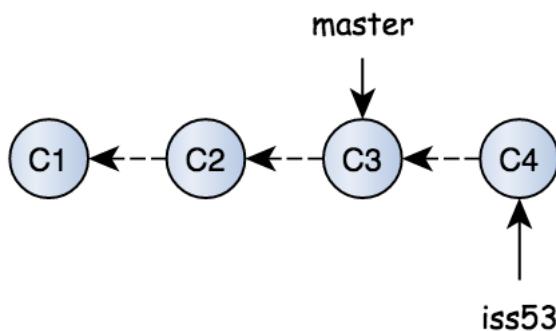
Question 4 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 7 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- plantuml
- maven
- graddle
- ant
- make
- asciidoctor
- rache
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je n'ai pas à m'occuper du build
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Standup meeting
- Backlog meeting
- Test meeting
- Dojo meeting
- Scrum meeting
- Sprint planning
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 11 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- diagramme de séquence
- case study
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ Une User Story possède généralement ?

- le numéro du sprint qui va la traiter
- l'id de celui qui l'a produite
- un ID
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une importance client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ L'outil Junit ?

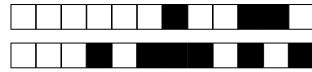
- est une librairie java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe

Question 15 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un des principes agiles
- une méthode de build
- un patron de conception
- une technique de merge git



Question 16 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 2 puis 3

Question 17 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en X
- en C
- en W
- waterfall
- en V
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 18 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 19 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- générer automatiquement un test
- être exprimée de manière formelle
- être non ambiguë
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 20 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle satisfait plus le client
- elle est toujours à jour
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet de gérer que des projets Agiles
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche `dev` ?

- `git checkout -b dev`
- `git checkout dev`
- `git commit dev`
- `git branch dev`
- `git branch -d dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai



Question 25 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un git pull avant de bosser :

- Je fais un git pull; git commit -am "..."
- Je fais un git push; git pull
- Je fais un git commit -am "..."; git pull
- Je fais un git commit -am "..."; git push
- Je fais un git pull; git push
- Je fais un git pull
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 26 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 27 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

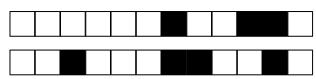
Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- asciidoctor
- ant
- git
- plantuml

Question 28 ♣ L'outil plantuml ?

- est un outil de production d'images
- ne peut produire que des formats png
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



+38/8/50+

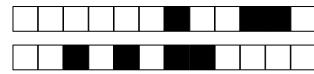
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C DQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C D E F G HQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C DQUESTION 7 : A B C D E F G HQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E F GQUESTION 10 : A B C D EQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A B C D E F G HQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A B CQUESTION 15 : A B C DQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D EQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D EQUESTION 21 : A B C D E F G



+38/10/48+

QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F

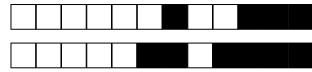
QUESTION 24 : A B

QUESTION 25 : A B C D E F G

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

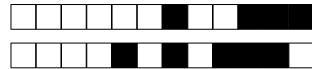
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet

Question 3 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle satisfait plus le client
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 4 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 5 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

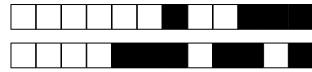
- en X
- waterfall*
- en W
- en V
- en C
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Une User Story possède généralement ?

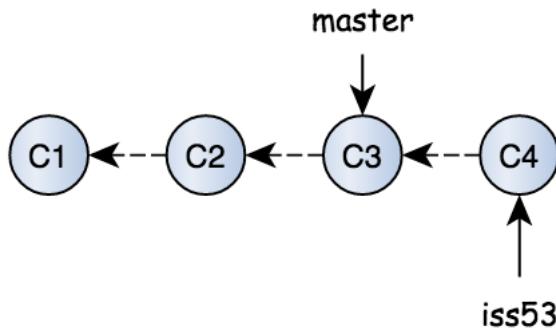
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- le numéro du sprint qui va la traiter
- un ID
- la liste des tâches qu'elle engendre
- l'id de celui qui l'a produite
- une importance client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



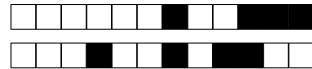
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 9 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un git pull avant de bosser :

- Je fais un git commit -am "..."; git push
- Je fais un git push; git pull
- Je fais un git commit -am "..."; git pull
- Je fais un git pull
- Je fais un git pull; git commit -am "..."
- Je fais un git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 10 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 2 puis 3



Question 11 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux générer la doc automatiquement
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ L'outil Junit ?

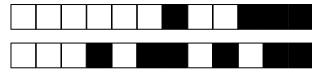
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est un compilateur de documentation
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Windows
- est une plate-forme d'intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 2011
- 2006
- 1996



Question 15 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Backlog meeting
- Dojo meeting
- Scrum meeting
- Test meeting
- Standup meeting
- Sprint planning
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

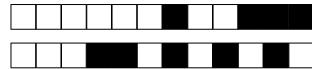
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- à une durée fixe
- est indépendant du SPRINT précédent
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 18 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- maven
- rache
- graddle
- plantuml
- asciidoctor
- ant
- make
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 19 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de s'assurer de la qualité du code délivré
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que de l'UML
- est un outil de production d'images
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de propager les impacts d'un changement
- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ L'outil Gitlab ?

- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 23 ♣** L'outil AsciiDoctor ?

- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

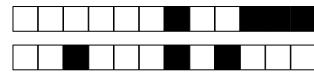
- git checkout -b dev
- git branch dev
- git branch -d dev
- git checkout dev
- git commit dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une méthode de build
- une technique de merge git
- un des principes agiles
- un patron de conception

Question 26 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être identifiée de manière non ambiguë
- être non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- générer automatiquement un test
- être testable
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 27 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- case study
- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

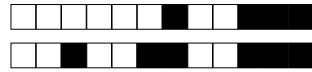
Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- git
- asciidoctor
- plantuml
- ant

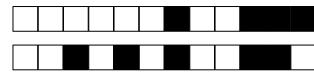
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C DQUESTION 2 : A B CQUESTION 3 : A B C D E F GQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D E F G HQUESTION 7 : A B C D EQUESTION 8 : A B C DQUESTION 9 : A B C D E F GQUESTION 10 : A B C DQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C D E F G HQUESTION 14 : A B C DQUESTION 15 : A B C D E F GQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A BQUESTION 18 : A B C D E F G HQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E



+39/10/38+

QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E

QUESTION 28 : A B C D



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'outil Junit ?

- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- est une librairie java
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Backlog meeting
- Scrum meeting
- Dojo meeting
- Sprint planning
- Test meeting
- Standup meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

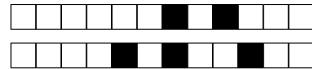
Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

- git
- asciidoctor
- ant
- plantuml



+40/2/36+

Question 4 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- make
- maven
- ant
- asciidoctor
- plantuml
- rache
- gradle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ L'outil plantuml ?

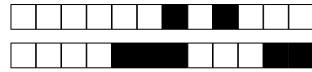
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux



Question 8 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation de l'application
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

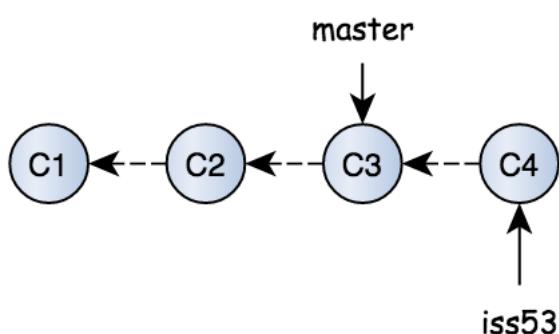
Question 9 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle est toujours à jour
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle satisfait plus le client
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1

Question 15 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche `dev` ?

- `git branch -d dev`
- `git commit dev`
- `git checkout dev`
- `git checkout -b dev`
- `git branch dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 16 ♣** L'outil Gitlab ?

- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

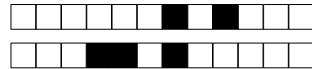
- un des principes agiles
- un patron de conception
- une méthode de build
- une technique de merge git

Question 18 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 20 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- permet d'exécuter toute commande Unix
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Linux
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Windows
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

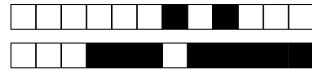
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- case study
- diagramme des UC
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet



Question 24 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- générer automatiquement un test
- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- être non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

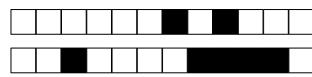
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- l'id de celui qui l'a produite
- une importance client
- le numéro du sprint qui va la traiter
- un ID
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- la liste des tâches qu'elle engendre
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2006
- 2011
- 1996
- 2001



+40/8/30+

Question 28 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- waterfall*
- en X
- en V
- en W
- en C
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

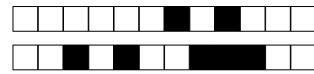
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D E F GQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C D E F G HQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A BQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D EQUESTION 10 : A B C DQUESTION 11 : A B C DQUESTION 12 : A B C D E F GQUESTION 13 : A B C D EQUESTION 14 : A B C DQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C DQUESTION 18 : A B C D EQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D E F G HQUESTION 21 : A B C D E F



+40/10/28+

QUESTION 22 : A B C D E

QUESTION 23 : A B C

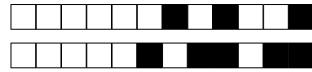
QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F G

QUESTION 26 : A B C D E F G H

QUESTION 27 : A B C D

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

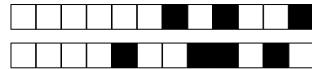
- vrai
- faux

Question 2 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Sprint planning
- Test meeting
- Backlog meeting
- Standup meeting
- Scrum meeting
- Dojo meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 3 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3

**Question 4 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- permet d'exécuter toute commande Unix
- est un compilateur de documentation
- est activé pour tout projet github public
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Windows
- fournit des environnements Linux
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

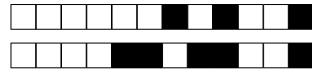
- git pull; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation de l'application
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 2006
- 1996
- 2011



Question 8 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un des principes agiles
- un patron de conception
- une technique de merge git
- une méthode de build

Question 9 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

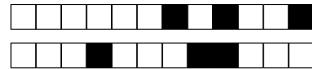
- en V
- waterfall*
- en C
- en W
- en X
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

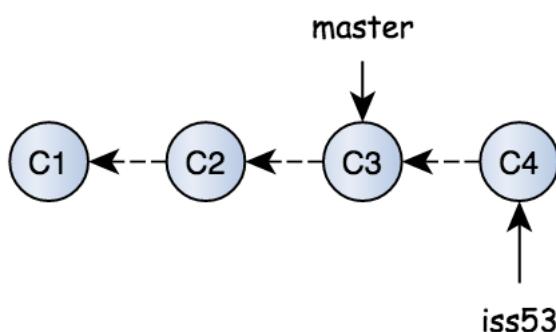
- maven
- graddle
- make
- ant
- asciidoctor
- plantuml
- rache
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je n'ai pas à m'occuper du build
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux générer la doc automatiquement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 12 ♣** L'outil Gitlab ?

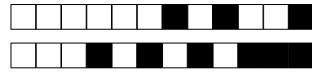
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer des projets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit `c3` de la branche `master`, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?

- `git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle satisfait plus le client
- elle est toujours à jour
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 15 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git master merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche `dev` ?

- `git commit dev`
- `git checkout dev`
- `git checkout -b dev`
- `git branch dev`
- `git branch -d dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 19 ♣** L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que de l'UML
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Une User Story possède généralement ?

- la liste des tâches qu'elle engendre
- l'id de celui qui l'a produite
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une importance client
- un ID
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- case study
- diagramme de classe
- diagramme des UC
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 23 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être testable
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

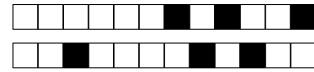
- ant
- git
- asciidoctor
- plantuml

Question 25 ♣ L'outil Junit ?

- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est une librairie java
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

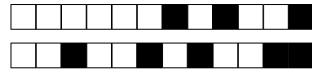


Question 27 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

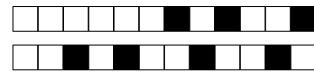
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A BQUESTION 2 : A B C D E F GQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C D E F G HQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C DQUESTION 8 : A B C DQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D E F G HQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D E F GQUESTION 15 : A B C D EQUESTION 16 : A B C D E F GQUESTION 17 : A B C D EQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D E F G HQUESTION 21 : A B C D E



QUESTION 22 : A B C D E

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Une User Story possède généralement ?

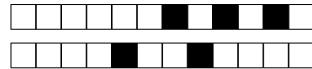
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une importance client
- un ID
- la liste des tâches qu'elle engendre
- l'id de celui qui l'a produite
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle satisfait plus le client
- elle est toujours à jour
- elle peut être obtenue par intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- diagramme de séquence
- case study
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 4 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Linux
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Windows
- est activé pour tout projet github public
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

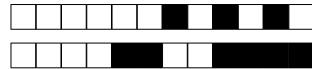
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git push
- git push; git pull
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet

Question 7 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

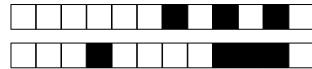
- Sprint planning
- Standup meeting
- Scrum meeting
- Dojo meeting
- Backlog meeting
- Test meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que de l'UML
- est un outil de production d'images
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



+42/4/14+

Question 12 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git commit dev
- git checkout -b dev
- git branch -d dev
- git checkout dev
- git branch dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 13 De quelle année date le Manifeste Agile ?

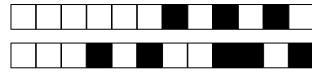
- 2006
- 2001
- 2011
- 1996

Question 14 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 15 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en W
- en V
- en X
- en C
- waterfall
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 16 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

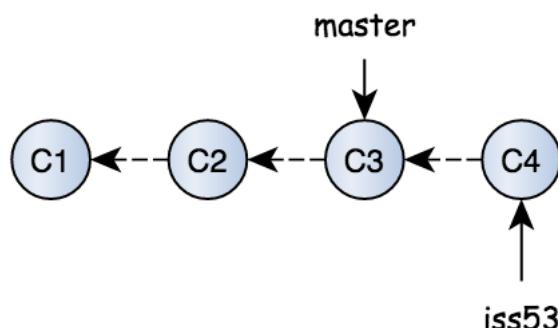
>>>>> other

- ant
- plantuml
- git
- asciidoctor

Question 17 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un des principes agiles
- un patron de conception
- une technique de merge git
- une méthode de build

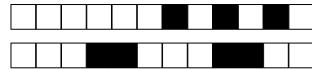
Question 18 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 19 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai



Question 20 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

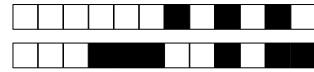
- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ L'outil Junit ?

- est une librairie java
- est un outil pour lancer des tests
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Je fais un `git pull; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 24 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

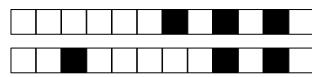
- make
- plantuml
- maven
- rache
- ant
- graddle
- asciidoctor
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- générer automatiquement un test
- être testable
- être non ambiguë
- être identifiée de manière non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

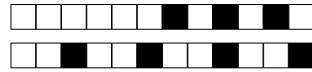
- est un compilateur de code java
- ne produit que des fichiers html
- est un projet collaboratif ouvert
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



+42/8/10+

Question 28 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3

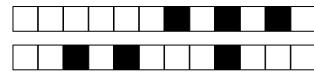
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E F G HQUESTION 2 : A B C D E F GQUESTION 3 : A B C D EQUESTION 4 : A B C D E F G HQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B CQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E F GQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C DQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C DQUESTION 18 : A B C DQUESTION 19 : A BQUESTION 20 : A B C D EQUESTION 21 : A B C D E



+42/10/8+

QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F G

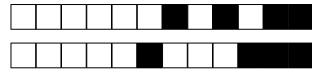
QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F G H

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E

QUESTION 28 : A B C D



S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

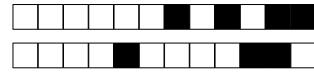
- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet

Question 4 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- case study
- diagramme des UC
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 5 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- permet de compiler du code java
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est activé pour tout projet github public
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Linux
- fournit des environnements Windows
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en C
- en X
- en W
- en V
- waterfall*
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

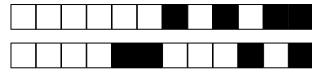
Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

- plantuml
- asciidoctor
- ant
- git



Question 8 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux générer la doc automatiquement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

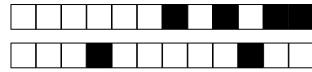
- Test meeting
- Dojo meeting
- Standup meeting
- Scrum meeting
- Sprint planning
- Backlog meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ L'outil Junit ?

- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- une méthode de build
- un des principes agiles
- une technique de merge git

Question 13 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

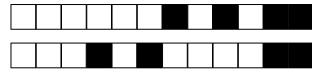
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ Une User Story possède généralement ?

- un ID
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une importance client
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- l'id de celui qui l'a produite
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- la liste des tâches qu'elle engendre
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ L'outil Gitlab ?

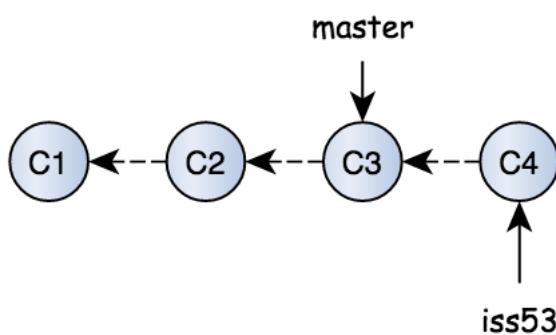
- peut être utilisé pour gérer des projets
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 16 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

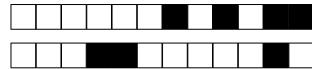
Question 17 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit `c3` de la branche `master`, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- `git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push`
- `git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2



Question 19 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

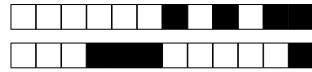
- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être testable
- être non ambiguë
- être identifiée de manière non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle est toujours à jour
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle satisfait plus le client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 23 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git commit dev
- git branch dev
- git checkout dev
- git checkout -b dev
- git branch -d dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 24 De quelle année date le Manifeste Agile ?

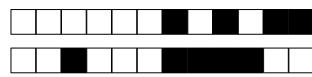
- 2011
- 1996
- 2001
- 2006

Question 25 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que des formats png
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- est un outil de production d'images
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 26 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- asciidoctor
- maven
- plantuml
- graddle
- ant
- rache
- make
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

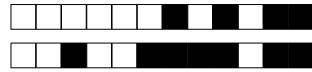


Question 27 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

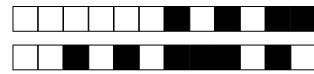
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D EQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B CQUESTION 4 : A B C D EQUESTION 5 : A B C D E F G HQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C DQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E F GQUESTION 10 : A B C D EQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C D E F GQUESTION 14 : A B C D E F G HQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C DQUESTION 18 : A B C DQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D EQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D E F G

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E F G H

QUESTION 27 : A B C D

QUESTION 28 : A B



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- diagramme de classe
- case study
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Dojo meeting
- Scrum meeting
- Standup meeting
- Backlog meeting
- Sprint planning
- Test meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ L'outil Gitlab ?

- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet

Question 8 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai



Question 9 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- git
- asciidoctor
- plantuml
- ant

Question 10 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

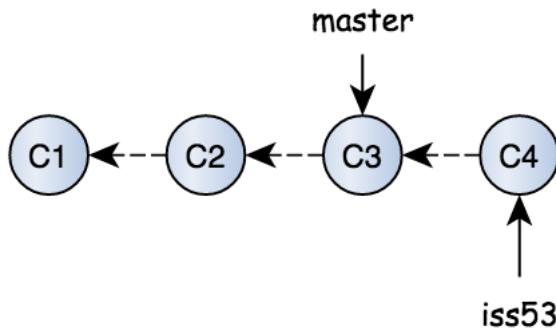
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Windows
- est une plate-forme d'intégration continue
- fournit des environnements Linux
- est un compilateur de documentation
- est activé pour tout projet github public
- permet d'exécuter toute commande Unix
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 13 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 14 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en C
- en X
- en W
- en V
- waterfall
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 15 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une technique de merge git
- une méthode de build
- un des principes agiles
- un patron de conception

Question 16 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3



Question 17 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Quelle est la commande `git` qui permet de se placer dans la branche `dev` ?

- `git checkout dev`
- `git commit dev`
- `git branch -d dev`
- `git checkout -b dev`
- `git branch dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- un ID
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une importance client
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- le numéro du sprint qui va la traiter
- l'id de celui qui l'a produite
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 21 ♣** L'outil Junit ?

- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est une librairie java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation de l'application
- à une durée fixe
- est indépendant du SPRINT précédent
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle est toujours à jour
- elle satisfait plus le client
- elle peut être obtenue par intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 25 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- plantuml
- graddle
- rache
- make
- ant
- maven
- asciidoc
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ L'outil plantuml ?

- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2011
- 2001
- 2006
- 1996

**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C D EQUESTION 4 : A B C D E F GQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B CQUESTION 8 : A BQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D EQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A B C D E F G HQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C DQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C D E F GQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B C D E F G HQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D E

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D E F G

QUESTION 25 : A B C D E F G H

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

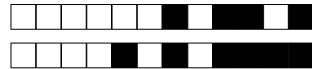
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- git push; git pull
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 2 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3

Question 3 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- est activé pour tout projet github public
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est un compilateur de documentation
- est une plate-forme d'intégration continue
- fournit des environnements Windows
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

**Question 4 ♣ L'outil Junit ?**

- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est une librairie java
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ L'outil Gitlab ?

- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un projet collaboratif ouvert
- est un compilateur de code java
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2001
- 2006
- 2011

Question 8 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 9 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Scrum meeting
- Test meeting
- Dojo meeting
- Standup meeting
- Backlog meeting
- Sprint planning
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

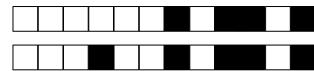
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 13 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une importance client
- un ID
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- le numéro du sprint qui va la traiter
- l'id de celui qui l'a produite
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que des formats png
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- ant
- graddle
- maven
- plantuml
- rache
- asciidoctor
- make
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 16 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- ant
- plantuml
- asciidoc
- git

Question 17 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

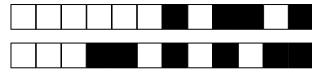
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 18 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- générer automatiquement un test
- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- être non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un git pull avant de bosser :

- Je fais un git commit -am "..."; git push
- Je fais un git pull; git commit -am ..."
- Je fais un git pull
- Je fais un git push; git pull
- Je fais un git pull; git push
- Je fais un git commit -am "..."; git pull
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 20 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- case study
- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en C
- en W
- en V
- en X
- waterfall*
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

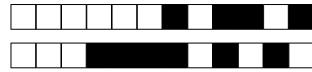
- vrai
- faux

Question 23 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

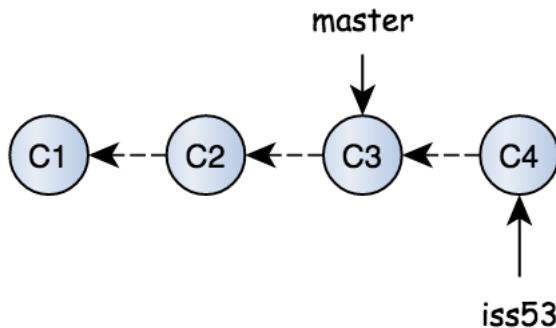
- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- une méthode de build
- une technique de merge git
- un des principes agiles



Question 25 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



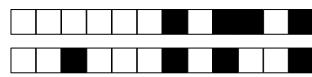
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout dev
- git checkout -b dev
- git branch -d dev
- git commit dev
- git branch dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 28 ♣** L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle est toujours à jour
- elle satisfait plus le client
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, . . .)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

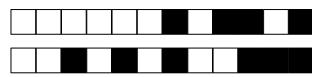
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A B C D E F G HQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D EQUESTION 7 : A B C DQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E F GQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C D E F G HQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C D E F G HQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B CQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C D E F GQUESTION 20 : A B C D EQUESTION 21 : A B C D E F



+45/10/39+

QUESTION 22 : A B

QUESTION 23 : A B C D E

QUESTION 24 : A B C D

QUESTION 25 : A B C D

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E F G



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

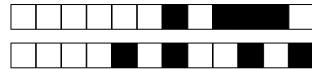
Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

- asciidoctor
- plantuml
- ant
- git

Question 3 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une importance client
- l'id de celui qui l'a produite
- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- le numéro du sprint qui va la traiter
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une méthode de build
- un des principes agiles
- une technique de merge git
- un patron de conception

Question 5 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 6 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- waterfall*
- en W
- en C
- en X
- en V
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 9 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle satisfait plus le client
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle peut être obtenue par intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

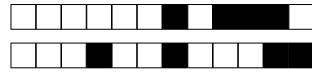
Question 11 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que de l'UML
- ne peut produire que des formats png
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

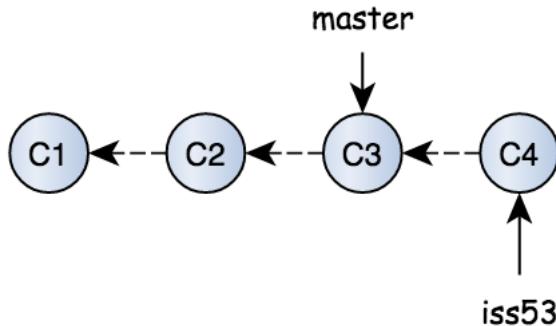
Question 12 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :

1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3



Question 13 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 14 ♣ L'outil Gitlab ?

- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 15 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git commit dev
- git branch -d dev
- git checkout -b dev
- git checkout dev
- git branch dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 16 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- diagramme des UC
- case study
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet

**Question 20 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- est une plate-forme d'intégration continue
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Windows
- est activé pour tout projet github public
- permet de compiler du code java
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Linux
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- plantuml
- make
- graddle
- asciidoctor
- ant
- maven
- rache
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Sprint planning
- Test meeting
- Backlog meeting
- Scrum meeting
- Standup meeting
- Dojo meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 24 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2011
- 2006
- 2001

Question 25 ♣ L'outil Junit ?

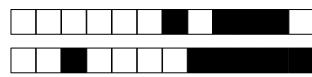
- est un compilateur de code java
- est une librairie java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git push; git pull
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 28 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- générer automatiquement un test
- être non ambiguë
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- être exprimée de manière formelle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

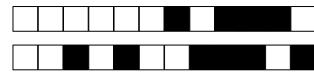
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D EQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A B C D E F G HQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A BQUESTION 6 : A B C DQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D E F GQUESTION 9 : A B C D E F GQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C D EQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D EQUESTION 19 : A B CQUESTION 20 : A B C D E F G HQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D E F G H

QUESTION 23 : A B C D E F G

QUESTION 24 : A B C D

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

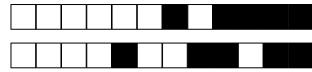
- asciidoctor
- make
- rache
- maven
- graddle
- ant
- plantuml
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git branch dev
- git checkout -b dev
- git commit dev
- git branch -d dev
- git checkout dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ L'outil Gitlab ?

- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer des projets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2006
- 1996
- 2001
- 2011

Question 5 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 6 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 7 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle satisfait plus le client
- elle est toujours à jour
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

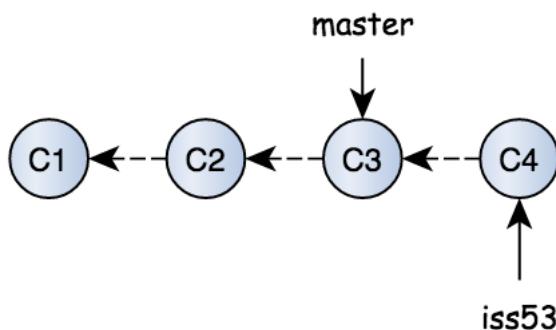
- git push; git pull
- git pull; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 9 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

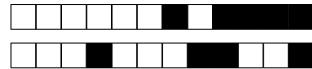
Question 10 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit `c3` de la branche `master`, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- `git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push`
- `git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ Une User Story possède généralement ?

- l'id de celui qui l'a produite
- une importance client
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- un ID
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- la liste des tâches qu'elle engendre
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1
- 2 puis 1 puis 3

Question 15 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- générer automatiquement un test
- être non ambiguë
- être testable
- être identifiée de manière non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 16 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- fournit des environnements Windows
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est une plate-forme d'intégration continue
- fournit des environnements Linux
- est activé pour tout projet github public
- permet de compiler du code java
- est un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- une technique de merge git
- une méthode de build
- un des principes agiles

Question 18 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

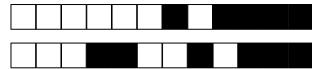
Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- git
- plantuml
- ant
- asciidoctor

Question 19 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 20 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ L'outil plantuml ?

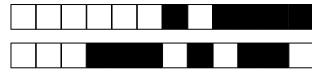
- ne peut produire que des formats png
- ne peut produire que de l'UML
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ L'outil Junit ?

- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- est une librairie java
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 24 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Dojo meeting
- Test meeting
- Backlog meeting
- Scrum meeting
- Standup meeting
- Sprint planning
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

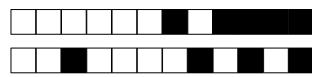
- ne produit que des fichiers html
- est un projet collaboratif ouvert
- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en W
- en X
- en C
- en V
- waterfall*
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

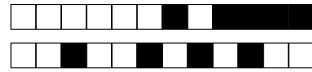
Question 27 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de séquence
- case study
- diagramme de classe
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 28 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

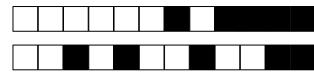
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E F G HQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B CQUESTION 6 : A BQUESTION 7 : A B C D E F GQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D EQUESTION 10 : A B C DQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C D E F G HQUESTION 14 : A B C DQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C D E F G HQUESTION 17 : A B C DQUESTION 18 : A B C DQUESTION 19 : A B C D E F GQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D E F G

QUESTION 25 : A B C D E

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E

QUESTION 28 : A B C D



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

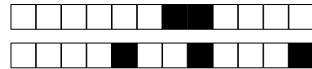
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Je fais un `git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation de l'application
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Scrum meeting
- Backlog meeting
- Sprint planning
- Dojo meeting
- Standup meeting
- Test meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 3 puis 1

Question 6 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- case study
- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle peut être obtenue par intégration continue
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle est toujours à jour
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle satisfait plus le client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 8 ♣** L'outil Gitlab ?

- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- permet d'exécuter toute commande Unix
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Windows
- est un compilateur de documentation
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Linux
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout dev
- git checkout -b dev
- git branch dev
- git commit dev
- git branch -d dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ L'outil plantuml ?

- est un outil de production d'images
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que de l'UML
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 12 ♣** L'outil AsciiDoctor ?

- ne produit que des fichiers html
- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ Une User Story possède généralement ?

- l'id de celui qui l'a produite
- une importance client
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- le numéro du sprint qui va la traiter
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 1996
- 2006
- 2011

Question 15 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 16 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- être testable
- générer automatiquement un test
- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git push
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

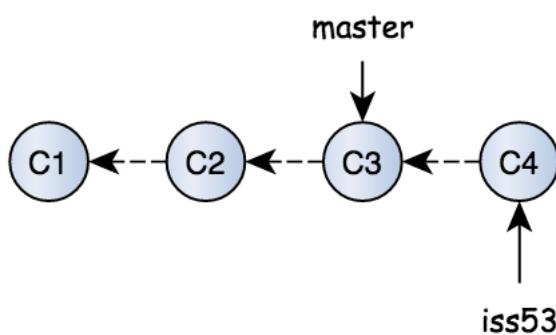
- make
- rache
- graddle
- asciidoctor
- plantuml
- maven
- ant
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 20 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- waterfall
- en X
- en C
- en W
- en V
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 21 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit `c3` de la branche `master`, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 22 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 23 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- asciidoctor
- plantuml
- git
- ant

**Question 24 ♣** L'outil Junit ?

- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est une librairie java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une méthode de build
- un patron de conception
- une technique de merge git
- un des principes agiles

Question 27 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet

Question 28 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

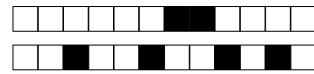
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D E F GQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C D E F GQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C D EQUESTION 7 : A B C D E F GQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E F G HQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D EQUESTION 13 : A B C D E F G HQUESTION 14 : A B C DQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C DQUESTION 19 : A B C D E F G HQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D



+48/9/10+

QUESTION 22 : A B

QUESTION 23 : A B C D

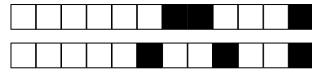
QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E

QUESTION 26 : A B C D

QUESTION 27 : A B C

QUESTION 28 : A B C D E



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

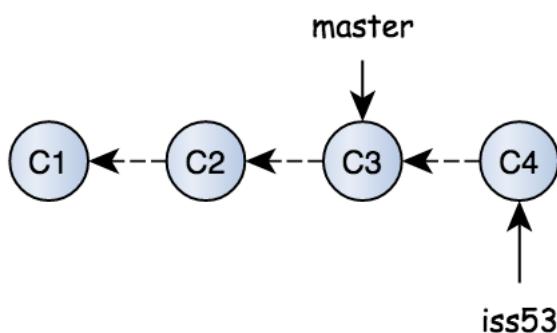
Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 2 ♣ Avec git, pour merger la branche dev et la branche master ?

- je fais git master merge dev
- je fais git merge master dev
- je peux me placer dans la branche dev et faire git merge master
- je peux me placer dans la branche master et faire git merge dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

**Question 3 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- permet de compiler du code java
- est une plate-forme d'intégration continue
- fournit des environnements Linux
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Windows
- est un compilateur de documentation
- permet d'exécuter toute commande Unix
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 4 ♣ L'outil plantuml ?

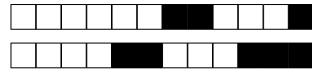
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que de l'UML
- ne peut produire que des formats png
- est un outil de production d'images
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ L'outil Junit ?

- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un compilateur de code java
- est une librairie java
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe



Question 7 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle satisfait plus le client
- elle est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ Une User Story possède généralement ?

- l'id de celui qui l'a produite
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- un ID
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- une importance client
- le numéro du sprint qui va la traiter
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- git
- ant
- plantuml
- asciidoctor

Question 10 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 11 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout dev
- git branch -d dev
- git branch dev
- git commit dev
- git checkout -b dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 12 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

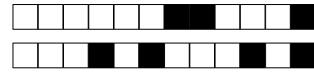
- un des principes agiles
- une technique de merge git
- une méthode de build
- un patron de conception

Question 13 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux générer la doc automatiquement
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 14 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- ant
- rache
- make
- maven
- graddle
- plantuml
- asciidoctor
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 15 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Test meeting
- Dojo meeting
- Standup meeting
- Backlog meeting
- Sprint planning
- Scrum meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être testable
- générer automatiquement un test
- être identifiée de manière non ambiguë
- être non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 19 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :

1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 2 puis 3



Question 20 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

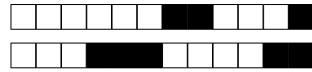
- en C
- en V
- waterfall*
- en X
- en W
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de propager les impacts d'un changement
- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2001
- 2011
- 2006



Question 24 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- case study
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un git pull avant de bosser :

- Je fais un git commit -am "..."; git push
- Je fais un git pull; git push
- Je fais un git pull
- Je fais un git push; git pull
- Je fais un git commit -am "..."; git pull
- Je fais un git pull; git commit -am "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git push; git pull
- git pull; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



+49/8/2+

Question 28 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

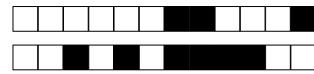
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C DQUESTION 2 : A B C D EQUESTION 3 : A B C D E F G HQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B CQUESTION 7 : A B C D E F GQUESTION 8 : A B C D E F G HQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C DQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A B C D E F G HQUESTION 15 : A B C D E F GQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A BQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E F



+49/10/60+

QUESTION 22 : A B C D E

QUESTION 23 : A B C D

QUESTION 24 : A B C D E

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E F G

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'outil plantuml ?

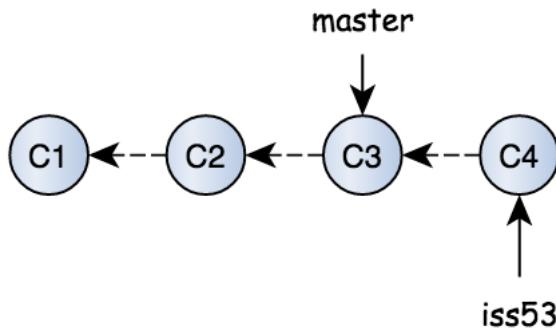
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que de l'UML
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un git pull avant de bosser :

- Je fais un git commit -am "..."; git push
- Je fais un git push; git pull
- Je fais un git pull; git push
- Je fais un git commit -am "..."; git pull
- Je fais un git pull
- Je fais un git pull; git commit -am "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 3 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 4 ♣ L'outil Junit ?

- est un compilateur de code java
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 5 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git commit dev
- git checkout -b dev
- git checkout dev
- git branch -d dev
- git branch dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 6 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux générer la doc automatiquement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- plantuml
- git
- ant
- asciidoc



Question 10 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 11 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- waterfall
- en V
- en X
- en W
- en C
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 12 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 13 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Windows
- permet de compiler du code java
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Linux
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 14 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- maven
- plantuml
- make
- asciidoc
- gradle
- ant
- rache
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

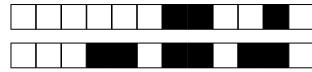
- vrai
- faux

Question 16 ♣ Une User Story possède généralement ?

- la liste des tâches qu'elle engendre
- l'id de celui qui l'a produite
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une importance client
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- un ID
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 18 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle satisfait plus le client
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ L'outil Gitlab ?

- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation de l'application
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être testable
- être identifiée de manière non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 22 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 23 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- une technique de merge git
- un des principes agiles
- une méthode de build

Question 24 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- case study
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Backlog meeting
- Dojo meeting
- Scrum meeting
- Sprint planning
- Standup meeting
- Test meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 27 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1

Question 28 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2011
- 1996
- 2001
- 2006

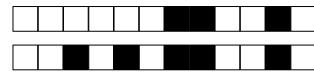
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D E F GQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D EQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C D E F G HQUESTION 14 : A B C D E F G HQUESTION 15 : A BQUESTION 16 : A B C D E F G HQUESTION 17 : A B C D EQUESTION 18 : A B C D E F GQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E F



+50/10/50+

QUESTION 22 : A B C

QUESTION 23 : A B C D

QUESTION 24 : A B C D E

QUESTION 25 : A B C D E

QUESTION 26 : A B C D E F G

QUESTION 27 : A B C D

QUESTION 28 : A B C D



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- être testable
- générer automatiquement un test
- être non ambiguë
- être identifiée de manière non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- une technique de merge git
- un des principes agiles
- une méthode de build

Question 3 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- case study
- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 4 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

**Question 5 ♣** L'outil plantuml ?

- ne peut produire que de l'UML
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en C
- waterfall*
- en X
- en V
- en W
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git pull; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 9 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 10 ♣** L'outil Junit ?

- est un compilateur de code java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :

1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2

Question 12 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

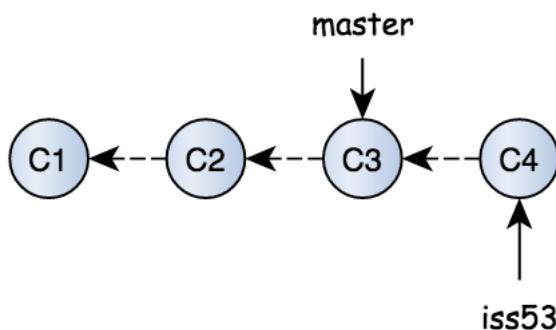
- ant
- plantuml
- git
- asciidoctor



Question 14 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit `c3` de la branche `master`, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- `git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push`
- `git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer des projets
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 17 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

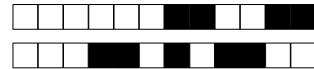
- git branch -d dev
- git branch dev
- git checkout -b dev
- git commit dev
- git checkout dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 18 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 19 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un git pull avant de bosser :

- Je fais un git pull; git push
- Je fais un git push; git pull
- Je fais un git pull; git commit -am "..."
- Je fais un git pull
- Je fais un git commit -am "..."; git pull
- Je fais un git commit -am "..."; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 20 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une importance client
- l'id de celui qui l'a produite
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- un ID
- le numéro du sprint qui va la traiter
- la liste des tâches qu'elle engendre
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- rache
- ant
- maven
- make
- plantuml
- asciidoctor
- graddle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 23 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- fournit des environnements Windows
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est une plate-forme d'intégration continue
- est activé pour tout projet github public
- est un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Dojo meeting
- Standup meeting
- Backlog meeting
- Scrum meeting
- Sprint planning
- Test meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2011
- 2006
- 2001
- 1996



Question 27 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle satisfait plus le client
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle est toujours à jour
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- ne produit que des fichiers html
- est un projet collaboratif ouvert
- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

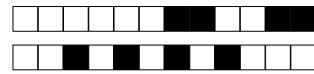
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A B C D EQUESTION 4 : A BQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B CQUESTION 9 : A B C D EQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C DQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D EQUESTION 15 : A B C DQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C D E F GQUESTION 20 : A B C D E F G HQUESTION 21 : A B C D E F



+51/10/40+

QUESTION 22 : A B C D E F G H

QUESTION 23 : A B C D E F G H

QUESTION 24 : A B C D E F G

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D

QUESTION 27 : A B C D E F G

QUESTION 28 : A B C D E



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

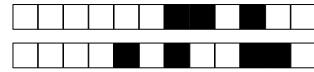
- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être testable
- être identifiée de manière non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Sprint planning
- Dojo meeting
- Test meeting
- Scrum meeting
- Standup meeting
- Backlog meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est un compilateur de documentation
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Windows
- fournit des environnements Linux
- permet de compiler du code java
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet d'exécuter toute commande Unix
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git commit dev
- git checkout -b dev
- git branch dev
- git checkout dev
- git branch -d dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

**Question 8 ♣** Une User Story possède généralement ?

- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- le numéro du sprint qui va la traiter
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une importance client
- un ID
- l'id de celui qui l'a produite
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation de l'application
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

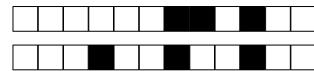
- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un des principes agiles
- une technique de merge git
- un patron de conception
- une méthode de build

Question 12 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires



Question 13 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3

Question 14 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

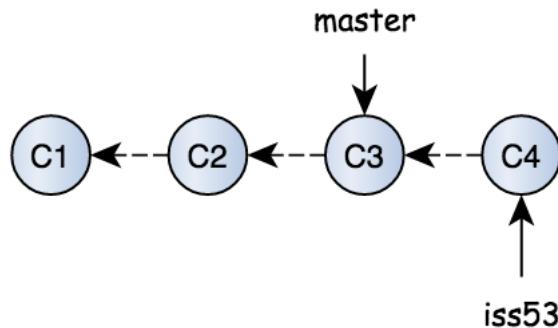
- git
- ant
- asciidoctor
- plantuml

Question 15 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un projet collaboratif ouvert
- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 16 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit `c3` de la branche `master`, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



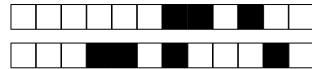
- `git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push`
- `git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- case study
- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ L'outil Junit ?

- est un compilateur de code java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est une librairie java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 19 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je n'ai pas à m'occuper du build
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Quelles séries de commandes `git` ont vraiment du sens ?

- `git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"`
- `git push; git pull`
- `git pull; git push`
- `git push; git commit -m "nouvelle version"`
- `git commit -am "nouvelle version"; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en V
- en C
- en X
- en W
- waterfall*
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 23 ♣ L'outil plantuml ?**

- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle satisfait plus le client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 2006
- 1996
- 2011

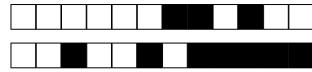


Question 27 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git master merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- ant
- rache
- gradle
- make
- asciidoctor
- plantuml
- maven
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

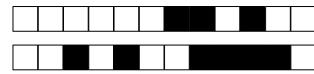
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C D E F GQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C D E F G HQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A BQUESTION 8 : A B C D E F G HQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D EQUESTION 11 : A B C DQUESTION 12 : A B CQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C DQUESTION 15 : A B C D EQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C D EQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D E F GQUESTION 21 : A B C D E F



+52/10/30+

QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D E F G

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D

QUESTION 27 : A B C D E

QUESTION 28 : A B C D E F G H



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

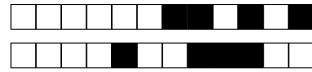
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- à une durée fixe
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation de l'application
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

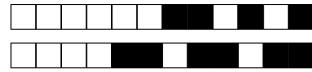
- git checkout -b dev
- git branch dev
- git branch -d dev
- git checkout dev
- git commit dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 5 De quelle année date le Manifeste Agile ?

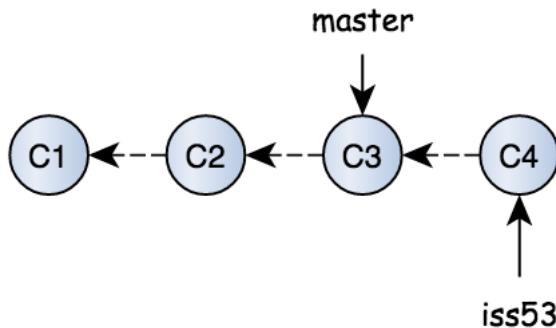
- 1996
- 2006
- 2001
- 2011

Question 6 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle est toujours à jour
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle satisfait plus le client
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 7 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 8 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer des projets
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 9 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une estimation du coût (en points ou en temps)
- l'id de celui qui l'a produite
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- un ID
- une importance client
- le numéro du sprint qui va la traiter
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 10 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- git
- asciidoctor
- ant
- plantuml

Question 11 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

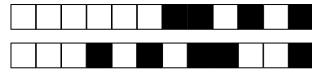
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un des principes agiles
- une technique de merge git
- une méthode de build
- un patron de conception



Question 14 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

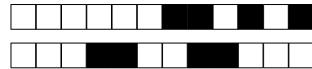
- vrai
- faux

Question 16 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- plantuml
- maven
- make
- ant
- rache
- asciidoctor
- graddle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 18 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- case study
- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git push; git pull
- git pull; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en X
- en V
- en W
- waterfall*
- en C
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1

**Question 23 ♣ L'outil plantuml ?**

- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que de l'UML
- est un outil de production d'images
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ L'outil Gitlab CI ?

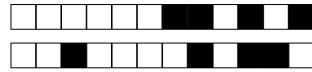
- est une plate-forme d'intégration continue
- est activé pour tout projet github public
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Windows
- permet de compiler du code java
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Linux
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 26 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

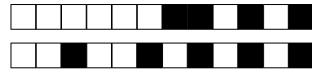
- générer automatiquement un test
- être testable
- être identifiée de manière non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 27 ♣** L'outil Junit ?

- fournit le nombre d'assertions exécutées
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Scrum meeting
- Sprint planning
- Test meeting
- Standup meeting
- Dojo meeting
- Backlog meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

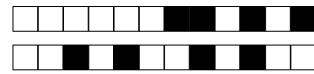
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C D E F GQUESTION 7 : A B C DQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E F G HQUESTION 10 : A B C DQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A B C D EQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D E F GQUESTION 15 : A BQUESTION 16 : A B C D EQUESTION 17 : A B C D E F G HQUESTION 18 : A B C D EQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E F



+53/10/20+

QUESTION 22 : A B C D

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D E F G H

QUESTION 25 : A B C

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E F G



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 2 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- plantuml
- rache
- maven
- asciidoc
- make
- ant
- gradle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que de l'UML
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 4 ♣** L'outil Gitlab ?

- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

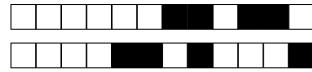
- ant
- asciidoctor
- git
- plantuml

Question 6 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- à une durée fixe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git commit dev
- git checkout dev
- git branch dev
- git branch -d dev
- git checkout -b dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 9 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un git pull avant de bosser :

- Je fais un git pull; git push
- Je fais un git push; git pull
- Je fais un git pull
- Je fais un git commit -am "..."; git pull
- Je fais un git pull; git commit -am..."
- Je fais un git commit -am "..."; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 10 ♣ L'outil Junit ?

- est un compilateur de code java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est une librairie java
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 11 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

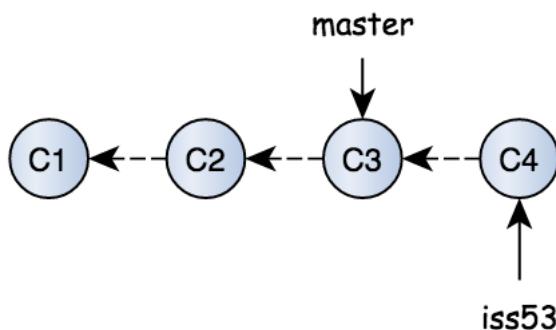
- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 12 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une méthode de build
- un des principes agiles
- un patron de conception
- une technique de merge git

Question 13 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 14 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- waterfall
- en V
- en W
- en X
- en C
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 15 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

**Question 16 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- fournit des environnements Linux
- est un compilateur de documentation
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Windows
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est une plate-forme d'intégration continue
- est activé pour tout projet github public
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- case study
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2011
- 1996
- 2001
- 2006

Question 20 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet



Question 21 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Test meeting
- Backlog meeting
- Standup meeting
- Scrum meeting
- Sprint planning
- Dojo meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle satisfait plus le client
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 3 puis 2



Question 25 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- générer automatiquement un test
- être testable
- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- être non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un projet collaboratif ouvert
- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- ne produit que des fichiers html
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ Une User Story possède généralement ?

- le numéro du sprint qui va la traiter
- l'id de celui qui l'a produite
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- un ID
- une importance client
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

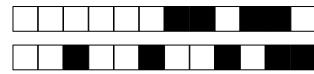
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A BQUESTION 2 : A B C D E F G HQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E F GQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C DQUESTION 16 : A B C D E F G HQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D EQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B CQUESTION 21 : A B C D E F G



QUESTION 22 : A B C D E F G

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D

QUESTION 25 : A B C D E

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E

QUESTION 28 : A B C D E F G H



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

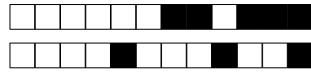
Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

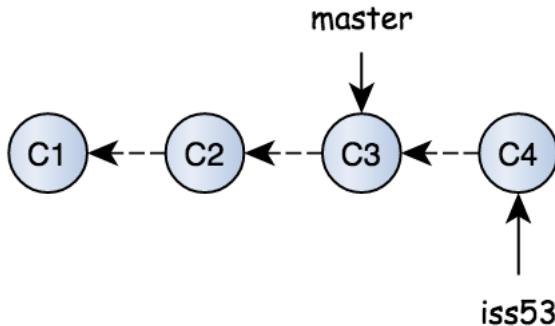
- en C
- en W
- en X
- waterfall
- en V
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- rache
- plantuml
- make
- graddle
- asciidoctor
- ant
- maven
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 3 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 4 ♣ Avec git, pour merger la branche dev et la branche master ?

- je fais git master merge dev
- je peux me placer dans la branche dev et faire git merge master
- je peux me placer dans la branche master et faire git merge dev
- je fais git merge master dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 5 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 6 ♣ L'outil Junit ?

- fournit le nombre de tests exécutés
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un compilateur de code java
- est une librairie java
- est un outil pour lancer des tests
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 7 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- être testable
- être exprimée de manière formelle
- générer automatiquement un test
- être identifiée de manière non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation de l'application
- à une durée fixe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 11 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Sprint planning
- Test meeting
- Standup meeting
- Dojo meeting
- Backlog meeting
- Scrum meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 12 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe

Question 13 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git branch -d dev
- git commit dev
- git branch dev
- git checkout -b dev
- git checkout dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 14 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- fournit des environnements Windows
- est un compilateur de documentation
- est une plate-forme d'intégration continue
- est activé pour tout projet github public
- permet d'exécuter toute commande Unix
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 15 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

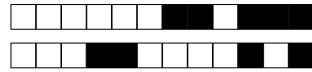
- plantuml
- asciidoctor
- ant
- git

Question 16 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux générer la doc automatiquement
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- l'id de celui qui l'a produite
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- un ID
- la liste des tâches qu'elle engendre
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une importance client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 18 ♣** L'outil Gitlab ?

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :

1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1
- 2 puis 1 puis 3

Question 20 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2011
- 2006
- 1996
- 2001

Question 21 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux



Question 23 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 24 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un git pull avant de bosser :

- Je fais un git commit -am "..."; git pull
- Je fais un git pull; git commit -am "..."
- Je fais un git push; git pull
- Je fais un git pull; git push
- Je fais un git pull
- Je fais un git commit -am "..."; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 25 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle satisfait plus le client
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 26 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 27 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une technique de merge git
- un des principes agiles
- un patron de conception
- une méthode de build

Question 28 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- case study
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

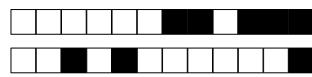
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D E F G HQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C D EQUESTION 5 : A B C D EQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C DQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D E F GQUESTION 12 : A B CQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A B C D E F G HQUESTION 15 : A B C DQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C D E F G HQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B C DQUESTION 21 : A B C D E



QUESTION 22 : A B

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D E F G

QUESTION 25 : A B C D E F G

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D

QUESTION 28 : A B C D E



● QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

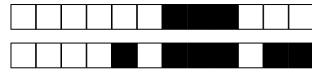
- Dojo meeting
- Backlog meeting
- Standup meeting
- Scrum meeting
- Sprint planning
- Test meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle est toujours à jour
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle satisfait plus le client
- elle peut être obtenue par intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 4 ♣** L'outil Junit ?

- est une librairie java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

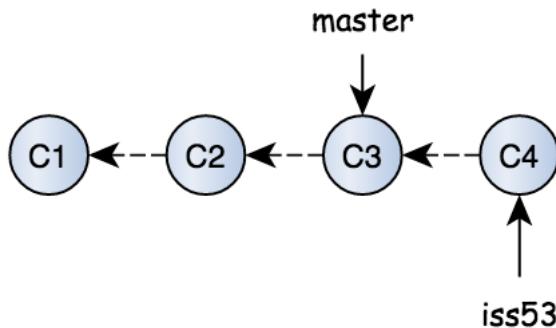
- une méthode de build
- un des principes agiles
- un patron de conception
- une technique de merge git

Question 7 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- graddle
- maven
- make
- ant
- asciidoctor
- plantuml
- rache
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 9 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout -b dev
- git branch dev
- git checkout dev
- git commit dev
- git branch -d dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 10 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet de gérer que des projets Agiles
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer des projets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 11 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en C
- en W
- en V
- waterfall*
- en X
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 14 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 15 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

- ant
- asciidoctor
- git
- plantuml

Question 17 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2011
- 1996
- 2006
- 2001

Question 18 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :

1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 2 puis 3



Question 19 ♣ Une User Story possède généralement ?

- un ID
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- l'id de celui qui l'a produite
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- une importance client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de séquence
- case study
- diagramme des UC
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- générer automatiquement un test
- être non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- permet d'exécuter toute commande Unix
- est un compilateur de documentation
- est activé pour tout projet github public
- est une plate-forme d'intégration continue
- fournit des environnements Linux
- fournit des environnements Windows
- permet de compiler du code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 23 ♣** L'outil plantuml ?

- ne peut produire que des formats png
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 27 ♣** L'outil AsciiDoctor ?

- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

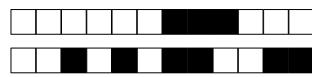
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E F GQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A B C D E F GQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C DQUESTION 7 : A B C D E F G HQUESTION 8 : A B C DQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A BQUESTION 14 : A B C D E F GQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C DQUESTION 18 : A B C DQUESTION 19 : A B C D E F G HQUESTION 20 : A B C D EQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D E F G H

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E

QUESTION 26 : A B C D E

QUESTION 27 : A B C D E

QUESTION 28 : A B C



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une méthode de build
- un des principes agiles
- un patron de conception
- une technique de merge git

Question 2 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- asciidoctor
- rache
- graddle
- plantuml
- ant
- maven
- make
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Backlog meeting
- Dojo meeting
- Scrum meeting
- Standup meeting
- Test meeting
- Sprint planning
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 3 puis 2

Question 6 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- case study
- diagramme des UC
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- permet d'exécuter toute commande Unix
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- est activé pour tout projet github public
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Windows
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 De quelle année date le Manifeste Agile ?

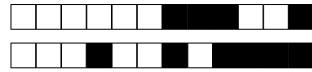
- 2006
- 2001
- 1996
- 2011

Question 10 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout -b dev
- git checkout dev
- git branch -d dev
- git commit dev
- git branch dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux générer la doc automatiquement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- asciidoctor
- git
- plantuml
- ant

Question 13 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe

Question 14 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un git pull avant de bosser :

- Je fais un git commit -am "..."; git pull
- Je fais un git commit -am "..."; git push
- Je fais un git pull; git push
- Je fais un git pull
- Je fais un git pull; git commit -am "..."
- Je fais un git push; git pull
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 16 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

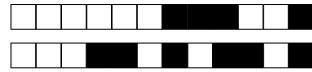
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git master merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ L'outil Junit ?

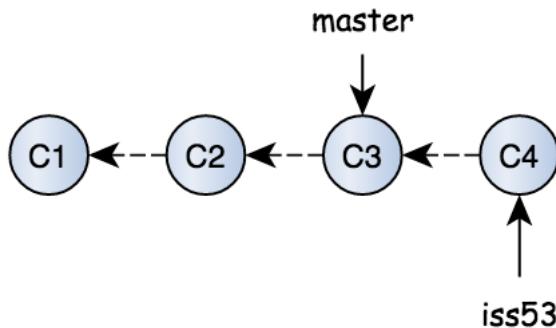
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est une librairie java
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- elle satisfait plus le client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 19 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 20 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation de l'application
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 21 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

**Question 22 ♣** L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ Une User Story possède généralement ?

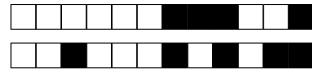
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- l'id de celui qui l'a produite
- une importance client
- un ID
- le numéro du sprint qui va la traiter
- la liste des tâches qu'elle engendre
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en V
- waterfall*
- en X
- en C
- en W
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un projet collaboratif ouvert
- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 26 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 27 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 28 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

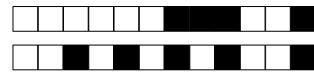
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C DQUESTION 2 : A B C D E F G HQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C D E F GQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C D EQUESTION 7 : A B C D E F G HQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B CQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C D E F GQUESTION 16 : A B C D EQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D E F GQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E



QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F G H

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

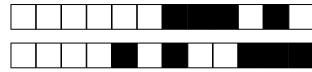
Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Scrum meeting
- Sprint planning
- Backlog meeting
- Standup meeting
- Test meeting
- Dojo meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Linux
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est un compilateur de documentation
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Windows
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 3 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- asciidoctor
- git
- plantuml
- ant

Question 4 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 7 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 8 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

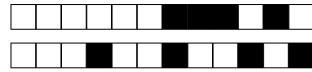
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être testable
- générer automatiquement un test
- être identifiée de manière non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- ant
- rache
- asciidoctor
- make
- maven
- plantuml
- graddle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 11 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle satisfait plus le client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- une importance client
- le numéro du sprint qui va la traiter
- l'id de celui qui l'a produite
- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ L'outil Gitlab ?

- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ L'outil Junit ?

- est un compilateur de code java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



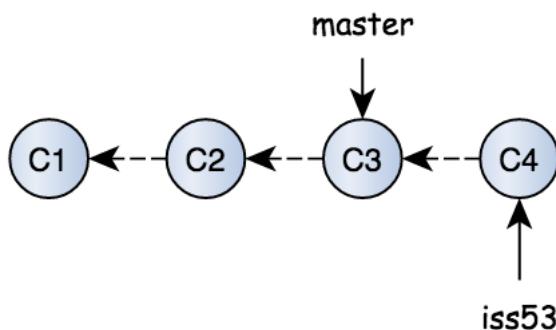
Question 15 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation de l'application
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en C
- en V
- waterfall*
- en X
- en W
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 18 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche `dev` ?

- `git checkout -b dev`
- `git commit dev`
- `git branch dev`
- `git branch -d dev`
- `git checkout dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 22 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 1996
- 2006
- 2011

Question 23 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- case study
- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

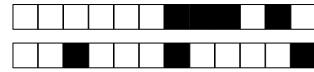
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 3 puis 2



Question 27 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une méthode de build
- un des principes agiles
- une technique de merge git
- un patron de conception

Question 28 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

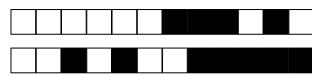
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E F GQUESTION 2 : A B C D E F G HQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C D EQUESTION 6 : A B C D E F GQUESTION 7 : A BQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D E F G HQUESTION 11 : A B C D E F GQUESTION 12 : A B C D E F G HQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C DQUESTION 18 : A B C D EQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D EQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D

QUESTION 23 : A B C D E

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D

QUESTION 27 : A B C D

QUESTION 28 : A B C



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2006
- 2011
- 2001

Question 3 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Dojo meeting
- Test meeting
- Scrum meeting
- Backlog meeting
- Sprint planning
- Standup meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- rache
- make
- graddle
- asciidoctor
- ant
- plantuml
- maven
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe

Question 7 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout dev
- git branch dev
- git checkout -b dev
- git commit dev
- git branch -d dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux générer la doc automatiquement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

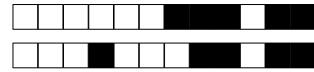
Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- ant
- plantuml
- asciidoc
- git

Question 11 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 13 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ Une User Story possède généralement ?

- l'id de celui qui l'a produite
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- une importance client
- un ID
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- le numéro du sprint qui va la traiter
- la liste des tâches qu'elle engendre
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2



Question 16 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- elle satisfait plus le client
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle peut être obtenue par intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ L'outil Gitlab CI ?

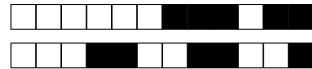
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Linux
- est une plate-forme d'intégration continue
- fournit des environnements Windows
- est activé pour tout projet github public
- est un compilateur de documentation
- permet de compiler du code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ L'outil Junit ?

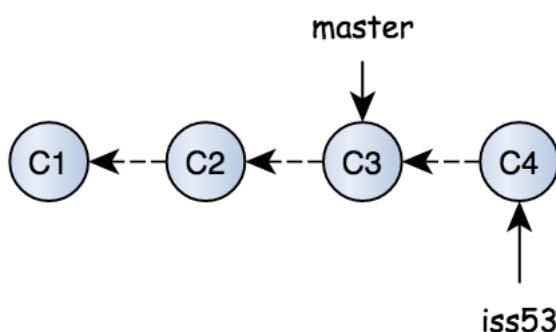
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est une librairie java
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 20 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- waterfall
- en V
- en C
- en W
- en X
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

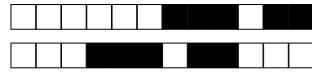
Question 21 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit `c3` de la branche `master`, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 22 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 23 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un git pull avant de bosser :

- Je fais un git commit -am "..."; git push
- Je fais un git pull; git push
- Je fais un git commit -am "..."; git pull
- Je fais un git pull; git commit -am "..."
- Je fais un git pull
- Je fais un git push; git pull
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 24 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

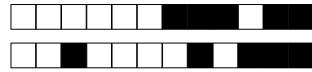
- case study
- diagramme de classe
- diagramme des UC
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 25 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une technique de merge git
- un des principes agiles
- un patron de conception
- une méthode de build

Question 26 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- être testable
- être exprimée de manière formelle
- générer automatiquement un test
- être identifiée de manière non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

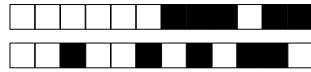


Question 27 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git push; git pull
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 28 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

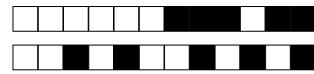
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A B C D EQUESTION 4 : A B C D E F GQUESTION 5 : A B C D E F G HQUESTION 6 : A B CQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C DQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A BQUESTION 13 : A B C D EQUESTION 14 : A B C D E F G HQUESTION 15 : A B C DQUESTION 16 : A B C D E F GQUESTION 17 : A B C D E F G HQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D



QUESTION 22 : A B C D

QUESTION 23 : A B C D E F G

QUESTION 24 : A B C D E

QUESTION 25 : A B C D

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E F



● QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un **git pull** avant de bosser :

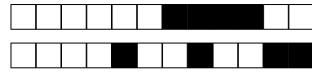
- Je fais un **git commit -am "..."**; **git pull**
- Je fais un **git pull**; **git push**
- Je fais un **git pull**
- Je fais un **git push**; **git pull**
- Je fais un **git commit -am "..."**; **git push**
- Je fais un **git pull**; **git commit -am "..."**
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2011
- 2006
- 2001

Question 3 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout -b dev
- git checkout dev
- git branch -d dev
- git commit dev
- git branch dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 5 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2

Question 6 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être testable
- générer automatiquement un test
- être identifiée de manière non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 7 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git push; git pull
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 8 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires



Question 9 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 14 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que de l'UML
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en V
- waterfall*
- en C
- en W
- en X
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ L'outil Junit ?

- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est une librairie java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Sprint planning
- Scrum meeting
- Dojo meeting
- Test meeting
- Backlog meeting
- Standup meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux



Question 19 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

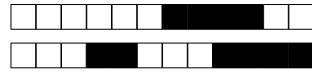
- asciidoctor
- ant
- plantuml
- git

Question 20 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est un compilateur de documentation
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est une plate-forme d'intégration continue
- fournit des environnements Windows
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- est activé pour tout projet github public
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle est toujours à jour
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle satisfait plus le client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 22 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation de l'application
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- make
- gradle
- rache
- ant
- maven
- plantuml
- asciidoctor
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une importance client
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- la liste des tâches qu'elle engendre
- l'id de celui qui l'a produite
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- un ID
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- un des principes agiles
- une technique de merge git
- une méthode de build



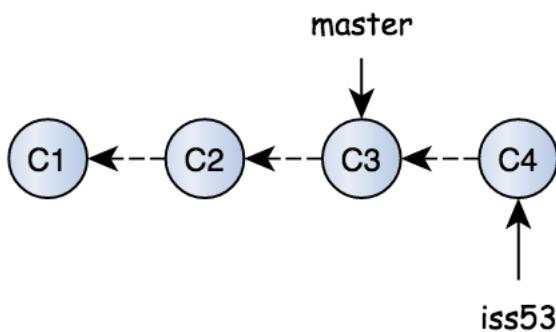
Question 26 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- case study
- diagramme des UC
- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de propager les impacts d'un changement
- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

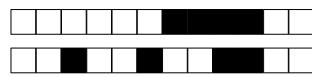
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E F GQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B CQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D EQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C D EQUESTION 14 : A B C D E F GQUESTION 15 : A B C D E F GQUESTION 16 : A B C D E F GQUESTION 17 : A B C D E F G HQUESTION 18 : A BQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B C D E F G HQUESTION 21 : A B C D E F G



+60/9/12+

QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F G H

QUESTION 24 : A B C D E F G H

QUESTION 25 : A B C D

QUESTION 26 : A B C D E

QUESTION 27 : A B C D E

QUESTION 28 : A B C D



QCM

MPA (M3301)

S3

**Examen du 22 Nov.
2018***Durée : 45 minutes.**Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.**Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.**Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.***Question 1 ♣** Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 3 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 4 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un des principes agiles
- un patron de conception
- une technique de merge git
- une méthode de build

**Question 5 ♣** L'outil Gitlab ?

- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer des projets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux générer la doc automatiquement
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle est toujours à jour
- elle satisfait plus le client
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 9 ♣** L'outil AsciiDoctor ?

- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Standup meeting
- Test meeting
- Dojo meeting
- Backlog meeting
- Sprint planning
- Scrum meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ Avec git, pour merger la branche dev et la branche master ?

- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche master et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche dev et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- graddle
- asciidoc
- rache
- maven
- ant
- plantuml
- make
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 13 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en V
- en W
- waterfall*
- en X
- en C
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2006
- 2001
- 2011
- 1996

Question 16 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Windows
- est activé pour tout projet github public
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Linux
- est un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 17 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- générer automatiquement un test
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- un ID
- la liste des tâches qu'elle engendre
- le numéro du sprint qui va la traiter
- l'id de celui qui l'a produite
- une importance client
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

- plantuml
- ant
- asciidoc
- git

Question 20 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- case study
- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 21 ♣** L'outil Junit ?

- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- est un compilateur de code java
- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

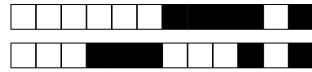
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git push; git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

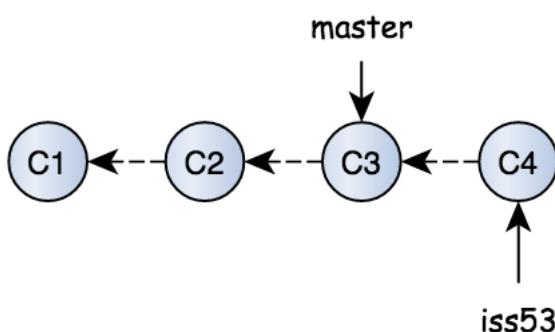
- 2 puis 3 puis 1
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2



Question 25 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git push
- git push; git pull
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 26 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



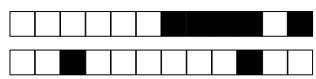
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 27 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

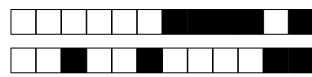
- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe

Question 28 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout dev
- git checkout -b dev
- git branch -d dev
- git commit dev
- git branch dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



+61/8/4+

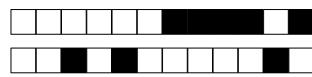
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D EQUESTION 2 : A BQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C DQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D E F GQUESTION 9 : A B C D EQUESTION 10 : A B C D E F GQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A B C D E F G HQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C DQUESTION 16 : A B C D E F G HQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D E F G HQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B C D EQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F G

QUESTION 24 : A B C D

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D

QUESTION 27 : A B C

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- une méthode de build
- une technique de merge git
- un des principes agiles

Question 2 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

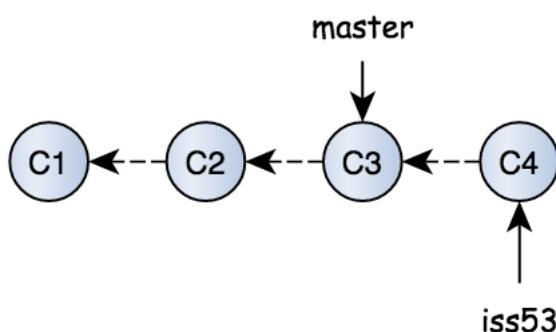
- git
- plantuml
- asciidoc
- ant

Question 3 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 4 ♣** L'outil Junit ?

- est un compilateur de code java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est une librairie java
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?

- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux générer la doc automatiquement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 7 ♣ Une User Story possède généralement ?

- l'id de celui qui l'a produite
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- une importance client
- un ID
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- le numéro du sprint qui va la traiter
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- générer automatiquement un test
- être testable
- être non ambiguë
- être identifiée de manière non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe

Question 10 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 11 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- plantuml
- graddle
- make
- ant
- rache
- asciidoctor
- maven
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ L'outil Gitlab ?

- peut être utilisé pour gérer des projets
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- est un projet collaboratif ouvert
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en W
- en V
- en C
- en X
- waterfall*
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 15 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est indépendant du SPRINT précédent
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est activé pour tout projet github public
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Linux
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Windows
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de tester les exigences
- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2006
- 1996
- 2001
- 2011



Question 19 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Standup meeting
- Test meeting
- Sprint planning
- Dojo meeting
- Scrum meeting
- Backlog meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 20 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout -b dev
- git branch dev
- git branch -d dev
- git commit dev
- git checkout dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 21 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 22 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- case study
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 23 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1

Question 24 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle est toujours à jour
- elle satisfait plus le client
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai



Question 28 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- `git commit -am "nouvelle version"; git push`
- `git push; git commit -m "nouvelle version"`
- `git push; git pull`
- `git pull; git push`
- `git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

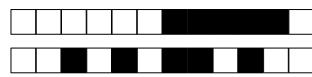
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C DQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A B C D E F GQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E F G HQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B CQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D E F G HQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C D EQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C D E F G HQUESTION 17 : A B C D EQUESTION 18 : A B C DQUESTION 19 : A B C D E F GQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D E

QUESTION 23 : A B C D

QUESTION 24 : A B C D E

QUESTION 25 : A B C D E F G

QUESTION 26 : A B C D

QUESTION 27 : A B

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- plantuml
- asciidoctor
- git
- ant

Question 2 ♣ L'outil Gitlab CI ?

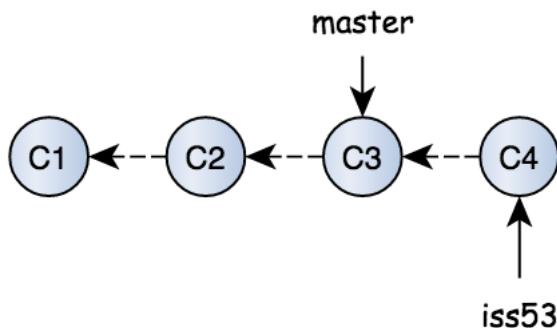
- est un compilateur de documentation
- permet de compiler du code java
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Windows
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Linux
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 3 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- make
- ant
- maven
- plantuml
- asciidoctor
- graddle
- rache
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 4 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 5 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet de gérer que des projets Agiles
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

**Question 6 ♣** L'outil Junit ?

- fournit le nombre d'assertions exécutées
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Dojo meeting
- Backlog meeting
- Standup meeting
- Test meeting
- Sprint planning
- Scrum meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe

Question 9 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- ne produit que des fichiers html
- est un projet collaboratif ouvert
- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2



Question 11 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git pull; git push
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 12 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 13 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 14 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- case study
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 15 ♣ Une User Story possède généralement ?

- le numéro du sprint qui va la traiter
- un ID
- l'id de celui qui l'a produite
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une importance client
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git branch dev
- git commit dev
- git checkout -b dev
- git checkout dev
- git branch -d dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle est toujours à jour
- elle satisfait plus le client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2011
- 2001
- 1996
- 2006



Question 19 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- générer automatiquement un test
- être exprimée de manière formelle
- être testable
- être non ambiguë
- être identifiée de manière non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en W
- en X
- en C
- en V
- waterfall*
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 23 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 25 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une méthode de build
- un patron de conception
- un des principes agiles
- une technique de merge git



Question 28 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation de l'application
- à une durée fixe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

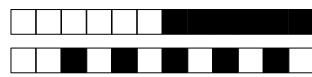
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C DQUESTION 2 : A B C D E F G HQUESTION 3 : A B C D E F G HQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E F GQUESTION 8 : A B CQUESTION 9 : A B C D EQUESTION 10 : A B C DQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D EQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A B C D EQUESTION 15 : A B C D E F G HQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C D E F GQUESTION 18 : A B C DQUESTION 19 : A B C D EQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F G

QUESTION 24 : A B

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D

QUESTION 27 : A B C D

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'outil Gitlab CI ?

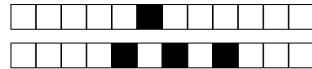
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Windows
- fournit des environnements Linux
- permet de compiler du code java
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est activé pour tout projet github public
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1

Question 3 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- l'id de celui qui l'a produite
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une importance client
- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



+64/2/40+

Question 4 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en W
- en V
- en X
- en C
- waterfall*
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- `git push; git commit -m "nouvelle version"`
- `git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"`
- `git pull; git push`
- `git push; git pull`
- `git commit -am "nouvelle version"; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle est toujours à jour
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle satisfait plus le client
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Sprint planning
- Test meeting
- Dojo meeting
- Scrum meeting
- Backlog meeting
- Standup meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2011
- 2006
- 2001

Question 14 ♣ L'outil Gitlab ?

- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- diagramme des UC
- case study
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 17 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation de l'application
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 19 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet

Question 20 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

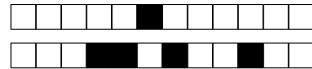
Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

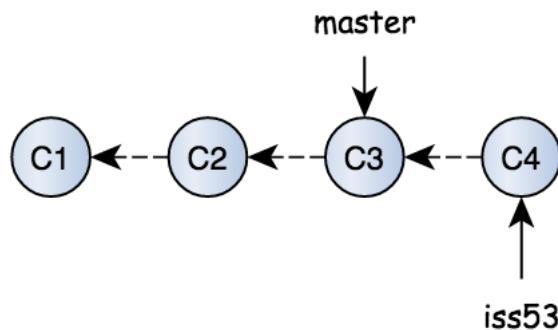
Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- git
- asciidoctor
- plantuml
- ant



Question 21 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 22 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout -b dev
- git branch -d dev
- git checkout dev
- git branch dev
- git commit dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 23 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- maven
- rache
- graddle
- make
- ant
- plantuml
- asciidoctor
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 24 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ L'outil Junit ?

- est une librairie java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un outil pour lancer des tests
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- un des principes agiles
- une technique de merge git
- une méthode de build

Question 27 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être testable
- être non ambiguë
- être identifiée de manière non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 28 ♣** Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux générer la doc automatiquement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

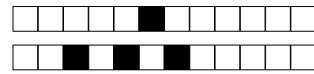
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E F G HQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A B C D E F G HQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D EQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D E F GQUESTION 9 : A B C D E F GQUESTION 10 : A B C D E F GQUESTION 11 : A B C DQUESTION 12 : A B C D EQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C D EQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A BQUESTION 19 : A B CQUESTION 20 : A B C DQUESTION 21 : A B C D



+64/10/32+

QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F G H

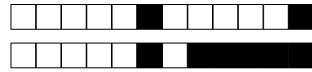
QUESTION 24 : A B C D E

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3

**Examen du 22 Nov.
2018***Durée : 45 minutes.**Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.**Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.**Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.***Question 1** Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 2 ♣ Une User Story possède généralement ?

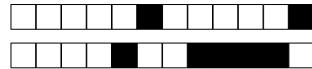
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- l'id de celui qui l'a produite
- une importance client
- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ L'outil Junit ?

- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un outil pour lancer des tests
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 4 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 5 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche `dev` ?

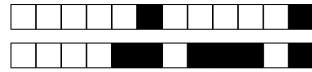
- `git branch dev`
- `git branch -d dev`
- `git checkout dev`
- `git commit dev`
- `git checkout -b dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux générer la doc automatiquement
- je n'ai pas à m'occuper du build
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- case study
- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 9 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Dojo meeting
- Backlog meeting
- Scrum meeting
- Standup meeting
- Test meeting
- Sprint planning
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull`; `git commit -am "..."`
- Je fais un `git push`; `git pull`
- Je fais un `git pull`; `git push`
- Je fais un `git commit -am "..."`; `git push`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."`; `git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2011
- 1996
- 2006
- 2001

Question 12 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

- ant
- asciidoctor
- git
- plantuml



Question 13 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 15 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

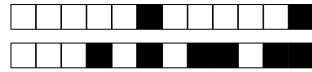
- en C
- en W
- en X
- en V
- waterfall*
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une technique de merge git
- un des principes agiles
- un patron de conception
- une méthode de build

Question 17 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- permet d'exécuter toute commande Unix
- est un compilateur de documentation
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Windows
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- est une plate-forme d'intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 18 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle est toujours à jour
- elle satisfait plus le client
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle peut être obtenue par intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

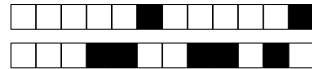
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- git push; git pull
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

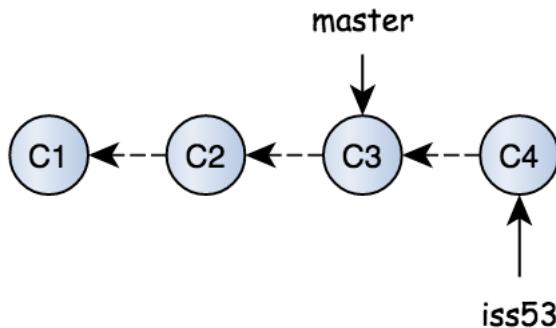
- générer automatiquement un test
- être identifiée de manière non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être testable
- être non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- ne produit que des fichiers html
- est un projet collaboratif ouvert
- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 22 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



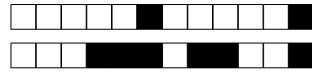
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 23 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 24 ♣ L'outil Gitlab ?

- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer des projets
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

**Question 25 ♣** L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que de l'UML
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

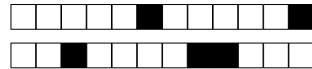
Question 27 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- plantuml
- maven
- gradle
- make
- ant
- asciidoctor
- rache
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :

1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2

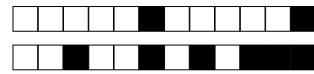
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A BQUESTION 2 : A B C D E F G HQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C D EQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D EQUESTION 9 : A B C D E F GQUESTION 10 : A B C D E F GQUESTION 11 : A B C DQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C D EQUESTION 14 : A B CQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C D E F G HQUESTION 18 : A B C D E F GQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E



QUESTION 22 : A B C D

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E F G H

QUESTION 28 : A B C D



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

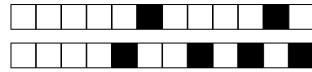
Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'outil plantuml ?

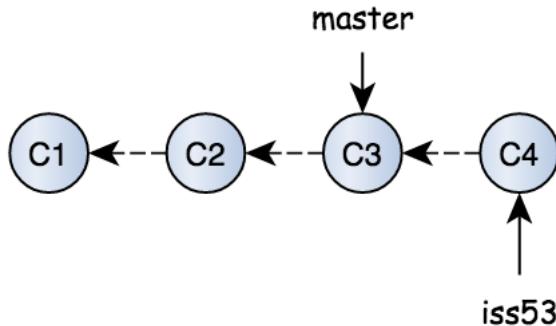
- ne peut produire que de l'UML
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de séquence
- case study
- diagramme de classe
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 3 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



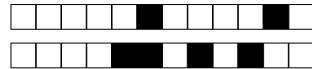
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 4 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- une technique de merge git
- une méthode de build
- un des principes agiles

Question 5 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3



Question 6 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

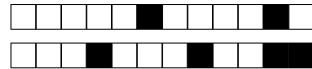
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être identifiée de manière non ambiguë
- être non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être testable
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ L'outil Junit ?

- est un outil pour lancer des tests
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 10 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2011
- 2006
- 2001
- 1996

Question 11 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une importance client
- un ID
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- l'id de celui qui l'a produite
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- le numéro du sprint qui va la traiter
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git push
- git push; git pull
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 14 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux générer la doc automatiquement
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ L'outil Gitlab CI ?

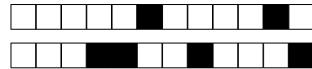
- est activé pour tout projet github public
- permet d'exécuter toute commande Unix
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Windows
- fournit des environnements Linux
- est un compilateur de documentation
- est une plate-forme d'intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- waterfall*
- en V
- en X
- en W
- en C
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 18 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

- plantuml
- git
- asciidoc
- ant

Question 19 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer des projets
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est indépendant du SPRINT précédent
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 22 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet

Question 23 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

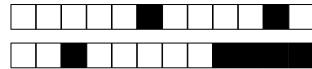
- plantuml
- asciidoctor
- make
- rache
- ant
- graddle
- maven
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un projet collaboratif ouvert
- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- ne produit que des fichiers html
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Test meeting
- Dojo meeting
- Scrum meeting
- Backlog meeting
- Sprint planning
- Standup meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 26 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

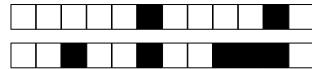
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle satisfait plus le client
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 28 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout -b dev
- git branch dev
- git branch -d dev
- git commit dev
- git checkout dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

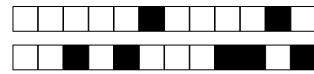
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D EQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C D E F GQUESTION 7 : A B C D EQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C DQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D E F G HQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C D E F G HQUESTION 16 : A B C D EQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C DQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C

QUESTION 23 : A B C D E F G H

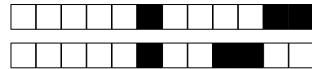
QUESTION 24 : A B C D E

QUESTION 25 : A B C D E F G

QUESTION 26 : A B C D E F G

QUESTION 27 : A B

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une méthode de build
- un patron de conception
- une technique de merge git
- un des principes agiles

Question 2 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

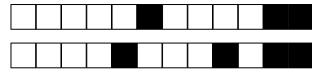
- vrai
- faux

Question 4 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet

Question 5 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git push; git pull
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 6 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Linux
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Windows
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- permet d'exécuter toute commande Unix
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

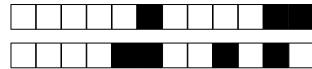
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation de l'application
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

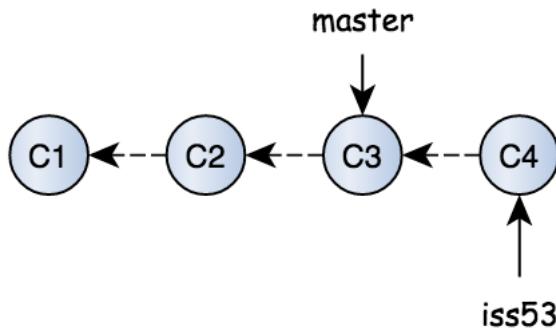
- en X
- en C
- en V
- waterfall*
- en W
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ L'outil Gitlab ?

- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 10 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 11 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2011
- 2006
- 1996
- 2001

Question 12 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

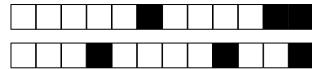
Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- ant
- git
- plantuml
- asciidoctor



Question 13 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git commit dev
- git checkout -b dev
- git checkout dev
- git branch -d dev
- git branch dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 14 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- diagramme des UC
- case study
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 15 ♣ Une User Story possède généralement ?

- un ID
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une importance client
- l'id de celui qui l'a produite
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 16 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 17 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- graddle
- plantuml
- make
- rache
- asciidoctor
- maven
- ant
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

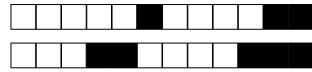
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un compilateur de code java
- ne produit que des fichiers html
- est un projet collaboratif ouvert
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 21 ♣ L'outil Junit ?**

- fournit le nombre d'assertions exécutées
- fournit le nombre de tests exécutés
- est une librairie java
- est un compilateur de code java
- est un outil pour lancer des tests
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

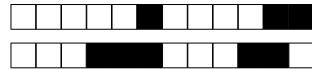
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle satisfait plus le client
- elle peut être obtenue par intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1

Question 24 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 25 ♣** L'outil plantuml ?

- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que de l'UML
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

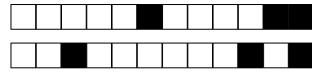
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- être testable
- être identifiée de manière non ambiguë
- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Standup meeting
- Dojo meeting
- Test meeting
- Sprint planning
- Backlog meeting
- Scrum meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

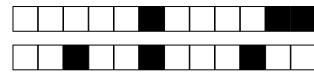
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C DQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A BQUESTION 4 : A B CQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D E F G HQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C DQUESTION 11 : A B C DQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A B C D EQUESTION 15 : A B C D E F G HQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C D E F G HQUESTION 18 : A B C D EQUESTION 19 : A B C D EQUESTION 20 : A B C D EQUESTION 21 : A B C D E F



+67/9/4+

QUESTION 22 : A B C D E F G

QUESTION 23 : A B C D

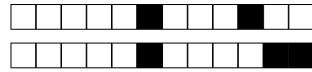
QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E F G

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E F G



● QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet

Question 2 ♣ Une User Story possède généralement ?

- un ID
- l'id de celui qui l'a produite
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une importance client
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- waterfall
- en V
- en W
- en C
- en X
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

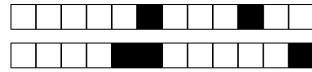
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

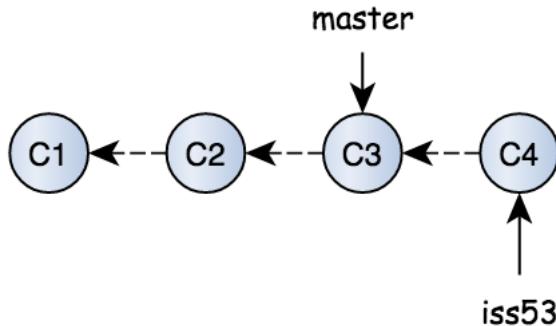
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 7 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 10 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être testable
- être identifiée de manière non ambiguë
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un des principes agiles
- une technique de merge git
- un patron de conception
- une méthode de build

Question 12 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- maven
- asciidoctor
- plantuml
- graddle
- ant
- make
- rache
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2006
- 2001
- 2011
- 1996

**Question 14 ♣ L'outil Junit ?**

- fournit le nombre d'assertions exécutées
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 16 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Windows
- permet de compiler du code java
- est un compilateur de documentation
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Linux
- est une plate-forme d'intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 18 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- asciidoctor
- ant
- git
- plantuml

Question 19 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git push
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 20 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 21 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 22 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2

Question 23 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Test meeting
- Dojo meeting
- Standup meeting
- Backlog meeting
- Sprint planning
- Scrum meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que des formats png
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer des projets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 26 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- case study
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout -b dev
- git branch dev
- git checkout dev
- git branch -d dev
- git commit dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle satisfait plus le client
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle est toujours à jour
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

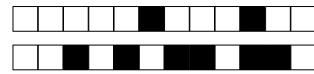
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B CQUESTION 2 : A B C D E F G HQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C D EQUESTION 5 : A B C D E F GQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C DQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D EQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C DQUESTION 12 : A B C D E F G HQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A BQUESTION 16 : A B C D E F G HQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C DQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D EQUESTION 21 : A B C D



+68/10/54+

QUESTION 22 : A B C D

QUESTION 23 : A B C D E F G

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E F G



● QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

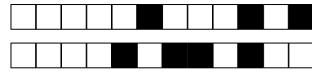
- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

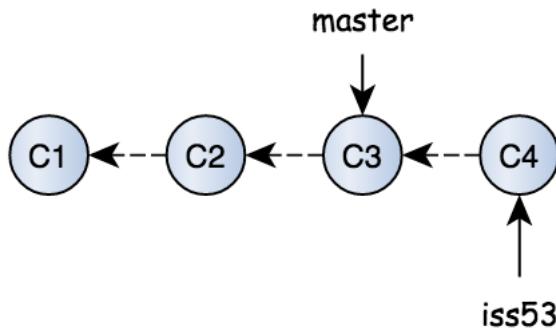
- git checkout -b dev
- git branch -d dev
- git branch dev
- git checkout dev
- git commit dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 5 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe

Question 6 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3

Question 7 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle satisfait plus le client
- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 8 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une technique de merge git
- une méthode de build
- un patron de conception
- un des principes agiles

Question 10 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- `git push; git pull`
- `git commit -am "nouvelle version"; git push`
- `git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"`
- `git pull; git push`
- `git push; git commit -m "nouvelle version"`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en X
- waterfall*
- en C
- en W
- en V
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux générer la doc automatiquement
- je n'ai pas à m'occuper du build
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- case study
- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ L'outil Junit ?

- est une librairie java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Standup meeting
- Sprint planning
- Scrum meeting
- Dojo meeting
- Backlog meeting
- Test meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 16 ♣** L'outil Gitlab ?

- peut être utilisé pour gérer des projets
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 19 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

- asciidoctor
- git
- plantuml
- ant

Question 20 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 21 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- make
- graddle
- maven
- plantuml
- ant
- rache
- asciidoc
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un projet collaboratif ouvert
- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- ne produit que des fichiers html
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ L'outil plantuml ?

- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2006
- 2011
- 2001



Question 25 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

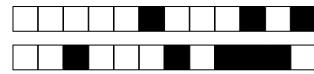
- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Une User Story possède généralement ?

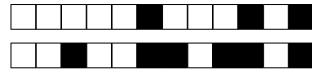
- un ID
- une importance client
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- la liste des tâches qu'elle engendre
- le numéro du sprint qui va la traiter
- l'id de celui qui l'a produite
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 28 ♣ L'outil Gitlab CI ?**

- est un compilateur de documentation
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est activé pour tout projet github public
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- fournit des environnements Windows
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

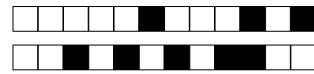
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B CQUESTION 6 : A B C DQUESTION 7 : A B C D E F GQUESTION 8 : A B C D EQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C D EQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C D E F GQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A BQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B C DQUESTION 21 : A B C D E F G H



QUESTION 22 : A B C D E

QUESTION 23 : A B C D E F

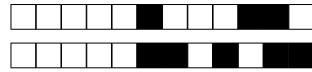
QUESTION 24 : A B C D

QUESTION 25 : A B C D E

QUESTION 26 : A B C D E F G H

QUESTION 27 : A B C D E F G

QUESTION 28 : A B C D E F G H



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

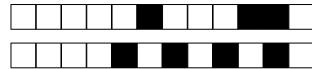
- Test meeting
- Sprint planning
- Dojo meeting
- Standup meeting
- Backlog meeting
- Scrum meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git branch dev
- git checkout dev
- git branch -d dev
- git checkout -b dev
- git commit dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- fournit des environnements Windows
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Linux
- est activé pour tout projet github public
- est un compilateur de documentation
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en W
- en V
- en X
- en C
- waterfall*
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ L'outil plantuml ?

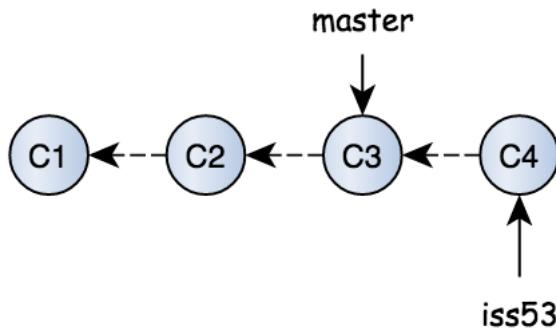
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 7 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 8 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 9 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 10 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 11 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 12 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git push; git pull
- git pull; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 13 ♣ L'outil Gitlab ?

- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 14 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une technique de merge git
- un patron de conception
- un des principes agiles
- une méthode de build

Question 15 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 16 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1

Question 17 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

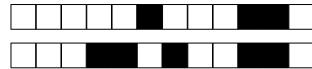
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle satisfait plus le client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- asciidoctor
- graddle
- ant
- make
- plantuml
- maven
- rache
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 20 ♣** L'outil Junit ?

- est une librairie java
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet

Question 22 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de séquence
- case study
- diagramme des UC
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- asciidoctor
- ant
- git
- plantuml



Question 24 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation de l'application
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

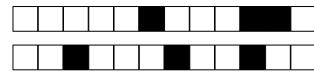
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- l'id de celui qui l'a produite
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une importance client
- le numéro du sprint qui va la traiter
- un ID
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

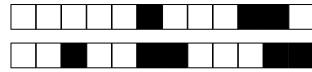
Question 27 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2006
- 1996
- 2001
- 2011



Question 28 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être testable
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

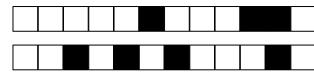
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E F GQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C D E F G HQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D EQUESTION 7 : A B C DQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D EQUESTION 11 : A BQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A B C DQUESTION 15 : A B C D EQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C D E F GQUESTION 18 : A B C D E F GQUESTION 19 : A B C D E F G HQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C



+70/10/34+

QUESTION 22 : A B C D E

QUESTION 23 : A B C D

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E F G H

QUESTION 27 : A B C D

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3

**Examen du 22 Nov.
2018***Durée : 45 minutes.**Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.**Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.**Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.***Question 1 ♣** Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

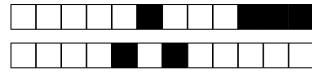
- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ L'outil Junit ?

- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- est une librairie java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Standup meeting
- Test meeting
- Scrum meeting
- Dojo meeting
- Backlog meeting
- Sprint planning
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

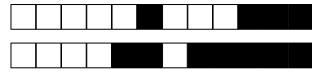
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

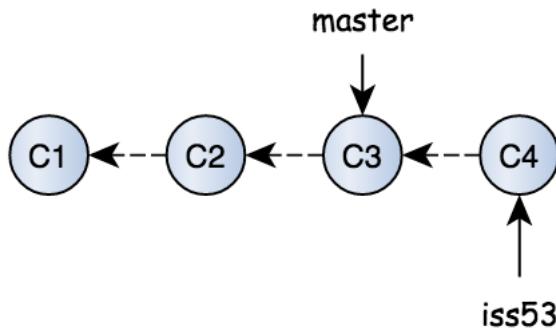
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- waterfall*
- en X
- en V
- en W
- en C
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

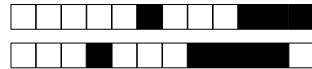
- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3

Question 11 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 ♣ Une User Story possède généralement ?

- le numéro du sprint qui va la traiter
- l'id de celui qui l'a produite
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- une importance client
- un ID
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- diagramme de classe
- case study
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- maven
- make
- ant
- rache
- graddle
- plantuml
- asciidoctor
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 16 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle satisfait plus le client
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

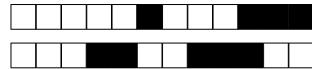
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une méthode de build
- un patron de conception
- une technique de merge git
- un des principes agiles

**Question 20 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- fournit des environnements Linux
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Windows
- permet de compiler du code java
- est un compilateur de documentation
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet d'exécuter toute commande Unix
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

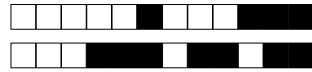
- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe

Question 22 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 2011
- 1996
- 2006

Question 23 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 24 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout dev
- git checkout -b dev
- git branch dev
- git branch -d dev
- git commit dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 25 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 26 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

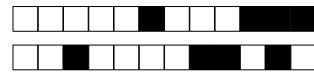
Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

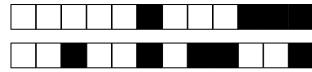
- ant
- asciidoctor
- plantuml
- git

Question 27 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

**Question 28 ♣ L'outil plantuml ?**

- ne peut produire que des formats png
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- est un outil de production d'images
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

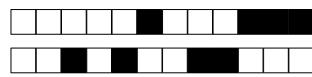
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D EQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C D E F GQUESTION 5 : A B C D EQUESTION 6 : A B C D E F GQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C DQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C DQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D E F G HQUESTION 13 : A B C D EQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C D E F G HQUESTION 16 : A B C D E F GQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D EQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B C D E F G HQUESTION 21 : A B C



QUESTION 22 : A B C D

QUESTION 23 : A B C D E F

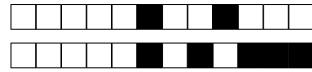
QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B

QUESTION 26 : A B C D

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

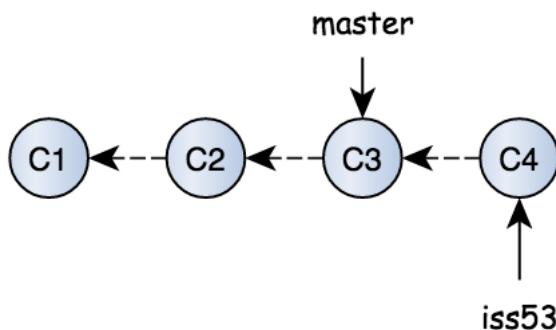
Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

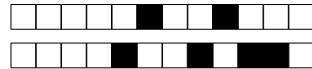
Question 1 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 2 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- case study
- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

**Question 3 ♣** L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle est toujours à jour
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle satisfait plus le client
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 4 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- ant
- git
- plantuml
- asciidoctor

Question 5 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Standup meeting
- Sprint planning
- Test meeting
- Scrum meeting
- Backlog meeting
- Dojo meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 6 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git branch -d dev
- git branch dev
- git commit dev
- git checkout dev
- git checkout -b dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 7 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 8 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2001
- 2011
- 2006

Question 9 ♣ Une User Story possède généralement ?

- un ID
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- l'id de celui qui l'a produite
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une importance client
- le numéro du sprint qui va la traiter
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 10 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

**Question 11 ♣** L'outil Gitlab ?

- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer des projets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en V
- en C
- en X
- en W
- waterfall*
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux générer la doc automatiquement
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 15 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- générer automatiquement un test
- être non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :

1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

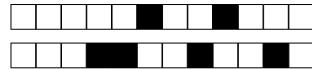
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 2 puis 3

Question 17 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git push; git pull
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 19 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- fournit des environnements Windows
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- est une plate-forme d'intégration continue
- est un compilateur de documentation
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est activé pour tout projet github public
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ L'outil Junit ?

- fournit le nombre d'assertions exécutées
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 23 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- rache
- maven
- asciidoctor
- make
- plantuml
- ant
- gradle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

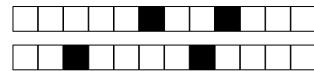
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un git pull avant de bosser :

- Je fais un git push; git pull
- Je fais un git pull
- Je fais un git commit -am "..."; git pull
- Je fais un git commit -am "..."; git push
- Je fais un git pull; git push
- Je fais un git pull; git commit -am "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe

**Question 27 ♣** L'outil AsciiDoctor ?

- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- ne produit que des fichiers html
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un des principes agiles
- un patron de conception
- une méthode de build
- une technique de merge git

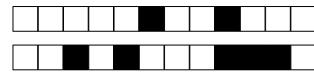
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C DQUESTION 2 : A B C D EQUESTION 3 : A B C D E F GQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C D E F GQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A BQUESTION 8 : A B C DQUESTION 9 : A B C D E F G HQUESTION 10 : A B C DQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D EQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C D EQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E F G H



+72/10/14+

QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F G H

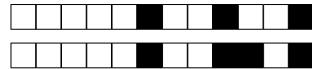
QUESTION 24 : A B C D E F G

QUESTION 25 : A B C D E F G

QUESTION 26 : A B C

QUESTION 27 : A B C D E

QUESTION 28 : A B C D



● QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Une User Story possède généralement ?

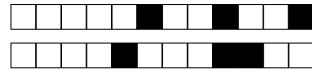
- une importance client
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- l'id de celui qui l'a produite
- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- le numéro du sprint qui va la traiter
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- case study
- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de s'assurer de la qualité du code délivré
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- maven
- rache
- make
- plantuml
- asciidoctor
- ant
- gradle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

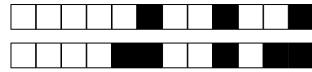
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- être exprimée de manière formelle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

- asciidoctor
- ant
- git
- plantuml

Question 9 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

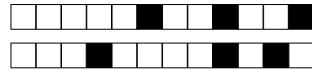
- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle satisfait plus le client
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2011
- 2001
- 2006
- 1996

Question 11 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

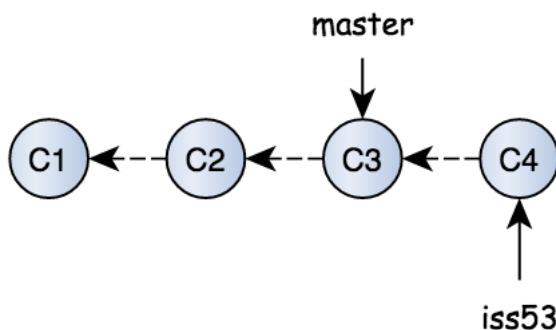
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git pull; git push
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit `c3` de la branche `master`, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



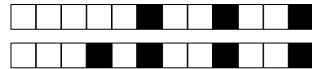
- `git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push`
- `git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux générer la doc automatiquement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- un des principes agiles
- une méthode de build
- une technique de merge git



Question 16 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ L'outil Gitlab CI ?

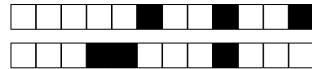
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Linux
- fournit des environnements Windows
- est un compilateur de documentation
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet d'exécuter toute commande Unix
- permet de compiler du code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en W
- en X
- waterfall*
- en V
- en C
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- à une durée fixe
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 20 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Standup meeting
- Backlog meeting
- Scrum meeting
- Test meeting
- Dojo meeting
- Sprint planning
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 21 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout dev
- git branch dev
- git branch -d dev
- git checkout -b dev
- git commit dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 22 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

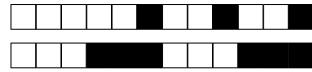
- vrai
- faux

Question 23 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 24 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet



Question 25 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ L'outil Gitlab ?

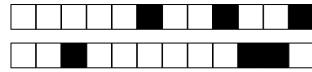
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 3 puis 2

Question 28 ♣ L'outil Junit ?

- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre de tests exécutés
- est une librairie java
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

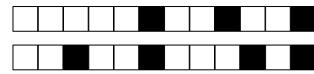
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E F G HQUESTION 2 : A B C D EQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C D E F G HQUESTION 5 : A B C D E F GQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C DQUESTION 9 : A B C D E F GQUESTION 10 : A B C DQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D EQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C DQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C D E F G HQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D E F GQUESTION 21 : A B C D E F



+73/9/5+

QUESTION 22 : A B

QUESTION 23 : A B C D E

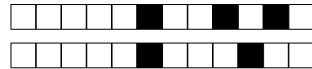
QUESTION 24 : A B C

QUESTION 25 : A B C D E

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

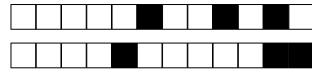
- git checkout -b dev
- git checkout dev
- git branch dev
- git commit dev
- git branch -d dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 2 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un git pull avant de bosser :

- Je fais un git push; git pull
- Je fais un git pull; git commit -am "..."
- Je fais un git commit -am "..."; git push
- Je fais un git pull; git push
- Je fais un git pull
- Je fais un git commit -am "..."; git pull
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 3 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai



Question 4 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle satisfait plus le client
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle est toujours à jour
- elle peut être obtenue par intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

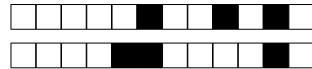
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2011
- 2006
- 2001

Question 7 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 10 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- être testable
- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

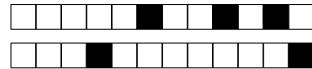
Question 11 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :

1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 2 puis 3

Question 12 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- plantuml
- asciidoctor
- ant
- maven
- rache
- gradle
- make
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 13 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

- ant
- git
- asciidoctor
- plantuml

Question 15 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

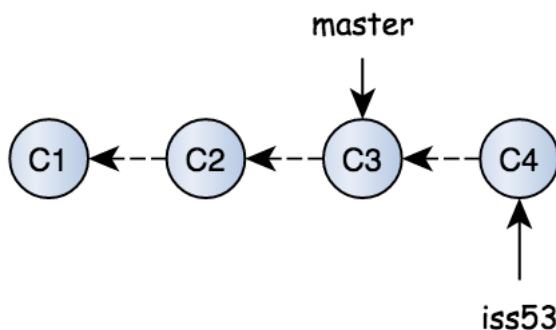
- un des principes agiles
- un patron de conception
- une technique de merge git
- une méthode de build

Question 16 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- diagramme des UC
- case study
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 17 ♣** L'outil AsciiDoctor ?

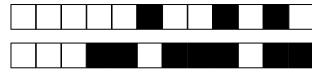
- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?

- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 20 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Dojo meeting
- Test meeting
- Sprint planning
- Scrum meeting
- Backlog meeting
- Standup meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ L'outil Junit ?

- est un compilateur de code java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est une librairie java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- est un compilateur de documentation
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est activé pour tout projet github public
- est une plate-forme d'intégration continue
- fournit des environnements Windows
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 24 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux générer la doc automatiquement
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Une User Story possède généralement ?

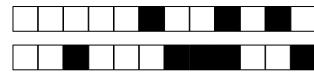
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- un ID
- une importance client
- l'id de celui qui l'a produite
- la liste des tâches qu'elle engendre
- le numéro du sprint qui va la traiter
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en C
- en X
- waterfall*
- en W
- en V
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 28 ♣ L'outil Gitlab ?**

- peut être utilisé pour gérer de tickets
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer des projets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D E F GQUESTION 3 : A BQUESTION 4 : A B C D E F GQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C DQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D EQUESTION 9 : A B CQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C DQUESTION 12 : A B C D E F G HQUESTION 13 : A B C D EQUESTION 14 : A B C DQUESTION 15 : A B C DQUESTION 16 : A B C D EQUESTION 17 : A B C D EQUESTION 18 : A B C DQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D E F GQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D E F G H

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F G H

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un projet collaboratif ouvert
- est un compilateur de code java
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en X
- en V
- waterfall*
- en C
- en W
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

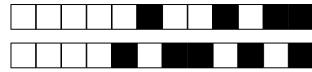
Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

- ant
- asciidoctor
- plantuml
- git



Question 4 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 5 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- case study
- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- à une durée fixe
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que des formats png
- ne peut produire que de l'UML
- est un outil de production d'images
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- git pull; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 9 ♣** L'outil Junit ?

- est un compilateur de code java
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est une librairie java
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe

Question 11 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2001
- 2011
- 2006

Question 13 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git commit dev
- git checkout -b dev
- git checkout dev
- git branch dev
- git branch -d dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 14 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une méthode de build
- un des principes agiles
- un patron de conception
- une technique de merge git

Question 15 ♣ Une User Story possède généralement ?

- un ID
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une importance client
- la liste des tâches qu'elle engendre
- l'id de celui qui l'a produite
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

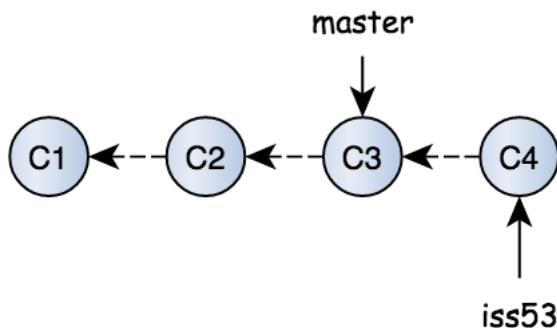
- Scrum meeting
- Standup meeting
- Dojo meeting
- Test meeting
- Backlog meeting
- Sprint planning
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 18 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- make
- ant
- asciidoctor
- graddle
- maven
- rache
- plantuml
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit C3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ L'outil Gitlab ?

- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 21 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3

Question 22 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 25 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être exprimée de manière formelle
- être testable
- être identifiée de manière non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

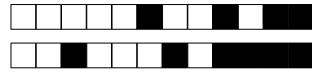
- elle satisfait plus le client
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Windows
- est un compilateur de documentation
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Linux
- est une plate-forme d'intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D EQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A BQUESTION 5 : A B C D EQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B CQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C D E F GQUESTION 14 : A B C DQUESTION 15 : A B C D E F G HQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C D E F GQUESTION 18 : A B C D E F G HQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D



QUESTION 22 : A B C D E

QUESTION 23 : A B C D E F G

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E F G H

QUESTION 27 : A B C D E F G H

QUESTION 28 : A B C D



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'outil Junit ?

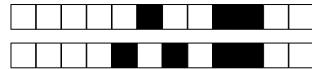
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un compilateur de code java
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en X
- en V
- en C
- waterfall*
- en W
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- `git commit dev`
- `git branch -d dev`
- `git branch dev`
- `git checkout -b dev`
- `git checkout dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- asciidoctor
- git
- ant
- plantuml

Question 5 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un projet collaboratif ouvert
- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am "..."`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 9 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une méthode de build
- un patron de conception
- un des principes agiles
- une technique de merge git

Question 10 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git push; git pull
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 11 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Standup meeting
- Sprint planning
- Test meeting
- Scrum meeting
- Backlog meeting
- Dojo meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 12 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

**Question 13 ♣** L'outil Gitlab ?

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 3 puis 1



Question 17 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- asciidoctor
- make
- plantuml
- graddle
- rache
- ant
- maven
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- case study
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je n'ai pas à m'occuper du build
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 21 ♣ Une User Story possède généralement ?

- la liste des tâches qu'elle engendre
- le numéro du sprint qui va la traiter
- un ID
- l'id de celui qui l'a produite
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- une importance client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être testable
- générer automatiquement un test
- être identifiée de manière non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2011
- 2006
- 2001



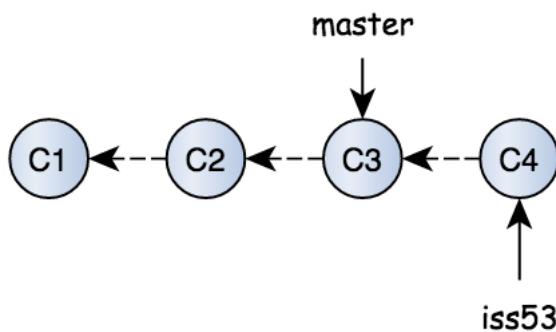
Question 25 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle est toujours à jour
- elle satisfait plus le client
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle peut être obtenue par intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

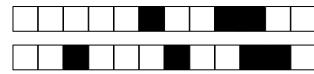
Question 26 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- permet de compiler du code java
- est un compilateur de documentation
- est activé pour tout projet github public
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est une plate-forme d'intégration continue
- fournit des environnements Windows
- fournit des environnements Linux
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

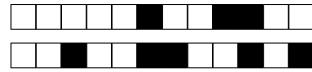
Question 27 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 28 ♣ L'outil plantuml ?**

- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- ne peut produire que de l'UML
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

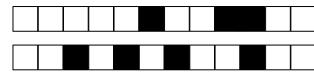
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C D EQUESTION 6 : A B C D EQUESTION 7 : A B C D E F GQUESTION 8 : A BQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D E F GQUESTION 12 : A B CQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A B C D EQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C D E F G HQUESTION 18 : A B C D EQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C DQUESTION 21 : A B C D E F G H



QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F

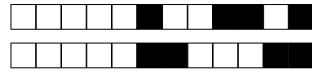
QUESTION 24 : A B C D

QUESTION 25 : A B C D E F G

QUESTION 26 : A B C D E F G H

QUESTION 27 : A B C D

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

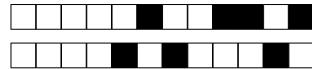
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Dojo meeting
- Scrum meeting
- Standup meeting
- Backlog meeting
- Test meeting
- Sprint planning
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- plantuml
- asciidoctor
- git
- ant

Question 5 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- case study
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 9 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle est toujours à jour
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle satisfait plus le client
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 10 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que des formats png
- ne peut produire que de l'UML
- est un outil de production d'images
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 11 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

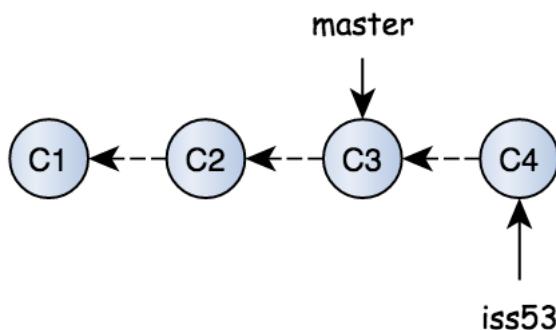
- git branch -d dev
- git branch dev
- git checkout dev
- git checkout -b dev
- git commit dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 12 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 13 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 14 ♣ Une User Story possède généralement ?

- l'id de celui qui l'a produite
- une importance client
- le numéro du sprint qui va la traiter
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- un ID
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 15 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- être non ambiguë
- être testable
- être identifiée de manière non ambiguë
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 2006
- 1996
- 2011

Question 17 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un projet collaboratif ouvert
- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- ne produit que des fichiers html
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

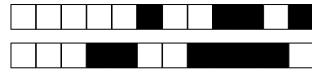
Question 18 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux générer la doc automatiquement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :

1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 2 puis 1 puis 3



Question 20 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une technique de merge git
- une méthode de build
- un des principes agiles
- un patron de conception

Question 21 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en W
- en X
- en V
- waterfall*
- en C
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ L'outil Gitlab ?

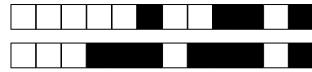
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- fournit des environnements Windows
- permet de compiler du code java
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Linux
- est activé pour tout projet github public
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet d'exécuter toute commande Unix
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai



Question 25 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Je fais un `git pull; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ L'outil Junit ?

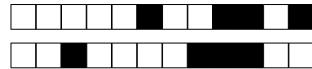
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- asciidoctor
- maven
- plantuml
- ant
- rache
- graddle
- make
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D E F GQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C D EQUESTION 6 : A B C D EQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E F GQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B CQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D E F G HQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C D EQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B C DQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F G H

QUESTION 24 : A B

QUESTION 25 : A B C D E F G

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E

QUESTION 28 : A B C D E F G H



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

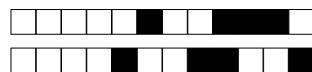
- git push; git pull
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 2 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 3 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un des principes agiles
- une technique de merge git
- un patron de conception
- une méthode de build



Question 4 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- rache
- plantuml
- asciidoctor
- make
- graddle
- ant
- maven
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ L'outil Gitlab CI ?

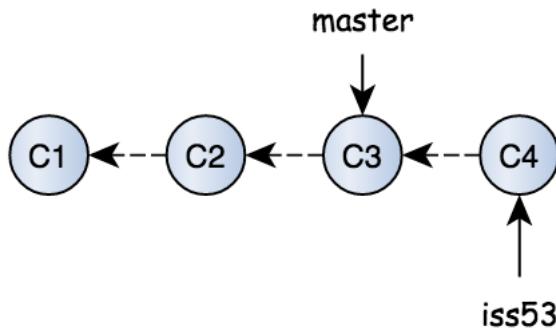
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- est un compilateur de documentation
- est activé pour tout projet github public
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Windows
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 7 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



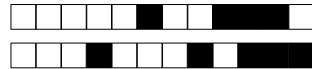
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle satisfait plus le client
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3



Question 10 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- ant
- asciidoctor
- git
- plantuml

Question 12 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git branch -d dev
- git commit dev
- git checkout -b dev
- git branch dev
- git checkout dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 13 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

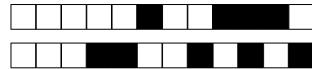
- en W
- en V
- waterfall*
- en X
- en C
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 17 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2011
- 2001
- 2006

Question 18 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une importance client
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- le numéro du sprint qui va la traiter
- l'id de celui qui l'a produite
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être identifiée de manière non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être non ambiguë
- être testable
- être exprimée de manière formelle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- diagramme des UC
- case study
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 21 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- à une durée fixe
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

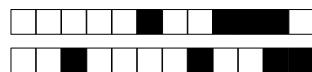
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet de gérer que des projets Agiles
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 25 ♣** L'outil Junit ?

- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un compilateur de code java
- est une librairie java
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 27 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Standup meeting
- Backlog meeting
- Scrum meeting
- Sprint planning
- Test meeting
- Dojo meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que des formats png
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

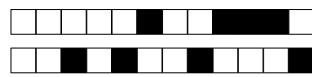
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B CQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C D E F G HQUESTION 5 : A B C D E F G HQUESTION 6 : A B C D EQUESTION 7 : A B C DQUESTION 8 : A B C D E F GQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D EQUESTION 11 : A B C DQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C D E F GQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C DQUESTION 16 : A B C D EQUESTION 17 : A B C DQUESTION 18 : A B C D E F G HQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D EQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B

QUESTION 27 : A B C D E F G

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

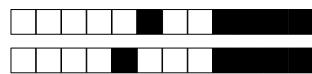
- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- diagramme de classe
- case study
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Standup meeting
- Dojo meeting
- Backlog meeting
- Sprint planning
- Scrum meeting
- Test meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- fournit des environnements Windows
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est un compilateur de documentation
- est une plate-forme d'intégration continue
- est activé pour tout projet github public
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- rache
- make
- maven
- plantuml
- asciidoctor
- ant
- gradle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2006
- 2011
- 2001
- 1996

Question 6 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

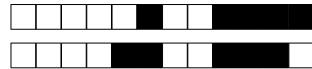
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet

Question 8 ♣ L'outil Gitlab ?

- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 9 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation de l'application
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

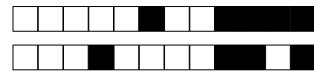
- un patron de conception
- un des principes agiles
- une méthode de build
- une technique de merge git

Question 11 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 13 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

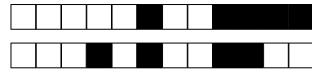
- ant
- git
- plantuml
- asciidoctor

Question 14 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

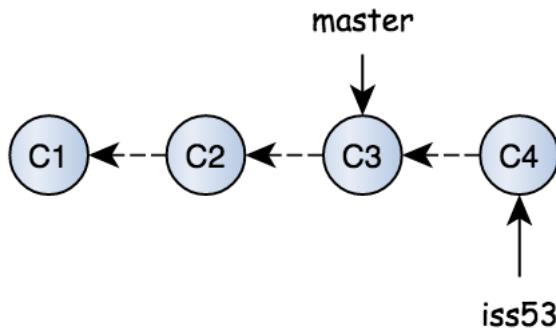
- être testable
- être non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être identifiée de manière non ambiguë
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une importance client
- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- l'id de celui qui l'a produite
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 16 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



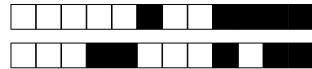
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 17 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 18 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 19 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull`; `git commit -am "..."`
- Je fais un `git commit -am "..."`; `git pull`
- Je fais un `git push`; `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."`; `git push`
- Je fais un `git pull`; `git push`
- Je fais un `git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

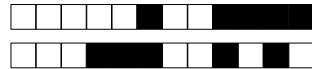
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle satisfait plus le client
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 23 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en V
- en W
- en X
- waterfall*
- en C
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

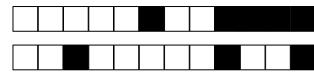
- git checkout dev
- git commit dev
- git checkout -b dev
- git branch -d dev
- git branch dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

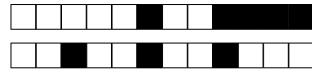
Question 27 ♣ L'outil Junit ?

- est un compilateur de code java
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 28 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 3 puis 1
- 2 puis 1 puis 3

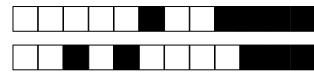
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D EQUESTION 2 : A B C D E F GQUESTION 3 : A B C D E F G HQUESTION 4 : A B C D E F G HQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C D EQUESTION 7 : A B CQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C DQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C D E F G HQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C D E F GQUESTION 20 : A B C D EQUESTION 21 : A B C D E F G



QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D



S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'outil plantuml ?

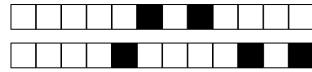
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

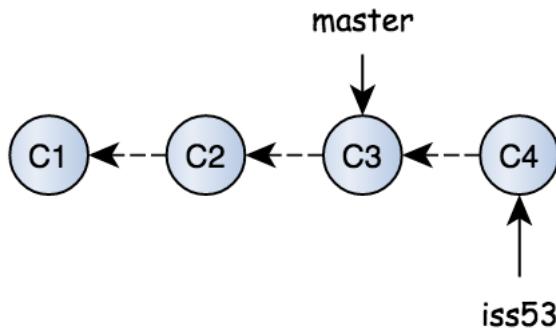
- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de propager les impacts d'un changement
- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit `c3` de la branche `master`, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- `git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 6 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 1996
- 2011
- 2006

Question 7 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- graddle
- asciidoctor
- make
- rache
- maven
- ant
- plantuml
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

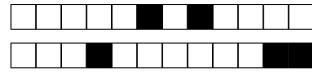
- un patron de conception
- un des principes agiles
- une technique de merge git
- une méthode de build

Question 10 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est un compilateur de documentation
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Windows
- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Linux
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle satisfait plus le client
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle peut être obtenue par intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un git pull avant de bosser :

- Je fais un git commit -am "..."; git pull
- Je fais un git pull; git commit -am "..."
- Je fais un git pull; git push
- Je fais un git pull
- Je fais un git push; git pull
- Je fais un git commit -am "..."; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 13 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

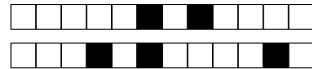
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- git pull; git push
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 14 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- générer automatiquement un test
- être identifiée de manière non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être testable
- être non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 15 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux générer la doc automatiquement
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



+80/5/2+

Question 16 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- case study
- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

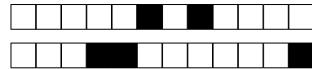
- plantuml
- git
- ant
- asciidoctor

Question 18 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git branch -d dev
- git checkout -b dev
- git checkout dev
- git branch dev
- git commit dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 20 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 22 ♣ L'outil Junit ?

- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- fournit le nombre de tests exécutés
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation de l'application
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en X
- waterfall*
- en C
- en V
- en W
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



+80/7/60+

Question 25 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Dojo meeting
- Sprint planning
- Test meeting
- Standup meeting
- Backlog meeting
- Scrum meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

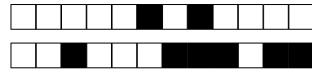
- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1

Question 27 ♣ Une User Story possède généralement ?

- le numéro du sprint qui va la traiter
- l'id de celui qui l'a produite
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- une importance client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D EQUESTION 3 : A B C D EQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A BQUESTION 6 : A B C DQUESTION 7 : A B C D EQUESTION 8 : A B C D E F G HQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D E F G HQUESTION 11 : A B C D E F GQUESTION 12 : A B C D E F GQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C D EQUESTION 17 : A B C DQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C



QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F G

QUESTION 26 : A B C D

QUESTION 27 : A B C D E F G H

QUESTION 28 : A B C D



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- diagramme des UC
- case study
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en V
- waterfall*
- en C
- en X
- en W
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

- git
- asciidoctor
- ant
- plantuml

Question 5 ♣ Une User Story possède généralement ?

- un ID
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- l'id de celui qui l'a produite
- le numéro du sprint qui va la traiter
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- une importance client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 7 ♣ L'outil plantuml ?

- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 8 ♣** L'outil AsciiDoctor ?

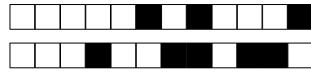
- est un projet collaboratif ouvert
- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

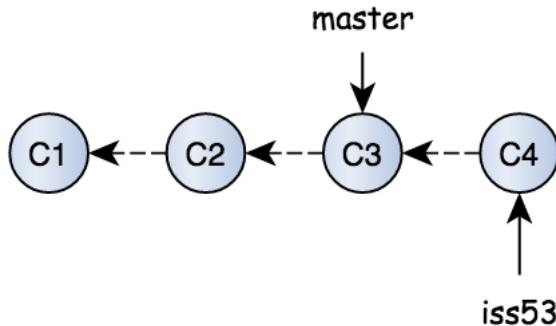
- git checkout -b dev
- git checkout dev
- git branch -d dev
- git commit dev
- git branch dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ L'outil Junit ?

- est un compilateur de code java
- est une librairie java
- fournit le nombre de tests exécutés
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un outil pour lancer des tests
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 11 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit `c3` de la branche `master`, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
 - git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
 - git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
 - Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 12 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- fournit des environnements Windows
 - permet de compiler du code java
 - permet d'exécuter toute commande Unix
 - est activé pour tout projet github public
 - fournit des environnements Linux
 - est une plate-forme d'intégration continue
 - est un compilateur de documentation
 - Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 3 puis 2
 - 1 puis 2 puis 3
 - 2 puis 3 puis 1
 - 2 puis 1 puis 3



Question 14 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 18 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet

Question 19 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 20 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle satisfait plus le client
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle peut être obtenue par intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 21 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 2011
- 2006
- 1996



Question 22 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- rache
- plantuml
- asciidoctor
- graddle
- make
- maven
- ant
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Standup meeting
- Sprint planning
- Scrum meeting
- Dojo meeting
- Test meeting
- Backlog meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- générer automatiquement un test
- être non ambiguë
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 26 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ L'outil Gitlab ?

- peut être utilisé pour gérer de tickets
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- une technique de merge git
- une méthode de build
- un des principes agiles

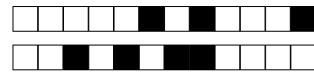
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D EQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C D E F G HQUESTION 6 : A BQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A B C D EQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C DQUESTION 12 : A B C D E F G HQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D EQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C D EQUESTION 17 : A B C D E F GQUESTION 18 : A B CQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D E F GQUESTION 21 : A B C D



QUESTION 22 : A B C D E F G H

QUESTION 23 : A B C D E F G

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Une User Story possède généralement ?

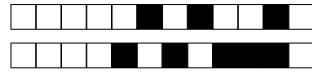
- une importance client
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- l'id de celui qui l'a produite
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- diagramme des UC
- case study
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que de l'UML
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que des formats png
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 5 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 2 puis 3

Question 6 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- graddle
- rache
- ant
- asciidoctor
- maven
- plantuml
- make
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git push; git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

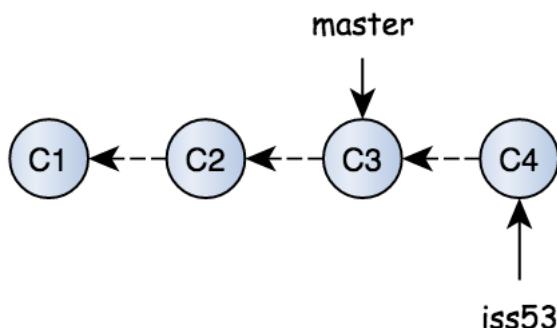
=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- ant
- git
- asciidoc
- plantuml

Question 9 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 10 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git commit dev
- git checkout -b dev
- git checkout dev
- git branch dev
- git branch -d dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 11 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle satisfait plus le client
- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est une plate-forme d'intégration continue
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est un compilateur de documentation
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- fournit des environnements Windows
- est activé pour tout projet github public
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ L'outil Junit ?

- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- fournit le nombre de tests exécutés
- est une librairie java
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux



Question 15 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 16 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- à une durée fixe
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 17 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un des principes agiles
- un patron de conception
- une méthode de build
- une technique de merge git

Question 18 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Backlog meeting
- Dojo meeting
- Test meeting
- Standup meeting
- Sprint planning
- Scrum meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 19 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en C
- waterfall*
- en W
- en V
- en X
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- générer automatiquement un test
- être testable
- être identifiée de manière non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2006
- 2011
- 2001

Question 23 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 24 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un compilateur de code java
- ne produit que des fichiers html
- est un projet collaboratif ouvert
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 28 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

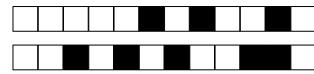
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E F G HQUESTION 2 : A B C D EQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B CQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C D E F G HQUESTION 7 : A B C D E F GQUESTION 8 : A B C DQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D E F GQUESTION 12 : A B C D E F G HQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A BQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C DQUESTION 18 : A B C D E F GQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D

QUESTION 23 : A B C D

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E

QUESTION 27 : A B C D E

QUESTION 28 : A B C D E



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

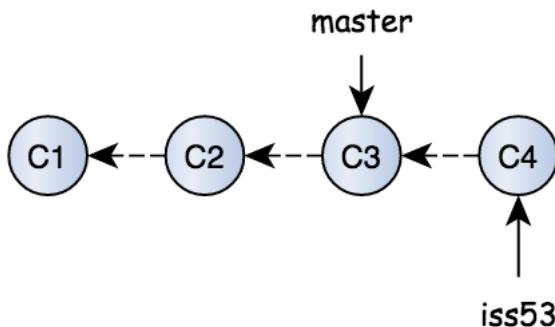
Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

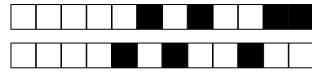
Question 2 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- `git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push`
- `git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires



Question 4 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- à une durée fixe
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git branch -d dev
- git checkout dev
- git branch dev
- git commit dev
- git checkout -b dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être testable
- être identifiée de manière non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est une plate-forme d'intégration continue
- fournit des environnements Windows
- est activé pour tout projet github public
- permet de compiler du code java
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Linux
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 8 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 9 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 10 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- l'id de celui qui l'a produite
- le numéro du sprint qui va la traiter
- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une importance client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ L'outil Junit ?

- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un outil pour lancer des tests
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- `git push; git commit -m "nouvelle version"`
- `git push; git pull`
- `git pull; git push`
- `git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"`
- `git commit -am "nouvelle version"; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 13 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Backlog meeting
- Sprint planning
- Test meeting
- Standup meeting
- Dojo meeting
- Scrum meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet de gérer que des projets Agiles
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- ant
- asciidoctor
- git
- plantuml

Question 16 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de propager les impacts d'un changement
- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 17 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

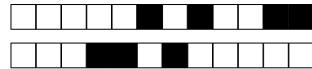
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 1996
- 2006
- 2001
- 2011

Question 20 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 21 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull`; `git commit -am "..."`
- Je fais un `git push`; `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."`; `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."`; `git push`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull`; `git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de séquence
- case study
- diagramme des UC
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle satisfait plus le client
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle peut être obtenue par intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une méthode de build
- un patron de conception
- un des principes agiles
- une technique de merge git



Question 25 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en V
- en W
- en C
- en X
- waterfall*
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :

1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

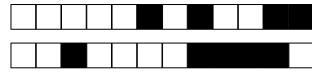
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 3 puis 2

Question 27 ♣ L'outil plantuml ?

- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- maven
- graddle
- make
- asciidoctor
- plantuml
- ant
- rache
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

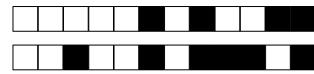
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A B CQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E F G HQUESTION 8 : A B C D EQUESTION 9 : A BQUESTION 10 : A B C D E F G HQUESTION 11 : A B C D E FQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C D E F GQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C DQUESTION 16 : A B C D EQUESTION 17 : A B C D EQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C DQUESTION 20 : A B C DQUESTION 21 : A B C D E F G



QUESTION 22 : A B C D E

QUESTION 23 : A B C D E F G

QUESTION 24 : A B C D

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E F G H



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 2 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en C
- en W
- en V
- waterfall
- en X
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 A quoi vous font penser ces lignes :

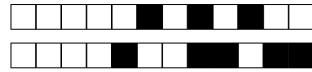
<<<<< HEAD
Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- plantuml
- asciidoc
- ant
- git



Question 4 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3

Question 5 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 7 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de tester les exigences
- de générer des tests automatiques
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 9 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git branch -d dev
- git checkout dev
- git checkout -b dev
- git branch dev
- git commit dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 10 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

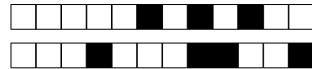
- make
- ant
- maven
- graddle
- plantuml
- rache
- asciidoctor
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 11 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 2011
- 2006
- 1996

Question 12 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Standup meeting
- Scrum meeting
- Dojo meeting
- Test meeting
- Backlog meeting
- Sprint planning
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



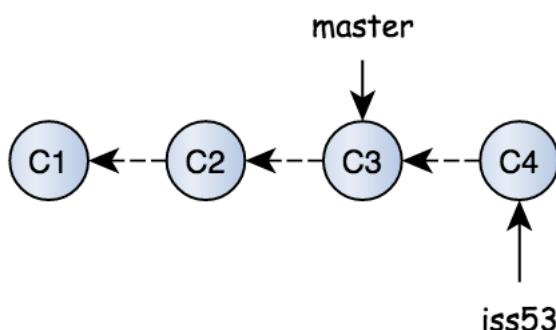
Question 13 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- une technique de merge git
- une méthode de build
- un des principes agiles

Question 14 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- générer automatiquement un test
- être non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être testable
- être identifiée de manière non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 17 ♣ Une User Story possède généralement ?

- le numéro du sprint qui va la traiter
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- l'id de celui qui l'a produite
- la liste des tâches qu'elle engendre
- un ID
- une importance client
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

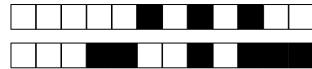
- case study
- diagramme des UC
- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle satisfait plus le client
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ L'outil Junit ?

- est un compilateur de code java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est une librairie java
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 21 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- git pull; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que des formats png
- ne peut produire que de l'UML
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- est activé pour tout projet github public
- fournit des environnements Windows
- est un compilateur de documentation
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Linux
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 25 ♣** L'outil Gitlab ?

- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer des projets
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

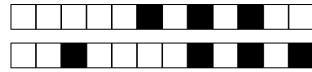
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux générer la doc automatiquement
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

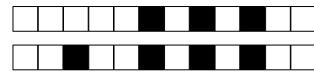
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B CQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C D EQUESTION 6 : A BQUESTION 7 : A B C DQUESTION 8 : A B C D EQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D E F G HQUESTION 11 : A B C DQUESTION 12 : A B C D E F GQUESTION 13 : A B C DQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C DQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A B C D E F G HQUESTION 18 : A B C D EQUESTION 19 : A B C D E F GQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E F



QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F

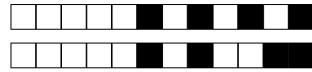
QUESTION 24 : A B C D E F G H

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E F G

QUESTION 28 : A B C D E



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux

Question 2 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

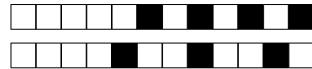
- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de propager les impacts d'un changement
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que des formats png
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 4 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Sprint planning
- Scrum meeting
- Standup meeting
- Dojo meeting
- Backlog meeting
- Test meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 5 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être testable
- être identifiée de manière non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- générer automatiquement un test
- être non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

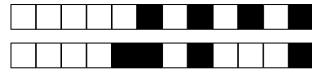
Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- asciidoctor
- ant
- plantuml
- git

**Question 9 ♣** Une User Story possède généralement ?

- une estimation du coût (en points ou en temps)
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- une importance client
- le numéro du sprint qui va la traiter
- un ID
- l'id de celui qui l'a produite
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

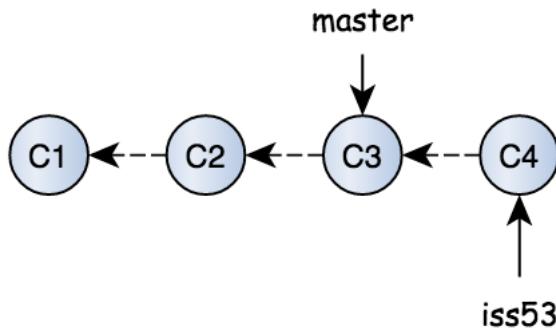
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- fournit des environnements Windows
- est un compilateur de documentation
- est activé pour tout projet github public
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Linux
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est une plate-forme d'intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 13 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

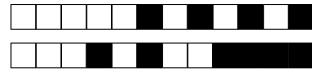
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe

Question 14 ♣ L'outil Junit ?

- est un compilateur de code java
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- fournit le nombre de tests exécutés
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 15 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 2 puis 3



Question 16 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle satisfait plus le client
- elle peut être obtenue par intégration continue
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ L'outil Gitlab ?

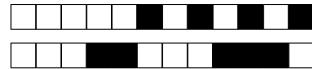
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- peut être utilisé pour gérer des projets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- waterfall*
- en X
- en C
- en V
- en W
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux générer la doc automatiquement
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 20 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

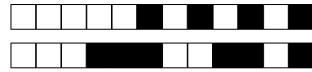
- un des principes agiles
- une méthode de build
- un patron de conception
- une technique de merge git

Question 22 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme de classe
- diagramme de séquence
- diagramme des UC
- case study
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- `git commit -am "nouvelle version"; git push`
- `git push; git pull`
- `git pull; git push`
- `git push; git commit -m "nouvelle version"`
- `git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 24 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

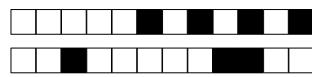
- est un compilateur de code java
- est un projet collaboratif ouvert
- est un outil de production de documentation
- ne produit que des fichiers html
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Quelle est la commande `git` qui permet de se placer dans la branche `dev` ?

- `git branch dev`
- `git checkout -b dev`
- `git commit dev`
- `git branch -d dev`
- `git checkout dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

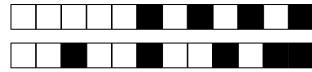
Question 27 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- make
- rache
- ant
- plantuml
- graddle
- maven
- asciidoc
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 28 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 1996
- 2011
- 2006

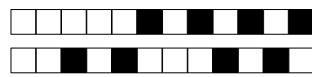
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A BQUESTION 2 : A B C D EQUESTION 3 : A B C D E FQUESTION 4 : A B C D E F GQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C DQUESTION 8 : A B C DQUESTION 9 : A B C D E F G HQUESTION 10 : A B C D EQUESTION 11 : A B C D E F G HQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B CQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C DQUESTION 16 : A B C D E F GQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D



+85/10/10+

QUESTION 22 : A B C D E

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D E F G

QUESTION 25 : A B C D E

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D E F G H

QUESTION 28 : A B C D



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

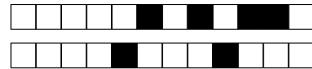
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 2 puis 3

Question 3 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 2006
- 1996
- 2011

Question 4 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en V
- en W
- en C
- waterfall*
- en X
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 5 ♣ Une User Story possède généralement ?

- l'id de celui qui l'a produite
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- une importance client
- un ID
- la liste des tâches qu'elle engendre
- le numéro du sprint qui va la traiter
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

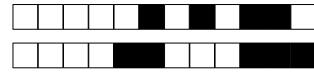
- git commit dev
- git branch -d dev
- git checkout -b dev
- git branch dev
- git checkout dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- vrai
- faux



Question 9 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

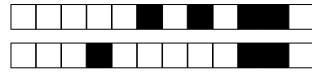
- git
- ant
- plantuml
- asciidoc

Question 10 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

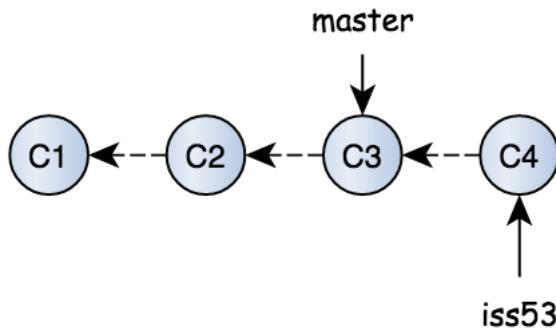
- rache
- maven
- ant
- asciidoc
- graddle
- make
- plantuml
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- de propager les impacts d'un changement
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



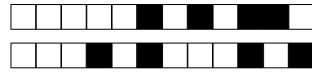
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 13 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 14 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 15 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

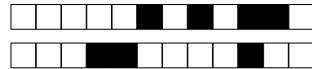
- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet

Question 17 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- être non ambiguë
- être identifiée de manière non ambiguë
- être testable
- générer automatiquement un test
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 19 ♣** L'outil Junit ?

- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est une librairie java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Scrum meeting
- Sprint planning
- Standup meeting
- Backlog meeting
- Test meeting
- Dojo meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle satisfait plus le client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que des formats png
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 23 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- une méthode de build
- une technique de merge git
- un des principes agiles

Question 24 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

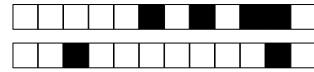
- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- case study
- diagramme des UC
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- peut être utilisé pour gérer des projets
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- permet d'exécuter toute commande Unix
- est activé pour tout projet github public
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Windows
- est une plate-forme d'intégration continue
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Linux
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

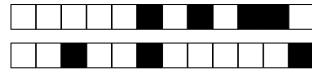


Question 27 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git master merge dev`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C DQUESTION 3 : A B C DQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B C D E F G HQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E FQUESTION 8 : A BQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D E F G HQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C D E FQUESTION 14 : A B C D EQUESTION 15 : A B C D E F GQUESTION 16 : A B CQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C D E F GQUESTION 20 : A B C D E F GQUESTION 21 : A B C D E F G



+86/10/60+

QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D

QUESTION 24 : A B C D E

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E F G H

QUESTION 27 : A B C D

QUESTION 28 : A B C D E



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

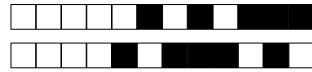
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 3 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle satisfait plus le client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git pull; git push
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git pull
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 5 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 2011
- 2006
- 1996

Question 6 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD
Il était une fois un petit chaperon rouge...
=====

Il était une fois un petit ciré jaune...
>>>>>> other

- ant
- plantuml
- asciidoc
- git

Question 7 ♣ Une User Story possède généralement ?

- une estimation du coût (en points ou en temps)
- l'id de celui qui l'a produite
- le numéro du sprint qui va la traiter
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."
- un ID
- une importance client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 8 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git commit dev
- git checkout dev
- git branch -d dev
- git checkout -b dev
- git branch dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 9 ♣ L'outil Junit ?

- fournit le nombre de tests exécutés
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un outil pour lancer des tests
- est un compilateur de code java
- est une librairie java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 10 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- à une durée fixe
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 11 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- graddle
- rache
- maven
- ant
- asciidoctor
- plantuml
- make
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 12 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux générer la doc automatiquement
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- fournit des environnements Windows
- fournit des environnements Linux
- est activé pour tout projet github public
- permet d'exécuter toute commande Unix
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet de compiler du code java
- est un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Standup meeting
- Test meeting
- Dojo meeting
- Scrum meeting
- Sprint planning
- Backlog meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 16 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- waterfall*
- en C
- en V
- en X
- en W
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 18 ♣ L'outil Gitlab ?

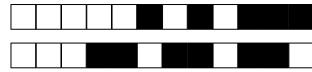
- peut être utilisé pour gérer des projets
- est une plate-forme de gestion de code source
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- générer automatiquement un test
- être identifiée de manière non ambiguë
- être non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être testable
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 21 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- case study
- diagramme des UC
- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Je fais un `git push; git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3
- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1



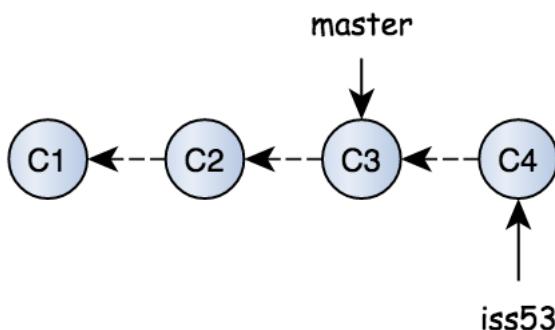
Question 25 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ L'outil plantuml ?

- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que des formats png
- est un outil de production d'images
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

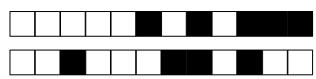
Question 27 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un patron de conception
- une technique de merge git
- une méthode de build
- un des principes agiles



+87/8/52+

**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B CQUESTION 3 : A B C D E F GQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C DQUESTION 7 : A B C D E F G HQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D E F G HQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C D EQUESTION 14 : A B C D E F G HQUESTION 15 : A B C D E F GQUESTION 16 : A B C D E FQUESTION 17 : A BQUESTION 18 : A B C D E FQUESTION 19 : A B C D E FQUESTION 20 : A B C D EQUESTION 21 : A B C D E



+87/10/50+

QUESTION 22 : A B C D

QUESTION 23 : A B C D E F G

QUESTION 24 : A B C D

QUESTION 25 : A B C D E

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B C D

QUESTION 28 : A B C D



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git checkout -b dev
- git branch -d dev
- git commit dev
- git branch dev
- git checkout dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 2 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de tester les exigences
- de propager les impacts d'un changement
- de générer des tests automatiques
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 3 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- fournit des environnements Linux
- est un compilateur de documentation
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Windows
- permet de compiler du code java
- est activé pour tout projet github public
- est une plate-forme d'intégration continue
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

**Question 4 ♣** Une User Story possède généralement ?

- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- l'id de celui qui l'a produite
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- un ID
- le numéro du sprint qui va la traiter
- une importance client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- un des principes agiles
- une technique de merge git
- une méthode de build
- un patron de conception

Question 6 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3

Question 7 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2001
- 2006
- 2011
- 1996

Question 8 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- est un outil de production d'images
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

**Question 9 ♣** Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je sais que ma doc est toujours à jour
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>>> other

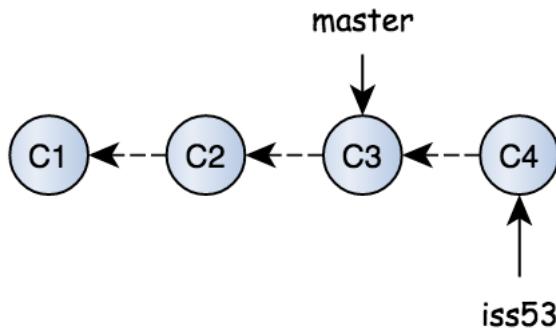
- asciidoctor
- git
- plantuml
- ant

Question 11 ♦ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je fais `git merge master dev`
- je fais `git master merge dev`
- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 12 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 13 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- ne produit que des fichiers html
- est un compilateur de code java
- est un outil de production de documentation
- est un projet collaboratif ouvert
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 14 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- make
- maven
- asciidoc
- plantuml
- rache
- ant
- graddle
- Aucune de ces réponses n'est correcte.



Question 15 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 16 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Backlog meeting
- Sprint planning
- Test meeting
- Scrum meeting
- Standup meeting
- Dojo meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 17 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être identifiée de manière non ambiguë
- être non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- générer automatiquement un test
- être testable
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet
- de recruter les membres de l'équipe



Question 19 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am ...`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 20 ♣ Quelles séries de commandes `git` ont vraiment du sens ?

- `git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"`
- `git push; git commit -m "nouvelle version"`
- `git push; git pull`
- `git pull; git push`
- `git commit -am "nouvelle version"; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- diagramme de classe
- case study
- diagramme de séquence
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 23 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en X
- waterfall*
- en V
- en C
- en W
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle satisfait plus le client
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ L'outil Junit ?

- fournit le nombre de tests exécutés
- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est une librairie java
- est un compilateur de code java
- est un outil pour lancer des tests
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 27 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

**Question 28 ♣ L'outil Gitlab ?**

- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

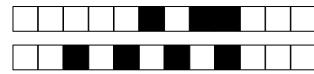
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E FQUESTION 2 : A B C D EQUESTION 3 : A B C D E F G HQUESTION 4 : A B C D E F G HQUESTION 5 : A B C DQUESTION 6 : A B C DQUESTION 7 : A B C DQUESTION 8 : A B C D E FQUESTION 9 : A B C D E FQUESTION 10 : A B C DQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A B C DQUESTION 13 : A B C D EQUESTION 14 : A B C D E F G HQUESTION 15 : A B C D E FQUESTION 16 : A B C D E F GQUESTION 17 : A B C D E FQUESTION 18 : A B CQUESTION 19 : A B C D E F GQUESTION 20 : A B C D E FQUESTION 21 : A B C D E



+88/10/40+

QUESTION 22 : A B C D

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D E F G

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E F

QUESTION 27 : A B

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

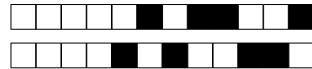
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle satisfait plus le client
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 2 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en V
- en W
- en C
- en X
- waterfall*
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 3 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

- est un projet collaboratif ouvert
- ne produit que des fichiers html
- est un outil de production de documentation
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 4 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- aucune
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git branch -d dev
- git checkout dev
- git branch dev
- git checkout -b dev
- git commit dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ L'outil Junit ?

- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un outil pour lancer des tests
- est une librairie java
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 7 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

- faux
- vrai

Question 8 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2006
- 1996
- 2011
- 2001



Question 9 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une technique de merge git
- un patron de conception
- une méthode de build
- un des principes agiles

Question 10 ♣ L'outil Gitlab ?

- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- peut être utilisé pour gérer des projets
- est une plate-forme de gestion de code source
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 11 ♣ Avec git, pour merger la branche `dev` et la branche `master` ?

- je peux me placer dans la branche `dev` et faire `git merge master`
- je fais `git merge master dev`
- je peux me placer dans la branche `master` et faire `git merge dev`
- je fais `git master merge dev`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 12 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 13 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git push; git pull`
- Je fais un `git pull; git commit -am ...`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ L'outil Gitlab CI ?

- permet de compiler du code java
- est une plate-forme d'intégration continue
- fournit des environnements Windows
- est activé pour tout projet github public
- est un compilateur de documentation
- fournit des environnements Linux
- permet d'exécuter toute commande Unix
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 15 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires
- de définir le gantt du début de projet

Question 16 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes : 1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 1 puis 3
- 2 puis 3 puis 1
- 1 puis 3 puis 2
- 1 puis 2 puis 3



Question 17 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

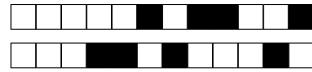
- Dojo meeting
- Standup meeting
- Test meeting
- Scrum meeting
- Sprint planning
- Backlog meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

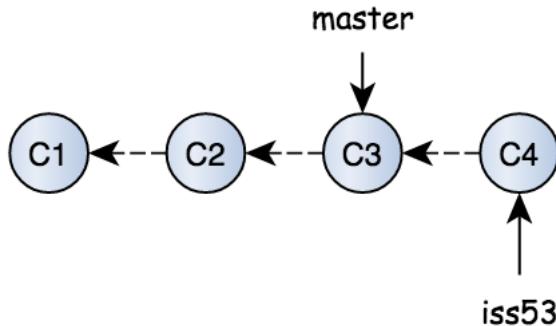
- diagramme des UC
- case study
- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 19 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- gradle
- plantuml
- ant
- asciidoc
- rache
- maven
- make
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 20 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit `c3` de la branche `master`, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- `git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."`
- `git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 21 A quoi vous font penser ces lignes :

`<<<<< HEAD`

Il était une fois un petit chaperon rouge...

`=====`

Il était une fois un petit ciré jaune...

`>>>>> other`

- asciidoctor
- plantuml
- ant
- git

Question 22 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux générer la doc automatiquement
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- je n'ai pas à m'occuper du build
- je sais que ma doc est toujours à jour
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 23 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation de l'application
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- est indépendant du SPRINT précédent
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 24 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git push; git pull
- git pull; git push
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- est un outil de production d'images
- ne peut produire que de l'UML
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

- de tester les exigences
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- de générer des tests automatiques
- de propager les impacts d'un changement
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

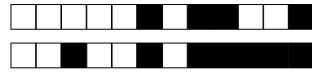


Question 27 ♣ Une User Story possède généralement ?

- la liste des tâches qu'elle engendre
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..."'
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- l'id de celui qui l'a produite
- une importance client
- un ID
- le numéro du sprint qui va la traiter
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 28 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être exprimée de manière formelle
- être testable
- générer automatiquement un test
- être identifiée de manière non ambiguë
- être non ambiguë
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

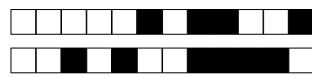
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C D E F GQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C D EQUESTION 4 : A B C DQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A BQUESTION 8 : A B C DQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D E FQUESTION 11 : A B C D EQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C D E F GQUESTION 14 : A B C D E F G HQUESTION 15 : A B CQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C D E F GQUESTION 18 : A B C D EQUESTION 19 : A B C D E F G HQUESTION 20 : A B C DQUESTION 21 : A B C D



QUESTION 22 : A B C D E F

QUESTION 23 : A B C D E F

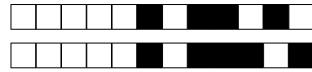
QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E

QUESTION 27 : A B C D E F G H

QUESTION 28 : A B C D E F



QCM

MPA (M3301)

S3
Examen du 22 Nov.
2018

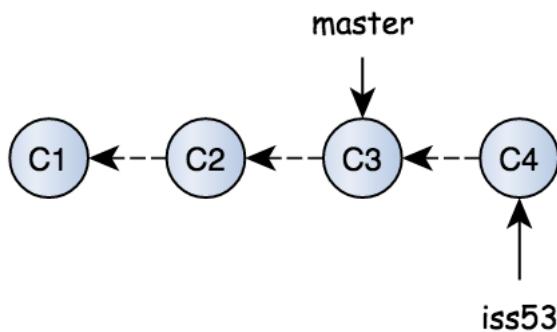
Durée : 45 minutes.

Documents autorisés : Feuille A4 manuscrite et personnel.

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse.

Des points négatifs pourront être affectés à de très mauvaises réponses seulement.

Question 1 ♣ Quelle série de commande git, depuis le commit c3 de la branche master, peut avoir donné cette situation (représentant les commit) ?



- git push; git checkout -b iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- git checkout -b iss53; git add toto.txt; git push
- git branch iss53; git add toto.txt; git commit -m "..."
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 2 ♣ Quelle est la commande git qui permet de se placer dans la branche dev ?

- git branch -d dev
- git checkout dev
- git branch dev
- git commit dev
- git checkout -b dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.

**Question 3 ♣** L'outil Gitlab CI ?

- est activé pour tout projet github public
- est une plate-forme d'intégration continue
- permet d'exécuter toute commande Unix
- fournit des environnements Linux
- est un compilateur de documentation
- permet de compiler du code java
- fournit des environnements Windows
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 4 ♣ Pour la méthode SCRUM, un SPRINT :

- est un temps de réalisation de l'application
- est indépendant du SPRINT précédent
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble de tâches
- à une durée fixe
- est un temps de réalisation d'un sous ensemble d'exigences
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 5 ♣ Par nature une exigence doit pouvoir :

- être non ambiguë
- générer automatiquement un test
- être identifiée de manière non ambiguë
- être exprimée de manière formelle
- être testable
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 6 ♣ Les qualités essentielles de l'intégration continue sont ?

- je n'ai pas à m'occuper du build
- je peux générer la doc automatiquement
- je sais que ma doc est toujours à jour
- je peux savoir à tout moment l'état de ma branche en terme de build, test, etc.
- je peux systématiser l'exécution des tests à chaque push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 7 ♣ L'intérêt de générer la documentation est qu' ?

- on se concentre sur le fond et non sur la forme
- elle est toujours à jour
- on peut y intégrer des éléments de dernière minute (extraits de code, ...)
- elle peut être obtenue par intégration continue
- elle ne nécessite que très peu d'efforts
- elle satisfait plus le client
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 8 Le Product Backlog est la somme des Sprints Backlog ?

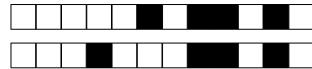
- vrai
- faux

Question 9 ♣ La différence entre SCRUM et les méthodes agiles :

- Les méthodes agiles sont issues de SCRUM
- SCRUM est un exemple de méthode agile
- aucune
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 10 ♣ Une User Story possède généralement ?

- le numéro du sprint qui va la traiter
- la liste des tâches qu'elle engendre
- une importance client
- une estimation du coût (en points ou en temps)
- un ID
- l'id de celui qui l'a produite
- une expression du type "en tant que je souhaite ... pour pouvoir ..." "
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 11 A quoi vous font penser ces lignes :

<<<<< HEAD

Il était une fois un petit chaperon rouge...

=====

Il était une fois un petit ciré jaune...

>>>>> other

- plantuml
- git
- ant
- asciidoctor

Question 12 ♣ L'outil Junit ?

- fournit le nombre d'assertions exécutées
- est un outil pour lancer des tests
- fournit le nombre de tests exécutés
- est un compilateur de code java
- est une librairie java
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 13 ♣ Parmi les activités suivantes, lesquelles sont liées à SCRUM ?

- Backlog meeting
- Dojo meeting
- Scrum meeting
- Standup meeting
- Sprint planning
- Test meeting
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 14 ♣ L'outil plantuml ?

- ne peut produire que des formats png
- peut être considéré comme un compilateur de diagrammes
- ne peut produire que de l'UML
- est un outil de production d'images
- peut être considéré comme un compilateur de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 15 De quelle année date le Manifeste Agile ?

- 2011
- 2001
- 2006
- 1996

Question 16 Mettez dans l'ordre logique les séquences d'actions suivantes :
1.modifier son code; 2.écrire un test qui échoue; 3.faire passer le test; ?

- 2 puis 3 puis 1
- 2 puis 1 puis 3
- 1 puis 2 puis 3
- 1 puis 3 puis 2

Question 17 ♣ Les liens de dépendance entre classes ou entre classes et exigences permettent :

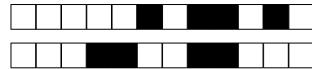
- de générer des tests automatiques
- de tester les exigences
- de propager les impacts d'un changement
- de ne tester que ce qui est nécessaire
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 18 Qu'est-ce que le *fast-forward* ?

- une méthode de build
- un des principes agiles
- un patron de conception
- une technique de merge git

Question 19 ♣ Je viens de travailler un moment sur la branche de travail commune (plein de modifs) et je m'aperçois que j'ai oublié de faire un `git pull` avant de bosser :

- Je fais un `git pull`
- Je fais un `git commit -am "..."; git push`
- Je fais un `git commit -am "..."; git pull`
- Je fais un `git pull; git push`
- Je fais un `git pull; git commit -am ..."`
- Je fais un `git push; git pull`
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 20 Dans les projets de type agiles, le "cycle 0" permet ?

- de recruter les membres de l'équipe
- de définir le gantt du début de projet
- de mettre en place les outils et infrastructures nécessaires

Question 21 ♣ L'outil AsciiDoctor ?

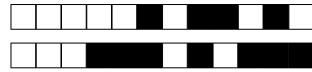
- est un compilateur de code java
- ne produit que des fichiers html
- est un projet collaboratif ouvert
- est un outil de production de documentation
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 22 ♣ Parmi les outils suivants, lesquels sont des outils de build ?

- make
- asciidoctor
- plantuml
- rache
- ant
- graddle
- maven
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 23 ♣ L'outil Gitlab ?

- peut être utilisé pour gérer des projets
- peut être utilisé pour gérer de tickets
- est une plate-forme de gestion de code source
- ne permet d'accéder aux sources qu'avec git
- ne permet de gérer que des projets Agiles
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 24 ♣ Le graphique Burn-down de SCRUM permet ?

- de déterminer la rapidité de travail de l'équipe
- d'être sûr d'effectuer les livraisons dans les temps
- de suivre l'avancement du projet au quotidien
- de s'assurer de la qualité du code délivré
- de corriger éventuellement les ressources pour atteindre l'objectif
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 25 ♣ Quelles séries de commandes git ont vraiment du sens ?

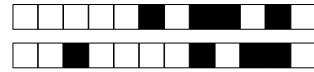
- git push; git pull
- git pull; git add .; git commit -m "nouvelle version"
- git push; git commit -m "nouvelle version"
- git commit -am "nouvelle version"; git push
- git pull; git push
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

Question 26 ♣ Avec git, pour merger la branche dev et la branche master ?

- je peux me placer dans la branche master et faire git merge dev
- je peux me placer dans la branche dev et faire git merge master
- je fais git master merge dev
- je fais git merge master dev
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

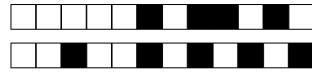
Question 27 ♣ La méthode en cascade s'appelle aussi ?

- en V
- en C
- en W
- en X
- waterfall*
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*



Question 28 ♣ Une User Story Scrum peut être rapprochée du concept UML de ?

- diagramme des UC
- diagramme de séquence
- diagramme de classe
- case study
- Aucune de ces réponses n'est correcte.*

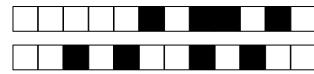
**Feuille de réponses :**

Nom et prénom :

.....

Les réponses aux questions sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne sont pas à rendre.

QUESTION 1 : A B C DQUESTION 2 : A B C D E FQUESTION 3 : A B C D E F G HQUESTION 4 : A B C D E FQUESTION 5 : A B C D E FQUESTION 6 : A B C D E FQUESTION 7 : A B C D E F GQUESTION 8 : A BQUESTION 9 : A B C DQUESTION 10 : A B C D E F G HQUESTION 11 : A B C DQUESTION 12 : A B C D E FQUESTION 13 : A B C D E F GQUESTION 14 : A B C D E FQUESTION 15 : A B C DQUESTION 16 : A B C DQUESTION 17 : A B C D EQUESTION 18 : A B C DQUESTION 19 : A B C D E F GQUESTION 20 : A B CQUESTION 21 : A B C D E



+90/10/20+

QUESTION 22 : A B C D E F G H

QUESTION 23 : A B C D E F

QUESTION 24 : A B C D E F

QUESTION 25 : A B C D E F

QUESTION 26 : A B C D E

QUESTION 27 : A B C D E F

QUESTION 28 : A B C D E