

Variables Instrumentales

2025-05-28

Introducción

Como vimos, los experimentos son el estándar de oro en la inferencia causal.

Podemos intentar pensar en factores de confusión y controlarlos usando regresión, emparejamiento, etc.

Pero, como vimos, puede ser difícil saber si tenemos un buen grupo de comparación y si controlamos todos los factores relevantes.

Reconociendo este hecho, la microeconomía aplicada se ha centrado más en métodos “cuasi-experimentales”.

Los métodos “cuasi-experimentales” son métodos que intentan encontrar variación natural que “simula” un experimento.

Puede ser en forma de “experimentos naturales”: situaciones que son plausiblemente similares a un experimento real.

O podemos ser capaces de aislar alguna variación que creemos que es “aleatoria” en algún sentido.

Hoy estudiaremos uno de estos métodos, las **variables instrumentales**.

Primero, revisaremos lo que vimos sobre cómo lidiar con el cumplimiento imperfecto en los experimentos.

Cumplimiento Imperfecto

Cumplimiento Imperfecto

Pensemos en un experimento que implica el envío de cartas informativas que animan a los padres a vacunar a sus hijos.

De una muestra, un grupo recibe una carta que fomenta la participación ($Z = 1$).

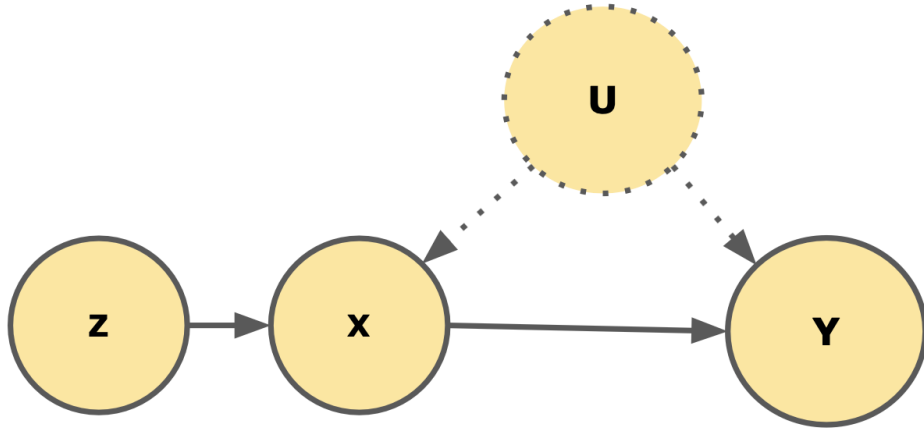
Otros están en el grupo de control y no reciben una carta ($Z = 0$).

Nos interesa saber si los niños contraen una determinada enfermedad ($Y = 1$) o no ($Y = 0$).

Lo que queremos saber es cuánto afecta la administración de la vacuna (X) a la probabilidad de contraer la enfermedad.

La asignación al tratamiento Z es aleatoria, pero el tratamiento real X no lo es. El fomento aumenta la aceptación, pero algunas personas se vacunarán sin fomento, y otras no lo harán incluso con fomento.

Cumplimiento Imperfecto



Cumplimiento Imperfecto

Llamamos ITT (Intent-to-Treat) al efecto de recibir una carta sobre el resultado $Z \rightarrow Y$

El ITT es fácil de obtener: debido a que Z es aleatorio, no hay variables de confusión.

No es necesario controlar nada. Simplemente comparar promedios.

$$ITT = E[Y|Z = 1] - E[Y|Z = 0]$$

También podemos encontrar fácilmente el efecto del fomento en la aceptación ($Z \rightarrow X$).

De nuevo, Z es aleatorio, así que solo hay que comparar promedios:

$$E[X|Z = 1] - E[X|Z = 0]$$

Este efecto se denomina típicamente la **Primera Etapa**.

Con un poco más de trabajo, podemos obtener el **LATE**, que es el efecto de recibir realmente el tratamiento **para los cumplidores**:

$$LATE = \frac{E[Y|Z = 1] - E[Y|Z = 0]}{E[X|Z = 1] - E[X|Z = 0]} = \frac{ITT}{PrimeraEtapa}$$

En otras palabras, el LATE es el efecto de la asignación sobre el resultado dividido por el efecto de la asignación sobre el tratamiento.

Cumplimiento Imperfecto

Acuerdate que el ITT es igual a un promedio del efecto sobre los compliers, y 0 (el efecto sobre Tomadores constantes y Rechazadores constantes).

$$ITT = Pr(cumplidor) \cdot E[\delta|cumplidor] + Pr(tomador) \cdot 0 + Pr(rechazador) \cdot 0$$

Cuando dividimos por la Primera etapa, estamos simplemente eliminando el $Pr(cumplidor)$:

$$\frac{ITT}{Pr(cumplidor)} = E[\delta|cumplidor] = LATE$$

En cierto modo, esto tiene mucho sentido:

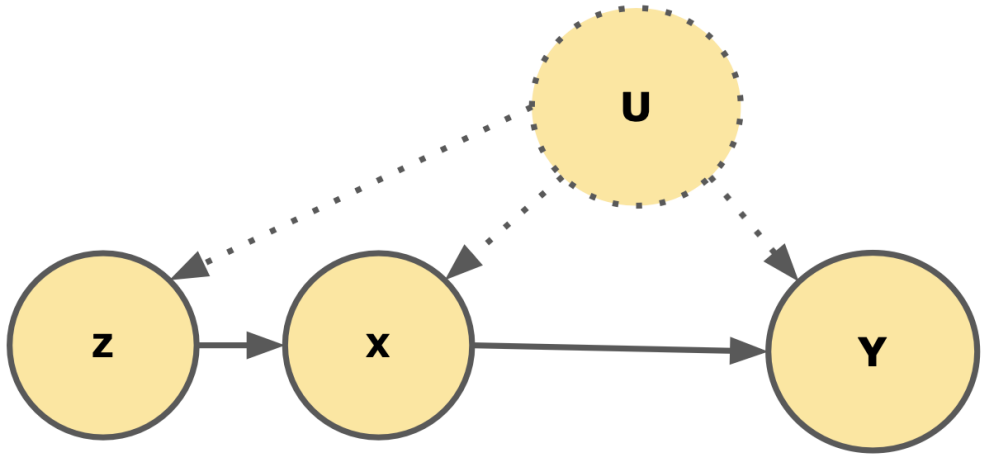
- Fomentar la vacunación solo puede afectar a la enfermedad si la gente se vacuna.
- Imagina que las cartas de fomento aumentaron la vacunación en 50 p.p.
- Así que si el fomento disminuyó la enfermedad en 5 p.p., eso significa que las personas que se vacunaron deben haber tenido un 10 p.p. menos de probabilidad de enfermedad.

Los supuestos clave que hicimos son:

1. La asignación es aleatoria, es decir, no es causada por ninguna otra variable que afecte a X o Y .
 - Exogeneidad
2. La asignación no puede afectar a Y directamente.
 - Exclusión
3. No hay *defiers*. Es decir, individuos que son tratados cuando asignados al control y no-tratados cuando asignados al tratamiento.

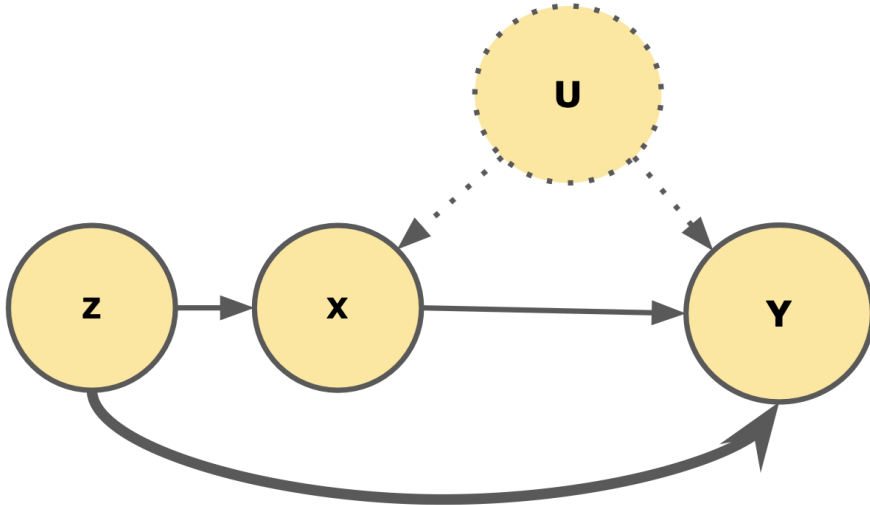
Cumplimiento Imperfecto

Violación de Exogeneidad



Cumplimiento Imperfecto

Violación de Exclusión



Pregunta: En el experimento de vacunación, si las cartas de fomento aumentaron la vacunación en 20 p.p. y disminuyeron la enfermedad en 4 p.p., ¿cuál es el efecto de tratamiento promedio local (LATE) estimado de la vacunación sobre la enfermedad?

Pregunta: En el experimento de vacunación, si las cartas de fomento aumentaron la vacunación en 20 p.p. y disminuyeron la enfermedad en 4 p.p., ¿cuál es el efecto de tratamiento promedio local (LATE) estimado de la vacunación sobre la enfermedad?

Respuesta: $-0.04 / 0.2 = -0.2$, o 20 p.p. En otras palabras, vacunarse reduce la probabilidad de enfermedad en 20 p.p. (para las personas sensibles al fomento).

En realidad, este es un caso particular de **Variables Instrumentales**.

Llamamos a Z el **instrumento**, y a X la **variable endógena** o instrumentada.

Ejercicio 1

Un experimento evalúa el efecto de un programa de tutoría en las calificaciones. Los estudiantes son asignados aleatoriamente a recibir una invitación al programa ($Z=1$) o no ($Z=0$).

Datos:

- Calificación promedio en grupo control ($Z=0$): 75
- Calificación promedio en grupo tratamiento ($Z=1$): 78
- Participación en tutoría en grupo control: 20%
- Participación en tutoría en grupo tratamiento: 60%

Preguntas:

- ¿Cuál es el ITT?

Ejercicio 1

Un experimento evalúa el efecto de un programa de tutoría en las calificaciones. Los estudiantes son asignados aleatoriamente a recibir una invitación al programa ($Z=1$) o no ($Z=0$).

Datos:

- Calificación promedio en grupo control ($Z=0$): 75
- Calificación promedio en grupo tratamiento ($Z=1$): 78
- Participación en tutoría en grupo control: 20%
- Participación en tutoría en grupo tratamiento: 60%

Preguntas:

- ¿Cuál es efecto en la Primera Etapa?

Ejercicio 1

Un experimento evalúa el efecto de un programa de tutoría en las calificaciones. Los estudiantes son asignados aleatoriamente a recibir una invitación al programa ($Z=1$) o no ($Z=0$).

Datos:

- Calificación promedio en grupo control ($Z=0$): 75
- Calificación promedio en grupo tratamiento ($Z=1$): 78
- Participación en tutoría en grupo control: 20%
- Participación en tutoría en grupo tratamiento: 60%

Preguntas:

- ¿Cuál es el LATE?

Recapitulación

Hemos revisado cómo las variables instrumentales pueden ayudarnos a estimar el efecto causal de un tratamiento (X) cuando la asignación al tratamiento (Z) es aleatoria pero el cumplimiento es imperfecto.

Idea clave: usar la asignación aleatoria como un 'instrumento' y ajustar por el hecho de que no todos siguen la asignación.

Esto nos da el Efecto de Tratamiento Promedio Local (LATE), que es el efecto sobre los *cumplidores*: aquellos cuyo estado de tratamiento está influenciado por el instrumento.

Tres supuestos fundamentales:

1. Exogeneidad,
2. Exclusión,
3. Monotonicidad.

Ahora vamos ver como ese mismo tipo de analisis puede ayudar en un contexto diferente.
La herramienta va ser la misma, pero la interpretaci3n cambia.

Análisis de mediación

Pensemos en un experimento diferente.

Estamos analizando un experimento que otorgó un valor monetario mensual a familias pobres.

No hay problema de cumplimiento: todos los asignados al tratamiento reciben el dinero, y nadie en el grupo de control.

Nuestro principal interés es la salud de los niños. Esperamos que el dinero extra ayude a lograr una mejor nutrición y, por lo tanto, una mejor salud.

También recopilamos datos sobre la asistencia escolar y las calificaciones.

Nuestra medida promedio de salud es un índice compuesto basado en el peso, la altura, los niveles de hemoglobina, los niveles de vitamina A y la presencia de parásitos en los niños.

Los niños del grupo de control tuvieron una puntuación de salud de 6.5 sobre 10. El grupo de tratamiento tuvo una puntuación de salud de 7.0.

Por lo tanto, concluimos que el tratamiento aumenta la salud en 0.5 en esta escala.

También analizamos los resultados educativos y encontramos que el grupo tratado tiene un 10 p.p. más de asistencia y terminó el año escolar con un 5 p.p. más de probabilidad de poder leer al nivel adecuado.

Ahora, queremos tomar información de este estudio para aprender sobre la relación general entre la salud y los resultados educativos.

Resultados del programa:

Variable	Efecto
Salud	0.5
Asistencia	0.10
Lectura	0.05

Si asumimos que **el programa afecta la escolarización solo a través de la salud de los niños**, ¿cuál es el efecto de aumentar el índice de salud en 1 sobre la asistencia y la lectura?

Asumiendo que los efectos en la escolarización ocurren solo a través de la salud, podemos concluir que, si el impacto en la salud hubiera sido el doble (si el índice aumentara en 1), entonces el efecto en la escolarización también sería el doble.

Por lo tanto, aumentar la salud en 1 aumenta la asistencia en 20 p.p. y la lectura en 10 p.p.

Mecánicamente, hicimos el mismo tipo de análisis que cuando estudiamos el cumplimiento imperfecto.

Concepto	Cumplimiento Imperfecto	Mediación
Z	Fomento	Programa de dinero
X	Vacunación	Salud
Y	Infección	Educación

Relaciones:

$$\text{ITT: } E[Y|Z = 1] - E[Y|Z = 0]$$

- El efecto de la carta en las infecciones / El efecto del programa en educación.

$$\text{Primera Etapa: } E[X|Z = 1] - E[X|Z = 0]$$

- El efecto de la carta en la vacunación / El efecto del programa en salud.

$$\text{LATE: } \frac{E[Y|Z=1] - E[Y|Z=0]}{E[X|Z=1] - E[X|Z=0]}$$

- El efecto de la vacunación en las infecciones / El efecto de la salud en la educación.

El ITT en este caso es el efecto del programa sobre la educación. La Primera Etapa es el efecto del programa sobre la salud. Y el LATE es el efecto de la salud sobre la educación.

Tenga en cuenta que, en el caso de cumplimiento imperfecto, la participación es una variable ficticia, 0 o 1. Pero la salud es un indicador continuo.

Veamos cómo funcionan los supuestos en este caso:

1. Exogeneidad: Z es aleatorio.

Válido si el experimento fue aleatorio. No hay diferencia.

Veamos cómo funcionan los supuestos en este caso:

2. Exclusión: El experimento solo puede afectar la asistencia a través de la salud.

Esto puede ser problemático.

- Tal vez el dinero en efectivo permite a la familia pagar la escuela, o el transporte para la escuela.
- Tal vez el niño tuvo que trabajar para ayudar a mantener a la familia, pero ya no lo necesita.

No hay forma de probarlo directamente: depende de la teoría causal.

3. Monotonicidad (sin *defiers*)

El supuesto que necesitamos es que no hay ninguna persona que tenga peor salud con el programa de dinero en efectivo que sin él.

Por ejemplo, si encontráramos que el dinero en efectivo permitió a las familias comprar alcohol o drogas y eso tuvo un impacto negativo en la salud del niño, entonces nuestro diseño tendría un problema.

Si confiamos en estos supuestos, el método de IV es muy simple.

Esencialmente, es solo un **reescalado**: tomamos el ITT y lo dividimos por la Primera Etapa para que el “denominador” esté en términos de X en lugar de Z.

- ITT: Pasar de No Tratado ($Z=0$) a Tratado ($Z=1$) aumenta la Asistencia en 0.10.
 - Así que 1 unidad en Z \rightarrow 0.1 unidades en Y.
- IV: Pasar de Salud 6.5 a Salud 7 aumenta la Asistencia en 0.10.
 - Así que 1 unidad en X \rightarrow 0.2 unidades en Y.

Vimos que el LATE debe interpretarse como el efecto **sobre los cumplidores**.

¿Qué significa eso en este caso?

Significa que estamos estimando el efecto sobre las personas cuya salud mejoró debido al programa.

Tal vez algunos niños ya estaban bastante sanos y no mejoraron. El efecto causal para ellos no está incluido en la estimación.

En general, IV estima el efecto **sobre la población sensible al instrumento**.

Es importante señalar que la Primera Etapa está en el denominador, por lo que si el efecto es pequeño, las estimaciones tenderán a ser muy ruidosas.

Si el programa no cambia la salud en absoluto, entonces no podemos usarlo para estudiar el efecto de la salud en la escolarización.

$$IV = \frac{\text{efecto de Z sobre Y}}{\text{efecto de Z sobre X}}$$

Si el efecto de Z sobre X es 0, IV no está definido.

Así que, añadamos otro supuesto:

- La primera etapa es **fuerte**.

Por “fuerte” entendemos que el efecto es estadísticamente significativo y “grande”.

Si la Primera Etapa es débil, nuestras estimaciones serán muy ruidosas, probablemente inútiles.

Ejercicio 2:

Un programa de microcrédito tiene los siguientes efectos:

Aumenta los ahorros familiares en \$200 mensuales
Aumenta la inversión en educación en \$50 mensuales
Aumenta la inversión en salud en \$30 mensuales

Pregunta: Si asumimos que el programa solo afecta las inversiones a través de los ahorros, ¿cuánto aumentarían las inversiones si los ahorros aumentaran en \$100?

Recapitulación

Las Variables Instrumentales pueden aplicarse al análisis de mediación al igual que al cumplimiento imperfecto.

Incluso cuando hay un cumplimiento perfecto con el tratamiento inicial (Z), si ese tratamiento afecta a una variable intermedia (X) que luego afecta a nuestro resultado final (Y), podemos usar el tratamiento inicial como un instrumento para esa variable intermedia.

IV se trata de encontrar una 'palanca' válida (Z) que solo afecte nuestro resultado (Y) a través de la variable de interés (X). Los supuestos siguen siendo cruciales, especialmente la restricción de exclusión, que requiere una consideración cuidadosa.

IV Continua

Josh Angrist estaba interesado en cómo el servicio militar afectaba los salarios y el empleo de los hombres en el futuro.

Servir en el ejército generalmente impide la formación de capital humano cuando los jóvenes podrían ir a la universidad o comenzar sus carreras.

Por otro lado, el ejército enseña algunas habilidades potencialmente útiles, y los soldados hacen contactos valiosos.

¿Por qué no simplemente comparar a las personas que sirvieron con las que no lo hicieron?

Muchos posibles factores de confusión: los militares pueden haber tenido peores opciones en el mercado laboral, o pueden ser más adecuados para la vida militar.

Entonces, ¿cómo encontramos una “variación limpia en el servicio militar”?

IV Continua

Angrist utilizó la **lotería del reclutamiento**: durante la guerra de Vietnam, a cada hombre de un determinado grupo de edad se le asignó un número aleatorio único.

En cada comunidad, los hombres con los números más bajos fueron reclutados antes que otros.

El número no predice el servicio **perfectamente**:

- Diferentes áreas reclutaron diferentes números de reclutas.
- Las personas podían ser dadas de baja por varias razones (por ejemplo, médicas, proveedor único).
- Algunas personas simplemente no se alistaron, arriesgándose a la prisión.
- Otros pueden haberse alistado incluso sin el reclutamiento.

Pero tener un número bajo es un fuerte predictor de servir.

Si tuviéramos una lotería que asignara “servicio” y “no servicio” a los jóvenes, esto sería similar a un experimento con cumplimiento imperfecto.

- No todos siguieron la asignación, pero el reclutamiento “fomentó fuertemente la participación”.

Sin embargo, tenemos un número continuo que afecta la probabilidad de servicio.

¿Cómo lidiamos con eso?

Resulta que podemos usar la misma idea de estimar el efecto de la asignación en Y y dividirlo por el efecto en X .

$$IV = \frac{\text{efecto de } Z \text{ sobre } Y}{\text{efecto de } Z \text{ sobre } X}$$

La única diferencia es que “el efecto” aquí no es una diferencia de medias, sino el coeficiente de una regresión.

IV Continua

Entonces, podemos estimar:

$$\text{servicio}_i = \alpha_0 + \alpha_1 \text{número_reclutamiento}_i + u_i$$

y:

$$\text{salarios}_i = \gamma_0 + \gamma_1 \text{número_reclutamiento}_i + v_i$$

De modo que la estimación IV del efecto del servicio en los salarios es:

$$\hat{\beta} = \frac{\text{efecto de Z sobre Y}}{\text{efecto de Z sobre X}} = \frac{\hat{\gamma}_1}{\hat{\alpha}_1}$$

IV Continua

Digamos que estimamos:

$$E[\text{servicio}_i] = 0.350 - 0.00032\text{número_reclutamiento}_i$$

Un número 100 más alto significa un 3.2% menos de probabilidad de servir.

$$E[\text{salario}_i] = 16000 + 1.25\text{número_reclutamiento}_i$$

Un número 100 más alto también significa \$125 más de ingresos en promedio. Entonces,

$$\hat{\beta} = \frac{+1.25}{-0.00032} = -3906$$

Eso significa que servir causa que los salarios sean casi 4 000 dólares más bajos de lo que serían de otra manera.

IV Continua

Lo que hicimos es la aplicación práctica de IV usando variables continuas.

Estimamos dos regresiones simples:

- La Primera Etapa: vincula el instrumento (número de reclutamiento) con la variable endógena (servicio militar).
- “La Forma Reducida”: vincula el instrumento con el resultado (salarios).

La razón de estos dos coeficientes nos da nuestra estimación IV, que nos dice el efecto causal del servicio militar en los salarios para aquellos cuyo servicio fue determinado por el reclutamiento.

Esta es precisamente la misma intuición que nuestros cálculos anteriores de LATE, solo que implementada usando regresión lineal.

Pensemos en los supuestos en este caso:

1. Exogeneidad: Z es aleatorio.

Necesitamos que el número de reclutamiento no esté relacionado con las ganancias futuras. En este caso, fue realmente aleatorio, así que está bien.

Pensemos en los supuestos en este caso:

2. Exclusión: el número de reclutamiento puede afectar los salarios *solo* a través del servicio militar.

Si el mismo número se usara para otros fines, podría ser un problema.

Otro problema potencial son las sentencias de prisión para los que evaden el reclutamiento: Alguien que se opone a la guerra podría haber sido arrestado si tenía un número bajo, pero simplemente no se alistó si tenía un número alto.

Así que, este es otro canal potencial. Si esto es relevante, nuestra estimación no sería solo el efecto de servir, sino también de ir potencialmente a prisión.

IV Continua

El tercer supuesto fue: 3. No hay *defiers* (incumplidores inversos).

Pero con un número continuo, es difícil definir un *defier*.

Llamemos a la probabilidad de que alguien sirva dado su número de reclutamiento como $P(\text{servicio}|\text{número_reclutamiento})$, o $P(X|Z)$.

Entonces podemos definir el supuesto de monotonicidad:

Para cada individuo i :

$$Z_i \leq Z'_i \leftrightarrow P(X_i = 1|Z_i) \geq P(X_i = 1|Z'_i)$$

Lo importante es que tener un número de lotería más alto nunca **disminuye** la probabilidad de servir para nadie.

En general, la Monotonicidad requiere que el instrumento solo aumente o solo disminuya la variable endógena.

En este caso, la monotonicidad parece plausible: un número de lotería más alto nunca debería aumentar la probabilidad de ser reclutado.

¿Qué hay de la interpretación como el efecto sobre los cumplidores?

Esto sigue siendo válido. En este caso, estamos estimando el efecto sobre las personas que sirvieron porque obtuvieron un número bajo, pero no habrían servido con un número bajo.

Para las personas que habrían servido de cualquier manera, o que no habrían servido en cualquier caso, sus efectos de tratamiento no están incluidos.

Pregunta 3

Para cada escenario, identifique qué supuesto de IV se viola:

Escenario A: Usamos la lotería del servicio militar como instrumento para estudiar el efecto del servicio en los ingresos. Sin embargo, los números bajos de lotería también se usaron para determinar elegibilidad para becas universitarias.

Escenario B: Usamos la proximidad a una universidad como instrumento para educación. Pero las personas que viven cerca de universidades tienden a vivir en áreas más prósperas.

Mínimos Cuadrados en Dos Etapas

Mínimos Cuadrados en Dos Etapas

En la práctica, no siempre usamos solo la división para obtener la estimación de IV.

- (Veremos por qué más adelante)

Una forma más sencilla de estimar el coeficiente de IV es la siguiente:

$$\hat{\beta}_{IV} = \frac{\text{Cov}(Y, Z)}{\text{Cov}(X, Z)}$$

Para ver que esto es lo mismo, recordemos que:

- El coeficiente de regresión entre Y y Z es $\hat{\gamma}_1 = \frac{\text{Cov}(Y, Z)}{\text{Var}(Z)}$,
- y entre X y Z es $\hat{\alpha}_1 = \frac{\text{Cov}(X, Z)}{\text{Var}(Z)}$

Así, cuando dividimos, el $\text{Var}(Z)$ se cancela.

Mínimos Cuadrados en Dos Etapas

La forma más común de estimar IV se llama Mínimos Cuadrados en Dos Etapas. Funciona así:

- Ejecutar la regresión de X sobre Z . Obtener los valores predichos \hat{X} .
- Ejecutar la regresión de Y sobre \hat{X} .

Intuitivamente, estamos viendo cuánto covaría Y con X , pero solo la parte de la variación en X que se debe a Z .