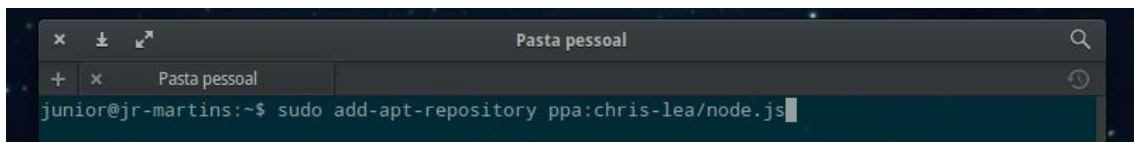


Este artigo mostra instalação de um software baseado no Gartic, chamado OptimusTic que foi construído utilizando as ferramentas node.js e pacotes npm, utilizando também um servidor chamado socket.io.

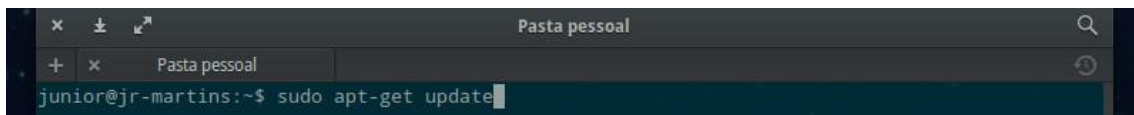
Primeiramente faça a instalação da ferramenta node.js.

1º Passo: Você precisa adicionar o repositório, faça isso abrindo seu terminal do Linux e digitando o seguinte comando **sudo add-apt-repository ppa:chris-lea/node.js** , caso esteva usando uma versão Xenial de uma distribuição Linux use o comando

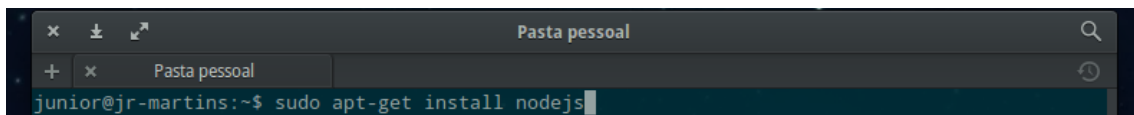
**sudo apt-get install nodejs**

A screenshot of a Linux terminal window titled "Pasta pessoal". The terminal shows the command `junior@jr-martins:~$ sudo add-apt-repository ppa:chris-lea/node.js` being entered. The cursor is at the end of the command line.

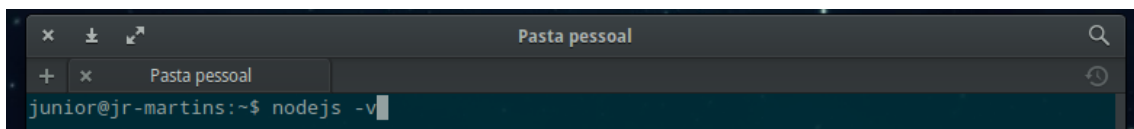
Logo após adicionar o repositório de um **sudo apt-get update** para renovar os repositórios adicionados ao Linux

A screenshot of a Linux terminal window titled "Pasta pessoal". The terminal shows the command `junior@jr-martins:~$ sudo apt-get update` being entered. The cursor is at the end of the command line.

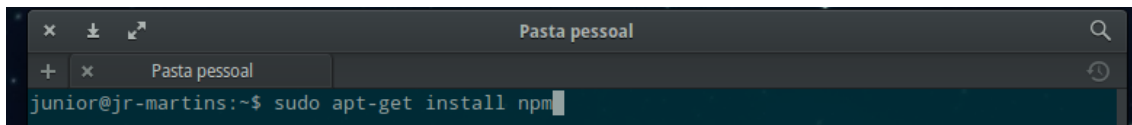
Agora sim execute o comando **sudo apt-get install nodejs** para fazer a instalação da ferramenta.

A screenshot of a Linux terminal window titled "Pasta pessoal". The terminal shows the command `junior@jr-martins:~$ sudo apt-get install nodejs` being entered. The cursor is at the end of the command line.

Logo após o processo verifique se foi instalado corretamente executando **node -v** ou **nodejs -v** deverá retornar a versão que foi instalado do node.js

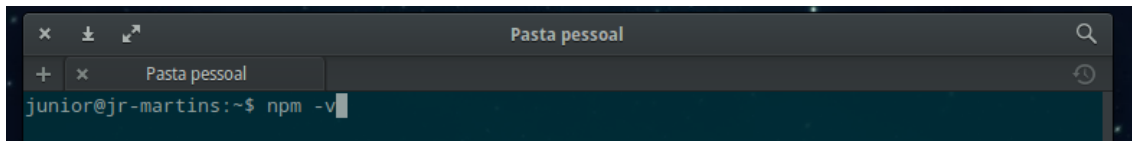
A screenshot of a Linux terminal window titled "Pasta pessoal". The terminal shows the command `junior@jr-martins:~$ nodejs -v` being entered. The cursor is at the end of the command line.

2º Passo: Faça a instalação do Gerenciador de Pacotes do node, o **npm** que é algo essencial para o node.js. Utilize o comando **sudo apt-get install npm**



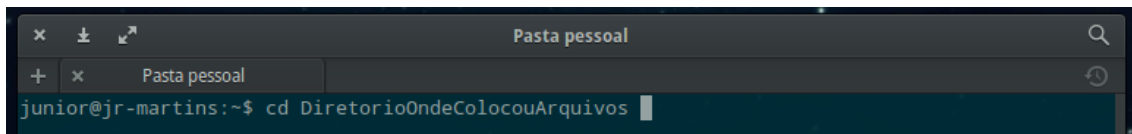
```
junior@jr-martins:~$ sudo apt-get install npm
```

Após a instalação verifique se foi instalado corretamente digitando em seu terminal **npm -v** devesse então retornar a versão instalada no npm.



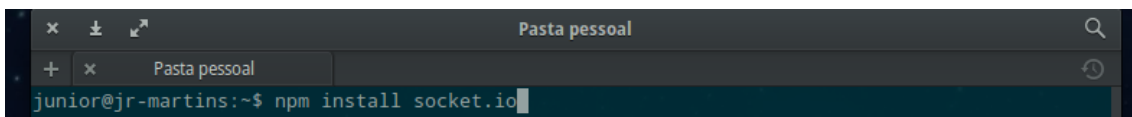
```
junior@jr-martins:~$ npm -v
```

3º passo: Após executar os passos 1 e 2 navegue até a pasta



```
junior@jr-martins:~$ cd DiretorioOndeColocouArquivos
```

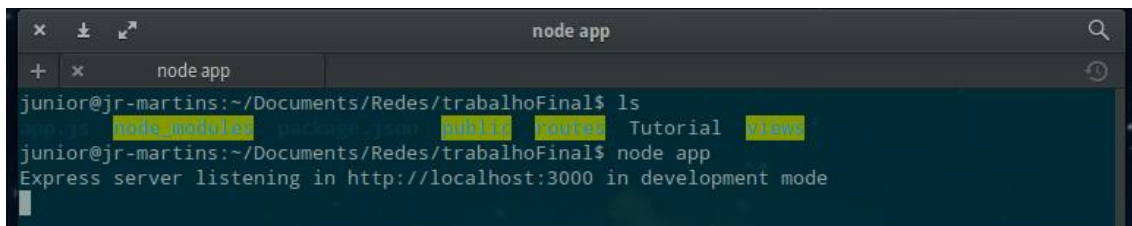
4º Passo: Instalar o servidor socket.io. Utilizando o gerenciador de pacotes que instalamos no passo anterior digite em seu terminal **npm install && npm install socket.io** e aguarde a instalação por completo.



```
junior@jr-martins:~$ npm install socket.io
```

5º Passo: Dentro da pasta do **OptimusTic** digite **ls** para ver os arquivos ali presente, e logo após execute **node app**. Logo após verá uma tela parecida com essa

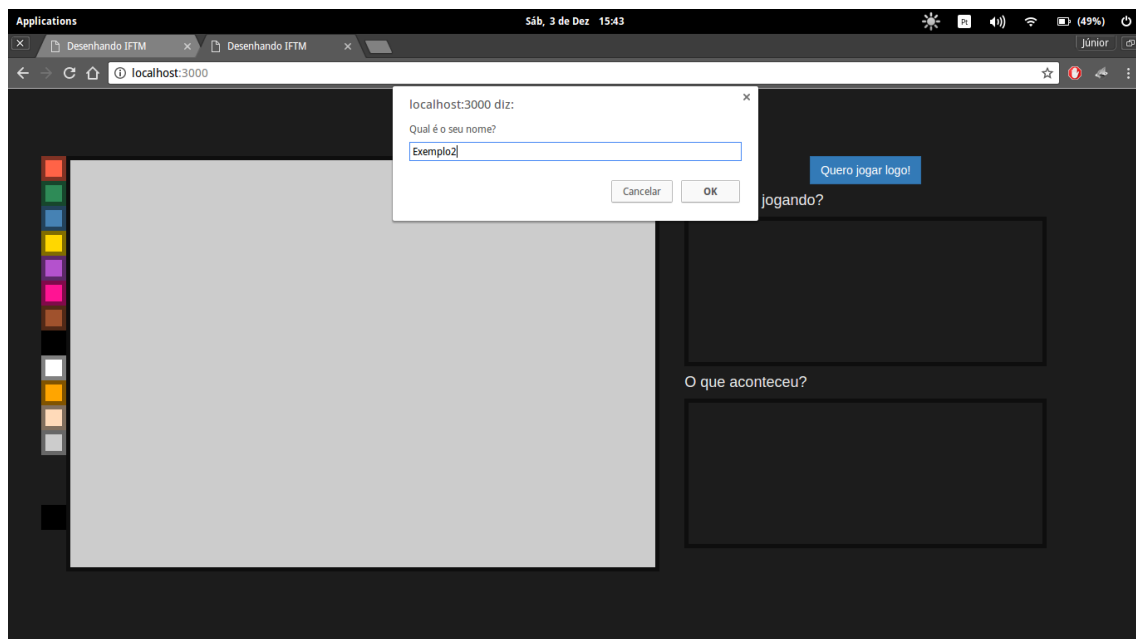
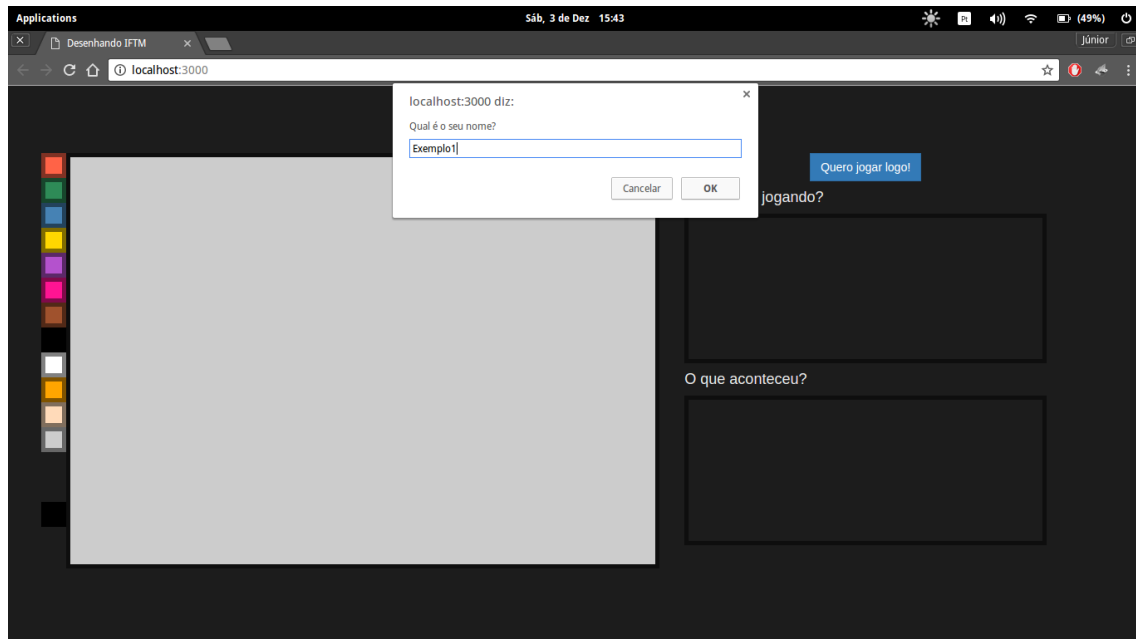
(Obs: Se caso **node app** não funcionar na sua máquina digite **nodejs app**)



```
junior@jr-martins:~/Documents/Redes/trabalhoFinal$ ls
node_modules package.json public routes Tutorial views
junior@jr-martins:~/Documents/Redes/trabalhoFinal$ node app
Express server listening in http://localhost:3000 in development mode
```

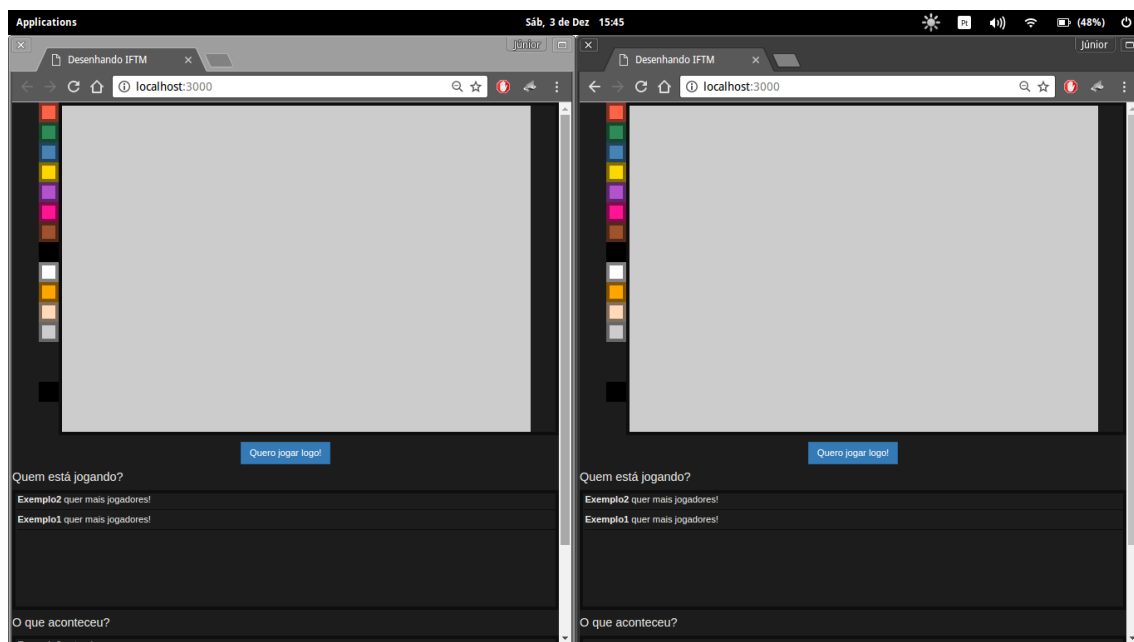
Observe que foi gerado um link <http://localhost:3000> digite esse link no seu navegador para começar a usar o software. Abra mais de uma aba extra para ter uma experiência melhor do programa digitando o mesmo link que digitou na primeira.

Você deve ver uma tela bem parecida com essa. Agora digite seu nome, e os nomes de exemplos nas outras abas que você abriu.

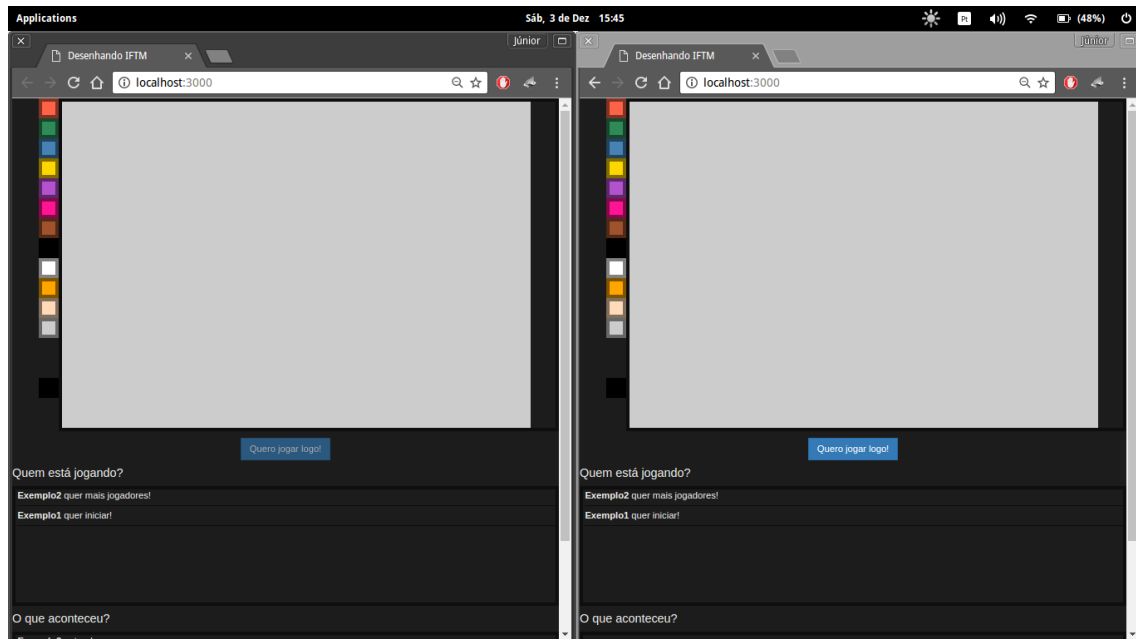


Pronto agora você está apto para jogar vamos falar um pouco sobre a interface você tem as cores para fazer determinado desenho, tem um botão de ação que nesse caso está escrito “quero jogar logo”, possui também uma parte específica para dizer quem está jogando e outra sobre tudo que está acontecendo no jogo.

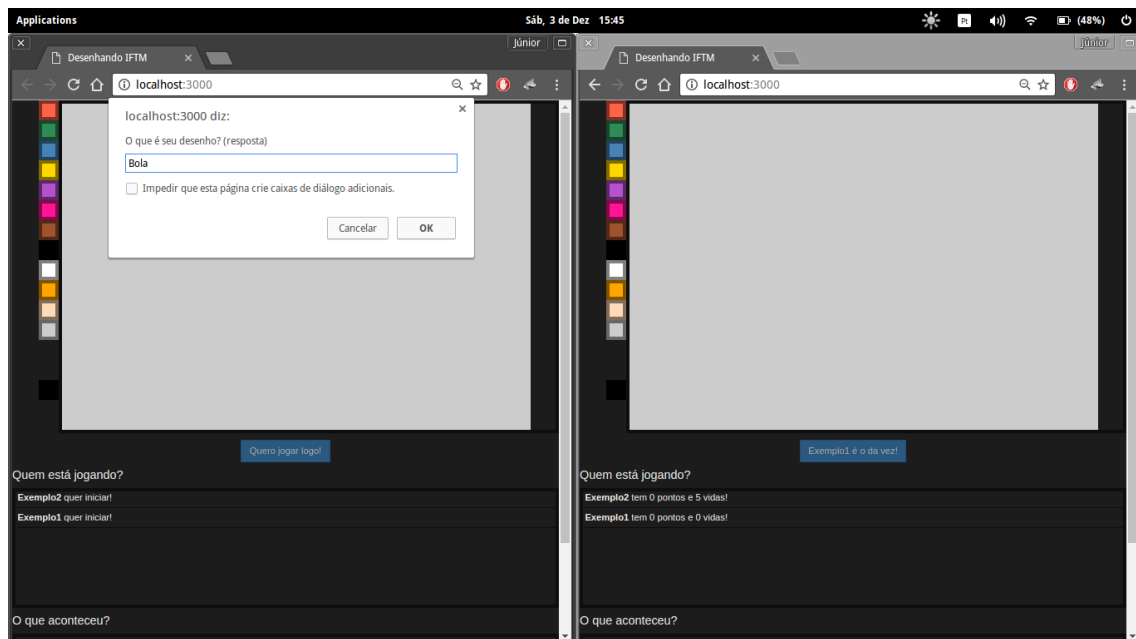
- Regras do jogo:
- Cada jogador possui 5 vidas.
  - Cada erro o jogador perde 1 ponto.
  - Cada acerto ele ganha de 10 a 5 pontos, depende se foi o primeiro ou não a acertar.
  - Caso o player destinado a fazer o desenho saia do jogo ele perde 10 pontos.
  - Cada acerto quem desenha ganha 5 pontos.
  - E impossível algum outro jogador começar a jogar enquanto o jogo já teve seu início tendo que ficar na lista de espera até o jogo acabar.
  - E impossível jogar somente com um jogador.



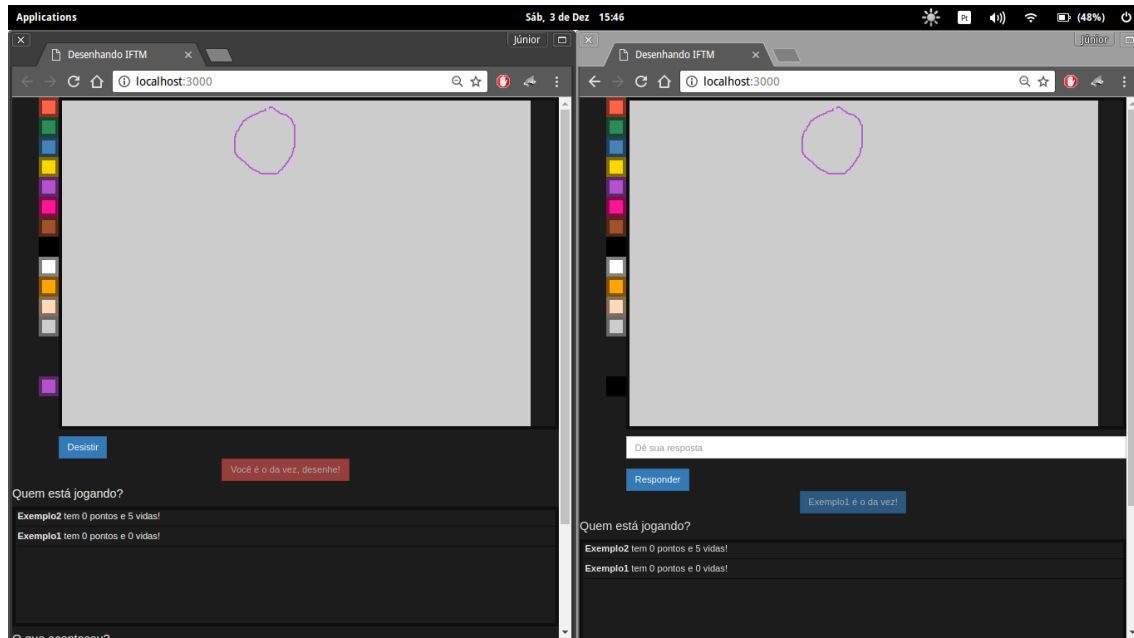
Assim que estiver pronto para jogar aperte o botão “Quero jogar logo” então o sistema irá esperar todos estarem pronto para dar início ao jogo.



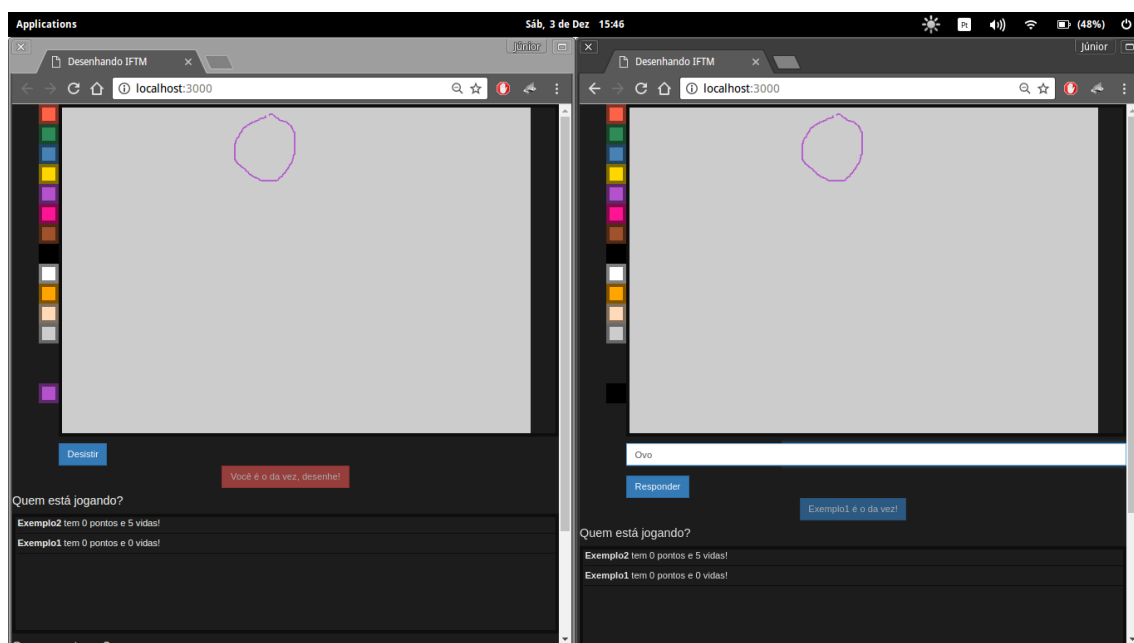
Assim que o jogo se iniciar será sorteado um de todos os jogadores aleatoriamente para fazer o desenho, então deve se informar a resposta para o desenho que você quer. (Somente quem desenha verá a resposta)

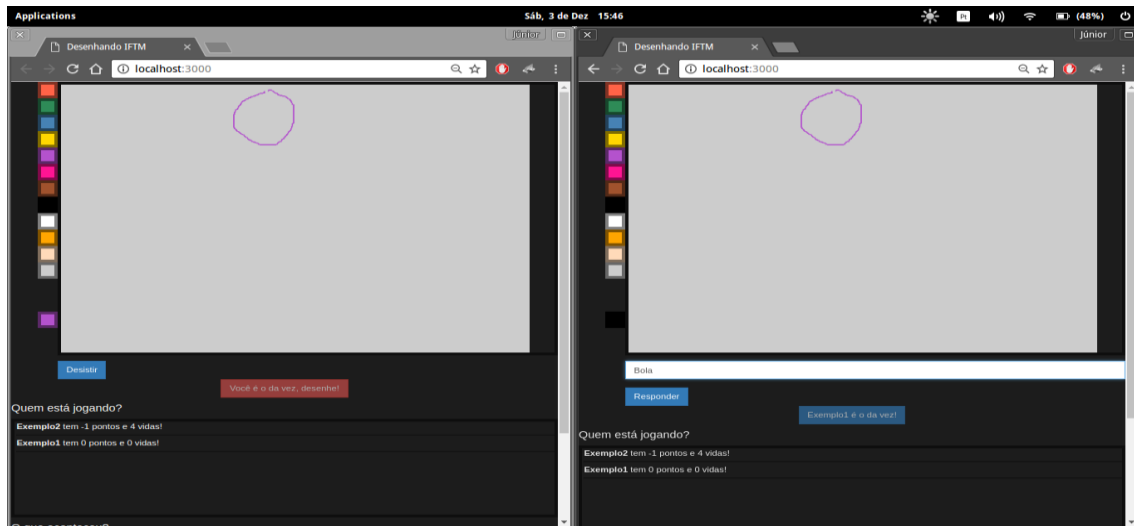


Escolha as cores e faça o desenho, todos os jogadores irão ver o que você está fazendo e tentarão adivinhar o que você está desenhando, seguindo as regras mostradas anteriormente.

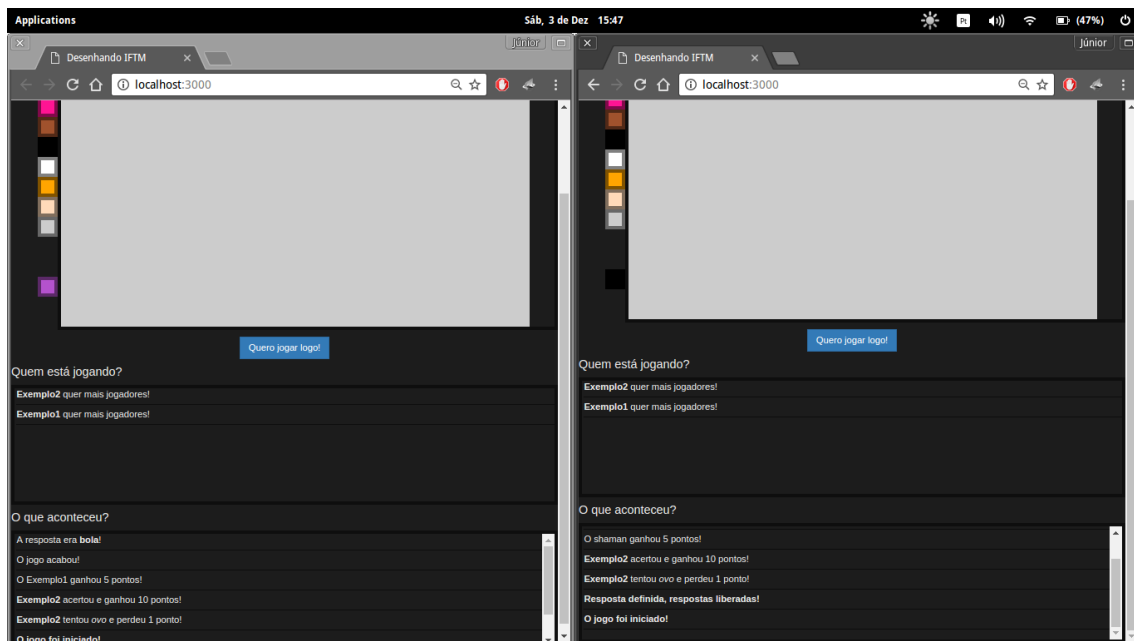


Na sequência de imagens a seguir você verá um exemplo de um player respondendo errado o desenho e depôs acertando o mesmo. Repare nos dois quadros em baixo o primeiro mostrando a vida dos jogadores, e o segundo mostrando tudo que está acontecendo no jogo em tempo real.





Após a sequência explore mais um pouco o programa e se divirta enquanto jogue com seus amigos. Após o acerto será liberado uma nova partida e quem estava na lista de espera poderá então jogar.



**Alunos:**        **Bruno Ribeiro**  
                     **Charles Vilarinho**  
                     **Guilherme Mamedio**  
                     **Júnior Martins**  
                     **Leonardo Vilarinho**  
                     **Margarido Netto**  
                     **Paulo Rogerio**

**ADS 4º Período - IFTM – Ituiutaba**  
**Trabalho de Redes**  
**Instrutor: Thiago Gois**

**Ituiutaba 09 de dezembro, 2016**