



## **Programación Orientada a Objetos**

**Docente: PhD(c) Walter H. Arboleda**

**Actividad 5: Valor 20% en equipo (máximo 3 personas)**

**Fecha de entrega 17 de junio archivo PDF**

**Correo para envío de la actividad [ia.walterarboleda@gmail.com](mailto:ia.walterarboleda@gmail.com)**

**Valor cada punto 2.5**

**Texto guía: *Ejercicios de Programación Orientada a Objetos con Java y UML* – Leonardo Bermón Angarita – Universidad Nacional de Colombia:**

1.Ejercicio 8.2 pagina 483 (Texto: Ejercicios de programación)

2.Ejercicio 8.3 pagina 495 (Texto: Ejercicios de programación)

**Entregable:**

documento PDF, imagen de la Interfaz de usuario, enlaces github, diagrama de clases, casos de uso)