C# Properties Cheat Sheet

1. Propiedades Automáticas

```
public class Persona
{
    // Propiedad automática
    public string Nombre { get; set; }
}
```

2. Propiedades con Atributos Privados

```
public class Persona
{
    // Atributo privado
    private string nombre;

    // Propiedad pública
    public string Nombre
    {
        get { return nombre; }
        set { nombre = value; }
    }
}
```

3. Propiedades con Validación en el Setter

```
public class Persona
   // Atributo privado
   private int edad;
   // Propiedad con validación
   public int Edad
       get { return edad; }
       set
        {
           if (value >= 0)
               edad = value;
           }
           else
               throw new ArgumentOutOfRangeException("La edad no puede ser negativa.");
           }
       }
   }
}
```

4. Propiedades de Solo Lectura

```
public class Persona
{
    // Atributo privado
    private string id;

    // Propiedad de solo lectura
    public string Id
    {
        get { return id; }
}

    // Constructor
    public Persona(string id)
    {
        this.id = id;
}
```

5. Propiedades de Solo Escritura

```
public class Persona
{
    // Atributo privado
    private string password;

    // Propiedad de solo escritura
    public string Password
    {
        set { password = value; }
    }
}
```

6. Propiedades con Lógica en el Getter y Setter

```
public class Persona
{
    // Atributo privado
    private string nombreCompleto;
   // Propiedad con lógica
   public string NombreCompleto
       get
        {
           return nombreCompleto.ToUpper();
       }
       set
        {
            if (!string.IsNullOrEmpty(value))
            {
               nombreCompleto = value;
            }
            else
            {
               throw new ArgumentException("El nombre no puede estar vacío.");
            }
       }
   }
}
```

7. Propiedades con Setter Privado

```
public class Persona
{
    // Propiedad con setter privado
    public string Id { get; private set; }

    // Constructor
    public Persona(string id)
    {
        Id = id;
    }
}
```

Ejemplo Completo

```
public class Persona
{
   // Atributos privados
   private string nombre;
   private int edad;
   // Propiedad para nombre
   public string Nombre
        get { return nombre; }
       set { nombre = value; }
   }
    // Propiedad para edad con validación
    public int Edad
        get { return edad; }
        set
        {
            if (value >= 0)
            {
                edad = value;
            }
            else
            {
                throw new ArgumentOutOfRangeException("La edad no puede ser negativa.");
        }
   }
   // Propiedad con setter privado
   public string Id { get; private set; }
   // Constructor
    public Persona(string nombre, int edad, string id)
        Nombre = nombre;
        Edad = edad;
       Id = id;
    // Método para mostrar información
   public void MostrarInformacion()
    {
        \label{local_console} Console. \\ \textit{WriteLine($"Nombre: {Nombre}, Edad: {Edad}, Id: {Id}");}
    }
}
// Uso de la clase
class Program
```

```
static void Main(string[] args)
    {
       Persona persona = new Persona("Juan", 30, "12345");
       persona.MostrarInformacion();
       persona.Nombre = "María";
       persona.Edad = 25;
       persona.MostrarInformacion();
       try
        {
            persona.Edad = -5;
       }
       catch (ArgumentOutOfRangeException ex)
        {
           Console.WriteLine(ex.Message);
       }
}
```

Resumen

- Propiedades Automáticas: public string Nombre { get; set; }
- Propiedades con Atributos Privados: Encapsulan campos privados con getters y setters.
- Validación en el Setter: Asegura que los valores asignados sean válidos.
- Propiedades de Solo Lectura: public string Id { get; }
- Propiedades de Solo Escritura: public string Password { set; }
- Lógica en Getter y Setter: Realizan operaciones adicionales al obtener o establecer un valor.
- Propiedades con Setter Privado: public string Id { get; private set; }

Esta cheat sheet cubre los conceptos básicos y algunas prácticas comunes para trabajar con propiedades en C#.