

Jorge Calvo

Bucles en Python

Sígueme en - [LinkedIn](#) [Twitter](#) [Blog](#)



Este obra está bajo una [licencia de Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional](#).

▼ Bucles en Python

Bucle While

En Python el comando **While** genera un bucle que se cumplirá siempre que la condición que le marquemos sea verdadera.

Dentro del bucle yo puedo colocar todo el código que necesite, siempre y cuando tenga una lógica dentro del bucle.`

```
while (a > 5):  
    print(a)  
    a=a+1
```

También en la condición del bucle podemos incorporar condicionales con **AND y OR**

Bucle FOR

El bucle FOR lo usaremos en Python como contador, a diferencia de While no le ponemos condicionales, simplemente le indicaremos los rangos y las veces que queremos que haga ese bucle.

Por ejemplo.

Cuéntame del 1 al 5 con la variable "**cont**" y la imprimes por pantalla

```
for cont in range (1,5):  
    print(cont)
```

- cont = variable (puede llamarse como quieras)
- 1 = el inicio del contador
- 5 = final del contador

```
for cont in range (1,10,2):  
    print(cont)
```

- cont = variable (puede llamarse como quieras)
- 1 = el inicio del contador
- 10 = final del contador
- 2 = el contador irá sumando de dos en dos

```
for cont in range (4):  
    print(cont)
```

- Igual que el de arriba pero por defecto el contador arranca en "Cero"

```
for cont in [1,5]:  
    print(cont)
```

- OJO el comando "range" desaparece
- Solo dará los valores indicados al contador, en este caso 1 y 5
- Puede ser números o textos

P4 Bucles (uso de While)

Necesito un programa que haga una operación matemática (por ejemplo $37 + 12$) y me dé el resultado.

Toda la teoría se encuentra en el primer punto de la Unidad 4 de Google Classroom

Calificación de la actividad

- El programa se seguirá ejecutando hasta que yo de la respuesta correcta. (5 puntos)
- Si fallo el programa **me debe decir si me he pasado o me he quedado corto** (2 puntos)
- **Puedo introducir por pantalla los dos números que quiero que se sumen, por lo tanto la suma ya no es siempre la misma, si no la que el usuario elija.** (1 punto)
- **Aparte de realizar el punto anterior, también podré elegir la operación matemática entre SUMA, RESTA o MULTIPLICACIÓN** (2 puntos)