

Jorge Calvo

Condicionales I



Este obra está bajo una [licencia de Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

▼ Condicionales

Muchas veces en programación tenemos que cambiar la dirección del código para realizar "una cosa u otra" en función de lo que elija el usuario.

Eso se hace gracias a los condicionales "IF".

Ejemplo:

Preguntas al usuario: Resultado de 2 + 2

- Si escribes: 4 saldrá un mensaje de "Correcto"
- Si escribes: "Algo diferente a 4" saldrá un mensaje de "InCorrecto"

¿Como sería en código?

```
respuesta=input("Resultado de 2 + 2 : ")

if respuesta == "4" :
    print ("correcto")

if respuesta != "4" :
    print ("Incorrecto")

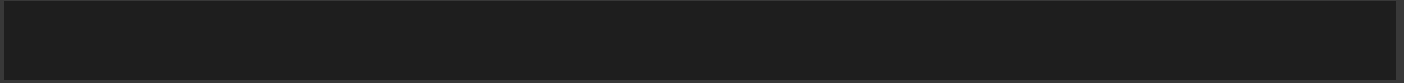
print ("Gracias por contestar")
```

Ejercicio 1

- Realiza un programa que introduzcas por pantalla dos números y te diga cual es el mayor o si son iguales
- Complica el ejercicio introduciendo 3 números

▼ Ejercicio 2 (tu primer algoritmo)

- Realiza un programa que al introducir un número te diga si es par o impar (cualquier número)



[Productos de pago de Colab](#) - [Cancelar contratos](#)

