# ExtendedREFramework\_Dispatcher

## 1.1 Resumen

Documentación del Framework Extended UIPath.

NOTA: Esta documentación suplementa a la documentación original del REFramework de UIPath (REFramework Documentation-EN.pdf, incluida por defecto al generar un proceso), así como a la documentación base ExtendedREFramework.docx

Esta extensión del ExtendedREFramework es un template para generar procesos auxiliares que sirven para lanzar Jobs.

Por defecto, está configurado para lanzar un job siempre que quede algún caso pendiente en la cola.

## 1.1 Notas generales

Dado que este proceso se debe ejecutar en segundo plano, de forma rápida y “silenciosa”, por defecto no se envían mails ni notificaciones. El proceso no debe abrir ni cerrar aplicaciones

## 1.2 GetTransactionData

Al igual que en el REFramework normal, en GetTransactionData se recogen los datos que deciden si el proceso pasa a “Process” o no. Por defecto, se recogen los ítems de la cola indica en Config, filtrando por ítems “New”.

Si no hay ningún ítem New, el proceso no hará nada más y terminará.

El GetTransactionData SÓLO se ejecuta una vez

## 1.3 Process

En Process se realiza la lógica de negocio. Aunque los QueueItems se sacan como variable, el Process.xaml SÓLO se ejecuta una vez ya que el GetTransactionData SÓLO se ejecuta una vez.

En Process.xaml se hace el StartJob correspondiente, dependiendo de las condiciones indicadas. Por defecto, si hay Queue Items en New (y, por tanto, si el Process.xaml se ejecuta), se lanzará el job correspondiente. Es posible añadir reglas adicionales, por ejemplo

* Solo lanzar si hay más de X queue Items en New
* Solo lanzar si el último job terminó en Successful