



Proyecto de fin de ciclo

IES San Clemente - 2021

Introducción

- Hacer un proyecto que tocara el mayor número de módulos del ciclo.
- Que su realización fuera asumible compaginándola con el trabajo.
- Con un tema que resultara atractivo.

La idea

- Una API para leer, añadir, modificar y borrar consolas y ordenadores retro.
- Una web que sirviera de demostración del uso de la API.
- Que permitiera afianzar e, incluso, ampliar los conocimientos adquiridos en el ciclo.

Puesta en práctica

- Utilizar los principios REST para comunicar cliente y servidor mediante HTTP.
- Base de datos: MongoDB, alojada en Atlas.
- Servidor: Node.js/Express/Mongoose (ODM – Object Document Mapper), alojado en Heroku.
- Cliente: Cualquier software que consuma la API. En este caso, una web (también en Heroku).

- Patrón: MVC
- Modelo y controlador en el servidor.
- Vista en el cliente.
- Al responsabilizar de la vista al cliente, se permite mayor libertad: la API puede ser consumida por una web, un front-end de un emulador, una app para móvil, etc.

Retos

- Multiidioma.
- Relacionar tres colecciones (dispositivos, juegos y emuladores) en una base de datos no relacional (MongoDB).
- Desplegar en Heroku (una app, un repo) una aplicación y una web.

Futuras mejoras

- Implementar la autenticación.
- Implementar en la web el añadido, modificación y borrado de datos (en lugar de usar Postman o similares).

GAME OVER

