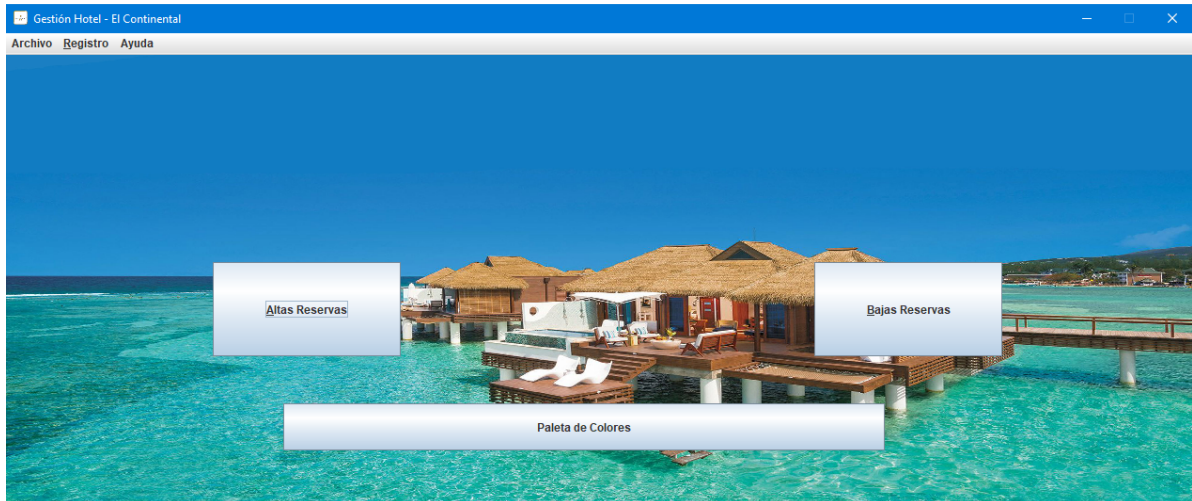


La lógica de la usabilidad

1. Visibilidad:

En todo momento el usuario sabe donde se encuentra y que está haciendo ya que está todo dividido en secciones.

Además de que las imágenes nos ayudan a comprender que nos encontramos ante un resort y lo que estamos reservando es una estancia en un resort y no estamos reservando una mesa para ir a cenar.



2. Relacion con la realidad:

Uso lenguaje familiar y apropiado para la situación de manera que le quede totalmente claro al usuario lo que está leyendo, por ejemplo:

Nombre:	<input type="text"/>	DNI:	<input type="text"/>
Apellidos:	<input type="text"/>	Telefono:	<input type="text"/>
Fecha Inicio:	<input type="text" value="03-12-2020"/>	Fecha Salida:	<input type="text" value="04-12-2020"/>

He puesto fecha inicio y fecha salida que queda claro el dia que inician sus vacaciones en el resort y el dia que debe abandonar el resort.

3. Control y Libertad:

En todo momento el usuario puede tanto retroceder y desmarcas sus casillas, o como borrar los datos introducidos.

Pero para aligerar más ésta función y permitirle al usuario tanto borrar todos los campos de golpe o como ver un resumen de su **comptra**, tenemos estos dos botones:



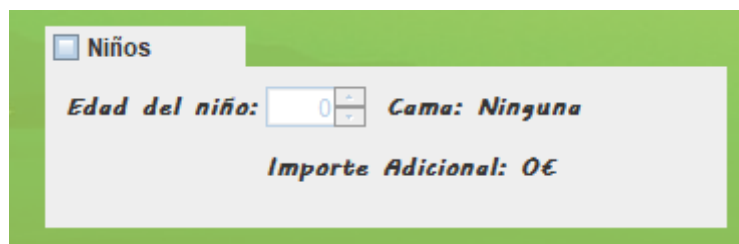
4. Consistencia y Estándares:

5. Prevención de Errores:

En el caso de que se equivoquen los usuarios y pongan fechas equívocas, por ejemplo una fecha de inicio más tarde que una fecha de salida, se dispone de una etiqueta en grande **Días en la estancia** para dejar claro los días que estarán, y en caso de error, pondrá 0, y no un número negativo que pueda llevar a confusión al usuario.

6. Reconocimiento:

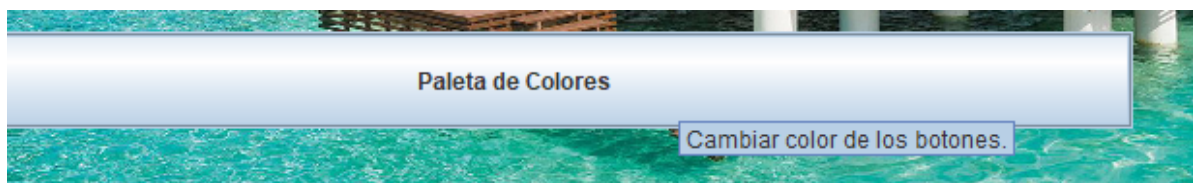
En la aplicación todos los componentes y todas las acciones y datos son visibles al usuario. Para no irnos tan lejos, el apartado de Habitaciones, en la sección de niños he optado por no ocultar el panel con los datos a rellenar relativos a la llegada de niños o no. De ésta manera el usuario podrá verlo todo, podrá ver lo que tendría que rellenar en caso de marcar esa casilla, y no verlo por sorpresa una vez marcada la casilla.

Un formulario con un fondo verde. En la parte superior izquierda hay un checkbox etiquetado "Niños". Debajo de este, en un recuadro gris, se encuentran los campos "Edad del niño:" con un input que muestra "0", "Cama: Ninguna" y "Importe Adicional: 0€".

7. Flexibilidad:

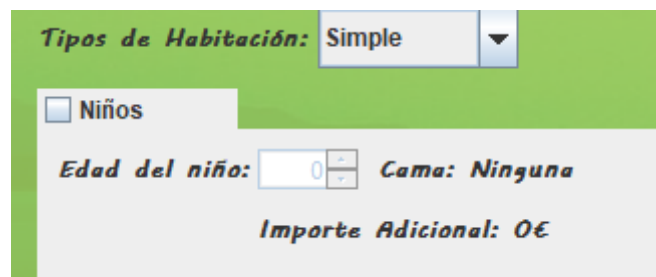
La aplicación es flexible para cualquier usuario, ya sea un novato en el tema o un experto en el asunto. Para los mas novatos no habrá problema ya que todo es muy sencillo y está todo marcado con las distintas etiquetas y para los más expertos, simplemente tendrán que rellenar todos los campos sin esperar ningún error y enviar los datos.

Un ejemplo, para los usuarios más expertos, podrán saber que es la paleta de colores pero por si quedan dudas, para los menos expertos, situando el ratón encima del botón nos dirá a que se refiere:



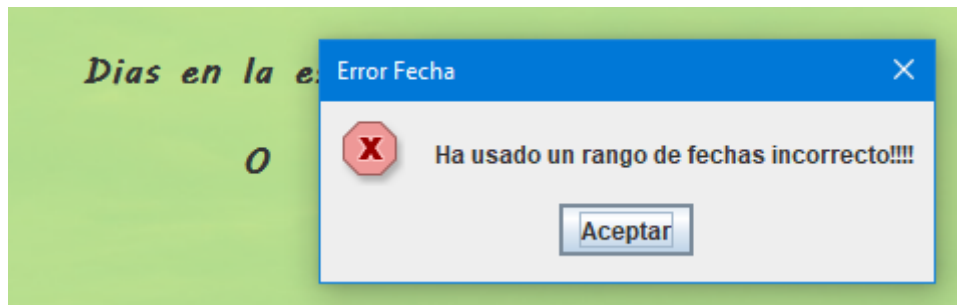
8. Estética y minimalismo:

He usado palabras concisas y claras que se entiende perfectamente lo que se está pidiendo:

Un formulario con un fondo verde. En la parte superior hay un selector de "Tipos de Habitación:" con la opción "Simple" seleccionada. Debajo de este, en un recuadro gris, se encuentran los campos "Edad del niño:" con un input que muestra "0", "Cama: Ninguna" y "Importe Adicional: 0€".

9. Recuperarse de los errores:

En el caso de introducir la fecha mal, la aplicación le indicará que ha usado un rango de fechas incorrecto:



10. Ayuda y documentación:

En nuestro menu tenemos una opción de Acerca de.. que explica un poco la empresa y la aplicación.