

Mauricio Conedera
Carné 12533-03
Semana 5
Actividad 3

if-then

Una instrucción “if-then”, le dice a la computadora que realice una acción si una condición se cumple (es verdadera).
¿Cómo cambiaría esta instrucción para que se ejecute si la condición NO se cumple (es falsa)?

Diríjase a la plataforma para subir su actividad en el espacio correspondiente.

Se utilizaría una instrucción "ifnot-then" como condicionante en el cual solo si la condición no se cumple entonces se ejecutaría determinada acción