

Código:

Prueba reactiva y preventiva

Result

compiled and executed in 1.673 sec(s)

```
El ganador es 1
```

```
Posicion ocupada
```

```
x |  | x |
```

```
| o |  |
```

```
|  |  |
```

```
x | x | x |
```

```
| o | o |
```

```
|  |  |
```

```
Posicion ocupada
```

```
x |  | x |
```

```
| o | o |
```

```
|  |  |
```

```
Posicion ocupada
```

```
El ganador es 1
```

```
Posicion ocupada
```

```
El ganador es 1
```

```
using System;
```

```
class Program
```

```
{
```

```
    public static string[,] tablero = new string[3, 3];
```

```
    public static void jugar(int numJugador, int fila, int col)
```

```
    {
```

```
        string pieza = "";
```

```
        if (numJugador == 1)
```

```
        {
```

```
            pieza = "x";
```

Código:

Prueba reactiva y preventiva

```
}  
else  
{  
    pieza = "o";  
}  
if (tablero[fila, col] == "")  
{  
    tablero[fila, col] = pieza;  
}  
else  
{  
    Console.WriteLine("Posicion ocupada");  
}  
  
int res = evaluar();  
if (res != 0)  
{  
    Console.WriteLine("El ganador es " + res);  
}  
}  
  
public static void mostrarTablero()  
{  
    for (int f = 0; f < 3; f++)  
    {  
        for (int c = 0; c < 3; c++)  
        {  
            Console.Write(tablero[f, c] + " | ");  
        }  
    }  
}
```

Código:**Prueba reactiva y preventiva**

```
}
```

```
Console.WriteLine();
```

```
}
```

```
}
```

```
public static void iniciarTablero()
```

```
{
```

```
for (int f = 0; f < 3; f++)
```

```
{
```

```
for (int c = 0; c < 3; c++)
```

```
{
```

```
tablero[f, c] = "";
```

```
}
```

```
Console.WriteLine();
```

```
}
```

```
}
```

```
public static int evaluar()
```

```
{
```

```
for (int f = 0; f < 3; f++)
```

```
{
```

```
if (tablero[f, 0] == tablero[f, 1] && tablero[f, 1] == tablero[f, 2])
```

```
{
```

```
if (tablero[f, 0] == "x")
```

```
{
```

```
return 1;
```

```
}
```

Código:**Prueba reactiva y preventiva**

```
else if (tablero[f, 0] == "o")
```

```
{
```

```
    return 2;
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
for (int c = 0; c < 3; c++)
```

```
{
```

```
    if (tablero[0, c] == tablero[1, c] && tablero[1, c] == tablero[2, c])
```

```
    {
```

```
        if (tablero[0, c] == "x")
```

```
        {
```

```
            return 1;
```

```
        }
```

```
        else if (tablero[0, c] == "o")
```

```
        {
```

```
            return 2;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

```
if (tablero[0, 0] == tablero[1, 1] && tablero[1, 1] == tablero[2, 2])
```

```
{
```

```
    if (tablero[0, 0] == "x")
```

```
    {
```

```
        return 1;
```

```
    }
```

Código:

Prueba reactiva y preventiva

```
else if (tablero[0, 0] == "o")
{
    return 2;
}
}
if (tablero[2, 0] == tablero[1, 1] && tablero[1, 1] == tablero[0, 2])
{
    if (tablero[1, 1] == "x")
    {
        return 1;
    }
    else if (tablero[1, 1] == "o")
    {
        return 2;
    }
}
return 0;
}
static void Main()
{
    iniciarTablero();
    jugar(1, 0, 0);
    jugar(2, 1, 1);
    jugar(1, 0, 1);
    jugar(2, 1, 2);
    jugar(1, 0, 2);
    mostrarTablero();
    //pruebapreventida
```

Código:**Prueba reactiva y preventiva**

```
iniciarTablero();  
jugar(1, 0, 0);  
jugar(2, 1, 1);  
jugar(1, 1, 1);  
jugar(2, 1, 2);  
jugar(1, 0, 2);  
mostrarTablero();  
//pruebapreventida  
iniciarTablero();  
jugar(1, 0, 0);  
  
jugar(2, 1, 1);  
jugar(1, 1, 1);  
jugar(2, 1, 1);  
jugar(1, 0, 2);  
mostrarTablero();  
//prueba reactiva  
iniciarTablero();  
jugar(1, 0, 0);  
jugar(2, 1, 1);  
jugar(1, 0, 1);  
jugar(1, 0, 2);  
jugar(1, 0, 2);  
jugar(4, 3, 3);  
mostrarTablero();  
//prueba reactiva  
iniciarTablero();  
jugar(1, 0, 0);
```

Código:

Prueba reactiva y preventiva

```
jugar(2, 1, 1);
```

```
jugar(1, 0, 1);
```

```
jugar(2, 0, 2);
```

```
jugar(1, 0, 2);
```

```
jugar(4, 3, 3);
```

```
mostrarTablero();
```

```
}
```

```
}
```