주가보고서 교과목번호 교과목명 AIML응용프로젝트2 101814-1 학점(설계)/시수 3 개설학과(학년) 담당교수 송하윤 4 1) 과제명 칼로리 계산 기반 모바일 어플리케이션 개발 조믿음. 김지민. 김진호 2) 팀명(팀원) 3) 이전 지적/제안 사항(2024 년 4 월 4 일) 기능적으로 많이 부실해서 기능 확장을 고민해보라고 하셨습니다. 4) 주간 회의 및 과제 수행내용 조믿음, 김지민, 김진호 4.1) 참석자 일시 4/24장소 t동 배틀하는 방식 결정 (그룹 목적 (체중 감량, 체중 증가)에 따라 감량 혹은 증량한 kg 수 만큼 point를 부여해 4.2) 안건 및 결과 그룹 내의 랭킹을 메기는 방식) 배틀 참여 연동 오류 확인 4.3) 팀원 업무 조믿음: 배틀 만들기, 배틀 참여 api 구현, 달리기 api 로직 수정 분담 및 작업 김진호: 프론트엔드: 배틀조회, 배틀 등록 ui 구현 김지민: 프론트엔드: 배틀 등록, 배틀 참여 연동 로직 구현 내용 4.4) 과제 수행 계획 대비 진도 (계획 진도 65% 100 주 1 2 3 5 7 8 9 10 11 12 13 16 4 6 14 15 설계요소 게시물 관련 기능 80% 95% 80% 85% 100% 구현 좋아요, 댓글 기능 60% 100% 구혀 달리기 기록 기능 60% 65% 80% 95% 구현 챗봇 기능 구현 30%

5) 주간 과제 수행 계획

배틀 기능 구현

서버 배포

조믿음: 백엔드: 배틀 포인트 부여 알고리즘 구현

김진호: 프론트엔드: 랭킹 ui 구현

김지민: 프론트엔드: 배틀 참여 연동 오류 해결

6) 주간보고서 제출일 : 2024 년 4 월 25 일