

- **jComboBox:** Despliega una lista de opciones a seleccionar, permitiendo dejar por “default” una opción seleccionada (la cual puede ser una indicación para el usuario).

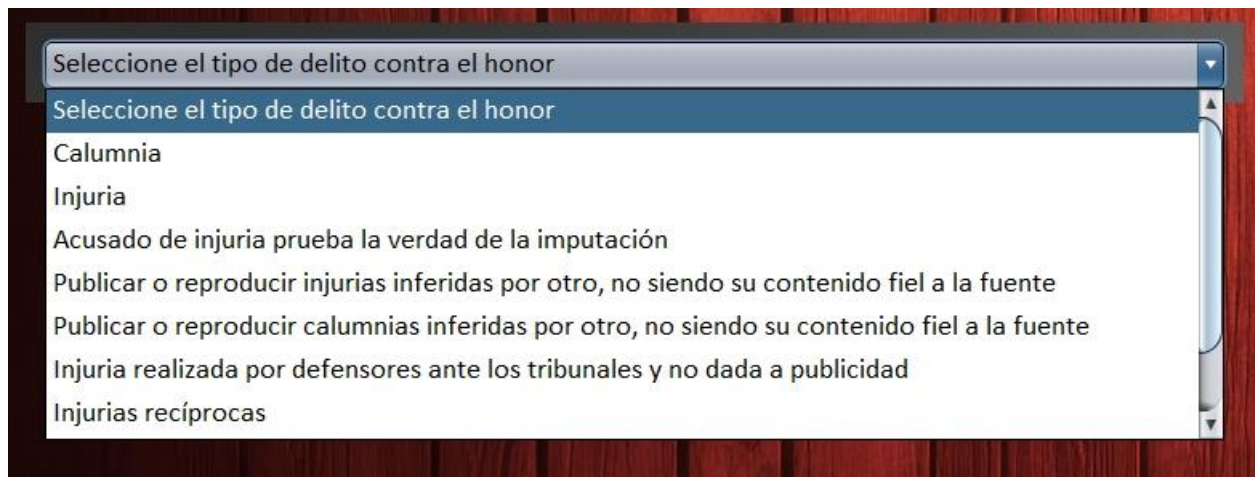


Figura 5.11.1.5. JComboBoxDelitosContraElHonor

- **(jTextField):** Campo que permite el ingreso de texto, ya sean cadenas de caracteres y/o números, según corresponda. Esta clase será utilizada para el ingreso de datos del victimario o la víctima, o para indicar la cantidad de involucrados en el caso.

En el siguiente ejemplo se podrán observar tres **jLabel** que indican al usuario que debe ingresar en cada uno de los **jTextField** que se encuentran debajo.



Figura 5.11.1.6. Ingreso de datos mediante jTextField

5.11.2. CLASIFICACIÓN DE MÉTODOS

Para mantener orden, prolijidad y una estructura para cada una de las clases durante el proceso de codificación, se clasificarán los métodos de la siguiente manera.

- **Métodos para mostrar u ocultar bloques:** Permiten controlar la visibilidad de un bloque mediante la presencia de un booleano (true o false). Un ejemplo de tal método junto al bloque que el mismo controla podrán observarse a continuación.

```
private void mostrarRelacion (boolean mostrar) {
    jLabelDegrade3.setVisible(mostrar);
    jLabelRelacionConVictima.setVisible(mostrar);
    jLabelDegrade4.setVisible(mostrar);
    jButtonAscendenteDescendente.setVisible(mostrar);
    jButtonConyugeExConyuge.setVisible(mostrar);
    jButtonParejaExPareja.setVisible(mostrar);
    jButtonOtra.setVisible(mostrar);
}
```

Figura 5.11.2.1. Método para mostrar u ocultar bloques: *mostrarRelacion*

Figura 5.11.2.2. Bloque controlado por el método *mostrarRelacion*

- Métodos para resetear bloques a determinados valores: Asignan un valor por defecto especificado en tal método. Son utilizados de la mano de la muestra u ocultamiento de un bloque de objetos. A continuación se presentará un ejemplo de lo mencionado.

```
public void resetearBloque1 () {
    jComboBoxTipoDelito.setSelectedItem("Seleccione el tipo de delito");
}
```

Figura 5.11.2.3. Método para resetear bloque a determinados valores: *resetearBloque1*

Figura 5.11.2.4. Bloque reseteado por el método *resetearBloque1*

- Métodos que determinen como responderán los objetos a los eventos: Determinan qué sucederá ante la selección de una opción o el ingreso de determinados datos. Tal es el ejemplo de qué se mostrará en caso de seleccionar una opción u otra en un `JComboBox`.

A continuación se presentará un ejemplo de los bloques que se visualizarán en pantalla luego de elegir una opción u otra en un `JComboBox`.

```

private void jComboBoxTipoDelitoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    if ((String) jComboBoxTipoDelito.getSelectedItem() == "Seleccione el tipo de delito") {
        resetearBloques234();
        mostrarBloques234(false);
        jButtonSiguiente.setEnabled(false);
    }
    if ((String) jComboBoxTipoDelito.getSelectedItem() == "Delito contra las personas") {
        resetearBloques234();
        mostrarBloques234(false);
        mostrarDelitoContraLasPersonas(true);
        jButtonSiguiente.setEnabled(false);
    }
    if ((String) jComboBoxTipoDelito.getSelectedItem() == "Delito contra el honor") {
        resetearBloques234();
        mostrarBloques234(false);
        mostrarDelitoContraElHonor(true);
        jButtonSiguiente.setEnabled(false);
    }
    if ((String) jComboBoxTipoDelito.getSelectedItem() == "Delito contra la integridad sexual") {
        resetearBloques234();
        mostrarBloques234(false);
        mostrarDelitoContraLaIntegridadSexual(true);
        jButtonSiguiente.setEnabled(false);
    }
}

```

Figura 5.11.2.5. Método que determina respuestas ante eventos: *jComboBoxTipoDelitoActionPerformed*

En el siguiente *jComboBox* se podrá elegir el tipo de delito. Dependiendo de la opción seleccionada será el bloque que se visualizará, respectivamente.

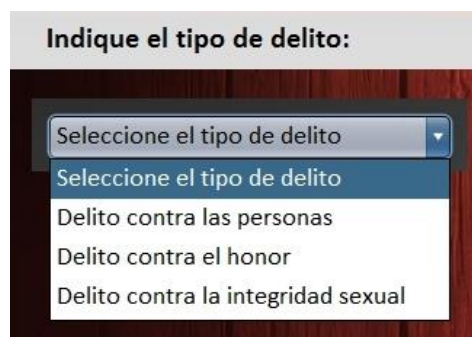


Figura 5.11.2.6. *jComboBoxTipoDelito*

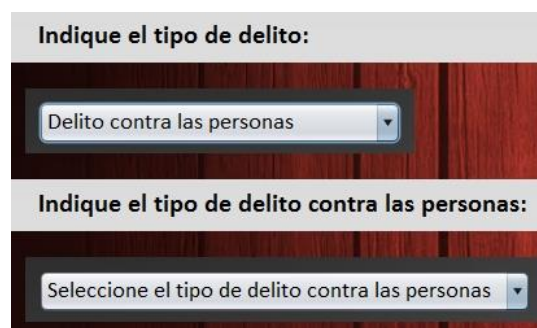


Figura 5.11.2.7. Opción seleccionada “Delito contra las personas” en *jComboBoxTipoDelito*



The screenshot shows a Java Swing window with a dark red wood-grain background. At the top, a light gray header bar contains the text "Indique el tipo de delito:". Below this, a white dropdown menu is open, displaying "Delito contra el honor" with a small downward arrow on the right. Underneath the dropdown, another light gray bar contains the text "Indique el tipo de delito contra el honor:". Below that, a second white dropdown menu is open, displaying "Seleccione el tipo de delito contra el honor" with a small downward arrow on the right.

Figura 5.11.2.8. Opción seleccionada “Delito contra el honor” en *jComboBoxTipoDelito*



The screenshot shows a Java Swing window with a dark red wood-grain background. At the top, a light gray header bar contains the text "Indique el tipo de delito:". Below this, a white dropdown menu is open, displaying "Delito contra la integridad sexual" with a small downward arrow on the right. Underneath the dropdown, another light gray bar contains the text "Indique el tipo de delito contra la integridad sexual:". Below that, a second white dropdown menu is open, displaying "Seleccione el tipo de delito contra la integridad sexual" with a small downward arrow on the right.

Figura 5.11.2.9. Opción seleccionada “Delito contra la integridad sexual” en *jComboBoxTipoDelito*

- Métodos para validar el ingreso de datos en un campo de texto: Determinan si en un campo de texto (*TextField*) se podrán ingresar letras y/o números.

En el caso del campo de texto donde debe ingresarse la edad (del victimario o de la víctima), únicamente podrán ingresarse caracteres numéricos.