Naam: J.M.E. Elzinga

Studentnummer: 852091498

Module: IC0720 - Inleiding objectgeoriënteerde analyse+ontwerp UML

Versie: 1.0 (2018-11-25)

# Opdracht 2:

A)

#### **Use case: Uitlenen**

Het lid wil boeken lenen en geeft dit aan bij het systeem. Het lid scant de lenerspas en het systeem geeft aan of het lid nog boeken kan lenen en hoeveel en vraagt het lid de barcodes van de boeken 1 voor 1 te scannen.

#### **Use case: Verlengen**

Het lid wil boeken verlengen en geeft dit aan bij het systeem. Het lid scant de lenerspas en het systeem controleert of het lid nog openstaande boetes heeft en of het bedrag niet te hoog is om nog te kunnen lenen. Het systeem vraagt vervolgens de barcodes van de te verlengen boeken 1 voor 1 te scannen.

### **Use case: Terugbrengen**

Het lid wil boeken terugbrengen en geeft dit aan bij het systeem. Het systeem vraagt de barcodes van de boeken 1 voor 1 te scannen en geeft aan het einde van de inlever actie aan of er aan deze actie nog boete kosten verbonden zijn en hoe hoog deze dan is.

# **Use case: Uitlenen**

Primaire actor: Lid, hierna aan te duiden als Gebruiker

**Doel:** Het lenen van boeken **Hoofdsuccesscenario:** 

1. De gebruiker geeft aan te willen lenen

- 2. Het systeem geeft aan de lenerspas te scannen
- 3. De gebruiker houdt de pas voor de scanner
- 4. Het systeem geeft aan dat er een boek gescand kan worden
- 5. De gebruiker scant een boek

Stappen 4 en 5 kunnen worden herhaald

6. De gebruiker voltooit de interactie

## **Uitbereidingen:**

- 2a. De gebruiker annuleert de interactie (de use case wordt afgebroken)
- 3b De gescande pas komt niet voor in het systeem (de use case wordt afgebroken)
- 3b De gebruiker heeft al het maximale aantal boeken geleend (de use case wordt afgebroken)
- 3c De gebruiker heeft te veel boete open staan (de use case wordt afgebroken)
- 4a Het systeem voltooit de interactie omdat de gebruiken het maximale aantal boeken heeft geleend

## **Use case: Terugbrengen**

**Primaire actor:** Lid, hierna aan te duiden als Gebruiker

**Doel:** Het inleveren van boeken

# **Hoofdsuccesscenario:**

- 1. De gebruiker geeft aan in te willen leveren
- 2. Het systeem geeft aan dat er een boek gescand kan worden
- 3. De gebruiker scant een boek
- 4. Het systeem bied de mogelijkheid om de transactie af te rond of een nieuw boek te scannen

Stappen 3 en 4 kunnen worden herhaald

5. Het systeem toont een eventueel boete bedrag voor deze transactie

## **Uitbereidingen:**

- 2a. De gebruiker annuleert de interactie (de use case wordt afgebroken)
- 3a. Het boek behoort niet tot de collectie van deze biebliotheek
  - 1. Het systeem meld dat het boek niet geaccepteerd wordt
  - 2. Het systeem vraag om een nieuw boek te scannen of de transactie te voltooien