

4.1.a) De klasse MuisLuisteraar implementeert niet direct de interface MouseListener maar de abstracte klasse MouseAdapter. Deze abstracte klasse heeft voor alle methoden van de interface MouseListener een lege methode geïmplementeerd zodat een klasse welke gebruik maakt van de abstracte klasse MouseAdapter alleen die methodes hoeft te herdefiniëren die het nodig heeft.

4.1.b) Bij het aanmaken van het ZaalPanel wordt een instantie van MuisLuisteraar mee gegeven. De instantie van ZaalPanel geeft de doorgegeven instantie van MuisLuisteraar weer door bij het aanmaken van de instanties van PlaatsPanel.

4.1.c) Wanneer de MuisLuisteraar in de PlaatsPanel opgenomen zou worden dan betekent dat er voor iedere plek een eventhandler aangemaakt zal worden. Dit is een verspilling van bronnen.

In de data laag heb ik er voor gekozen om alle sql commando's onder te brengen in methoden in een aparte klasse SqlStatements. Hierdoor is er maar 1 plek waar de sql commando's aangepast hoeven te worden bij een wijziging van bv. veld namen en/of opsplitsing van tabellen.

Verder heb ik zoveel als mogelijk de diverse problemen getest met de Exceptions en er passende actie op ondernomen.