

Beoordeling GOP -opdracht 4

Student: Johan Elzinga

Cijfer: 8

Opdracht 4.1

- a. Je beschrijft wel hoe de overerving plaats vindt, maar niet helder is of jouw conclusie nu is dat MuisLuisteraar wel of niet MouseListener implementeert.
- b. Je beschrijft hoe de MuisLuisteraar als parameter is doorgegeven, maar niet waar de koppeling plaats vindt.
- c. Goed

Opdracht 4.2

Ontwerp:

- Bij het lezen van de bezetting van een voorstelling uit de database kan je ook in 1x de klantgegevens uitlezen. Nu doe je extra aanroepen naar de database. Je doet het wel handig door te sorteren op klantnummer, zodat je niet onnodig dezelfde klant uitleest, maar 1 call naar de database zou nog efficiënter zijn.
- Bij het plaatsen van een klant voeg je altijd de klant eerst toe (als die nog niet bestaat). Als daarna blijkt dat er niet gereserveerd was verwijder je de klant weer. Dat doe je wel na controle of er geen (andere) reserveringen voor die klant zijn. Je kan echter nu niet 100% zeker zijn dat je een klant verwijdert die je net had toegevoegd. Het is ook wel omslachtig. Je kan dan beter eerst controleren of er wel een reservering is en dan pas de klant toevoegen.

Functionaliteit:

- Goed

Implementatie:

- Als je maximaal één record kan verwachten, dan is het handiger om `if (res.next())` te schrijven in plaats van `while (res.next())`. Dat biedt je ook de mogelijkheid om simpel te reageren op de situatie dat *niets* gevonden is. Bijvoorbeeld bij het ophalen van de naam van de voorstelling. Nu test je dat in de aanroepende methode, maar doe je verder niets als er geen voorstelling gevonden is.
- Bij het plaatsen van een klant in Voorstelling test je eerst of een plaats gereserveerd is. Dan voeg je de klant/bezetting toe aan de database om vervolgens buiten de `if` (dus altijd) `plaatsKlant` aan te roepen. Handiger is om gebruik te maken van de boolean die de methode `plaatsKlant(rij, stoel, Klant)` teruggeeft. Dan kan je op basis daarvan beslissen of je de methode al dan niet aanroept.