

# Ski Race Timer - Benutzerhandbuch

GPS-synchronisierte Zeitmessung für Skirennen

Ski Race Timer

Februar 2026

# Ski Race Timer - Benutzerhandbuch

GPS-synchronisierte Zeitmessung für Skirennen

Version 5.16.0 | Stand: Februar 2026

---

## Inhaltsverzeichnis

1. [Einführung](#)
  2. [Erste Schritte](#)
  3. [Timer-Ansicht](#)
  4. [Ergebnis-Ansicht](#)
  5. [Torrichter-Modus](#)
  6. [Obmann-Modus](#)
  7. [Einstellungen](#)
  8. [Mehrgeräte-Synchronisation](#)
  9. [Export-Formate](#)
  10. [Tastaturkürzel](#)
  11. [Fehlerbehebung](#)
- 

## Einführung

Ski Race Timer ist eine professionelle Zeitmessungs-App für Skirennen. Sie funktioniert als Progressive Web App (PWA) auf jedem Gerät und auch offline.

## Hauptfunktionen

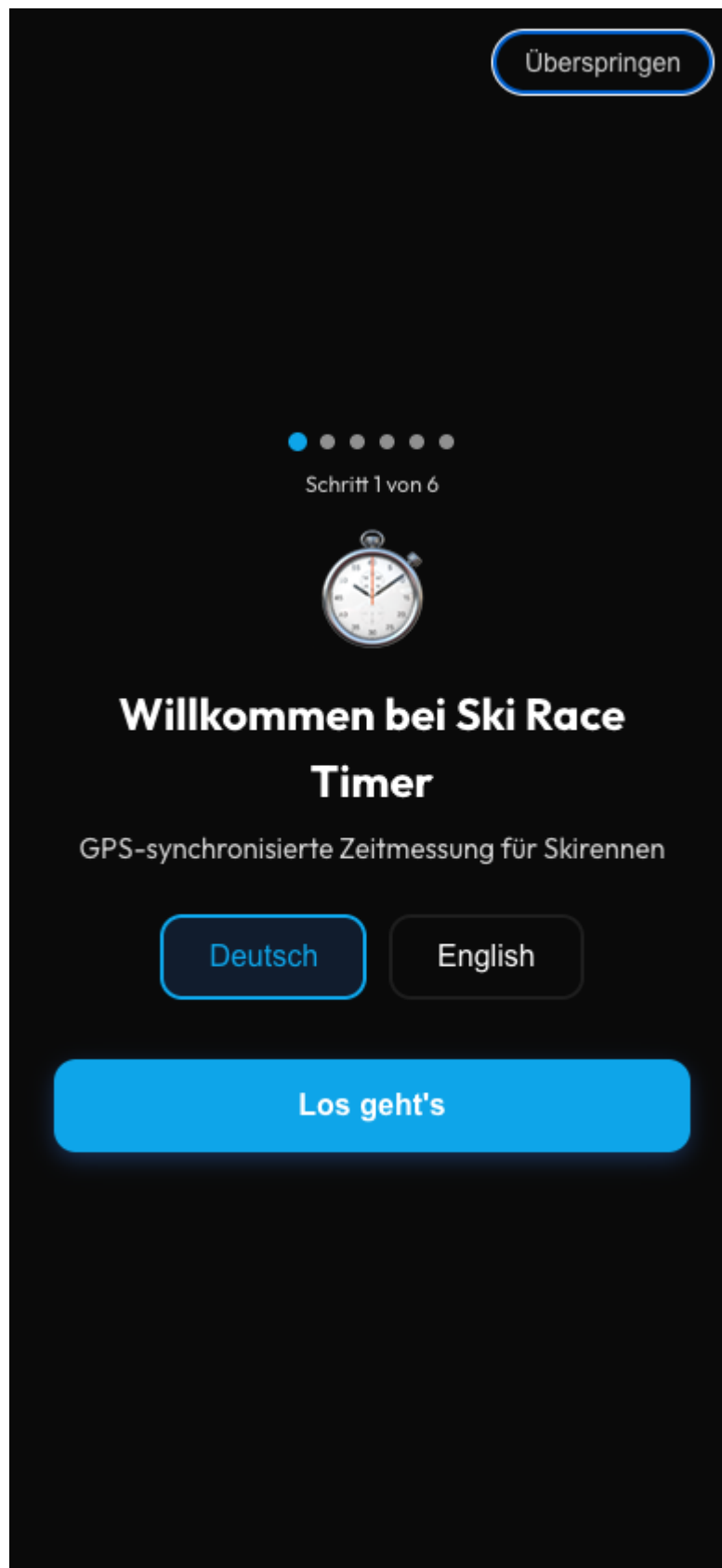
- **GPS-synchronisierte Zeitmessung** für präzise Zeitstempel über alle Geräte
- **Mehrgeräte-Synchronisation** zur Koordination von Start- und Zielzeitmessung
- **Torrichter-Modus** zur Erfassung von Torfehlern mit Tor-zuerst-Eingabe
- **Obmann-Modus** zur Fehlerübersicht, Strafberechnung und Löschgenehmigung

- **Sprachsteuerung** für freihändige Bedienung am Hang
  - **Ruhemodus** zum Schutz vor versehentlichen Zeitstempeln bei Inaktivität
  - **STR-Status** (Strafzeit) für U8/U10-Kategorien
  - **Zwei-Lauf-Unterstützung** für Slalom und Riesenslalom
  - **Offline-First** - funktioniert ohne Internet, synchronisiert bei Verbindung
  - **Fotoaufnahme** - optionale Dokumentation für jeden Zeitstempel
  - **Race Horology Export** - branchenübliches CSV-Format
  - **Zweisprachig** - Deutsche und englische Oberfläche
- 

## Erste Schritte

### Ersteinrichtung

Beim ersten Öffnen der App führt Sie ein Einrichtungsassistent durch die Konfiguration in 6 Schritten:



Einrichtung

1. **Sprache** - Wählen Sie Deutsch oder English
2. **Rolle** - Wählen Sie Ihre Geräte-Rolle (Zeitnehmer oder Torrichter)
3. **Gerätename** - Benennen Sie diesen Timer (z.B. "Starttor", "Ziellinie")
4. **Fotoaufnahme** - Aktivieren, wenn Sie Fotos zu jedem Zeitstempel möchten

5. **Cloud-Sync** - Geben Sie eine Rennen-ID und PIN ein, um mit anderen Geräten zu synchronisieren
6. **Zusammenfassung** - Übersicht Ihrer gewählten Einstellungen zur Bestätigung

Überspringen

Schritt 2 von 6

## Was ist deine Aufgabe?

Wähle aus, wie du beim Rennen hilfst



**Zeitnehmer**  
Du erfasst Start- und Zielzeiten

☒



**Torrichter**  
Du erfasst Torfehler

☐

Zurück

Weiter

Rollenwahl

**Tipp:** Starten Sie den Assistenten jederzeit neu über Einstellungen -> Tutorial anzeigen

## Überspringen

Der Assistent kann jederzeit mit dem “Überspringen”-Button abgebrochen werden. Bereits eingegebene Daten (Gerätename, Rolle) werden dabei gespeichert.

## Als App installieren

Für die beste Nutzung installieren Sie Ski Race Timer auf Ihrem Gerät:

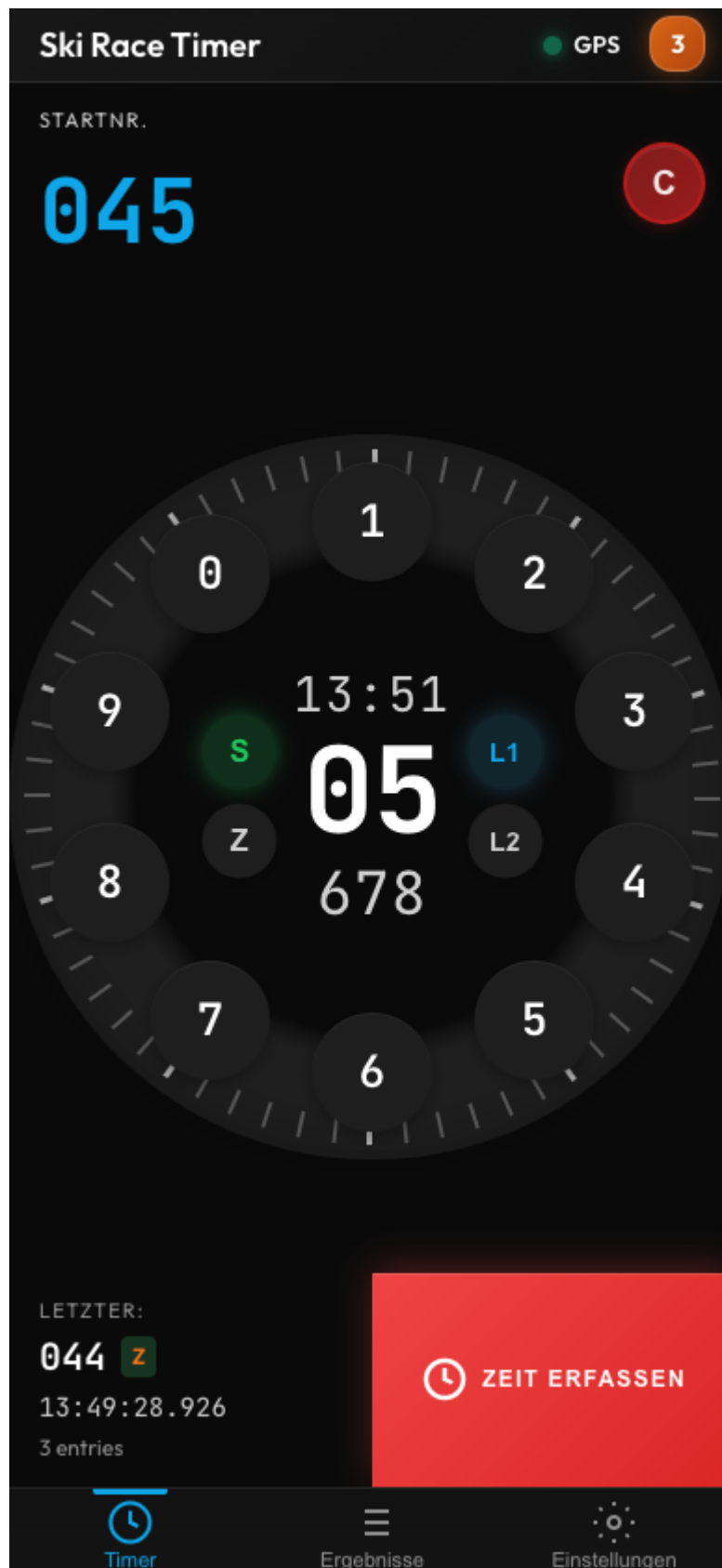
**iOS (iPhone/iPad):** 1. In Safari öffnen 2. Teilen -> Zum Home-Bildschirm

**Android:** 1. In Chrome öffnen 2. Menü -> App installieren

---

## Timer-Ansicht

Die Timer-Ansicht ist Ihr Hauptarbeitsbereich für die Erfassung von Rennzeiten. Sie verwendet ein radiales Zifferblatt im iPod-Stil.



Timer-Ansicht

## Zeiten erfassen

1. **Startnummer eingeben** - Zahlen (0-9) auf dem Zifferblatt antippen (wird 3-stellig angezeigt: "5" -> "005")

2. **Messpunkt auswählen** - S (Start) oder Z (Ziel) in der Mitte des Zifferblatts
3. **Lauf auswählen** - L1 oder L2 in der Mitte des Zifferblatts
4. **Auf “Zeit erfassen” tippen** - erfasst den Zeitstempel auf Millisekunden genau

## Radiales Zifferblatt

Das Zifferblatt bietet mehrere Eingabemethoden:

- **Antippen:** Zahl (0-9) auf dem Ring antippen, um eine Ziffer zur Startnummer hinzuzufügen
- **C (Löschen):** Gesamte Startnummer löschen
- **Rücktaste:** Letzte Ziffer löschen

## Drehgeste

Zusätzlich zur Tipp-Eingabe können Sie die Startnummer durch Drehen am Ring ändern:

- **Im Uhrzeigersinn drehen** - Startnummer erhöhen
- **Gegen den Uhrzeigersinn drehen** - Startnummer verringern
- **Schwungphysik** - Das Zifferblatt dreht sich nach dem Loslassen mit Trägheit weiter
- **Rückschnappen** - Nach 800 ms Inaktivität kehrt das Zifferblatt in die Ausgangsposition zurück

## Messpunkte

- **Start (S)** - Wenn der Läufer das Starttor verlässt
- **Ziel (Z)** - Wenn der Läufer die Ziellinie überquert

## Laufauswahl

- **L1** - Erster Durchgang
- **L2** - Zweiter Durchgang

**Tipp:** Alle Timer sollten während eines Rennens die gleiche Lauf-Einstellung verwenden.

## Auto-Inkrement

Wenn aktiviert (Standard), erhöht sich die Startnummer nach Erfassung einer Ziel-Zeit automatisch um 1. Nützlich, wenn Läufer der Reihe nach ins Ziel kommen.

## Duplikat-Warnung

Die gleiche Kombination aus Startnummer + Messpunkt + Lauf zweimal zu erfassen, zeigt eine gelbe Warnung. Der Eintrag wird trotzdem gespeichert.

## Querformat

Im Querformat wechselt die Ansicht automatisch zu einem Zwei-Spalten-Layout: - **Linke Spalte** - Zifferblatt (volle Bildschirmhöhe) - **Rechte Spalte** - Kopfzeile, Startnummer-Eingabe, Statistik, Erfassungs-Button, Tab-Leiste

## Bildschirmsperre

Während der Zeitmessung bleibt der Bildschirm aktiv (Wake Lock). So wird verhindert, dass der Bildschirm während eines Laufs abschaltet.

**Hinweis:** Falls die Bildschirmsperre nicht aktiviert werden kann, zeigt die App eine Warnung an.

## Ruhemodus

Um versehentliche Zeitstempel bei Inaktivität zu vermeiden, aktiviert die App nach 30 Sekunden ohne Bedienung einen Ruhemodus:

- **Bildschirm dimmt** nach 30 Sekunden Inaktivität
- **Erstes Tippen** beendet den Ruhemodus (erfasst **keinen** Zeitstempel)
- **Zweites Tippen** erfasst den Zeitstempel wie gewohnt

Dieses Verhalten ist beabsichtigt und schützt vor ungewollten Erfassungen, z.B. in der Jackentasche.

**Tipp:** Der Ruhemodus kann in den Einstellungen unter “Erweitert” aktiviert oder deaktiviert werden.

---

## Ergebnis-Ansicht

Alle erfassten Einträge anzeigen, bearbeiten und exportieren.



Ski Race Timer

● GPS

3

Startnr. suchen...

Alle

Alle

3

3

2

Gesamt

Fahrer

Im Ziel

044

Start

R1

13:49:28.926

Bright Maple 10

043

Finish

R1

13:49:17.799

Bright Maple 10

042

Finish

R1

13:49:12.009

Bright Maple 10

⌂ Rückgängig

⬇ Exportieren

Alle löschen

Timer

Ergebnisse

Einstellungen

Ergebnis-Ansicht

## Eintragsliste

Jeder Eintrag zeigt: - **Startnummer** (gross, links) - **Messpunkt** (Start/Ziel) - **Lauf** (L1/L2) - **Zeitstempel** (HH:MM:SS.mmm) - **Gerätename** (welcher Timer hat erfasst) - **Foto-Vorschau** (Vorschaubild, wenn ein Foto zum Eintrag existiert)

## Statistik

- **Gesamt** - Anzahl der Einträge
- **Läufer** - Einzigartige Startnummern
- **Im Ziel** - Anzahl der Ziel-Einträge

## Suchen und Filtern

- **Suche** - Einträge nach Startnummer finden
- **Messpunkt-Filter** - Alle / Start / Ziel
- **Status-Filter** - Alle / OK / DNS / DNF / DSQ / STR

## Einträge bearbeiten

Auf einen Eintrag tippen zum Bearbeiten: - Startnummer ändern - Lauf ändern (L1 <-> L2) - Status setzen (OK, DNS, DNF, DSQ, STR)

**Hinweis:** Zeitstempel und Messpunkt können nicht bearbeitet werden. Bei Bedarf löschen und neu erfassen.

## Statuscodes

Code	Bedeutung
OK	Normaler Abschluss
DNS	Did Not Start (nicht gestartet)
DNF	Did Not Finish (nicht beendet)
DSQ	Disqualifiziert
STR	Mit Strafzeit beendet (U8/U10-Kategorien)

## Pull-to-Refresh

In der Ergebnis-Ansicht nach unten ziehen, um synchronisierte Einträge manuell zu aktualisieren.

## Aktionen

- **Rückgängig** - Kürzlich gelöschte Einträge wiederherstellen
  - **Exportieren** - CSV für Race Horology herunterladen
  - **Alle löschen** - Alle Einträge löschen (mit Bestätigung)
-

# Torrichter-Modus

Der Torrichter-Modus verwendet ein **Tor-zuerst-Eingabeverfahren**: Zuerst wird das Tor ausgewählt, dann die Fehlerart. Dieser Ablauf entspricht der tatsächlichen Arbeitsweise am Hang, da Torrichter bestimmte Tore beobachten und Fehler dort auftreten sehen.

Ski Race Timer

Bereit

3

Tore 1-10

Erstes Tor: Rot

L1

L2

Ändern

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Tor 3

×

TF

Tor ausgelassen

EF

Einfädler

B0

Bindung offen

STARTNR.

044

ERFASSTE FEHLER

2

044

T8

BO

044

T3

TF

Fehler speichern

✓

Bereit

Tor

Ergebnisse

Einstellungen

Torrichter-Ansicht

## Einrichtung

1. Zu Einstellungen -> Rolle "Torrichter" wählen
2. Auf "Ändern" tippen, um zugewiesene Tore einzustellen (z.B. 1-10)

3. Aktuellen Lauf auswählen (L1/L2)

## Bildschirm-Layout (von oben nach unten)

1. **Kopfzeile** - Torbereich-Anzeige, L1/L2-Laufauswahl, “Ändern”-Button
2. **Torraster** - 5-Spalten-Raster mit grossen, farbcodierten Tor-Buttons
3. **Fehlerdetail-Panel** - Erscheint unterhalb der Tore nach Tor-Auswahl
4. **Erfasste Fehler** - Kompakte, scrollbare Liste der gespeicherten Fehler
5. **Fusszeile** - “Fehler speichern”-Button und “Bereit”-Schalter (daumenfreundlich am unteren Rand)

## Fehler erfassen (Tor-zuerst-Ablauf)

1. **Tor antippen** im 5-Spalten-Raster
2. **Fehlerdetail-Panel** erscheint unterhalb des Rasters
3. **Startnummer** wird automatisch mit dem zuletzt gestarteten Läufer befüllt
4. **Fehlerart wählen:**
  - **TF** - Tor ausgelassen (Tourfehler)
  - **EF** - Einfädler
  - **BO** - Bindung offen
5. **“Fehler speichern” tippen**

**Nach dem Speichern:** Tor und Startnummer bleiben ausgewählt, nur die Fehlerart wird zurückgesetzt. So können Sie schnell mehrere Fehler am gleichen Tor für den gleichen Läufer erfassen.

**Tor abwählen:** Dasselbe Tor nochmals antippen blendet das Fehlerdetail-Panel wieder aus.

## Torraster

- **5 Spalten** mit grossen Touch-Flächen (56px Höhe)
- **Farbcodierung:** Rote Buttons für ungerade Tore, blaue Buttons für gerade Tore
- **Fehlerzähler-Badges:** Tore mit bereits erfassten Fehlern zeigen die Anzahl als Badge an

## Sprachnotizen

Nach der Erfassung eines Fehlers können Sie eine Sprachnotiz hinzufügen, um Details zu dokumentieren:

1. **Nach der Erfassung** - Eine Bestätigungs-Anzeige erscheint mit “Notiz hinzufügen”-Button
2. **“Notiz hinzufügen” tippen** - Öffnet das Sprachaufnahme-Fenster
3. **Ihre Notiz sprechen** - Die App transkribiert Ihre Stimme in Echtzeit
4. **Bei Bedarf korrigieren** - Transkriptionsfehler korrigieren
5. **“Speichern” tippen** - Notiz wird dem Fehler angehängt (max. 500 Zeichen)

**Notizen zu bestehenden Fehlern hinzufügen:** 1. Auf einen Fehler in der Liste tippen zum Bearbeiten 2. Das Mikrofon-Symbol neben dem Notiz-Feld verwenden 3. Oder manuell in das Textfeld eingeben

**Notiz-Anzeige:** Fehler mit Notizen zeigen ein Notiz-Symbol in der Liste.

**Tipp:** Sprachnotizen funktionieren offline mit der Spracherkennung Ihres Geräts. Sie können jederzeit manuell tippen, wenn Spracheingabe nicht verfügbar ist.

## Bereit-Status

Am unteren Bildschirmrand befindet sich der “Bereit”-Schalter. Tippen Sie darauf, um zu signalisieren, dass Sie für den nächsten Läufer bereit sind. Der Status wird im Obmann-Modus angezeigt.

**Hinweis:** Der “Bereit”-Schalter und der “Fehler speichern”-Button sind bewusst am unteren Rand positioniert, damit sie bequem mit dem Daumen erreichbar sind - wichtig für Torrichter, die möglicherweise Ausrüstung halten oder Handschuhe tragen.

## Tastaturkürzel (Torrichter)

Taste	Aktion
M oder G	Fehlerart TF (Tor ausgelassen) wählen
T	Fehlerart EF (Einfädler) wählen
B oder R	Fehlerart BO (Bindung offen) wählen
1-9, 0	Tornummer wählen (0 = Tor 10)
Pfeiltasten	Zwischen Buttons navigieren
Leertaste / Enter	Auswahl bestätigen
Alt+1	Lauf 1 wählen
Alt+2	Lauf 2 wählen

## Obmann-Modus

Der Obmann-Modus bietet eine zentrale Übersicht über alle Torfehler, ermöglicht Strafberechnungen und steuert die Löschgenehmigung von Fehlereinträgen.

### Zugang

1. Zum **Ergebnis-Tab** wechseln
2. Den **Obmann-Schalter** aktivieren
3. Bei aktivem Cloud-Sync wird eine **PIN-Verifizierung** verlangt (Obmann-Rolle erfordert erhöhte Berechtigungen)

**Hinweis:** Der Obmann-Modus erfordert die Rolle “Obmann” (chiefJudge). Die App authentifiziert sich beim Aktivieren automatisch mit dieser Rolle.

## Fehlerübersicht

Die Fehlerübersicht zeigt alle erfassten Torfehler, gruppiert nach Startnummer:

- **Startnummer** und Lauf
- **Tore** mit Fehlern
- **Fehlerarten** (TF, EF, BO) pro Tor
- **Richternamen** (welcher Torrichter den Fehler erfasst hat)
- **Strafberechnung** basierend auf dem gewählten Strafmodus

## Fehlerlöschung genehmigen

Torrichter können Fehler nicht selbständig löschen. Stattdessen:

1. **Torrichter** beantragt die Löschung eines Fehlers
2. **Obmann** sieht ausstehende Löschanträge in seiner Übersicht
3. **Obmann** kann jeden Antrag einzeln **genehmigen** oder **ablehnen**

Dieses Verfahren stellt sicher, dass keine Fehlerdaten versehentlich oder unberechtigt entfernt werden.

## Strafmodus

Der Obmann kann zwischen zwei Strafmodi umschalten:

- **STR (Strafzeit)** - Pro Fehler wird eine einstellbare Anzahl Strafsekunden berechnet. Geeignet für U8/U10-Kategorien, bei denen Fehler zu Zeitstrafen statt Disqualifikation führen.
- **DSQ (Disqualifikation)** - Fehler führen zur Disqualifikation des Läufers.

Die Strafzeit pro Fehler ist konfigurierbar (z.B. 3 Sekunden, 5 Sekunden).

## Läufer finalisieren

Nach Bestätigung aller Fehler für eine Startnummer und einen Lauf kann der Obmann die Ergebnisse finalisieren (sperren). Finalisierte Einträge können nicht mehr bearbeitet werden.

## Richterübersicht

Der Obmann sieht eine Übersicht aller verbundenen Torrichter:

- **Name** des Torrichters
- **Zugewiesener Torbereich** (z.B. Tore 1-10)
- **Bereit-Status** (ob der Torrichter für den nächsten Läufer bereit ist)

## **Export**

Der Obmann hat Zugang zu erweiterten Export-Funktionen (siehe [Export-Formate](#)):  
- CSV-Export (Race Horology) - Obmann-Zusammenfassung - WhatsApp-Zusammenfassung - Torriechterkarte

---

## **Einstellungen**

Konfigurieren Sie die App nach Ihren Bedürfnissen.



## GERÄTE-ROLLE



### Zeitnehmer

Du erfasst Start- und Zielzeiten



### Torrichter

Du erfasst Torfehler

## RENNEN EINRICHTEN

Erforderlich für Timing und Sync über mehrere Geräte.

### Cloud-Sync

Mit anderen Geräten synchronisieren



### Rennen-ID

RENNEN-00'



### Zeitnehmer-ID

Bright Maple 10

### Fotos synchronisieren

Fotos über Cloud mit anderen Geräten teilen



## Erweiterte Einstellungen



Diese Optionen beeinflussen die Zeitmessung. Nur bei Bedarf ändern.

### GPS

GPS für genaue Zeitstempel verwenden



### Startnr. automatisch

Startnr. nach Erfassung erhöhen



### Vibration

Vibration bei Aktionen



### Signalton

Akustische Bestätigung



## Einstellungen

### Geräte-Rolle

Wählen Sie Ihre Rolle: - **Zeitnehmer** - Start- und Zielzeiten erfassen - **Torrichter** - Torfehler erfassen

### Rennen einrichten

- **Cloud-Sync** Schalter - Synchronisation aktivieren/deaktivieren
- **Rennen-ID** - Eindeutige Kennung für Ihr Rennen (z.B. "WINTERCUP-2026")
- **Gerätemame** - Wie dieses Gerät anderen angezeigt wird
- **Fotos synchronisieren** - Fotos über Geräte teilen (nur Fotos unter 500 KB)

### Erweiterte Einstellungen

Einstellung	Beschreibung
GPS	GPS für genaue Zeitstempel verwenden
Startnr. automatisch	Startnummer nach Ziel-Erfassung automatisch erhöhen
Vibration	Haptisches Feedback bei Aktionen
Signalton	Akustisches Signal bei Erfassung
Ruhemodus	Nach 30 Sekunden Inaktivität Bildschirm abdunkeln (schützt vor versehentlichen Zeitstempeln)
Sprachsteuerung	Freihändige Sprachbefehle für die Bedienung am Hang (Internetverbindung erforderlich)
Foto aufnehmen	Bei jedem Zeitstempel automatisch ein Foto aufnehmen

### Fotoaufnahme

Wenn aktiviert, wird bei jedem Zeitstempel ein Foto aufgenommen. Nützlich für: - Startnummern verifizieren - Zieleinläufe dokumentieren - Beweismaterial bei Streitfällen

### Sprache

Umschalten zwischen **DE** (Deutsch) und **EN** (English).

### Tutorial anzeigen

Startet den Einrichtungsassistenten erneut, um Einstellungen zu überprüfen oder zu ändern.

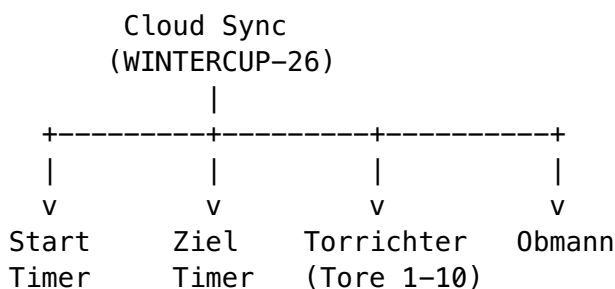
## Admin

- **PIN** - 4-stellige PIN zum Schutz der Renndaten setzen
  - **Rennen verwalten** - Synchronisierte Rennen anzeigen und löschen
- 

## Mehrgeräte-Synchronisation

Koordinieren Sie mehrere Zeitmessungsgeräte für professionelles Rennmanagement.

### Typischer Aufbau



### Synchronisation einrichten

**Erstes Gerät:** 1. Einstellungen -> Cloud-Sync aktivieren 2. Rennen-ID eingeben (z.B. "VEREINS-RENNEN-2026") 3. 4-stellige PIN festlegen 4. Gerätenamen eingeben

**Weitere Geräte:** 1. Cloud-Sync aktivieren 2. **Gleiche Rennen-ID** eingeben 3. **Gleiche PIN** eingeben 4. Jedem Gerät einen eindeutigen Namen geben

### Was wird synchronisiert

Daten	Synchronisiert?
Zeiteinträge	Ja
Fehlereinträge	Ja
Bearbeitungen und Löschungen	Ja
Fotos (wenn aktiviert)	Ja
Löschanträge (Torrichter -> Obmann)	Ja
Einstellungen	Nein (pro Gerät)

### Polling-Intervall

Die Synchronisation prüft alle 5 Sekunden auf neue Daten. Bei Verbindungsproblemen wird das Intervall auf 30 Sekunden erhöht.

## Kürzliche Rennen

Auf das Uhr-Symbol neben der Rennen-ID tippen, um schnell aus kürzlich synchronisierten Rennen auszuwählen.

## Tab-Synchronisation

Wenn Sie mehrere Tabs im gleichen Browser verwenden, werden Einträge über BroadcastChannel sofort synchronisiert (ohne Cloud-Umweg).

---

## Export-Formate

Ski Race Timer unterstützt mehrere Export-Formate für unterschiedliche Anwendungsfälle.

### CSV (Race Horology)

Das Standard-Exportformat ist kompatibel mit Race Horology und anderen Auswertungsprogrammen.

**Format:** Semikolon-getrennt

#### Spalten:

```
Startnummer;Lauf;Messpunkt;Zeit;Status;Gerät;Torstrafzeit;Torfehler  
042;1;FT;12:34:56.78;OK;Ziel Timer;;  
015;1;FT;12:35:12.34;STR;Ziel Timer;6;TF(3),EF(5)
```

Spalte	Beschreibung
Startnummer	Startnummer des Läufers (3-stellig)
Lauf	1 oder 2
Messpunkt	ST (Start) oder FT (Ziel)
Zeit	HH:MM:SS.ss (Hundertstelsekunden)
Status	OK, DNS, DNF, DSQ oder STR
Gerät	Name des erfassenden Geräts
Torstrafzeit	Strafzeit in Sekunden (nur bei STR-Status)
Torfehler	Fehlerdetails mit Tornummern (nur bei Fehlern)

**Hinweis:** Formeln in Zellen werden automatisch mit einem einfachen Anführungszeichen escaped, um CSV-Injection zu verhindern.

## Obmann-Zusammenfassung

Textdatei mit einer Zusammenfassung aller Fehler:

- Fehleranzahl pro Startnummer
- Betroffene Tore und Fehlerarten

- Strafberechnung basierend auf dem gewählten Strafmodus
- Lauf-Trennung (L1/L2)

## WhatsApp-Zusammenfassung

Kompakter, formatierter Text, der automatisch in die Zwischenablage kopiert wird.  
Optimiert für schnelles Teilen per WhatsApp oder anderen Messengern.

## Torrichterkarte

Druckbarer Text im Format einer offiziellen Torrichterkarte:

- **Kopfzeile** mit Renninformationen (Rennen-ID, Datum, Torbereich)
  - **Fehlertabelle** pro Lauf mit Startnummer, Tor, Fehlerart
  - **Unterschriftenzeile** für den Torrichter
  - **Fehlercode-Legende** (TF, EF, BO)
- 

## Tastaturkürzel

### Timer-Ansicht (Radiales Zifferblatt)

Taste	Aktion
0-9	Startnummer-Ziffern eingeben
S	Start-Messpunkt (S) wählen
F	Ziel-Messpunkt (Z) wählen
Alt+1	Lauf 1 wählen
Alt+2	Lauf 2 wählen
Leertaste / Enter	Zeitstempel erfassen
Escape / Entf	Startnummer löschen
Rücktaste	Letzte Ziffer löschen

### Torrichter-Modus

Taste	Aktion
M oder G	Fehlerart TF (Tor ausgelassen) wählen
T	Fehlerart EF (Einfädler) wählen
B oder R	Fehlerart BO (Bindung offen) wählen
1-9, 0	Tornummer wählen (0 = Tor 10)
Pfeiltasten	Zwischen Buttons navigieren
Leertaste / Enter	Auswahl bestätigen
Alt+1	Lauf 1 wählen
Alt+2	Lauf 2 wählen

## Ergebnis-Ansicht

Taste	Aktion
Pfeil hoch / runter	Einträge navigieren
Enter / Leertaste	Ausgewählten Eintrag bearbeiten
E	Ausgewählten Eintrag bearbeiten
Entf / D	Ausgewählten Eintrag löschen

## Global

Taste	Aktion
Tab	Zum nächsten Bereich wechseln
Shift+Tab	Zum vorherigen Bereich wechseln
Escape	Dialoge und Dropdowns schliessen
Pfeiltasten	Innerhalb eines Bereichs navigieren

## Fehlerbehebung

### Synchronisationsprobleme

**Einträge erscheinen nicht auf anderen Geräten:** 1. Überprüfen Sie, ob alle Geräte die gleiche Rennen-ID haben 2. Prüfen Sie, ob die PIN korrekt ist 3. In der Ergebnis-Ansicht nach unten ziehen zum Aktualisieren 4. Cloud-Sync aus- und wieder einschalten

### GPS-Probleme

**GPS funktioniert nicht:** 1. GPS in den Einstellungen aktivieren 2. Standort-Berechtigung erteilen 3. Im Freien mit freier Sicht zum Himmel verwenden 4. 30-60 Sekunden auf Satellitenerfassung warten

### Kamera-Probleme

**Fotografie funktioniert nicht:** 1. Bei Aufforderung Kamera-Berechtigung erteilen 2. Fotografie in den Einstellungen aktivieren 3. Die App neu laden

### Ruhemodus

**Bildschirm dimmt während der Zeitmessung:** - Der Ruhemodus dimmt den Bildschirm nach 30 Sekunden Inaktivität. Das erste Tippen beendet den Ruhemodus (erfasst keinen Zeitstempel), das zweite Tippen erfasst normal. - Wenn unerwünscht, den Ruhemodus in Einstellungen -> Erweitert deaktivieren.

**Erstes Tippen erfasst keine Zeit:** - Das ist beabsichtigtes Verhalten. Nach dem Ruhemodus dient das erste Tippen nur zum Aufwecken des Bildschirms, um versehentliche Erfassungen zu verhindern.

## Sprachsteuerung

**Sprachsteuerung funktioniert nicht:** 1. Internetverbindung prüfen (Sprachsteuerung benötigt eine aktive Verbindung) 2. Mikrofon-Berechtigung im Browser erteilen 3. Deutlich und in normaler Lautstärke sprechen 4. Bei Windgeräuschen näher an das Mikrofon sprechen

**Sprachnotizen werden nicht erkannt:** - Die Spracherkennung funktioniert offline mit der Spracherkennung Ihres Geräts - Alternativ können Sie jederzeit manuell in das Textfeld tippen

## Allgemeine Probleme

**App lädt nicht:** 1. Browser-Cache leeren 2. PWA neu installieren 3. Anderen Browser ausprobieren

**Daten scheinen verloren:** 1. Prüfen Sie, ob Sie die richtige Rennen-ID verwenden 2. Daten könnten auf einem anderen Gerät sein 3. Wenn synchronisiert, von einem anderen Gerät wiederherstellen

**Bildschirmsperre greift nicht:** - Manche Browser unterstützen die Wake Lock API nicht. Falls der Bildschirm sich trotz aktiver Zeitmessung ausschaltet, die Bildschirmsperre des Geräts in den Systemeinstellungen verlängern.

---

## Support

**Probleme melden:** <https://github.com/jmeckel/ski-race-timer/issues>

**Version:** 5.16.0

---

*Ski Race Timer - Professionelle Zeitmessung leicht gemacht.*