

**Jesus Ramirez - 2192910**  
**Jefferson Galeano - 2195556**  
**Juan David Medina - 2191955**

# ZOODECK



Universidad  
Industrial de  
Santander





## Contenido

---

- Introduccion
- Herramientas
- Objetivos
- Estimadores y Arquitectura
- Conclusion

# Introduccion

- Nuestro proyecto se basa en una inteligencia artificial la cual es capaz de reconocer distintos tipos de animales a partir de una imagen. Esta inteligencia artificial podría ser útil ya que en la mayoría de los casos se depende del ojo y la capacidad humana (mayormente de los biólogos que son quienes necesitan saber qué tipo de fauna hay en cierto lugar), lo cual no es bueno pues debido al excelente camuflaje que muchos animales tienen no se logra percibir a simple vista.





# Herramientas

- Yolo V5s
- Roboflow



# Yolo V5s

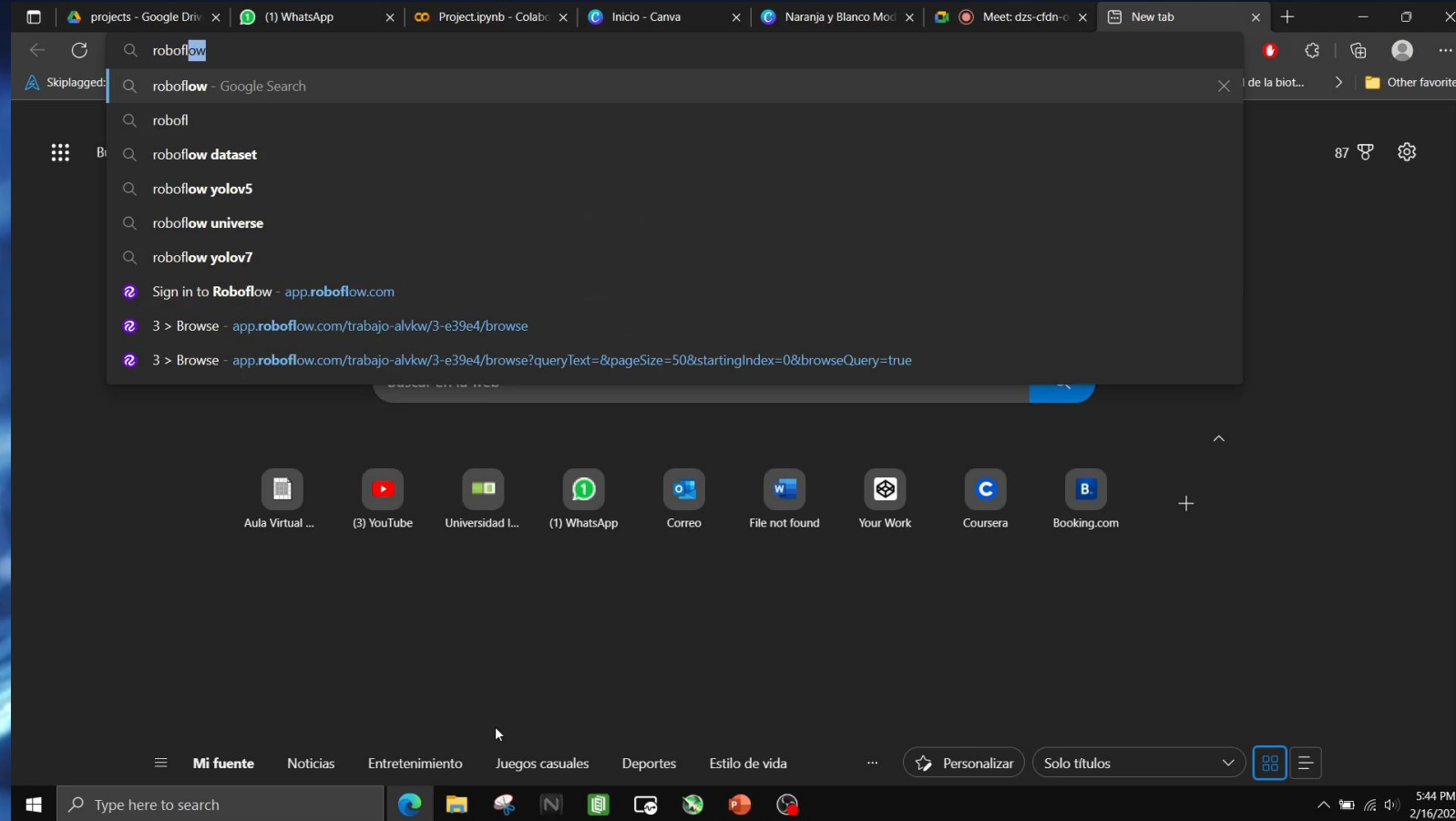
- Es una red neuronal de detección de objetos que utiliza una arquitectura de red neuronal convolucional para examinar una imagen solo una vez y detectar objetos de manera rápida y precisa.





# Roboflow

- Es una plataforma en línea que se utiliza para crear, entrenar y desplegar modelos de aprendizaje profundo.
- En nuestro caso Roboflow fue útil para la clasificación y testeo de imágenes de animales.



# Roboflow – Metodo de captura de imagenes





Universidad  
Industrial de  
Santander



# Objetivos

---

- Crear un programa capaz de realizar la detección inteligente de la identificación de animales.
- Definir cual es el mejor metodo de estimacion.
- Ver su aplicacion en la actualidad.



# Estimadores y Arquitectura

## Estimadores

- Gaussiannb
- Decision Tree Classifier
- Random Forest Classifier
- Support Vector Machine (SVC)

## Arquitectura

- Posee una red neuronal convolucional.



# Conclusion

- Este trabajo genera un fundamento basico de lo que a futuro se podria llegar a hacer, entrenar y desarrollar para que esta red neuronal amplie su espectro hacia cualquier tipo de fauna y sea una herramienta indispensable para los biologos.