

## Programación evolutiva Facultad de Informática U.C.M. Curso 2022/2023

Plazo de entrega: 28 DE MARZO a las 20:00

Fecha evaluación/corrección: 29 de MARZO de 14:00 a 16:00

## Práctica 2.

El objetivo de esta práctica es implementar un algoritmo evolutivo para resolver el clásico problema del viajante de comercio. Es un clásico problema de optimización combinatoria que nos va a permitir probar la mayoría de los conceptos vistos en clase.

**Problema**: Dadas n ciudades etiquetadas de  $\mathbf{1}$  a N y las distancias entre unas y otras  $d_{ij}$  ( $i,j \in 1..N$ ), se trata de calcular el recorrido más corto que pasa por todas las ciudades y que comienza y termine en la misma ciudad.

En nuestro caso concreto el viajante sale de Madrid y tiene que recorrer 27 ciudades por España, pasando por todas ellas, sin repetir ciudades, buscando el camino más corto y acabando el recorrido en Madrid.

La aplicación debe mostrar las gráficas de evolución y el resultado (recorrido) final obtenido. La interfaz de usuario debe permitir elegir cualquiera de los parámetros (Tamaño de la población, Número de generaciones, Porcentaje de cruces, Porcentaje de mutaciones, Elitismo) y además, permitirá seleccionar lo siguiente:

- □ El método de selección: Ruleta, Estocástico, Torneos, Ranking, Restos, Truncamiento. □ El método de cruce: Emparejamiento parcial (PMX), Orden (OX), las dos variantes
  - de OX, Ciclos (CX), Recombinación de rutas (ERX), Codificación Ordinal (CO), y algún método propio.
- □ El método de mutación: Inserción, Intercambio, Inversión, Heurística, y algún método propio
- ☐ Se valorará positivamente la inclusión de algunas mejoras vistas en el tema 4, como Escalado lineal y cualquiera de las variantes del cruce y mutación (desde la diapositiva 53).
- Opción de análisis de parámetros: permite hacer un estudio de los resultados obtenidos al variar ciertos parámetros (*probabilidad de cruce, probabilidad de mutación o tamaño población*) dentro de un rango de valores. Para ello la interfaz debe permitir fijar un parámetro entre un valor inferior y uno superior y lanzar diferentes ejecuciones para diferentes valores de los parámetros y mostrar una gráfica con el mejor valor obtenido en cada ejecución.

## **Entrega**

- □ Plazo de entrega: 28 DE MARZO A A LAS 20:00. Debes entregar mediante la tarea de entrega del Campus Virtual un archivo comprimido con el código java de la aplicación (proyecto en Eclipse o NetBeans) que incluya una breve memoria que contenga el estudio de las gráficas y los resultados obtenidos con cada función. Aquí se valorarán las conclusiones y observaciones que se consideren interesantes respecto al resultado obtenido.
- ☐ <u>La corrección se realizará en la sesión de laboratorio del MIÉRCOLES 29 DE MARZO</u>. La corrección se realizará a los dos miembros del grupo (entrevista o examen tipo test). Es importante conocer bien la práctica y los aspectos teóricos en los que se basa, pues es lo que determina la calificación final.
- □ No olvidéis nombrar correctamente el proyecto e incluir en el código todas las librerías necesarias. El archivo comprimido y el nombre del proyecto Eclipse tienen que ser **GXXP2**, donde **XX** es el número de grupo. Ejemplo nombre del proyecto-archivo: **G01P2** (por ejemplo, para el grupo 01).
- ☐ La memoria tendrá las mismas secciones que en la práctica 1.
- □ Para aprobar la práctica es requisito que funcionen correctamente todas las funciones y que implemente todas las opciones pedidas.
- ☐ Se realizará control de copias de todas las prácticas, comparando las entregas de todos los grupos de PE. Si se detecta algún tipo de copia sin justificar se calificará como suspenso.

## Tabla de distancias entre ciudades:

	Dist	tancias kilométricas																														
	Alba	acete																														
Alicante	171	Alica	nte																													
Almería	369	294	Alm	ería																												
Avila	366	537	663	Avi	la																											
Badajoz	525	696	604	318	Bada	ajoz																										
Barcelona	540	515	809	809 717 1022 Barcelona																												
Bilbao	646	817	958	958 401 694 620 Bilbao																												
Burgos	488	659	800	800 243 536 583 158 Burgos																												
Cáceres	504	675	651	551 229 89 918 605 447 <mark>Cáceres</mark>																												
Cádiz	617	688	484	618	342	1284	1058	900 369 Cádiz																								
Castellón	256	231	525	532	805	284	607	7 524 701 873 Castellón																								
Ciudad Real	207	378	407	256	318	811	585	427	324	464	463	Ciud	ad Re	eal																		
Córdoba	354	525	332	457	272	908	795	637	319	263	610	201	Córc	loba																		
A Coruña	860	1031	1172	538	772	1118	644	535	683	1072	1026	799	995	A Co	ruña																	
Cuenca	142	313	511	282	555	562	562	404 451 708 305 244 445 776 Cuenca																								
Gerona	640	615	909	817	7 1122 100 720 683 1018 1384 384 911 1008 1218 662 Gerona																											
Granada	363	353	166	534	438	868	829	671	485	335	584	278	166	1043	479	968	68 Granada															
	309	480	621	173	459	563	396	238	355	721	396	248	458	667	486	663	492 Guadalajara															
Huelva	506											-						50 690 <b>Huelva</b>														
Huesca	495	570	830	490	798	274	322	359	694	1060	355	587	797	905	406	374	831	339	1029	Hu	esca											
Jaén	264	415	228	435	376	804	730	572	423	367	520	179	104	944	380	904	99	393	336	732	Ja	én										
	584	855	896	255	496	784	359	201	407	796	725	511	733	334	500	884	761	391	730	560	668	Leó	n									
	515		802						762			-			_					_	_	_	Léric									
			899			468								650							-			Logroi	_							
	762	933	1074	440	674	1020	546	437	585	974	928	696	897	98	678	1120	945	569	908	807	846	236	875	352 Lu	go							
	251	422	563	115	401	621	395	237	297	663	417	190	400	609	167	721	434	58	632	397	335	333	465	336 51	1	Madrid						
			219				939					-								-	-	_			-	544 Màl	_					
Murcia	150	75	219	516	675	590	796	638	654	613	306	357	444	1010	292	690	278	459	628	611	340	734	583	694 91	2 .	401 407	7 1	Murcia				