

PROYECTO FINAL

Análisis de factores de victoria en CSGO



Pablo Fernández Álvarez & Javier Meitín Moreno

Breve recordatorio

- **Objetivo: Analizar partidas del CSGO**

- ¿Afecta la diferencia de nivel de los jugadores?
- ¿Afecta el rating medio de un equipo?
- ¿Afecta contar con el MVP de la partida?
- ¿Afecta el ranking mundial del equipo?
- ¿Afecta contar con más AWP's en tu equipo?

- **Datos elegidos**

- **CSV con partidas**

1. Ranking mundial
2. Puntos
3. Head 2 head
4. Ratings
5. Impacto
6. KDR
7. DMR
8. APR
9. SPR
10. OPK Ratio
11. Clutch situations
12. ...

Detalles del proyecto

- Modelo de programación

- Spark
- Operaciones Map
- Operaciones Reduce



- Estructura del proyecto

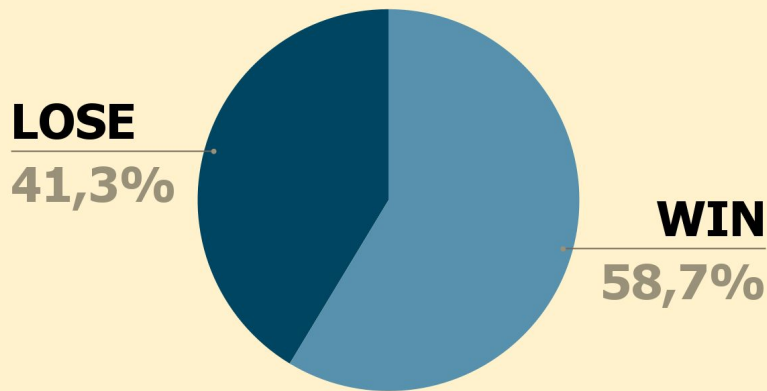
- Datasets
- Scripts

- Scripts
 - python csgo_dmr.py
 - python csgo_is_sniper.py
 - python csgo_mvp.py
 - python csgo_team_rating.py
 - python csgo_world_rank.py

Resultados obtenidos

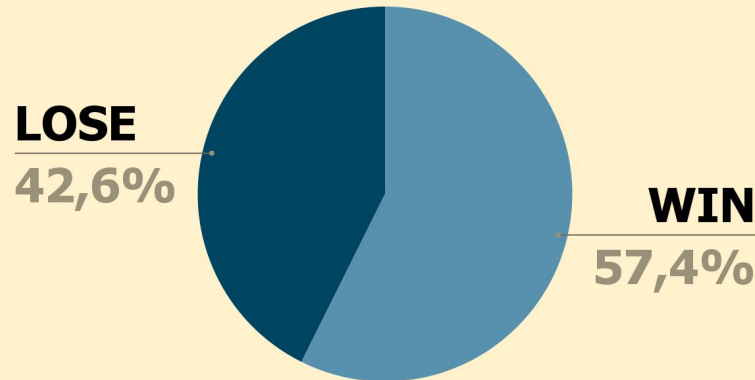
WORLD RANKING

World Ranking



TEAM RATING

Team Rating



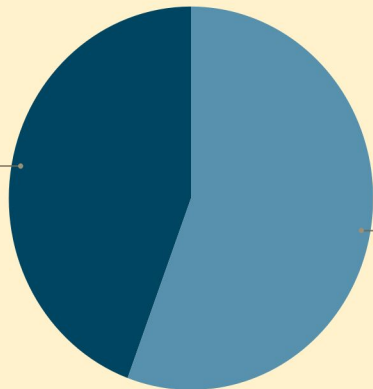
Resultados obtenidos

MVP IN TEAM

MVP

LOSE

44,3%



WIN

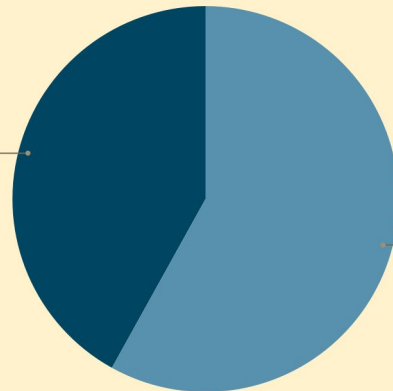
55,7%

DAMAGE PER ROUND

Damage per round

LOSE

41,9%



WIN

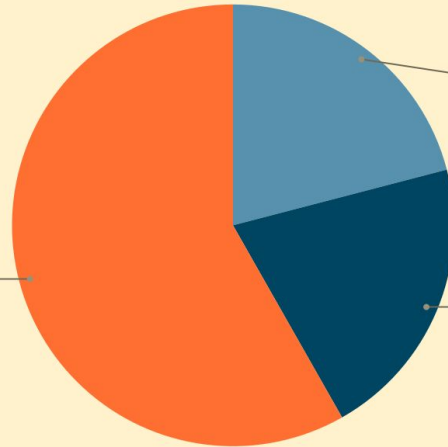
58,1%

Resultados obtenidos

MORE AWP (SNIPERS)

More AWP's

SAME
58,2%



MORE
20,9%

LESS
20,8%

Conclusión

- eSPORTS



- Menos del 60%

- World Ranking -> 58,7 %
- Team Rating -> 57,4%
- MVP -> 55,7%
- DMR -> 58,1%

