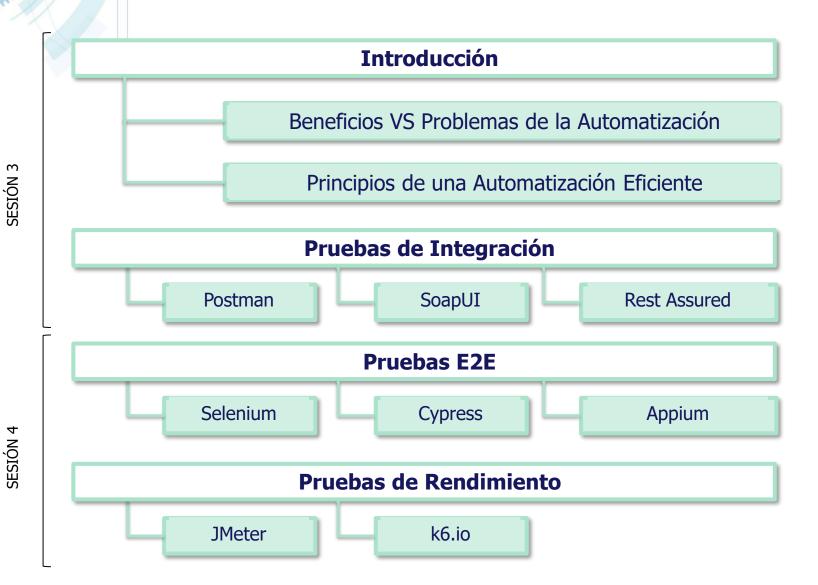


Sesiones 3 y 4













# Introducción



# BENEFICIOS vs PROBLEMAS de la Automatización





☐ T2M más rápido

Incrementa eficiencia equipo QA

☐ El equipo humano dedica su esfuerzo en tareas de mayor valor



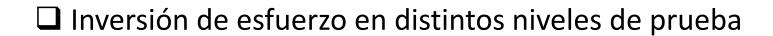
☐ Datos de prueba

■ Mantenimiento

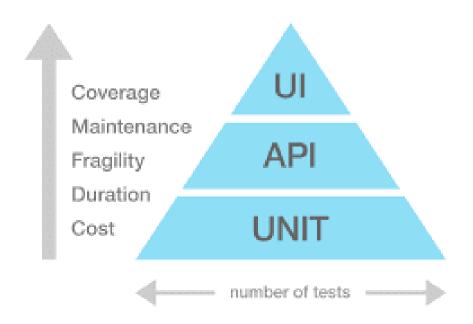
☐ El control de la automatización es humano



### Principios de una Automatización EFICIENTE



# **The Automation Pyramid**

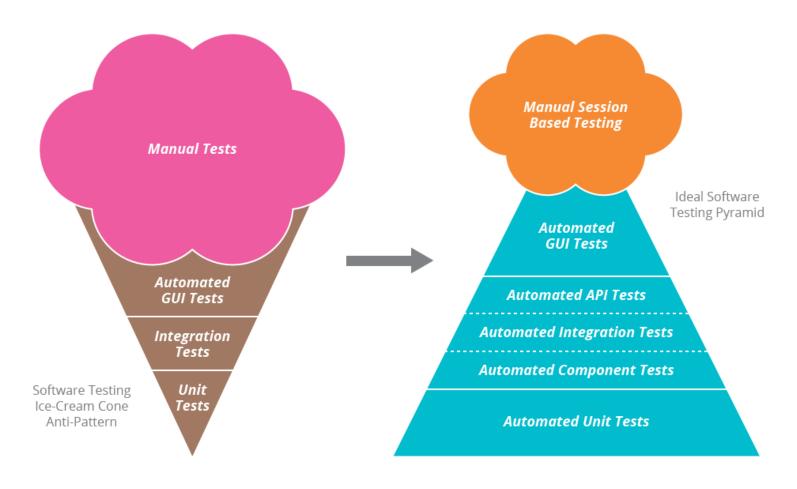


\* Mike Cohn



## Principios de una Automatización EFICIENTE









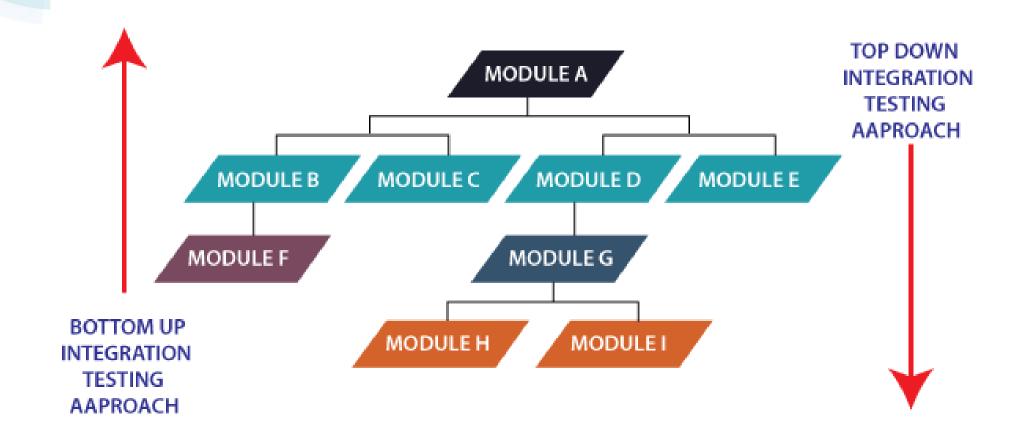
# Pruebas de Integración



### Pruebas de integración

- ☐ El SUT es un conjunto de subsistemas de la aplicación interactuando entre sí
  - → El objetivo consiste en verificar que la comunicación entre los subsistemas es correcta
  - Habitualmente requiere la comunicación de diversos sistemas mediante protocolos de red o el uso de librerías de terceros
  - Cuanto menor sea el número de unidades a probar, más fácil será determinar el origen del error si el test falla

## Pruebas de integración





Pruebas de Integración









### Pruebas de Integración - Postman

| Orientado a consumo de API REST                                     |
|---|
| Interfaz de usuario actual e intuitiva                              |
| Facilita el trabajo colaborativo                                    |
| Estructura y gestión de información [colecciones, entornos y datos] |
| Integración con otras herramientas / extensiones                    |
| Permite ejecutar scripts JS antes / después de cada petición        |
| Curva de aprendizaje reducida                                       |







Pruebas de Integración - Postman



# **KEEP CALM**

**AND** 

# CONSIDER AN EXAMPLE





## Pruebas de Integración - SoapUI

| Orientado a SOA. Proyectos SOAP, REST y genéricos  |
|--|
| ☐ Interfaz de usuario desfasada y poco intuitiva   |
| Dificulta el trabajo colaborativo en versión gratuita  |
| ☐ Estructura y gestión de pruebas  |
| ☐ Integración con otras herramientas   |
| Mayor capacidad de automatización de pruebas. Groovy Script                                    |
| Posibilidad de integración en proyecto Java e importar<br>librerías Java en herramienta SoapUI |
| ☐ Curva de aprendizaje superior a Postman  |









Pruebas de Integración - SoapUI



# **KEEP CALM**

**AND** 

# CONSIDER AN EXAMPLE





## Pruebas de Integración - Rest Assured

| ☐ Pruebas de servicios REST en Java                            |
|--|
| ☐ Sin interfaz de usuario                                      |
| ☐ Integración con otras herramientas y proyectos Java          |
| ☐ Flexibilidad en la estructuración de la información (código) |
| ☐ Automatización de pruebas en Java. Integración en tests E2E  |
| ☐ Orientado a perfiles DEV en exclusiva                        |









Pruebas de Integración - Rest Assured



**AND** 

# CONSIDER AN EXAMPLE







☐ Se prueba el SUT desde el punto de vista del usuario final del mismo

→ Identificar errores en el interfaz de usuario

→ Identificar errores de comunicación entre sistemas

→ Identificar errores en la definición del flujo funcional



#### Buenas prácticas

☐ Tratar el SW de Automatización como SW y no como un "conjunto de scripts"

Control de versiones del código fuente del SW de Automatización

→ Análisis estático del código fuente si es posible

Usar repositorios especializados para artefactos y resultados



#### **Buenas prácticas**

☐ Diseño del SW de Automatización

 Especificación Plan de Pruebas Regresión en base a riesgos y criticidad para el Negocio

Estrategia orientada a procesos de negocio y no a casos de prueba (siempre que sea posible)

→ Utilizar patrones de diseño (objeto página)



#### Pruebas E2E

# ¿Qué buscamos en una herramienta de Automatización de Pruebas E2E?

| Desarrollo de pruebas rápido                             |  |
|--|--|
| Permita la construcción de componentes reutilizables     |  |
| Facilite el trabajo colaborativo                         |  |
| Multiplataforma, multidispositivo, multinavegador        |  |
| Integración con otras herramientas de nuestro ecosistema |  |
| Generación de evidencias                                 |  |

☐ Permita paralelizar la ejecución de pruebas



**Open Source** 











#### Comerciales























#### Selenium

#### ¿Qué es Selenium?

- Selenium es una herramienta open source para automatización de pruebas en aplicaciones web, dando soporte a distintos navegadores y plataformas.
- ☐ Creado en 2004 por Jason Huggins
- ☐ Disponible en múltiples sabores y colores ;) ;)

Selenium IDE
Selenium WebDriver
Selenium Grid





#### **Titulares Selenium IDE**

- ☐ Inicialmente conocido como Selenium Recorder
- ☐ Fuertemente vinculado al navegador Firefox al ser una extensión
- ☐ Permite grabar, editar y depurar pruebas
- ☐ Amplia comunidad involucrada en su mantenimiento y extensiones



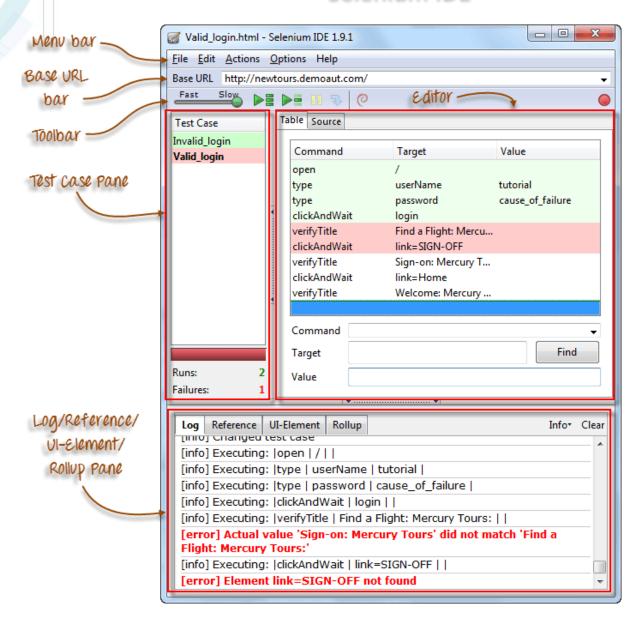


#### ¿Cuándo usamos Selenium IDE?

- ☐ "Ey! yo no soy programador"
- ☐ Adjuntar el script como evidencia de un bug
- ☐ Empezando a automatizar mi primera Test Suite
- ☐ Para automatizar tareas (web) repetitivas y aburridas



#### Selenium IDE







#### Selenium IDE

Setup Entorno. ¿Qué necesitamos?

- ☐ Navegador Firefox instalado
- ☐ Extensión Selenium IDE para Firefox https://addons.mozilla.org/es/firefox/addon/selenium-ide/







Selenium IDE



**AND** 

# CONSIDER AN EXAMPLE





#### Titulares Selenium WebDriver

☐ Soporte en varios lenguajes de programación











- ☐ Soporte múltiples navegadores
  - **i** Firefox

🕜 Safari

Chrome

- Internet Explorer
- Opera

**C** Edge

☐ Soporte múltiples plataformas



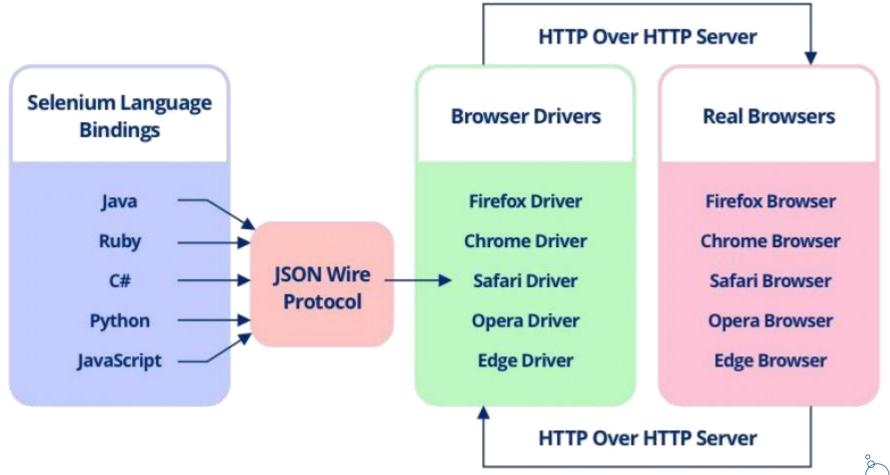






Selenium WebDriver

# Selenium WebDriver Architecture



#### Selenium WebDriver

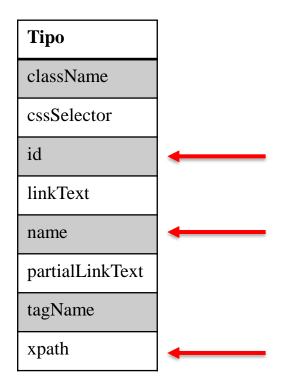
#### Clases librería cliente Java

| Nombre de la clase | Descripción  |
|--------------------|--|
| WebDriver          | Representa el navegador web  |
| Options            | Utilizado para gestionar opciones del driver   |
| Timeouts           | Utilizado para setear timeouts relativos a esperas implícitas, tiempos de carga de página, etc |
| Window             | Utilizado para gestionar la ventana del navegador  |
| WebElement         | Representa el elemento web   |
| Ву                 | Representa la información necesaria para localizar elementos web                               |
| WebDriverWait      | Utilizado para realizar esperas de eventos en el navegador                                     |
| Actions            | Utilizado para realizar acciones "complejas"   |



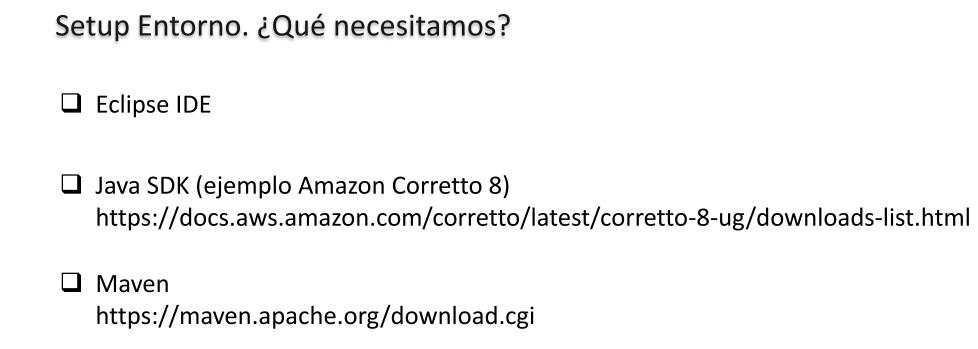
Selenium WebDriver

# Localización elementos web (clase By)









Navegador Google Chrome







Selenium WebDriver



**AND** 

# CONSIDER AN EXAMPLE



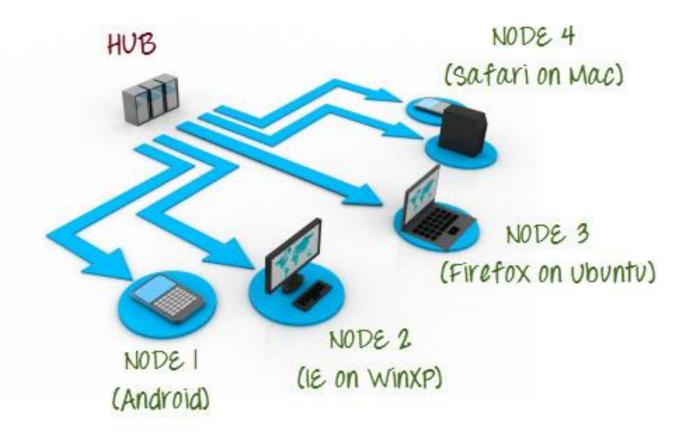


#### Selenium Grid

Clases libería cliente

Capabilities

RemoteWebDriver





#### **Appium**

#### **Titulares Appium**

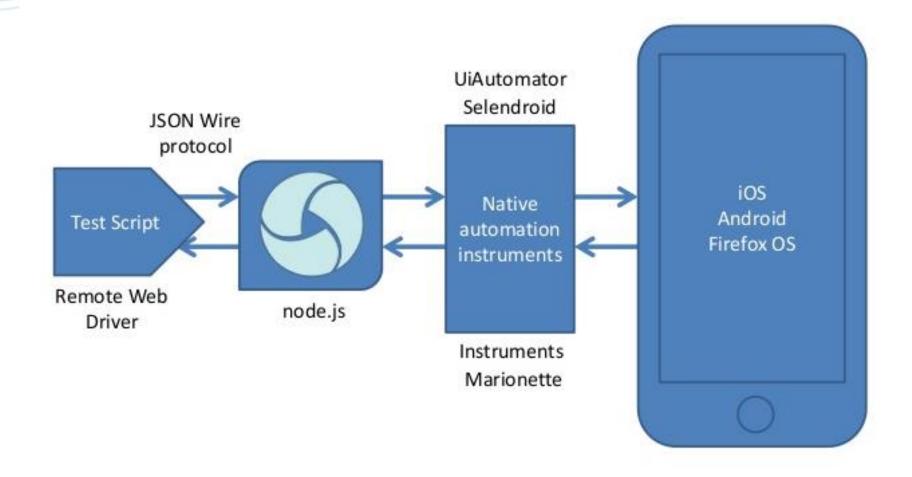
- ☐ Es una herramienta OpenSource de automatización de pruebas multiplataforma para aplicaciones móviles
- ☐ Soporta automatización APPs nativas, híbridas y web mobile
- ☐ Basado en JSON Wire protocol y servidor Appium escrito en NodeJS



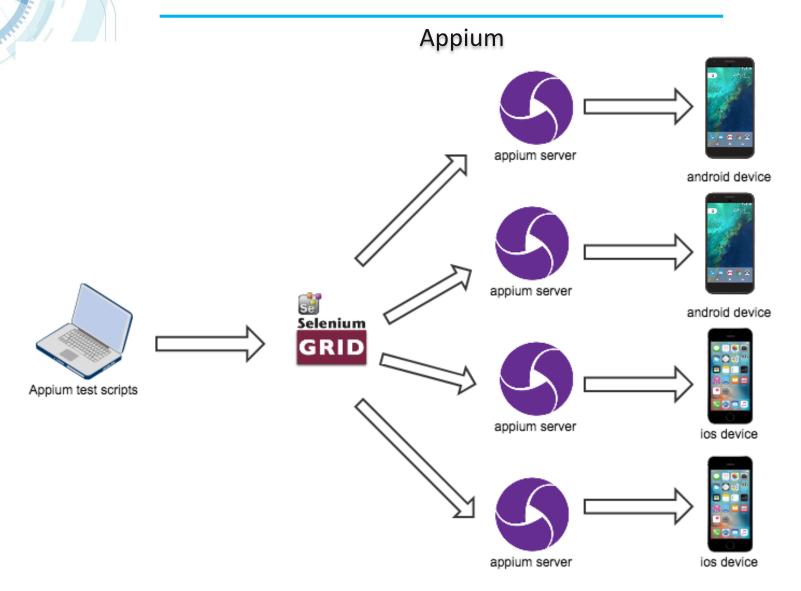
Coste de la automatización de pruebas en APPs



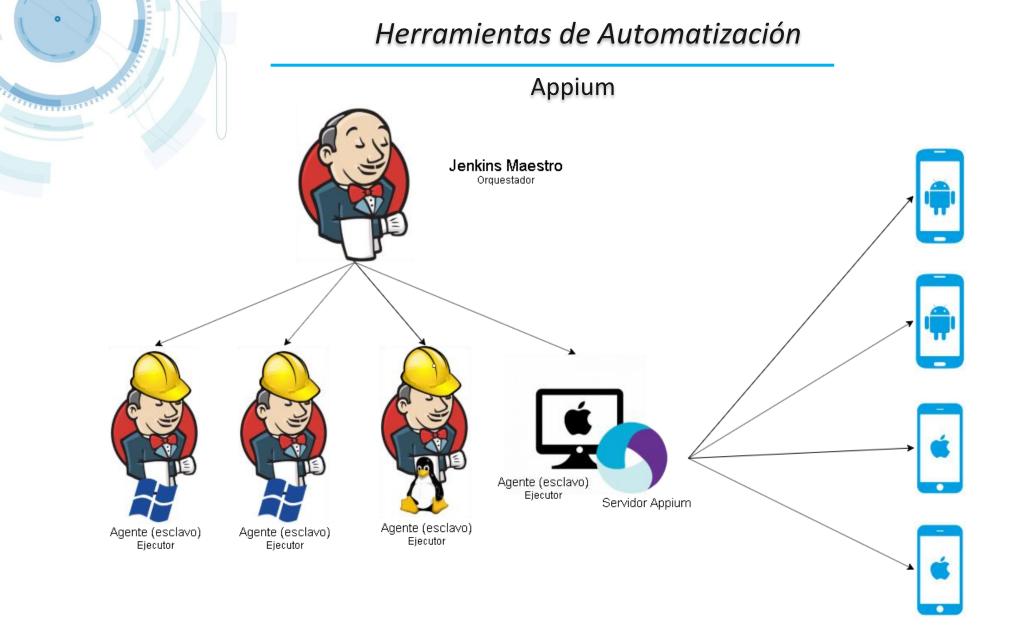
#### **Appium**





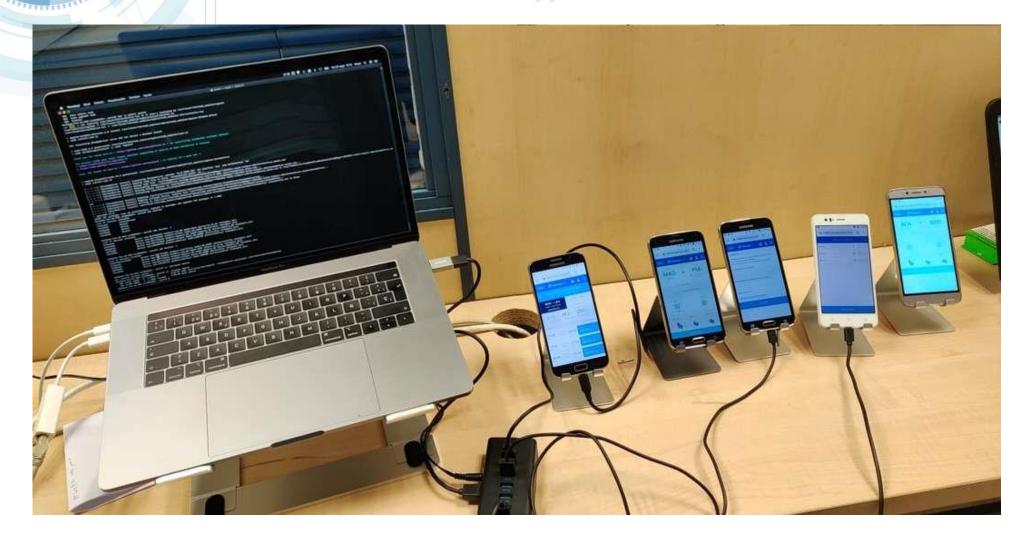








#### **Appium**





#### Cypress

#### ¿Qué es Cypress?

- ☐ Cypress es un framework de pruebas para pruebas E2E automáticas que no utiliza Selenium. Los comandos cypress se ejecutan en el mismo ciclo de ejecución que la aplicación web.
- ☐ Creado en 2014
- ☐ Open source + versión pago

Cypress Dashboard

Developer-friendly (only)



#### Cypress

#### Características Cypress

- Viajes en el tiempo
- ☐ Reejecución automática con cambios en la aplicación / fuentes de tests E2E
- ☐ Intercepción de peticiones HTTP del browser
- ☐ Generación automática de evidencias (capturas de pantalla y vídeo)
- ☐ Velocidad de ejecución más rápida que Selenium
- ☐ Infinidad de plugins para extender sus capacidades por defecto





#### Características Cypress

☐ Lenguajes de programación





- ☐ Soporte múltiples navegadores
  - Chrome
  - **i** Firefox







■ Soporte múltiples plataformas











**Cypress** 

#### Setup Entorno. ¿Qué necesitamos?











Cypress



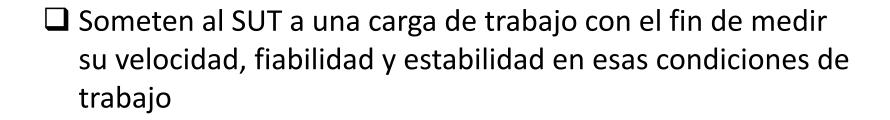
**AND** 

## CONSIDER AN EXAMPLE









→ Localizar cuellos de botella. Requiere monitorizar HW máquina/s

→ Localizar problemas de rendimiento de la aplicación (SW)

→ Verificar cumplimiento de SLAs







#### **Backend**

- ☐ Métricas navegador
  - > Tiempo renderizado
  - > Tiempo interactivo
  - > Tiempo carga
- ☐ Herramientas automáticas

☐ Respuesta del servidor

 Herramientas diseño / automatización de tests de rendimiento



☐ Visión tradicional escenarios Tests Rendimiento

#### **Estabilidad**

El objetivo es medir con una carga soportada por el sistema (carga esperada) que el mismo no se degrada según avanza el tiempo

- Duración de la ejecución prolongada (varias horas)
- Número de usuarios concurrentes acorde a la carga esperada en un uso normal del SUT
- Se intercalan esperas entre peticiones para simular usuarios comunes del SUT



☐ Visión tradicional escenarios Tests Rendimiento

#### Rendimiento

El objetivo es medir el número de peticiones por segundo que puede atender el sistema en condiciones de carga normal

- Duración de la ejecución ventana razonable para simular suficientes eventos en el SUT (~ 1h)
- Número de usuarios concurrentes levemente inferior a la carga esperada en un uso normal del SUT
- No se intercalan esperas entre peticiones



☐ Visión tradicional escenarios Tests Rendimiento

#### Saturación

#### Se tiene 2 objetivos principales:

- Medir el número máximo de usuarios que el sistema soporta hasta que empieza a fallar debido a condiciones extremas.
- Comprobar si una vez que se ha provocado el fallo del sistema, en algún momento el mismo se recupera según se va descendiendo la carga.
  - Se configura la ejecución en ramp-up y ramp-down
- La duración viene determinada por el número de escalones / etapas y la duración de los mismos
- El número de usuarios concurrentes debe alcanzar un pico suficiente para saturar el SUT
- No se introducen esperas entre peticiones



☐ Visión tradicional escenarios Tests Rendimiento

## **Estabilidad Rendimiento**



#### Saturación

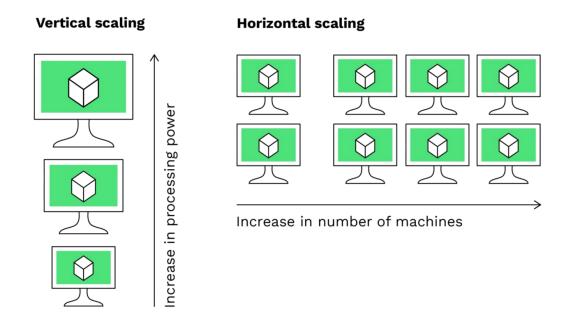






#### ¿Qué ha cambiado?

#### **Scalability**





☐ Visión actual escenarios Tests Rendimiento

#### ¿Qué hacemos?

Analizar cada caso y aplicar soluciones a medida con la base de la visión tradicional

→ Aplicar sentido común



#### Pruebas de Rendimiento









#### Pruebas de Rendimiento - JMeter

| ☐ Open Source   |
|---|
| ☐ Interfaz de usuario obsoleto y poco intuitivo                 |
| ☐ Multiplataforma   |
| ☐ Flexible, potente, extensible mediante plugins                |
| ☐ Permite ejecución distribuida en distintos nodos              |
| ☐ Permite grabar actividad de usuario mediante proxy intermedio |
| ☐ Curva de aprendizaje elevada                                  |
| ☐ Generación de reportes HTML útiles para analizar resultados   |







Pruebas de Rendimiento - JMeter



**AND** 

## CONSIDER AN EXAMPLE





#### Pruebas de Rendimiento - k6.io

☐ Open Source + versión pago ☐ Herramienta CLI con APIs ■ Multiplataforma ☐ No permite ejecución distribuida en distintos nodos (no necesario) Permite grabar actividad de usuario mediante extensión para Chrome y Firefox Curva de aprendizaje más reducida que JMeter

☐ Plataforma cloud (ejecución remota y reportes) de pago





Pruebas de Rendimiento - k6.io



### KEEP CALM

**AND** 

# CONSIDER AN EXAMPLE





