

Ejercicio Práctico: Sistema de Gestión de Inventario

Descripción del Proyecto

Crear un sistema de gestión de inventario para una tienda minorista que incluya:

Frontend (Angular 17+)

- Login con JWT.
- Pantalla principal con lista de productos
 - o Acción eliminar producto
- Formulario para agregar producto.

Backend (C# 8.0 Web API)

- API RESTful con endpoints CRUD para productos
 - o Login
 - o Listar productos con filtro por nombre
 - o Crear producto
 - o Eliminar producto
- Implementación de patrones Repository y Unit of Work
- Base de datos: puede ser mockeada o utilizando algun motor conocido (Postgresql, MySQL, SqlServer).
- Validaciones en crear producto, y manejo global de errores.
- Generar documentación con swagger, de los endpoints.

Requisitos y entregables:

- 1) Es necesario utilizar AI para resolver el ejercicio, preferentemente Claude, ya que producirá mejores resultados (claude.ai).
- 2) Código fuente en un repositorio git.
- 3) Copia de la conversación con Claude/otro al ir construyendo la solución.